

CD-Inhalt 10/98

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Unter Windows 3.1 klicken Sie dazu doppelt auf »START_31.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Vollversion plus Demos, Videos und tonnenweise Treiber...

...sorgen zum Jubiläum für gleich zwei GameStar-CDs: Auf der ersten finden Sie die Vollversion des Kultspiels **X-COM: Terror from the Deep** und 16 Top-Demos, davon zwei exklusiv: **Urban Assault**, deutsche 3D-Strategie aus dem Hause Microsoft, und **Dynasty General**, neuester Strategiehitt von SSI, für den wir ein weltexklusives 6-Runden-Szenario direkt von den Programmierern organisieren konnten. Auf der Bonus-CD finden Sie unsere Videos, wie The Making of GameStar TV, **Civilization: Call To Power** und **Diablo 2**, sowie Specials zu **Drakan** und aktuellen Rennspielen. Dazu gibt es neue Treiber für Grafik- und Soundkarten, Patches, Shareware sowie Leserprogramme und exklusiv einen **Might & Magic 6-Atlas**.

CD 1

Vollversion

X-COM: Terror from the Deep \Install.exe
Patch zu X-COM: Terror from the Deep \Patch1*. *
Handbuch zu X-COM: Terror from the Deep \Handbuch\lxcom.pdf

Demos

Dynasty General \Demos\Dyn\Setup.exe
Dynasty General 6-Runden-Upgrade \Demos\Dyn\Install.bat
Urban Assault \Demos\Urban\Msuademo.exe
Baldurs Gate (selbstablaufend) \Demos\Baldur\Baldur.exe
Echelon \Demos\echelon\Setup.exe
European Air War \Demos\Eaw\Setup.exe
Grand Prix 500ccm (GameStar-Edition) \Demos\Gp500cc\Setup.exe
Jetfighter Full Burn \Demos\Jffb\Setup.exe
Johnny Herbert's GP 1998 \Demos\Johnny\Setup.exe
Lode Runner 2 \Demos\Lr2\Setup.exe
MAX 2 \Demos\Max2\Max2demo.exe
MS Baseball 3D \Demos\Baseball\Baseball.exe
Recoil \Demos\Recoil\Setup.exe
Rage of Mages \Demos\Rom\Romdemo.exe
Small Soldiers: Squad Commander \Demos\Small\Netdemo\Soldier.exe
Starsiege (neue Demo) \Demos\Stars\Starsieg.exe
Tribal Rage \Demos\Tribal\Setup.exe

Programme

1&1 T-Online Software \Diverses\1und1\Setup.exe
Acrobat Reader \Handbuch\Acrobat\Win95\Ar32d30.exe
DirectX 5 \Diverses\Directx5\Dx5ger.exe
Software-Bremse \Diverses\Slowdown\Slowdown.exe
Tips & Tricks Gesamt-Index \Diverses\Tindex\Tindex.pdf

Bonus-CD

Videos

The Making of GameStar TV \Videos\Gstv13.mpg
Civilization: Call To Power \Videos\civi.mpg
Diablo 2 \Videos\Diablo2.exe
Heavy Gear 2 \Videos\Heavy.mpg
Max Payne \Videos\Maxpayne.mpg

Video-Specials:

Special: Drakan \Videos\Drakan.mpg
Special: Rennspiele \Videos\Rennen.mpg
StarCraft: Brood War \Videos\Starex.exe

Grafikkartentreiber

ATI Rage Pro \Treiber\Ati\Ragepro\W82411en.exe
Creative Labs 3D Blaster PCI Win 98 \Treiber\Creative\Gblaster\Setup.exe
Creative Labs Graphics Blaster Exxtreme \Treiber\Creative\Gblaster\Setup.exe
Diamond Fire GL 1000 Pro \Treiber\Diamond\Firegl\W951kp5f.exe
Diamond Monster 3D \Treiber\Diamond\Monster1*. *
Diamond Monster 3D 2 \Treiber\Diamond\Monster2*. *
Diamond Stealth 2 S220 \Treiber\Diamond\W95S2205.exe

Diamond Stealth 2 G460 \Treiber\Diamond\W95s4641.exe
Diamond Viper V330 AGP \Treiber\Diamond\V330agp\Install.exe
Diamond Viper V330 PCI \Treiber\Diamond\V330pci\Install.exe
Elsa Victory Erazor \Treiber\Elsa\Erazor*. *
Elsa Victory 3D \Treiber\Elsa\Victor3d*. *
Elsa Victory 3Dx \Treiber\Elsa\Vict3dx*. *
Elsa Winner 2000 Office Windows 95 \Treiber\Elsa\Winner95*. *
Elsa Winner 2000 Office Windows 98 \Treiber\Elsa\Winner98*. *
Guillemot Maxi Gamer 3D \Treiber\Guillemo\Maxigam*. *
Guillemot Maxi Gamer 3D 2 \Treiber\Guillemo\Maxigam2*. *
Guillemot Maxi Graphics 128 AGP \Treiber\Guillemo\Maxigrap*. *
Guillemot Maxi Graphics 128 PCI \Treiber\Guillemo\Maxigrpp*. *
Hercules Dynamite 3D/GL \Treiber\Hercules\Dynamite\3Dglw106.exe
Hercules Stingray 128/3D \Treiber\Hercules\Stingray\Disk1\Setup.exe
Hercules Terminator 2x/i \Treiber\Hercules\Terminat\Disk1\Setup.exe
Hercules Thriller 3D \Treiber\Hercules\Thriller\Th3dw085.exe
Jazz Outlaw 3D \Treiber\Jazz\Outlaw*. *
Matrox m3D \Treiber\Matrox\M3D\Setup.exe
Matrox Mystique \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Mystique 220 \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Millennium \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Millennium II \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Millennium AGP \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Millennium G200 \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Matrox Productiva G100 \Treiber\Matrox\Unified\Setup.exe
Miro Crystal VRX \Treiber\Miro\Cystal*. *
Miro HiScore 3D \Treiber\Miro\Hiscor3\Setup.exe
Miro HiScore 3D 2 \Treiber\Miro\Hiscor3\Setup.exe
Miro Magic Premium \Treiber\Miro\Magic\Setup.exe
Number Nine Revolution 3D \Treiber\Number9\Revoluti\Setup.exe
STB Blackmagic 3D \Treiber\Stb\Blackmagl*. *
STB Nitro \Treiber\Stb\Nitro*. *
STB Velocity 128 \Treiber\Stb\Velocity*. *
Videologic Apocalypse 3D \Treiber\Videolog\Apo3d*. *
Videologic Apocalypse 3Dx \Treiber\Videolog\Apo3dx*. *
Videologic Apocalypse 5D \Treiber\Videolog\Apo5d*. *
Videologic Grafix Star 550 \Treiber\Videolog\gstar550*. *

