

Budget

Charles Glimm



Gerade mal sechs Monate nach seinem Erscheinen wirft Activision den 3D-Strategie-Knüller **Battlezone** zum Budgetpreis auf den Markt. Trotz Höchstwertungen verkaufte sich das Spiel als Vollpreisprodukt nur schleppend; also wird es frühzeitig in die zweite Runde geschickt, um wenigstens auf diese Weise noch ein paar Mark in die Kasse zu bringen.

Immer mehr Spiele tauchen nach kürzester Zeit in den Budget-Regalen auf. So attraktiv diese Entwicklung auf den ersten Blick sein mag, auf lange Sicht bedroht sie den ganzen Softwaremarkt. Denn warum sollten sich Spieler ein Programm überhaupt noch zum vollen Preis kaufen, wenn es wenige Monate später zu einem Bruchteil davon zu haben ist?



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
2	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
3	Total Heaven	Europress	7/98	88%
4	Megapak 7	Koch Media	-	87%
5	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
6	Civilization 2/C & C	Virgin	1/98	86%
7	C & C 2: Das Kombinat	Virgin	4/98	86%
8	Megapak 8	Koch Media	12/97	84%
9	3 Mega Games Simulations	Koch Media	3/98	83%
10	Megapak 9	Koch Media	8/98	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Battlezone	3D-Strategie	NEU	89%
2	Hexen 2	3D-Action	5/98	85%
3	NHL 97	Sportspiel	7/98	85%
4	Floyd	Adventure	7/98	85%
5	WarCraft 2	Echtzeit-Strategie	3/98	84%
6	Wing Commander 4	Weltraumspiel	-	84%
7	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	5/98	83%
8	Discworld 2	Adventure	12/97	83%
9	Eurofighter 2000	Flugsimulation	1/98	83%
10	Panzer General 3D	Taktikspiel	9/98	82%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Battlezone	136
Ultimate Strategy Archives	138
Silver Games 1	140
3D-Power-Pack	142
Heavy Gear	143
Aktuelle Budget-Spiele	144



Genialer Genremix

Battlezone

Vorgezogenes Weihnachtsgeschenk von Activision:
Der GameStar-prämierte 3D-Strategie-Hammer ist
jetzt zum absoluten Traumpreis zu haben.



Ein sowjetischer Panzer verteidigt einen Geysir.

Wir wollten es zunächst selbst nicht glauben: **Battlezone**, erst vor einem halben Jahr von GameStar getestet und hochdekoriert,

geht schon jetzt in die zweite Runde. Trotz bester Kritiken entsprachen die Verkaufszahlen des »C&C meets 3D«-Tittels nicht den Erwartungen. Activision verlegt sich deshalb auf den Budget-Bereich.

sehen. Während einer Mission dürfen Sie in jedes beliebige Fahrzeug schlüpfen. Von hier aus steuern Sie Ihre Feldzüge. Ihr Gleiter ersetzt dabei die Maus; durchs Cockpit peilen Sie Einheiten, Bauwerke und Geländepunkte an, ein grünes Rechteck dient als Cursor. In der linken Bildschirmecke befindet sich das Befehlsmenü. Gebäude und Fahrzeuge sind darin in sinnvollen Gruppen zusammengefasst. Mit kurzen Tastaturkommandos wählen Sie jede beliebige Einheit an und erteilen ihr komfortabel Befehle. So produzieren Sie neue

Veihikel, schicken Patrouillen los oder stellen sich Flügel-männer zur Seite. Die Einheiten führen Ihre weitgehend selbstständig aus, bei besonders wichtigen Aufgaben legen Sie aber besser selbst Hand an.

Moderner Fuhrpark

Dank des Bio-Metalls haben die Fahrzeuge in Battlezone nicht mehr viel mit ungelenkten Mond-Buggies zu tun. Panzer, Artillerie und Co. schweben elegant über die hügeligen Planetenoberflächen. Bis zu vier Waffensysteme schleppt jeder Gleiter mit sich herum, die Sie während der Mission auch flexibel austauschen können. Alle Ballermänner schlucken ordentlich Munition. An-

Christian Schmidt



**Exzellent
und
innovativ**

Noch nie war der Spruch »Viel Spiel fürs Geld« so wahr: Mit

Battlezone erhalten Sie ein aktuelles, innovatives und motivierendes Spiel zum Taschengeldpreis. Der Star des aufkeimenden 3D-Strategie-Genres verbindet herkömmliche Echtzeit-Strategie und 3D-Action so glücklich, daß ich mich in kürzester Zeit heimisch fühlte.

