

Ein Leserbrief sagt mehr als tausend Worte

Leserbriefe

Viele Leser zeigten sich über das scheinbare Ende des Raumschiffs GameStar entsetzt und wollten wissen, ob und wie es mit den intergalaktischen Abenteuern weitergeht.

RAUMSCHIFF GAMESTAR

Soll es das wirklich schon gewesen sein? Der Kampf der tapferen Spieletester gegen Doc Vader soll vorbei sein? Das kann ich nicht glauben. Ich lese GameStar seit dem ersten Heft und Raumschiff GameStar gehörte immer zu den Highlights. Ich hoffe, daß schon ab der nächsten Ausgabe eine zweite Staffel startet.

Tobias Pukropski

Habt ihr keine Lust mehr zu »schauspielern«? Oder gibt es jetzt zwölf Folgen »Die Ritter der Spieletester«, oder



In welche unbekanntenen Tiefen stößt Raumschiff GameStar in Zukunft wohl vor?

vielleicht »Auf den Spuren der neusten Spiele«? Ich hoffe nicht. *Andreas Vaerst*

Das darf doch nicht wahr sein! Auf Raumschiff GameStar freue ich mich doch immer, wenn ich euer Heft kaufe. Was soll denn nun kommen – vielleicht GameStar-Trek? Jörg und Konsorten fliegen mit der GameStar durch ein Dimensionstor und aus der Kugel wird eine Art Enterprise, Doc Vader folgt und mutiert zum Klingonen...

Lars Hachmann

Das meint ihr doch wohl nicht im Ernst, daß dies die letzte Folge sein soll? Ich bin treuer Fan von Raumschiff GameStar, und möchte es auf keinen Fall vermissen. Zugunsten der Serie wäre ich durchaus bereit, Opfer zu bringen.

Jan Olaf Schönemann

GameStar Erwacht Mick Schnelle eines Tages unter der Dusche und hat die letzten Folgen nur geträumt? Wer steckt wirklich hinter der Maske von Darth Vader, und fliegen kugelförmige Raumschiffe überhaupt? Auf all diese brennenden Fragen wird es eine Antwort geben – laßt euch überraschen. Derzeit schreibt die Redaktion fleißig an neuen Drehbüchern: GameStar TV geht weiter...

LORD BRITISH HIMSELF

Im letzten GameStar habt ihr ein Zitat von Lord British abgedruckt, in dem er über seine Ex-Angestellten herzieht. Ich habe es übersetzt und an eine Ultima-9-Webpage geschickt. Wie ihr vielleicht auch gesehen habt, hat es ziemliche Wellen im Internet gegeben. Habt ihr das Zitat aus zweiter Hand, oder hat Richard Garriott direkt mit euch geredet? *Matthias Kimmich*

GameStar Die Aussage stammt von Garriott selbst, er hat sich in der angeführten Weise direkt gegenüber drei GameStar-Redakteuren geäußert. Der genannte Beitrag hat in der Ultima-9-Fangemeinde für viel Aufregung gesorgt; wir bleiben bei unserer Darstellung. Wir überprüfen grundsätzlich jeden Artikel sehr sorgfältig. Wenn es sich um Aussagen Dritter handelt oder der Richtigkeitsgrad nicht eindeutig zu klären ist (was Gerüchte oft so an sich haben), kennzeichnen wir dies mit Hinweisen wie »angeblich« oder »unbestätigten Meldungen zufolge«.

WERTUNGEN

Dickes Lob an euch, ein wirklich tolles Magazin. Ihr habt es geschafft, daß ich nur noch GameStar lese. Aber eine Anregung habe ich: Warum bewertet ihr den Spielspaß in Prozent, Grafik oder Sound aber nur mit Schulnoten? Das ist doch unübersichtlich! *Armin Krampfl*

GameStar Der Spielspaß ist am wichtigsten und wird anhand von Wertungskonferenzen, unseren bekannten Testkriterien und nicht zuletzt den Top-25-Charts haarfein bestimmt. Grafik oder Sound lassen sich weniger genau qualifizieren, Schulnoten reichen dafür aus.

SO ERREICHEN SIE UNS:

IDG Entertainment
GameStar-Leserbrief
Brabanter Str. 4
80805 München

E-mail: brief@gamestar.de

Webseite:

www.gamestar.de

Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »TECHtelmechtel« bzw. die E-mail-Adresse tech@gamestar.de

Beschädigte CDs werden unter folgender Adresse umgetauscht:
Computerservice Jost
Postfach 14 02 20
80452 München
Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen.

WING COMMANDER ADDON

Ich habe in GameStar 8/98 gelesen, daß die Missions-CD zu Wing Commander Prophecy von Origin gestrichen worden sei, die Einsätze dafür aber ab dem 26. August im Internet kostenlos zum Download bereit stehen sollen. Mein Problem ist, daß meine Freunde keinen Internet-Anschluß haben und daher sehr wahrscheinlich auf die Idee kommen werden, die Missionen bei mir herunterzuladen – mir droht der Ruin! Deshalb bitte ich euch, sie mit auf die CD zu brennen.

Sebastian Schmidt

Als begeisterter Spieler von Wing Commander Prophecy habe ich mich wahn-sinnig darüber geärgert, daß die Missionen nicht im Handel, sondern nur im Internet angeboten werden.