Soundkartentreiber

Creative Labs Soundblaster 16 \Treiber\Creative\Blaster\Upddrv95.exe
Creative Labs Soundblaster 32 \Treiber\Creative\Blaster\Upddrv95.exe
Creative Labs Soundblaster AWE 64 \Treiber\Creative\Blaster\Upddrv95.exe
Ensoniq Audio PCI \Treiber\Ensoniq\Audiopci\Apiwiz95.exe
Ensoniq Soundscape Elite \Treiber\Ensoniq\Soundsc\Aapiwiz95.exe
Ensoniq Soundscape Vivo \Treiber\Ensoniq\Soundsc\Aapiwiz95.exe
Guillemot Maxi Sound 64 \Treiber\Guillemo\Maxi64\Install.exe
Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio \Treiber\Guillemo\Maxi64\Install.exe
Terratec EWS 64 L \Treiber\Terratec\Ews64l*. *
Terratec EWS 64 S \Treiber\Terratec\Ews64s*. *
Terratec EWS 64 XL \Treiber\Terratec\Ews64xl*. *
Terratec Maestro 16/96 \Treiber\Terratec\Maestr16*. *
Terratec Maestro 32/96 \Treiber\Terratec\Maestr32*. *

Patches

Conflict: Freespace V1.03.01 \Patch\Freespac\Setup.exe
Dungeon Keeper IPX-Fix \Patch\Keeper*. *
Final Fantasy 7 V1.01 \Patch\F7*. *

Flying Saucer V1.0786 \Patch\Fs\Fs.exe
Interstate 76 Gold Patch \Patch\Intrgold\I76gpach.exe
Longbow 2 V2.09 \Patch\Longbow2\Lb2209e.exe
Longbow Gold Voodoo \Patch\Longbow\Goldfx.exe
Mech Commander V1.8 \Patch\Mech\Mechc18.exe
Panzer Commander V1.1 (1) \Patch\Panzerco\1\Panzer11.exe
Panzer Commander V1.1 (2) \Patch\Panzerco\2*. *
Red Baron 2 V1.05 \Patch\Redbaron\Red2_15.exe
Specops Voodoo 2 \Patch\Specops\Specops_2.exe
Stratosphere Mission Fix \Patch\Stratol*. *
Total Annihilation V3.1 \Patch\Totalani\Total_31.exe
Unreal V2.09 Beta \Patch\Unreal*. *
Unreal Editor Fix \Patch\Unreal\Editor\Setup.exe

Levels

FORSAKEN
Smalls, Tworooms Level \Diverses\Levels\Forsaken1*. *
Astro Level \Diverses\Levels\Forsaken2*. *
MECH COMMANDER
Multiplayer Karten \Diverses\Levels\Map\Mechmaps.exe
Mad Cat Patch \Diverses\Levels\Mad\Mechmadc.exe
STARCRAFT
Leserlevels \Diverses\Levels\Starcraft*. *
Leserkampagnen \Diverses\Levels\Starcraft\Campaign*. *
TOTAL ANNIHILATION MULTIPLAYER KARTEN
Comet Catcher \Diverses\Levels\Totalani\Cometctr.exe
Plains & Passes \Diverses\Levels\Totalani\Tapinspa.exe
Metal Islands \Diverses\Levels\Totalani\Metalisl.exe
Mounds of Mars \Diverses\Levels\Totalani\Mndsmarks.exe

Programme

Exklusiv: Might & Magic 6: Atlas \Diverses\Mm6atlas\Atlas.htm
Primus Online \Diverses\Primus\Setup.exe
GameStar Leserumfrage \Diverses\Report\Setup.exe
3D Control Center \Diverses\3dccc*. *
ACD See 32 \Diverses\Acidsee\Acidsee3223.exe
Active Movie \Diverses\Actmovie\Deamov4ie.exe
Air Hockey \Diverses\Air\Airhocky.exe
Ancient Conquest \Diverses\Ancient\Ancient.exe
DirectX 5 \Diverses\Directx5\Dx5ger.exe
DirectX 6 für Windows 95 \Diverses\Dx6ger\Dx6ger.exe
DirectX 6 für Windows 98 \Diverses\Dx6ger\Dx6core.exe
GameStar-Benchmark \Diverses\Igdgbench\Setup.exe
GameStar-MCI Check \Diverses\Mcicheck\Mcicheck.exe
GameStar-Website \Diverses\Website\Index.html
Getright 3.2 \Diverses\Getright\Getr320.exe
Hypersnap \Diverses\Hypersnap\313Hysnap.exe
Ikarus Anti-Virus \Diverses\Antivir\Setup.exe
Kuba \Diverses\Kuba\Kubadem.exe
Marbles 3Dfx \Diverses\Marbles\Marbles.exe
MS Game Controller Software \Diverses\Msgame\Msgame30.exe
MS Powertoy für Windows 95 \Diverses\Mspower*. *
Netscape Communicator 4.5 \Diverses\Wetscape\Cd32e45.exe
Paint Shop Pro 5.0 \Diverses\Paint\Win95\Psp50\Psp50ev.exe
Robosaurus vs. The Space Bastards \Diverses\Spacebas\Setup.exe
SECK \Diverses\Seck\Setup.exe
X-Theme Manager \Diverses\Desktop\Setup.exe

10/98

Vollversion

X-COM

Terror from the Deep

Zu unserem Jubiläum haben wir einen Strategie-Hit als Vollversion für Sie ergattert: In X-COM stellen Sie Elitetrupps zusammen, bekämpfen furchterregende Aliens, betreiben Basisbau sowie Waffenforschung – und retten so die Erde.



Ihre Kämpfer gehen **rundenweise** gegen die Aliens vor. Die Zahl der augenblicklich sichtbaren Gegner wird rechts unten eingeblendet.

Taktische Tiefe im wahrsten Sinne des Wortes: X-COM gehört noch immer zu den spannendsten rundenbasierten Strategiespielen. Zu unserem Jubiläumsheft konnten wir für Sie den Taktikklassiker als Vollversion an Land ziehen. **Terror from the Deep** versetzt das bewährte Spielprinzip des legendären Vorgängers **UFO** in eine stimmungsvolle Unterwasser-Umgebung.