Vor allem technisch zeigt sich **Battlezone** praktisch ohne Makel. Die Planetenoberflächen und Einheiten sind detailliert texturiert; die deutsche Sprachausgabe enthält bekannte Synchronstimmen wie die von Clint Eastwood. Es macht einfach einen Heidenspaß, mit meinem Gleiter über die Landschaft zu flitzen und Feindschiffe zu beharken. Schade, daß die Neuartigkeit von **Battlezone** bisher viele Strategen und 3D-Fans abgeschreckt hat. Aber für gerade mal 30 Mark sollten Sie nicht länger zögern: Das Ding ist klasse!

Lunare Supermächte

Ende der 50er Jahre: Das Wettrennen ins All zwischen den USA und Rußland läuft auf Hochtouren. Unerkannt von Medien und Bevölkerung hat das Wettrüsten an Brisanz gewonnen. Wissenschaftler beider Nationen entdeckten in Meteoritentrümmern ein geheimnisvolles Bio-Metall, das den Bau hochtechnisierter Geräte erlaubt. Die Regierungen planen, auf dem Mond weitere Vorkommen zu finden – und selbst auszubeuten. Während sich auf der Erde der eiserne Vorhang senkt, tobt im All längst der Krieg...

Alles im Griff

Als Kommandant der amerikanischen oder der russischen Streitmacht sitzen Sie nicht mehr fernab im ruhigen Chieffessel; **Battlezone** versetzt Sie mitten ins Ge-



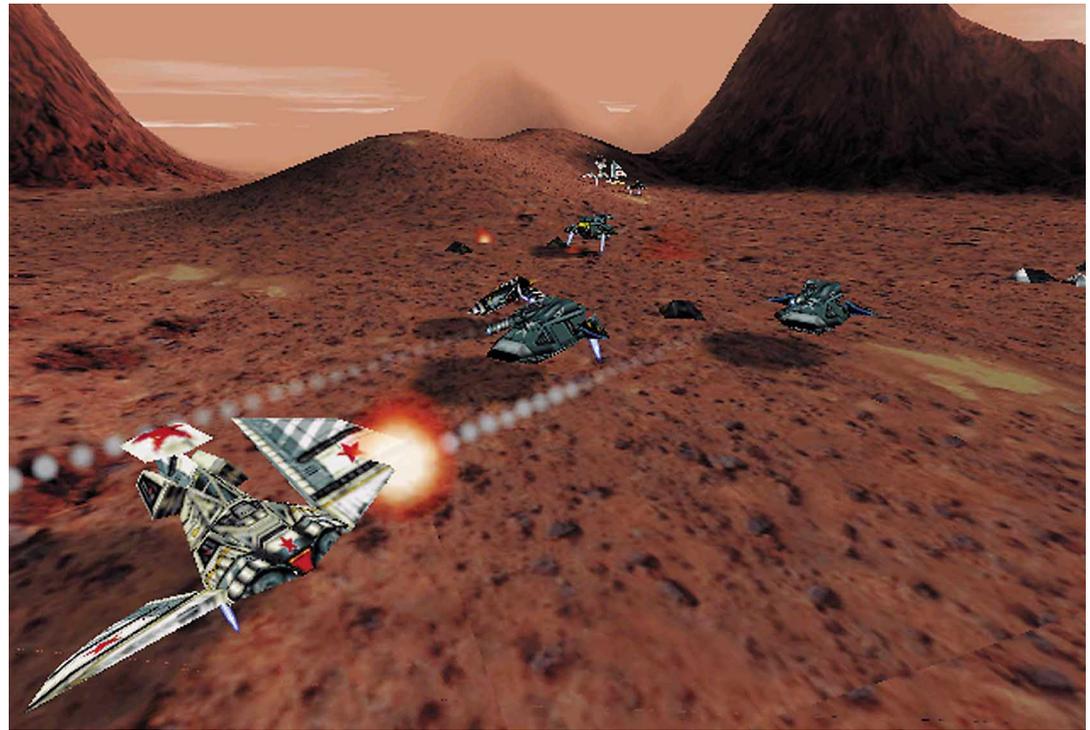
Kleine **Menükunde**: Links oben ist das Befehlsfenster, darunter die Radarkarte, rechts unten die Statusanzeige.

