

## Die nächste Rennsaison

# F1 Racing Simulation 2

Der Boxenstopp ist vorbei: Mit neuen Ideen und besseren Computerfahrern will Ubi Soft um die Pole Position kämpfen.



Wie der Ferrari im fertigen Spiel tatsächlich aussieht, entscheidet sich erst nach Abschluß der Lizenz-Verhandlungen.

Die echte Formel 1 ist endlich wieder spannend: Ferrari scheint den technischen Vorsprung der Mercedes-Silberpfeile einigermaßen aufgeholt zu haben. Auch PC-Piloten können sich demnächst mit **F1**

**Racing Simulation 2** (Arbeitstitel) wieder aufregende Rennen liefern. Noch stärker als beim Vorgänger zählt perfektes Tunen der Boliden. Das eingebaute Telemetrie-System liefert künftig wesentlich detailliertere Angaben über Gaspedal-Stellung sowie alle wichtigen Fahrwerks- und Motor-Parameter.

## Rempeln à la Schumi

Sie wollten schon immer mal wissen, was ohne Schumis legen-

dären Rempeler gegen Villeneuve passiert wäre? Kein Problem, im Szenario-Modus können Sie diese und andere berüchtigte Situationen nachfahren. Damit diese Highlights besonders glaubwürdig wirken, sollen die

computergesteuerten Fahrer sich fast wie ihre Vorbilder verhalten; ein Eddie Irvine brettet auch im Spiel so aggressiv wie auf den echten Pisten. Außerdem können Sie sich künftig in der Karriere-Spielart vom jungen Nachwuchsfahrer bis zum umjubelten Star bei einem großen Rennstall hocharbeiten. Die anderen acht Modi wie Championship oder Einzelrennen bleiben erhalten. Optisch wird Ubi Softs Rennsimulation nur leicht aufgemöbelt. Besitzer von Voodoo-2-Karten freuen sich auf zusätzliche Lichteffekte, ansonsten wollen die Entwickler vor allem die Menüs generalüberholen.

## Millionen für die FIA

Derzeit ist noch unklar, ob die Simulation auf Originaldaten der letzten Saison oder auf der Lizenz nur eines Teams basieren wird. Der offizielle Stempel des Formel-1-Dachverbands FIA würde angeblich einen zweistelligen Millionenbetrag kosten. In jedem Fall soll das Programm alle 17 Originalstrecken enthalten. **PS**

Per Cheat werden historische Formel-1-Strecken zugänglich.



## F1 Racing Simulation 2

Genre: Rennspiel Hersteller: Ubi Soft  
Termin: 4. Quartal '98 Erstdruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: »Schon der Formel-1-Erstling aus dem Ubi-Stall konnte mehr als überzeugen. Die neuen Spielmodi gefallen mir, insbesondere auf die historischen Rennen bin ich schon mal gespannt.«