Monster aus dem Meer

Die fiesen außerirdischen Invasoren aus **UFO** haben seinerzeit zwar eine verheerende Niederlage erlitten, weckten aber in letzter Sekunde ihre noch gefährlicheren Verwandten. Die Untersee-Unholde begannen

ihre Reanimation, 30 Jahre später machen unheimliche U-Boote die Weltmeere unsicher. Wieder schwebt die Erde in höchster Gefahr, Sie sind die letzte Rettung.

Als Chef der Eliteorganisation X-COM sind Sie zuständig für den Bau neuer Ozeanstützpunkte, die Bekämpfung feindlicher U-Boote, Forschung und Basismanagement. Sie müssen Ihre Kämpfer ausrüsten, rundenbasierte Unterwasser-Einsätze bestehen und dabei immer die Finanzen im Auge behalten. Achten Sie auch darauf, auf der ganzen Welt aktiv zu sein: Manche Länder schließen leichtsinnig einen Separatfrieden mit den Invasoren, falls Sie ihnen die Alien-U-Boote nicht vom Leibe halten.

Installation

Klicken Sie im CD-Menü nacheinander auf »Vollversion«, »X-COM: Terror from the Deep« und »Installation«. Danach gelangen Sie ins Installationsmenü: Klicken Sie auf »Install Game«. Im nächsten Screen wählen Sie das Installations-Verzeichnis. Wenn Sie keine Änderungen vornehmen, wird »C:\MPS\TFTD« verwendet.

Soundkarte

Nun werden Ihre Soundkarten-Einstellungen abgefragt. Sie können diese überprüfen, indem Sie in der Windows-Systemsteuerung unter »System« den Reiter »Geräte-Manager« anklicken. Dort wählen Sie dann unter »Audio, Video und Game-Controller« Ihre Soundkarte an (Doppelklick). Unter dem Reiter »Ressourcen« sehen Sie Ihre Einstellungen. Im Zweifelsfall geben Sie als Soundkarte »Soundblaster Pro« an und übernehmen die vorgeschlagenen Einstellungen. Als Musik-Karte wählen Sie entsprechend »Soundblaster FM«.

Daraufhin landen Sie wieder im Installationsmenü. Klicken Sie nun auf »Exit Program« und danach auf »OK«. Das Spiel ist jetzt fertig installiert. Sie starten es, indem Sie im Verzeichnis »C:\MPS« (oder dem von Ihnen gewählten) auf die Datei »Terror.bat« doppelklicken. Achtung: Die CD muß sich im Laufwerk befinden.

Patch

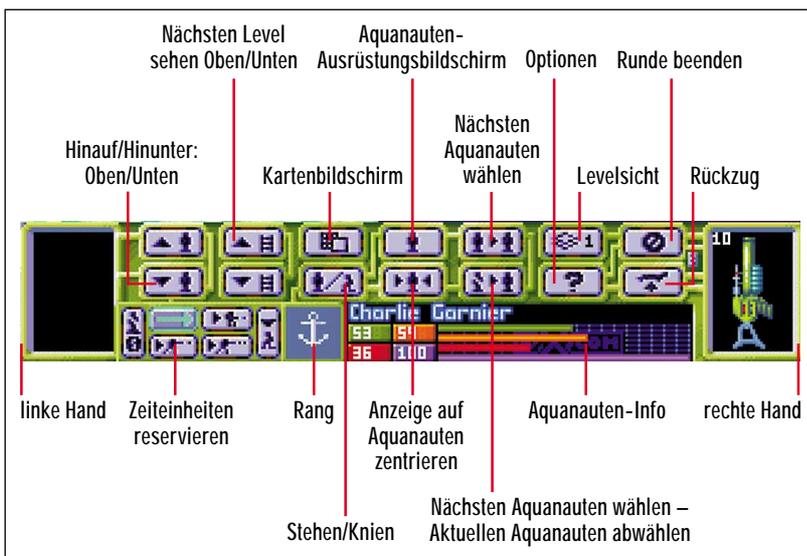
Im CD-Menü »Vollversion« finden Sie einen Patch, der kleinere Bugs beseitigt. Installieren Sie ihn mit dem »Kopieren«-Button, aber erst, wenn die Installation von X-COM (inklusive Soundkarten-Konfiguration) beendet ist. Sie müssen das Verzeichnis angeben, in das Sie die Vollversion installiert haben. Nach der Installation erscheint ein DOS-Fenster, das Sie einfach schließen.

Software-Bremse

Falls Sie einen schnellen Rechner besitzen, läuft X-COM: Terror from the Deep bei Ihnen möglicherweise zu schnell. Für diesen Fall haben wir ebenfalls unter »Vollversion« die »Software-Bremse« beige packt. Das kleine Programm, das problemlos im Hintergrund läuft, rufen Sie mit dem »Start«-Button auf. Experimentieren Sie mit den Einstellungen, bis Sie die optimale für Ihr System gefunden haben.

Starthilfe

Nach dem Starten des Spiels empfängt Sie im ersten Bildschirm (nach Auswahl Ihrer Landessprache und des Schwierigkeitsgrades) ein freundliches Bild von Mutter Erde. Sie werden nun gefragt, wo Sie Ihre Basis errichten wollen. Wählen Sie einen (Unterwasser-)Standort vor der Küste Frankreichs. Die Nationen Europas sind neben den USA Ihre potentesten Geldgeber und verdienen den Schutz, den die Nähe Ihrer Niederlassung bietet. Später können Sie bis zu fünf weitere Basen bauen. Ihre Start-Station ist von Beginn an mit allem ausgerüstet, was Sie für die ersten Kämpfe benötigen: Labors



Zug um Zug

Nachdem Sie Ihre Soldaten mit Waffen, Munition und anderem Equipment (aus den Bordbeständen) ausgestattet haben, kann es losgehen. Sie steuern Ihre Männer einzeln, wobei jeder ein gewisses Limit an Zeitpunkten hat. Jede Aktion (Laufen, Schießen, Hinknien) kostet Zeit. Sobald alle Kämpfer ihre Punkte verbraucht haben, ist die Runde vorbei. Sie dürfen sie allerdings auch schon vorher beenden. Anschließend zieht der Computer (verdeckt) die Aliens, danach sind Ihre Leute mit aufgefüllten Zeitkonten wieder dran. Ratsam ist es, in der eigenen Runde nicht alle Punkte zu verbrauchen, sondern einige für automatisches Gegenfeuer zu reservieren: Dann schießen Ihre Kämpfer selbständig, falls Aliens in ihr Blickfeld laufen. Die taktischen Karten sind in vier Höhenstufen eingeteilt, die Sie einzeln durchschalten können. Denken Sie daran, daß die außerirdischen Fieslinge auch auf einem Dach lauern könnten. Erst wenn alle Außerirdischen getötet oder gefangen wurden, endet der Einsatz.