Der **sovjetoische Aufklärer** wird von mehreren amerikanischen Panzern fachgerecht auseinandergenommen.

fangs sind regelmäßige Abstecher zur eigenen Basis nötig, um die Magazine zu füllen; erst in späteren Missionen katapultiert eine spezielle Fabrik Munition und Reparaturkits direkt an die Front.

Schrott-Recycling

Zum Basisbau ist neben energispendenden Geysiren das Bio-Metall notwendig, das auf den Planetenoberflächen verstreut liegt. »Scavenger« genannte Sammler karren den Rohstoff automatisch zum Recycler, dem Kernstück Ihrer Basis. Dieser spuckt auf Befehl neue Gebäude und Fahrzeuge aus.



Die empfindlichen Scavenger sind ein bevorzugtes Angriffsziel der Gegner; ihre Verteidigung gehört deshalb mit zu Ihren Aufgaben. At-

tacken auf Ihre Einheiten erkennen Sie auf der praktischen Radarkarte und können entsprechend reagieren.

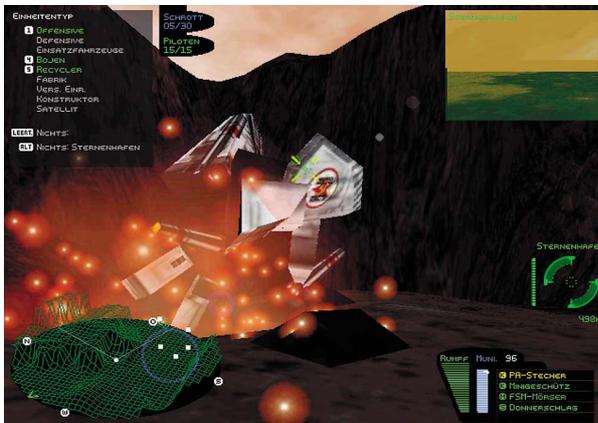
Wenn Ihr Gleiter in die Brüche geht, laufen Sie im Raumanzug durch die Gegend, bis Sie ein neues Fahrzeug erreichen. Alternativ können Sie per Präzisionsgewehr auch feindliche Piloten aus dem Cockpit schießen und deren Gefährt kapern.

Artefakte und Aliens

Battlezone verlangt Ihnen noch mehr ab als Basisbau und -verteidigung. Die eigent-

lichen Missionsziele liegen meist in der Ödnis fernab des Heimatpostens. Allein oder mit schlagkräftiger Begleitung flitzen Sie über die zerklüfteten Landschaften, um Artefakte zu bergen, Gegner auszukundschaften oder Feindgruppen zu eliminieren. Bald lassen Sie den Mond hinter sich, um auf anderen Planeten und Trabanten unseres Sonnensystems zu kämpfen. Später bekommen Sie es gar mit waschechten Außerirdischen zu tun und verbünden sich mit Ihren irdischen Kontrahenten.

CS



Treffer! Das Feindschiff zerplatzt in einem **Funkenregen**.



Die Basis ist unter Beschuß, und wir sind nur **zu Fuß** unterwegs...

Battlezone

Genre: 3D-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: Activision Good Buy
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 150 MByte
Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis acht (Netzwerk, Internet)
3D-Karten: ● Direct 3D ● 3Dfx ○ Power VR ○ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
P120, 16 MByte, 2fach CD oder P90, 3D-Karte, 16 MB, 2fach CD	P166, 32 MByte, 4fach CD oder P133, 3D-Karte, 32MB, 4fach CD	Pentium 200 32 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Karte

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut



Tolle Mischung aus C&C und 3D-Action.

