

Sierras Schattenjäger forscht in 3D

# Gabriel Knight 3

Sierra wagt den Schritt in die Moderne – Gabriel Knight geht mittelalterlichen Geheimnissen nun in prächtigem 3D auf den Grund.

Gabriels Hotelzimmer demonstriert eindrucksvoll die grafische Leistungsfähigkeit von Sierras 3D-Engine



Der Abenteuer mit dem okkulten Touch bündelt wieder mit dunklen Mächten an. Designerin Jane Jensen hat für die Story von **Gabriel Knight 3** erneut in europäischen Legenden gestöbert. Dabei stieß sie auf die Geschichte um den Dorfpfarrer Saunière, der 1891 plötzlich

zu unerklärlichem Reichtum kam. Gabriel verschlägt es in ein französisches Bergnest namens Rennes-le-Chateau, in dem sich vor über hundert Jahren diese Geschichte ereignete. Dort soll er auf den Sprößling einer alten Adelsfamilie aufpassen. Prompt wird der Prinz entführt, und

Gabriel stößt bei seiner Suche auf die alten Geheimnisse der Stadt – man munkelt gar vom legendären Schatz der Tempelritter...

## Dreh mit 3D

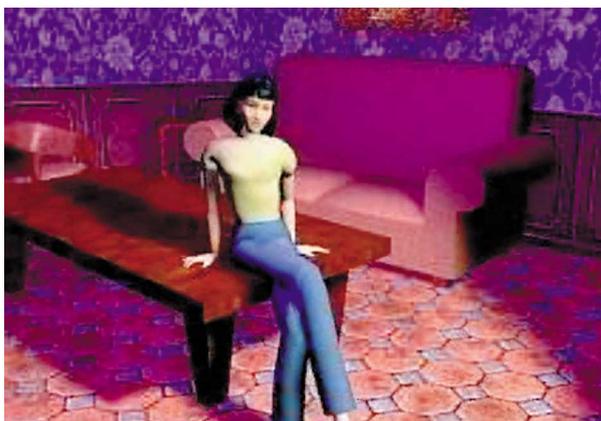
Nach dem videolastigen Vorgänger **The Beast Within** springt Sierra nun auch auf den 3D-Zug auf. Der Schattenjäger darf sich frei durch die französische Landschaft bewegen. Sie müssen sich

nicht mit einer der vier voreingestellten Perspektiven zufriedengeben, sondern beobachten Ihren Helden auf Wunsch auch aus der Vogelperspektive oder von vorne. Die Grafikengine wird den speziellen Anforderungen eines Adventures Rechnung tragen: Gegenstände und Personen müssen auch aus nächster Nähe noch gut zu erkennen sein und dürfen nicht zu einem Pixelbrei verschwimmen.

## Echtzeit-Interaktion

Zahlreiche skurrile Charaktere bevölkern das Dorf und die Umgebung. Wie in Agatha-Christie-Romanen hat jeder ein Motiv für das Kidnapping. Während Gabriel durch die Gegend streift, läuft die Zeit ständig weiter. Alle Personen verfolgen ihre eigenen Interessen, und unterhalten sich auch in Abwesenheit des Helden. Ist der zur rechten Zeit am rechten Ort, kann er nützliche Informationen aufschnappen. Vor lauter technischen Spielereien sollen die Rätsel jedoch auf keinen Fall zu kurz kommen. **CS**

Auch Gabriels Partnerin **Grace** ist wieder mit von der Partie



## Gabriel Knight 3

Genre: Adventure Hersteller: Sierra  
Termin: November '98 Ersteindruck: Gut

**Christian Schmidt:** »Die Dreidimensionalität scheint sich auch im Adventure-Genre zunehmend durchzusetzen. Wenn das Spiel hält, was die Grafik verspricht, könnte Abenteuerernaturen wieder ein Knaller ins Haus stehen.«