

# GameStar!

**V**or 15 Jahren war unser Hobby ein oft belächelter Zeitvertreib für einige wenige Pioniere, die vor fiependen Kisten und flackernden Grünmonitoren saßen. Seit damals sind Anzahl, Qualität und Absatzzahlen der Spieletitel explodiert – und die Zielgruppe ist viel größer und vielschichtiger geworden. Doch gerade Einsteiger können die Begeisterung von Veteranen oft nicht verstehen, wenn es um gewisse Oldies geht. Wieso sollen sie Hurra schreien, nur weil ein Hersteller das mittlerweile völlig verstaubte **Sentinel** neu auf unsere Festplatten schmuggeln möchte? Oldie ist nicht gleich Goldie, und manches erinnerungsverklärte C64-Urgestein täte gut daran, in seiner Gruft zu bleiben.

Ganz anders **Dune 2** von Westwood. Das gerade mal sechs Jahre alte Programm gilt zurecht als einer der Klassiker der Spielegeschichte – schließlich bot es erstmals richtige Echtzeit-Strategie. Mindestens 50 Profispiele sind seitdem als mehr oder weniger direkte Nachfahren des Westwood-Titels erschienen, zahlreiche Genre-Mixes und Shareware-Ableger nicht mitgezählt. Und das Wichtigste: Die Neufassung **Dune 2000** schafft es trotz all dieser Konkurrenz, gestandene Strategen auch heute noch zu begeistern.

Nächsten Monat können wir ein bescheidenes Jubiläum feiern, auf das wir trotzdem mächtig stolz sind: GameStar wird im September ein zartes Jahr alt. Irgendwie haben wir das Gefühl, als gäbe es das Heft schon viel länger, soviel ist während der ersten zwölf Ausgaben passiert. Bitte schreiben Sie uns, was Sie sich noch im GameStar wünschen – nur durch Ihre Kritik und Anregungen können wir das Heft weiter verbessern!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