Planen, bis der Kopf raucht

Ultimate Strategy Archives

Aufbauen, Aufrüsten, aufsässige Gegner verknoppen – alle Strategie-Zutaten stecken in Interplays Sammlung.

Archive beherbergen ja in der Regel ältere Dinge. Bei den **Ultimate Strategy Archives** sind das betagte Spiele, die aber längst nicht zum alten Eisen gehören.

Für Geld tun sie alles

Im Frühjahr '95 brachte Sir-Tech mit **Jagged Alliance** eine vielgelobte Taktik-Perle her-

aus. Der Nachfolger **Deadly Games** (quasi ein **Jagged Alliance 1,5**), bietet neben einer langen Solo-Kampagne einen Mehrspielermodus, der es in sich hat. Bis zu vier Teams machen die Einsatzgebiete unsicher. Statt eintönigem »Vernichte den Gegner« verfolgt jede Truppe spezielle Ziele. Vorausschauende Planung ist nicht nur bei den eigentlichen Einsätzen der Schlüssel zum Erfolg. Bereits im Vorfeld müssen Sie mit knappen Finanzen Söldner anwerben und ausrüsten. Jeder bezahlte Killer besitzt neben eigenen Talenten auch eine Persönlichkeit; während des Einsatzes sparen Ihre Recken nicht mit launigen Bemerkungen oder überraschenden Eigenwilligkeiten (»Ich ziehe mich jetzt nicht zurück!«). Auf Wunsch entwerfen Sie im Karteneditor Ihre eigenen Szenarien.

Strategie-Hits von gestern

Viele Echtzeit-Strategiespiele haben in den letzten Jahren das Licht der Welt erblickt;



Deadly Games: Ihre Söldner durchstöbern auch Vorstadthäuser nach Gegnern.

Dark Colony gehört noch zu den Besseren. Die Schlacht zwischen Menschen und großäugigen Aliens kann mit innovativen Tag-Nacht-Wechsels aufwarten, verspielt einen Spitzenplatz aber durch altbackenen Missionsablauf. Auch zwei Klassiker von Altmeister Sid Meier haben den Weg in die Sammlung gefunden: Während Sie das Aufbau-Strategiespiel **Railroad Tycoon Deluxe** mit dem Errichten eines Eisenbahn-Imperiums beschäftigt, dehnt **Civilization** Ihren Machtbereich auf ein ganzes Volk aus. Beide Spiele-Urväter haben inzwischen die Stellung runzlicher Greise inne: Noch wohlgeachtet, aber nicht mehr sehr ansehnlich...

Strategie-Veteran **X-Com: Ufo** ist eine spannende Mischung aus Ressourcenmanagement und Taktikschlachten. Abgerundet werden die Archive vom Fantasyspiel



Dark Colony: Menschen und Aliens kloppen sich um das Artefakt links unten.

Heroes of Might & Magic, dem Taktik-Schwergewicht **MAX** und dem **Colonization**-Abklatsch **Conquest of the New World Deluxe**. **CS**

Christian Schmidt



Segen für Strategen

Der größte Vorteil der **Ultimate Strategy Archives**: Es ist kein wirklicher Durchhänger dabei. Der größte

Nachteil: Ein wirklicher, halbwegs aktueller Hit findet sich leider auch nicht. Die meisten Programme auf den vier CDs haben außerdem eines gemeinsam: Es existiert längst ein Nachfolger. So haftet der Sammlung ein Second-Hand-Charakter an.

Dafür ist die Mischung der Archives ein guter Querschnitt durch das Spektrum der Strategiespiele. Fast alle Spiele glänzen durch ihre Spieltiefe und können immer noch für durchwachte Nächte sorgen.