Rainer Götter

GameStar Laut einem Firmensprecher von Electronic Arts Deutschland will Origin durch diese Aktion testen, wieviele Spieler sich Programme online aus dem Netz ziehen. In diesem Fall sind uns leider die Hände gebunden.

PC SPIELSTARK

Ich habe früher nur auf Konsolen wie der Playstation oder dem N64 gespielt. Vor allem letzteres fand ich von der Grafik her echt stark, bis ich vor einigen Monaten einmal probeweise Tomb Raider auf meinem Computer installierte: Vorher hatte ich für PC-Spiele nichts übrig, inzwischen sind sie mir aber sehr viel lieber. Ganz besonders stark finde ich Turok. Die Grafik verbesserte sich um ein Vielfaches. Wenn ich in der PC-Ver-

Die Gewinner von Ausgabe 8/98

Die Gewinner der Verlosung aus GameStar 8/98, S. 194: Helge Krikciokat, Langwedel • Matthias Korwitz, Zerbst • Bernd Schwartz, Tutzing • Christian Klose, Herten • Markus Kummer, A-St. Peter a.O. • Tim Kubertschak, Saalfeld • Manuel Gottwald, Kaisheim • Torsten Groth, Osnabrück • Eike Clemens, Dormagen • Benjamin Schimpf, Apelern • Sascha Günther, Hamburg • Guido Geltenpotz, Essen • Sebastian Gsuck, Otzberg • Mario Ansoerge, Nörten-Hdbg. • Florian Seifer, Hattert • Volker Stempfle, Köln • Sebastian Scholl, Kronberg • Johannes Philipp, Schwelm • Oliver Wolff, Dresden • Jakob Sins, Westeregeln • Frank Ursin, Nordhausen • Jan Storm, Jenvenstedt • Christoph Gut, Krumbach • Sebastina Gevers, Vechta • Christoph Leitner, Geiselwind • Michael Bröde, Hannover • Tom Kattner, Halle/Saale • Rene Thorwarth, Trusetal • C. Fontius, Neckarsteinach • Mathias Wagner, Osterhofen • Sebastian Graf, Kiplenberg • Hannes Römer, Neckargemünd • Olaf Isendahl, Hüllhorst • Andreas Lauinger, Waldbronn • Florian Manz, Zwingenberg • Oliver Straßmann, Lemgo • Norbert Klekotto, Nürnberg • Wendelin Macht, Kümmersbruck • Nicolai Sauer, Boxberg • Alexander Denneng, Wallenhorst • Wolfgang Stütz, Weil im Schönbuch • Björn Schnoewitz, Wittmund • Tobias Lichtenberg, Marl • Niclas Möllmann, Holzwickede • Marco Hild, Rechberg • Tim Walde, Löttingen • Matthias Gabriel, Gifhorn • Peter Stoischek, Krenbronn • Thomas Bauer, Stuttgart • Jens Ladenthin, Berlin • Hendrik Jäger, Frankfurt • Christian Erl, München • Olaf Kordti, Rostock • Sebastian Soester, Haltern • Jörg Grefer, Neuwied • Alex Ladniak, Neuhausen • Florian Zimmermann, Alsfelde • Johannes Spöhring, Münster • Anh Viet Nguyen, Krefeld • Lukas Josties, Thulendorf • Oliver Fiedler, Leipzig • Robert Müller, Duisburg • Jan-Thorsten Peter, Kerpen • Christian Domikowsky, Senden • Daniel Bröker, Detmold • Patrick Pekal, Krefeld • Ralf Kühnle, Neckarsulm • Karsten Kupper, Bielefeld

sion an eine Mauer stoße, erkenne ich wirklich jede Fuge und jede Ritze in unglaublicher Schärfe.

Andreas Lindig

GameStar In Sachen Grafik macht einem ordentlich (also mit 3D-Karte) ausgerüsteten PC derzeit kein anderes Gerät etwas vor, außerdem kann ein fein auflösender Monitor einfach mehr Bildpunkte hervorzaubern als ein vergleichsweise grobkörniger Fernseher.

ROLLENSPIELE

Als absoluter Rollenspiel- und Strategie-fan warte ich gespannt auf Diablo 2, Baldur's Gate und Command & Conquer 3. Mir ist aufgefallen, daß viele Spiele grafisch super sind, aber sonst absolut langweilig. Ich für meine Person lege mehr Wert auf Story, Spielbarkeit und Charakterdesign. Deswegen kann ich auch

den Wirbel um die 3D-Shooter (und die dadurch beschleunigte Hardwarekurve) nicht ganz verstehen. Wer kann sich schon jeden zweiten Monat einen neuen Computer leisten, nur um in den »Genuß« der neuesten Engine für Intel-optimierte Supercomputer zu kommen?

Oliver Höpfl

GameStar Might & Magic 6 oder Final Fantasy 7 gibt's schon, demnächst steht in Sachen Rollenspiele weiterer äußerst vielversprechender Nachschub an.

Was die beschleunigte Hardware-Kurve und 3D-Actionspiele betrifft: Wer aktuelle Programme ausreichend flott zum Laufen bekommt, ist auch für die mittlere Zukunft gerüstet: Derzeitige Engines (mit denen übrigens auch Rollenspiele entstehen, etwa Anachronox oder Deus Ex) begleiten uns sicher noch eine Zeitlang.