Befehlen Sie dann im Basismenü Ihren Wissenschaftlern, die eventuell gefundenen Artefakte zu untersuchen. Durch die Analyse von Waffen, Bauteilen und Alien-Kadavern erfahren Sie nach und nach mehr über die Invasoren, und wie man sie bekämpft. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Retten der Erde!

GUN

mit Wissenschaftlern, zwei Kampf- und ein Transport-U-Boot sowie acht tapfere Soldaten. Über den Button »Stützpunkte« am rechten Bildschirmrand kommen Sie ins Verwaltungsmenü. Dort können Sie alle

in den Hauptschirm. Stellen Sie nun unten rechts die Zeit schneller, und warten Sie, bis Ihr Radar das erste U-Boot erfaßt. Jetzt klicken Sie auf »Abfangen« und wählen die Barracuda-1. Schicken Sie das Schiff per

Mausklick auf das gegnerische Unterseevehikel. Sobald Ihr Abfangjäger den Feind gestellt hat, werden Sie nach dem Kampfmodus gefragt. Wählen Sie den »Standardangriff«. Nach dem Schirmzettel kehrt Ihr siegreiches Boot automatisch zur Basis zurück. An der Abschußstelle leuchtet danach eine Markierung. Klicken Sie erneut auf »Abfangen«, und schicken Sie die Triton-1 (mit



Die strategische **Hauptkarte** ist der Ausgangspunkt aller Ihrer Aktivitäten. Rechts unten können Sie die Weltkugel bewegen und die Spielzeit beschleunigen oder verlangsamen.

Basis-Informationen abrufen, neue Module bauen, Leute rekrutieren, Ausrüstung kaufen und die Forschung anleiern. Über das Feld »Geologie« kommen Sie zurück

einer Ladung Soldaten) zum Alien-Wrack. Nun lernen Sie die größte Stärke des Spiels kennen: eine der spannendsten, rundenbasierten Unterwasser-Missionen.

Das Handbuch

Zum Handbuch auf CD führen Klicks auf »Vollversion«, »X-COM: Terror from the Deep« und »Handbuch«. Falls Sie den Adobe Acrobat Reader bereits installiert haben, erscheint die Anleitung sofort. Ansonsten installieren Sie bitte zuerst den Reader. Sie finden auch ihn im Menü »Vollversion«. Bei Problemen können Sie das Handbuch auch direkt aufrufen: Öffnen Sie nach dem Start des Acrobat Readers im CD-Verzeichnis \HANDBUCH die Datei XCOM.PDF. Zum Durchlesen empfehlen wir, im Acrobat-Menü »Anzeige« den Punkt »Fensterbreite« anzuwählen.



Der U-Boot-**Kampfbildschirm** ist einfach, aber effektiv. Jeder der sechs Buttons steht für eine Vorgehensweise. Wählen sie anfangs den »Standard-Angriff«.



In der praktischen **UfoPadie** erhalten Sie wichtige Informationen über alle Waffen, Fahrzeuge, U-Boote und die verschiedenen Alien-Rassen.



Vor jeder Mission rüsten Sie Ihre Leute aus. Allerdings sinken deren **Aktionspunkte**, falls sie zu schwer mit Waffen und Munition bepackt werden.

Exklusivdemos

Dynasty General

Taktikspiel
Pentium 166

Windows 95
32 MByte RAM
Festpl.: 47 MByte

Der sechste Teil der »General«-Serie von Mindscape/SSI sorgt für Taktikschlachten im großen Stil. Exklusiv bei uns können Sie in dieser Demo Städte entlang der transsibirischen Eisenbahn unter Ihre Kontrolle bringen. Sie haben allerdings nur zwei Runden Zeit. Wenn Sie



Die Städte entlang der Transsibirischen sind hart umkämpft.

das weltexklusive Upgrade installieren, das wir direkt von den Programmierern erhalten haben, stehen Ihnen sogar sechs Züge zur Verfügung.

Köpfchen gefragt

Im Zwei-Runden-Szenario beginnen Sie mit relativ starken Truppen an drei Schauplätzen gleichzeitig. Das Missionsziel besteht darin, die drei an der Eisenbahnlinie gelegenen Städte zu besetzen. In der Mitte befindet sich Ihr stärkster Truppenteil, der mit zwei mobilen Artilleriegeschützen, Panzern, Luftabwehr, Infanterie und einem Kampfhubschrauber ausgerüstet ist. Sobald Sie per Mausklick eine einzelne Einheit ausgewählt haben, wird mit einem dunkel gefärbten Gebiet ihr Bewegungsradius angezeigt. Bringen Sie den Cursor über ein mögliches Ziel, erscheint ein Fadenkreuz mit Angaben über den potentiellen Ausgang des Angriffs. Grundsätzlich gilt, daß Sie pro Zug jeden Truppenteil einmal bewegen und angreifen lassen können. Achten Sie vor allem auf



die Feuerreichweiten. Das 6-Runden-Upgrade setzt voraus, daß Sie zuvor die Demo im vorgegebenen Pfad auf der Festplatte C installiert haben. Beachten Sie, daß Sie auf keinen Fall den »Next Unit«-Button benutzen und bei jedem Zug als erstes eine Einheit anwählen, um Abstürze zu vermeiden. Das Missionsziel ist das gleiche, doch müssen Sie jetzt die gegnerischen Einheiten gezielt vernichten.

linke Maustaste Einheit auswählen
rechte Maustaste Einheiteninformation
↑ ↓ ← → Karte scrollen
M Luftangriff
R Einheit kaufen
S strategische Karte
X Zug zurück
ALT R Verluste ersetzen
ALT S Munition auffüllen
ALT E Lufttransport

Urban Assault

3D-Strategie
Pentium 133

Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 27 MByte

Futuristische Städte dienen bei TerraTools 3D-Strategie als Schauplatz der Kämpfe zwischen vier Rassen. Allen GameStar-Lesern stehen in unserer Exklusivdemo mit einer Partei drei Trainingsmissionen, dazu eine Minikampagne und zwei Multiplayerkarten zur Verfügung. Erstere machen Sie mit der Steuerung und den Spielmodi vertraut. Per Tastaturkommando und Mausklick erzeugen sie Ihre Einheiten, die sich selbstständig auf den Weg zum nächsten Ziel machen. In zuschaltbaren Übersichten für Karte und Einheiten können Sie Gruppen auf feindliche Ziele ansetzen. Das urbane Schlachtfeld ist in Sek-

toren unterteilt, deren Eroberung wertvolle Energie einbringt.