Ultimate Strategy Archives

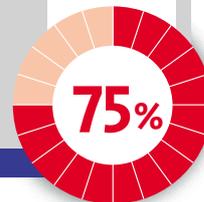
Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Englisch
System: MS-DOS/Windows 95
Hardware: 486/66, 8 MByte RAM, 2fach CD

Hersteller: Interplay
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 5 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Jagged Alliance - Deadly Games	Strategie	Gut
Civilization	Strategie	Gut
Dark Colony	Echtzeit-Strategie	Befriedigend
Railroad Tycoon	Strategie	Befriedigend
X-COM: Ufo	Strategie	Befriedigend
Heroes of Might & Magic	Strategie	Befriedigend
MAX	Taktikspiel	Befriedigend
Conquest of the New World Deluxe	Strategie	Befriedigend

Zusammenfassung: Wichtigste Voraussetzung für die Benutzung der **Ultimate Strategy Archives**: Sie sollten Englisch können. Nur das beiliegende Installationsheftchen ist in Deutsch gehalten, alle Spiele liegen in der Originalversion vor.

Gute Mischung schon etwas älterer Hits.



Silberglanz und Firlefanz

Silver Games 1

Der kleine Bruder von Topwares Referenz-Sammlung Gold Games versucht, in die Fußstapfen seines Vorbilds zu treten.

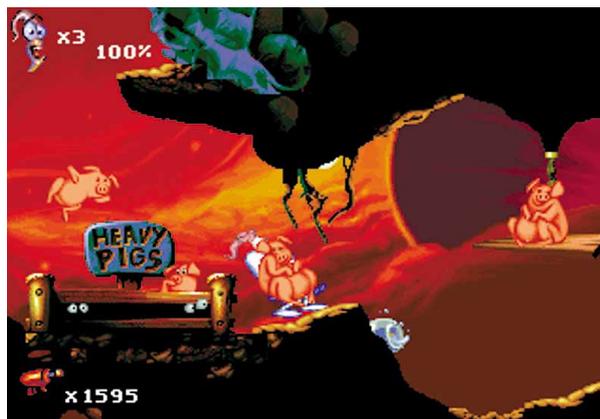


Terra Nova: Feuergechte in einer Festungsanlage.

Bis der Nachfolger der beliebten Gold Games 2 in die Läden kommt, kann noch einige Zeit ins Land gehen. Inzwischen bemühen sich die Silver Games, uns die Wartezeit zu verkürzen.

Da ist der Wurm drin

Eine Krähe bedroht die Welt, doch ein Regenwurm mutiert dank außerirdischem Kampfanzug zum Superhelden – abgedrehter als bei Earthworm Jim 2 kann eine Story kaum sein. Auch sonst strutzt das Jump-and-run von Shiny vor witzigen Ideen: So schleppt Jim zum Beispiel Kühe quer durch einen Level oder katalpultiert im Zwischenspiel süße Welpen durch die Gegend. Die Animationen des chaotischen Helden sind oft zum Schreien komisch, ob-



Earthworm Jim 2: Abstrus – Jim stemmt schwergewichtige Schweine.

wohl sie nur in grobem VGA über den Bildschirm flimmern. Eine besondere Erwähnung ist schließlich noch die fetzige Spielmusik wert.

Unter der Lupe

Looking Glas im Doppelpack: Gleich zwei Spiele der renommierten Softwareschmiede tummeln sich auf den Silver Games. 1996 überraschte Terra Nova mit seiner ungewöhnlichen Mischung aus 3D-Action und Taktik. Als Anführer einer Gruppe galaktischer Gesetzeshüter stecken Sie in einem schwerbewaffneten Kampfanzug und durchstreifen im Krieg gegen Weltraumpiraten realistische Planetenoberflächen. Ihre Einsatzziele erfüllen Sie besser durch geschickte Planung als durch aggressive Vorstöße.

Auch Flight Unlimited glänzt durch schöne Landschaftsgrafik, die Sie diesmal von oben zu sehen bekommen. In kleinmotorigen Zi-

vilmaschinen dürfen Sie ihre Flugkünste erproben. Das luftige Rundendrehen ist größtenteils Selbstzweck; ein paar Kunstflugaufgaben Marke »Looping« bilden den Gipfel des Anspruchs.

Der mäßige Rest

Gute Handhabung und individuell bewaffnete Kämpfer machen die Schlägerei Battle Arena Toshinden trotz angestaubter Grafik immer noch interessant. Wenn Sie zu den C64- oder Amiga-Veteranen gehören, ist Ihnen Turrican 2 sicher noch ein Begriff. Die Action-Legende kann man heute aber nur hartgesottenen Fans empfehlen; der Frustfaktor der hektischen Springerei ist enorm. Für Flugfans ist F-16 Fighting Falcon noch einen Blick wert. Die restlichen vier Programme der Silver Games zählen jeweils zu den schwächeren Vertretern ihrer Art. **CS**

Christian Schmidt



Nur zweitklassig

Wer von den Silver Games eine ähnlich hohe Qualität erwartet wie von Gold Games 2, wird enttäuscht werden:

Ein richtiger Hit ist nicht dabei, dafür jede Menge mittelmäßige Spiele. Topware benutzt den Serien-Ableger scheinbar dazu, ältere Restposten unters Volk zu bringen. Sofern Ihnen die besseren Titel noch fehlen, können Sie bei 40 Mark trotzdem nicht viel falsch machen. Ich habe mir von dieser Sammlung aber mehr versprochen.

Silver Games 1

Preis: ca. 40 Mark
 Sprache: Englisch/Deutsch
 System: MS-DOS
 Hardware: Pentium 90, 16 MByte RAM, 2fach CD
 Hersteller: Topware
 Anleitung: Deutsch
 Festplatte: ab 6 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Earthworm Jim 2	Jump-and-run	Gut
Terra Nova	3D-Taktik	Gut
Flight Unlimited	Flugsimulation	Befriedigend
Battle Arena Toshinden	Prügelspiel	Befriedigend
F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	Befriedigend
Turrican 2	Jump-and-run	Ausreichend
Kick Off 97	Fußballspiel	Ausreichend
Enemy Nations	Echtzeit-Strategie	Ausreichend
Der Produzent	Wirtschaftssimulation	Mangelhaft
Bazooka Sue	Adventure	Mangelhaft

Zusammenfassung: Die Silver Games bieten eine durchwachsene Mischung schon angegrauter Spiele; vor allem Earthworm Jim 2 und Terra Nova lohnen die Anschaffung. Die älteren Titel sind besonders für schwächere Pentium-Systeme geeignet.

Nur wenige Perlen, aber viele Kiesel.



Sport hoch drei

3D-Power-Pack

Segas Power-Pack gibt sich athletisch: Kicken, rasen und prügeln Sie in 3D!

World Wide Soccer: Keine spektakulären Kameraschwenks, aber zweckmäßige Übersicht.



Christian Schmidt



Sehr unterhaltsam

Alle drei Titel des 3D-Power-Packs erblickten auf Konsolen das Licht der Welt und wurden dann für den

PC konvertiert. Diese Herkunft bringt auch die typischen Kritikpunkte mit sich: Die 1:1 übernommenen Menüs sind, vor allem bei World Wide Soccer, nicht besonders komfortabel. Auch bei der Grafik müssen Sie einige Abstriche machen.

Dafür bietet das Trio schnelles Vergnügen, die Dinger spielen sich einfach gut. Für Ihr Geld erhalten Sie drei sportliche Spiele ohne viel Schnickschnack, aber (zumindest kurzzeitig) mit Spaß-Garantie.

Wenn Sport im Fernsehen läuft, dann treten dort meistens Männer nach einem Ball, hauen sich gegenseitig die Nase platt oder fahren schnelle Autos. So gesehen ist Segas 3D-Power-Pack gut zusammengestellt.

Niveauvolles Kicken

World Wide Soccer beweist gekonnt, daß sich Action und Anspruch durchaus verknüpfen lassen. Das unbeschwertere Gekicke ist leicht zu beherrschen und erlaubt flotte Spielzüge. Trotzdem verkommen die Fußball-Partien nicht zu eintönigem Torgebolze; durch das intelligente Zusammenspiel Ihrer Truppe werden Paßspiel und ausgeklügelte Kombinationen oft mit schönen Torszenen belohnt. Die Kamera folgt zwar brav dem Ball, verzichtet aber auf automatischen Zoom. Statt dessen können Sie die Nähe zum Geschehen in

mehreren Stufen selbst einstellen. Dank Direct3D-Unterstützung sprinten Ihre Kicker über gefilterten Rasen; trotzdem sieht die Grafik gegen die aktuelle Konkurrenz schon ziemlich blaß aus.