Selbst ist der Mann

Die eigentliche Action beginnt, wenn Sie eins der eigenen Fahrzeuge selbst übernehmen. Sie steuern als Gruppenführer solange einen Panzer oder Hubschrauber bis das Vehikel zerstört wird, Sie umsteigen oder die Mission erfüllt ist. Die von Ihnen gesteuerte Einheit erhält einen +10 Bonus, so daß es sich lohnt, selbst ins Geschehen einzugreifen. Bei all der Ballerei müssen Sie jedoch aufpassen, daß Ihre Basis nicht unter Beschuß gerät. Eine Computerstimme informiert Sie über alle Geschehnisse, was in den Multiplayerspielen mit bis zu vier Mitstreitern via LAN oder Modem sehr hilft.



Der Blick aus der eigenen Basis mit eingblendeter Karte: Die ersten Einheiten sind schon kampfbereit.

C Einheiten erschaffen
J Einheit übernehmen
↑ ↓ ← → Bewegung
Z/A Waffe hoch/runter
[] Feuer
S Gruppenübersicht an/aus
1 bis 5 Angriffsmodi
M Karte an/aus
F1 Hilfe
F4 Sprung zur Basis
P Pause

Demos

► Baldur's Gate (selbstlaufend)

Rollenspiel Pentium 100	Windows 95 16 MByte RAM Festpl.: 53 MByte
----------------------------	---

Das neue Vorzeige-Rollenspiel aus den Forgotten Realms präsentiert sich eindrucksvoll in dieser selbstlaufenden Demo. Sie können das Intro sowie erste Kampfsequenzen, Unterhaltungen und Örtlichkeiten in Augenschein nehmen.

► Echelon

Echtzeit-Strategie Pentium 100	Windows 95 16 MByte RAM Festpl.: 1 MByte
-----------------------------------	--

Drei Parteien streiten in klassischer Echtzeit-Strategie-Manier um die Herrschaft. Ressourcen müssen abgebaut werden, um Einheiten rekrutieren und Gebäude errichten zu können. Forschung bringt wertvolle Neuerungen, doch entschieden wird der Kampf auf dem Schlachtfeld. Per Mausklick und Rahmen aktivieren Sie Ihre Einheiten, mit denen Sie zu Beginn vor allem nach Rohstoffquellen suchen sollten.

Linke Maustaste	Einheit auswählen
Linksklick auf Gegner	Feind angreifen
Rechte Maustaste	Auswahl aufheben
CTRL 1 bis 9	Gruppen zuweisen
1 bis 9	Gruppe aktivieren

► European Air War

Flugsimulation Pentium 166	Windows 95 32 MByte RAM Festpl.: 21 MByte
-------------------------------	---

Dank dieser Demo von Microprose können Sie in der historischen Flugsimulation European Air War je eine Jagdflie-



Im Cockpit der P-51D Mustang von 1940 heißt es Überblick bewahren.

ger-Mission in einer P-51D Mustang und einer Focke-Wulf 190A-8 aus dem Jahre 1940 absolvieren. Einmal müssen Sie die eigenen Bomber vor einer feindlichen Luftattacke schützen, beim anderen Auftrag übernehmen Sie die Rolle des Angreifers. Da der Einsatz schon in der Luft beginnt, sollten Sie möglichst schnell den nächsten Gegner ins Visier nehmen und ihn mit der Padlocksicht im Auge behalten.

↑	Nase hoch
↓	Runter
←	Links
→	Rechts
1 bis 0	Schub von 10% bis 100%
T	nächsten Feind anvisieren
[]	Feuer
Y	alle Geschütze auswählen
F8	virtuelles Cockpit

► Grand Prix 500ccm GameStar Edition

Rennspiel Pentium 100 3D-Karte	Windows 95 16 MByte RAM Festpl.: 97 MByte
--------------------------------------	---

In der zweiten Demo zur Königsklasse des Motorrad-Rennsports wählen Sie wieder einen der 25 Original-Fahrer der 125er-Klasse aus. Steigen Sie entweder auf eine Aprilia, Yamaha oder Honda, und Sie dürfen diesmal gar fünf Runden lang über den anspruchsvollen Nürburgring rasen. Gleich am Start werden Sie sehen, daß auch GameStar bei der Bandenwerbung vertreten ist – ein Gag der Designer. Das Fahrverhalten Ihrer Maschine und das Ihrer Gegner läßt sich durch Schwierigkeitsgrad, Realismus und Fahrhilfen anpassen.

↑	Hochschalten
↓	Runterschalten
←	Links
→	Rechts
A	Gas geben
X	Bremsen

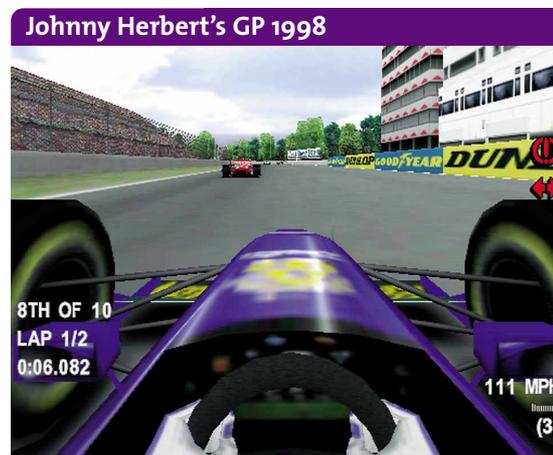
► Jetfighter Fullburn

Flugsimulation Pentium 133	Windows 95 16 MByte RAM Festpl.: 42 MByte
-------------------------------	---

Der Einsatz in einem modernen Kampfjet der US-Luftwaffe beschert Ihnen einen Dogfight mit Feindmaschinen russischer Bauart. Zum Abheben müssen Sie zunächst Schub geben, ehe

Sie den Flieger nach oben ziehen können. Nun fahren Sie das Fahrwerk ein und suchen das nächste Ziel, das sich in einiger Entfernung befindet und erst beim Näherkommen identifiziert wird. Achtung: Beigefügt ist ein Patch, den Sie unbedingt gleich nach der Installation aufrufen müssen, um die Jetfighter-Demo starten zu können.

1 bis 0	Triebwerkleistung von 10% bis 100%
↑	Nase hoch
↓	Runter
←	Links
→	Rechts
T	Ziel anvisieren
G	Fahrwerk rein/raus
RETURN	Rakete abfeuern



Die Sicht des Fahrers beim Grand Prix in Monza.

► Johnny Herbert's Grand Prix 1998

Rennspiel Pentium 120	Windows 95 16 MByte RAM Festpl.: 27 MByte
--------------------------	---

Sie rasen in dieser Demo jeweils zwei Runden lang gegen zehn CPU-Gegner über die Kurse von Monza und Monte Carlo. Beim ersten Spielstart können Sie nur auf der Strecke von Monza fahren. Um auch in den Genuß der anderen zu kommen, starten Sie die Demo einfach erneut. Sie starten zwar immer aus der letzten Reihe, doch mit den Fahrhilfen wie Schaltautomatik und Ideallinie kommen Sie schnell nach vorne. Achtung: Zur Steuerung benötigen Sie auf jeden Fall Joystick oder Gamepad.

Joystick	Links/Rechts, Beschleunigen/Bremsen
F-Tasten	Fahrhilfen ein/aus
[]	Pause
Ziffernblock 0	Blickwinkel ändern

► Lode Runner 2

Jump-and-Run
Pentium 120
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 28 MByte

Erinnerungen werden wach: Die Demo zum zweiten Teil des Hüpfspiel-Klassikers präsentiert fünf Levels in isometrischer 3D-Sicht. In jedem ist das gleiche Ziel zu erreichen, nämlich alle herumliegenden Goldstücke einzusammeln. Dann erst wird der Teleporter zum nächsten Level aktiviert. Vom dritten Abschnitt an machen Ihnen unliebsame Mönche das Leben schwer, doch lassen sich die Kuttenträger kurzzeitig ausschalten, indem Sie vor ihnen den Boden auflösen. Sobald ein Gegner hineingefallen ist, können Sie in aller Ruhe über ihn hinwegspazieren.

[1] [3] [7] [9] (Ziffernblock) ... Bewegungsrichtungen
[Q] Feld links oben auflösen
[W] Feld rechts oben auflösen
[A] Feld links unten auflösen
[S] Feld rechts unten auflösen
Ziffernblock **[]** Bombe legen
[SHIFT] vom Seil fallen lassen
[ALT] **[]** nächster Level
[ALT] + Pfeiltasten im Level umherschrollen

ten vertraut gemacht. Je nach Informationswunsch blenden Sie sich die benötigten Daten zu Einheiten und Gebäuden in die transparente Karte ein.

Linke Maustaste Einheit/Gebäude wählen
Rechte Maustaste Auswahl aufheben
[CTRL] **[1]** bis **[9]** Gruppen zuweisen
[1] bis **[9]** Gruppe aktivieren
[↑] **[←]** **[↓]** **[→]** Karte scrollen
[] Pause
[A] Angriff
[B] Bau
[H] Bewegen/Stop
[I] Info
[L] Einladen
[O] Rückzug

► MS Baseball 3D

Sportspiel
Pentium 133
3D-Karte
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 35 MByte

In Deutschland wird der amerikanische Kultsport immer beliebter. Alle, die schon immer ein Spiel mit den All-Stars aus der MBL bestreiten wollten, können das in dieser Demo tun. Sie agieren je nach Spielzug als Pitcher (Werfer) oder Batter (Schläger) Ihrer Mannschaft. Die Laufarbeit sowie das Fangen übernimmt freundlicherweise der Rechner.

[D], **[E]**, **[F]**, **[S]** ... Wurf-/Schlagwahl (wird angezeigt)
[D] Schlagen

► Rage Of Mages

Rollenspiel
Pentium 133
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 40 MByte

Echte Rollenspiele sind selten geworden. CDV hat nun den Aufstand der Magier angezettelt, mit starken Echtzeitstrategie-Anleihen. In der Demo erkunden Sie mit einem Krieger und einer Zauberin eine Insel. Ihre Recken sind mit Waffen, wie Schwertern oder Lanzen, sowie Zaubern, wie Feuerball und Blitz, ausgestattet. Damit kämpfen sie gegen Monster, Räuber und Tiere. Den Krieger sollten Sie immer vorausschicken und ihn für Fernangriffe mit gefundenen Bögen ausrüsten. Achten Sie auf die Qualität der Waffen und schützen Sie die Zauberin, die sich und ihren Kameraden selbständig heilt. Bei einer Übermacht ergreifen Sie besser die Flucht, denn die Gegner sind Ihren Recken fast ebenbürtig.

Linke Maustaste Figur/Objekt auswählen
Linksklick auf Gegner Feind angreifen
Rechte Maustaste Auswahl aufheben
[A] Angriff
[C] Zaubern
[D] Verteidigen
[I] Inventar auf/zu
[T] Stehenbleiben
[TAB] Statuswerte

► Recoil

Actionspiel
Pentium 166
Windows 95
32 MByte RAM
Festpl.: 85 MByte

Bei diesem Actionspiel von Virgin lenken Sie einen futuristischen Panzer durch eine Minikampagne aus vier Abschnitten. »Allein gegen alle« heißt die Devise, wenn Sie sich aufmachen, einen Durchgang zu öffnen, um die dahinter liegende feindliche Basis zu zerstören. Anschließend müssen Raketenstellungen vernichtet und der Weg zum Sammelplatz freigekämpft werden. Zahlreiche Extras, Zusatzwaffen und viele, viele Gegner warten auf Sie. Mit Hilfe des Visiers nehmen Sie alle Ziele (grünes Fadenkreuz) aufs Korn. Vor allem Geschütztürme sollten auf große Distanz bekämpft werden. Vergessen Sie nicht, herumliegende Munition sowie Schild- und Heilpunkte durch Überfahren aufzusammeln. Besitzer einer 3Dfx-Grafikkarte müssen diese vor dem Start im Menüpunkt »Optionen«, »3D-Darstellung« auswählen.



Das Spielfeld von M.A.X. 2 läßt sich stufenlos zoomen.

► M.A.X. 2

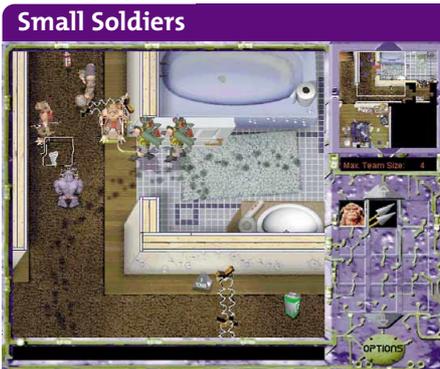
Strategie
Pentium 133
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 40 MByte

Wahlweise in Echtzeit oder auf Rundenbasis wird bei M.A.X. 2 Strategie pur in Form einer Minikampagne geboten. Zu Beginn werden Sie mit der Steuerung, Bau- und Kampffunktionen sowie Vor- und Nachteilen der verfügbaren Einhei-



Auf dem Weg zur feindlichen Basis steht nicht nur dieser Gegner im Weg.

[↑] **[←]** **[↓]** **[→]** Bewegungsrichtungen
Zifferntasten **[1]** bis **[9]** Waffenwahl
[C] Turm auf Chassis richten
Maus Visierlinie lenken
Linke Maustaste Standardgewehr abfeuern
Rechte Maustaste Zusatzwaffe abfeuern



Der Eingang zum Badezimmer ist hart umkämpft.

► Small Soldiers: Squad Commander

Actionspiel Windows 95
Pentium 100 16 MByte RAM
Festpl.: 0 Mbyte

Direkt von der CD läuft die Demo mit den Spielzeugsoldaten. Je eine Mission auf Seiten der Commandos sowie der Gorgonites steht Ihnen bevor, in der Sie sich mit bis zu vier Soldaten gleichzeitig durch diverse Räume eines Hauses kämpfen müssen. Dabei ist es nötig, Schlüssel für Türen, Bomben und Granaten zum Feindbeschuss oder Extras für Gesundheit bzw. Waffen aufzusammeln. Gefallene Kameraden werden flugs aus der Spielzeugkiste ersetzt, wobei auf jeder Seite drei verschiedene Heldentypen mit unterschiedlichen Fähigkeiten bereit stehen.

Linke MaustasteFigur/Objekt auswählen
Rechte MaustasteAuswahl aufheben
Linke Maustaste,Rahmen ziehen, Gruppe wählen
Veränderlicher Mauszeigernehmen/bekämpfen
.....benutzen

► Starsiege (neue Demo)

Mechspiel Windows 95
Pentium 133 16 MByte RAM
Festpl.: 145 Mbyte

Stahlharte Kampfkolosse bekriegen sich im Team oder Deathmatch via Internet oder LAN. Solo marschiert und feuert der Mech natürlich auch, allerdings nur, wenn Sie unter Windows ein Netzwerk installiert haben. Eine Netzwerkkarte ist aber nicht nötig! Drei verschiedene Kampfroboter stehen zur Wahl. Gleichzeitiges Laufen, Zielen und Schießen ist zwar nicht leicht, aber mit ein wenig Übung zu meistern. Es empfiehlt sich,

eine kombinierte Maus-/Tastatursteuerung zu verwenden, wobei auch Joysticks und Gamepads unterstützt werden. Die Bewegungen werden über den Ziffernblock gesteuert. Falls sich der Roboter nicht bewegt, drücken Sie die Taste »NUM« oder »NUM LOCK« oben links auf dem Ziffernblock.

- [8]Beschleunigen
- [2]Bremsen
- [4]Links
- [6]Rechts
- [5]Stop
- []Feuern
- [T]nächsten Feind erfassen
- [L]Waffen kombinieren
- [C]Ducken/Aufstehen
- [E]Tarnung Ein/Aus
- [CTRL] [S]Abschalten (Reparatur)

► Tribal Rage

Echtzeit-Strategie Windows 95
Pentium 100 16 MByte RAM
Festpl.: 28 MByte



Endzeitstimmung in der Echtzeitstrategie: Dieser Laden in der Wüste verkauft nützliche Waffen.

Echtzeitstrategie in Endzeitstimmung bietet Tribal: Vier Missionen lang mit bewaffneten Bikes, Söldnern und verlassenen Bars im Wüstensand. Die Zusammensetzung der Gruppen beim Angriff auf besetzte Gebäude ist entscheidend. Raketenwerfer sollten aus der Deckung heraus attackieren, und bekämpfen Sie Ziele möglichst einzeln, um sie schnell auszuschalten. Halten Sie dazu die Gruppe immer zusammen; bei Fahrzeugen müssen Sie auch auf das Gelände achten.

Tip: In der zweiten Mission befindet sich rechts oben ein Depot mit Waffenextras und Verbandspäckchen.

- Linke MaustasteEinheit auswählen
- Linksklick auf GegnerAngreifen
- Rechte MaustasteAuswahl aufheben
- [CTRL] [1] bis [9]Gruppen zuweisen
- [1] bis [9]Gruppe aufrufen

Patches

Eine genaue Beschreibung der Patches finden Sie auf der CD unter »Patches«.

- Conflict: Freespace V1.03.01
- Dungeon Keeper IPX-Fix
- Final Fantasy 7 V1.01
- Flying Saucer 1.0786
- Interstate '76 Gold Patch
- Longbow 2 V2.09
- Longbow Gold Voodoo
- Mech Commander V1.8
- Panzer Commander V1.1.1 & 2
- Red Baron 2 V1.05
- Specops Voodoo 2
- Stratosphere Mission Fix
- Total Annihilation V3.1
- Unreal V2.09 Beta
- Unreal Editor Fix

Treiber

Auf der Bonus-CD sind die aktuellsten Treiber für alle gängigen Grafik- und Soundkarten vertreten. Eine genaue Beschreibung finden Sie im CD-Menü unter »Treiber«.

- ATI Rage Pro
- Creative Labs 3D Blaster PCI Win 98
- Creative Labs Graphics Blaster Exxtreme
- Diamond Fire GL 1000 Pro
- Diamond Monster 3D & 3D 2
- Diamond Stealth 2 G460 & S220
- Diamond Viper V330 AGP & PCI
- Elsa Victory 3D, 3Dx & Erazor
- Elsa Winner 2000 Office Windows 95 & Windows 98
- Guillemot Maxi Gamer 3D & 3D 2
- Guillemot Maxi Graphics 128 AGP & PCI
- Hercules Dynamite 3D/GL
- Hercules Stingray 128/3D
- Hercules Terminator 2x/i
- Hercules Thriller 3D
- Jazz Outlaw 3D
- Matrox m3D
- Matrox Mystique & Mystique 220
- Matrox Millennium, Millennium II, Millennium AGP & G200
- Matrox Productiva G 100
- Miro Crystal VRX
- Miro HiScore 3D & 3D 2
- Miro Magic Premium
- Number Nine Revolution 3D
- STB Blackmagic 3D
- STB Nitro
- STB Velocity 128
- Videologic Apocalypse 3D, 3Dx & 5D
- Videologic Grafix Star 550

Levels

Diesmal bieten wir Ihnen Zusatzlevels satt. Viele stammen von unseren Lesern.

► Forsaken

Drei neue Levels zu Acclaims Action-Hit. Vor der Installation müssen Sie im Spielverzeichnis von Forsaken einen neuen Ordner namens LEVELS anlegen. Dorthin kopieren Sie nur eines der beiden Levelpakete. Bevor Sie das andere installieren, müssen Sie zuvor das alte unbedingt löschen.

► Mech Commander

Bevor Sie die drei neuen Multiplayerkarten zur packenden Echtzeit-Strategie im Battletech-Szenario installieren, müssen Sie den beiliegenden Patch für die Version 1.8 aufrufen. Der Mad Cat Patch erleichtert Ihnen das Spiel schon von Beginn an, da Ihnen sofort ein starker Mad Cat Mech zur Verfügung steht.

► StarCraft

Ausnahmslos von fähigen GameStar-Lesern stammen die 42 Levels und 5 Kampagnen. Kopieren Sie diese in das Unterverzeichnis MAPS bzw. CAMPAIGN, dann können Sie alle unter dem Punkt »Eigene Karte« anwählen.



Im GameStar-Level kommandieren sie die fiesen Zerg, die Geißel des Universums.

► Total Annihilation

Die vier neuen Multiplayerkarten zeigen, daß die »Endgültige Vernichtung« immer noch sehr beliebt ist. Vor der Installation müssen Sie aber den Patch auf die Version 3.1 aufrufen.

Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen.

► Exklusiv: Atlas zu Might & Magic 6

Ein ausführlicher Atlas im HTML-Format, der Sie sicher durch die Lande von Enroth führt.

► 3D Control Center

Mit diesem Tool können Sie auswählen, über welche Ihrer 3D-Karten Direct3D dargestellt werden soll.

► ACDSee 32 2.3

Schneller Betrachter und Browser für fast alle Bildformate.

► Active Movie

Mit dem Microsoft-Video-Treiber für Windows 95 können Sie unter anderem unsere MPEG-Videos genießen.

► DirectX 5.2

Die Runtime-Version der neuesten Variante von Microsofts 5er DirectX.

► DirectX 6.0 für Windows 95 und Windows 98

Die neueste Version von Microsofts Spieleschnittstelle in Deutsch. Bitte installieren Sie unbedingt die zu Ihrem Windows (95 oder 98) passende Version.

► GameStar Benchmark

Damit können Sie die Geschwindigkeit Ihrer Grafikkarte bis auf ein Zehntel Frame ausleuchten.

► GameStar Leserumfrage

Das Ausfüllen dieses elektronischen Fragebogens kostet etwas Zeit; dafür nehmen Sie an einer Spiele-Verlosung teil.

► GameStar MCI-Check

Der MCI-Check von GameStar entfernt zuverlässig alte MPEG-Treiber vom System. Lesen Sie dazu bitte auch die Anleitung auf der Heft-CD.

► GameStar Website

Auf vielfachen Wunsch: Die Offline-Version der GameStar-Internetseite.

► Getright 3.2

Überaus nützliches Internet-Tool zum Herunterladen von Daten, das Ihnen sogar erlaubt, abgebrochene Downloads fortzusetzen.

► Hypersnap DX

Leistungsstarkes Programm zum Anfertigen von Screenshots aus Windows-95-Spielen. Funktioniert auch mit DirectX- und 3Dfx-Software.

► Ikarus Virus Utilities

Vier Monate lang lauffähige Anti-Virus-Vollversion für Windows 95.

► MS Game Controller Software 3.0

Neueste US-Version der Software für Microsoft Joysticks und -pads.

► MS Powertoys für Windows 95

Eine Sammlung von Microsoft-Tools.

► Netscape Communicator 4.5

Netscapes berühmter Internet-Browser, mit dem Sie problemlos unsere Website oder den Atlas zu Might and Magic 6 anschauen können.

► Paint Shop Pro 5.0

Die aktuelle Version des bewährten Universal-Tools für Grafikbearbeitung und zum Bilder-Selbermalen.

► Primus Online

Für Online-Fans: Die Zugangssoftware des Internet-Providers Primus Online inklusive Internet-Browser.

► S.E.C.K.

Das Savegame Editor Construction Kit von Frank Necas-Nießner ist überaus nützlich, wenn Sie Spielstände untersuchen oder verändern wollen.

► T-Online Zugangssoftware

Die aktuelle T-Online Zugangssoftware von 1&1 inklusive Internet Explorer und Navigator sowie Freistunden für 10 Mark finden Sie auf CD 1.

► X-Theme Manager

Mit dem X-Theme Manager können Sie Ihren Desktop verschönern.

Schicken Sie uns Ihre Programme!

Haben Sie ein spannendes Computerspiel oder ein nützliches Tool programmiert? Dann schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar – Lesersoftware
 Brabanter Str. 4
 80805 München

Wir veröffentlichen jeden Monat die besten Einsendungen auf unserer CD. Auch selbsterstellte Szenarios für aktuelle Spiele nehmen wir gerne an. Beachten Sie dazu auch die Hinweise auf der CD unter »Programme/Leser«.

Sharewarespiele

► Air Hockey

Ein Puck, zwei Schläger, zwei Tore. Wie am echten Tisch in der Spielhalle müssen Sie versuchen, die Banden auszunutzen, um den Puck ins Tor des Gegners zu schießen.

► Ancient Conquest

Aufbau einer Flotte, trickreiche Seegefechte und die Suche nach einem Pergament sorgen in diesem Shareware-Demolevel für Kurzweil.

► Kuba

Bei diesem Brettspiel gegen den Computer oder einen menschlichen Kollegen müssen Sie als erster sieben rote Kugeln vom Brett schubsen.

► Crazy Marbles

Von dieser Variante eines alten Geschicklichkeitsklassikers können Sie drei Levels zur Probe spielen. Sie benötigen auf jeden Fall eine 3Dfx-Grafikkarte.

► Robosaurus vs. The Space Bastards

Witzige Mischung aus Balleraction und Gehirnakrobatik.

Videos

► The Making of GameStar TV

Der Blick hinter die Kulissen: Schauen Sie den Stars der Erfolgsserie auf die Finger. Sie werden Szenen sehen, die noch nie ein Mensch zuvor gesehen hat. Was unternimmt Doc Vader zwischen den Aufnahmen? Wie lernt Mic seine schwierigen Texte?



Die Heldin Rynn und ihr feuerspeiender Drache sind auf Abenteuersuche.

► Special: Drakan

Peter fliegt zusammen mit Heldin Rynn auf Drachenschwingen durchs Fantasyreich.

► Special: Rennspiele

Härtetest für drei Rennspiele: Mikkl saß bei Colin McRae Rally, Nice 2 und Grand Prix Legends hinterm Steuer.



The Making of GameStar TV: Eines hat jeden GameStar-Crew-Fan schon immer interessiert: Was treiben die Helden der Serie eigentlich zwischen den Filmaufnahmen?

► Civilization: Call To Power

► Diablo 2

► Heavy Gear 2

► Max Payne

► StarCraft: Brood Wars