Gib ihm Saures!

Was beim Fußball mit der roten Karte geahndet wird, ist bei **Virtua Fighter 2** vollkommen legitim: Mit Schlägen, Tritten und Würfen prügeln sich zwei Streithähne die Seele aus dem Leib. Das Kampfspiel setzt nicht auf blutige Brutalo-Effekte, sondern auf schnelle Reflexe. Mit einem guten Gamepad spielt die präzise Steuerung ihre Stärken aus: Attacken und Konter sitzen punktgenau, und mit etwas Übung brennt jeder der zehn Charaktere ein Feuerwerk an Spezialschlägen ab. Die geschmeidigen Bewegungen der detailliert dargestellten 3D-Kämpfer sind immer noch überzeugend.

Dritter im Bunde ist **Sega Rally Championship**, das seinerzeit eines der wenigen ernstzunehmenden Rallye-Rennspiele war. Wie von Sega gewohnt, ist die Raserei sehr actionlastig. Auf mageren drei Kursen treten Sie im Kampf gegen bis zu fünf Konkurrenten das Gaspedal durch. Außerdem läuft die Zeit zwischen den Checkpoints unerbittlich ab. Pluspunkte heimst **Sega Rally** vor



Sega Rally: Der Gegnerpilot zieht vorbei.

allem durch das gute Fahrgefühl ein. Der Wagen schlittert stilecht durch enge Kurven und rumpelt heftig über Bodenwellen. **CS**



Virtua Fighter 2: Sarah und Lion kloppen sich vor mittelalterlichem Hintergrund.

3D-Power-Pack

Preis: ca. 70 Mark
Sprache: Englisch / Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 133, 16 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Sega
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 17 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
World Wide Soccer	Fußballspiel	Gut
Virtua Fighter 2	Prügelspiel	Gut
Sega Rally Championship	Rennspiel	Befriedigend

Zusammenfassung: World Wide Soccer und Virtua Fighter 2 bieten unkomplizierte Action mit Tiefgang. Der Einstieg ist leicht, und die spielerische Vielfalt erhält die Motivation. Sega Rally Championship fällt vom Umfang her ab, überzeugt aber durch gutes Fahrgefühl.

Für Sportfans jeglicher Couleur lohnend.



Niedrigpreis-Zone

Aktuelle Budget-Spiele

Die neuesten Schnäppchen und Sparpakete auf einen Blick.

Budget-Titel kennen kein Sommerloch: Auch diesmal finden Sie wieder reichlich Neuzugänge in unserer Liste. Anhand der Angaben zu Genre, Wertung und Erscheinungsjahr des Originals

erkennen Sie auf einen Blick, ob das Spiel Ihren Interessen entspricht; der zweite Teil der Tabelle sagt Ihnen dann, unter welchem Label oder in welcher Compilation der Titel erschienen ist.



CS Zork – Der Großinquisitor: Humorige Abenteuer im Fantasy-Reich.

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
A4 Networks	Strategie	-	1995	-	Green Pepper	10 Mark	(0531) 21 53 40
Apache Longbow	Flugsimulation	-	1995	-	Hallo 2 (Comp.)	40 Mark	(02921) 964 60
Battlezone	3D-Strategie	89 %	1998	4/98	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 50
Caesar 2	Aufbauspiel	79 %	1995	9/98	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
Caesar 2 Gold Edition	Aufbauspiel	79 %	1995	9/98	Sierra (Comp.)	50 Mark	(06103) 99 40 40
Carmageddon	Actionspiel	68 %	1997	9/98	GT Replay	30 Mark	(0180) 25 43 93
Civilization 2	Strategie	90 %	1996	8/98	Megapak 9 (Comp.)	80 Mark	(0130) 81 76 58
Civilization 2	Strategie	90 %	1996	8/98	Total Heaven (Comp.)	90 Mark	(06103) 33 44 44
Civilization 2	Strategie	90 %	1996	8/98	Best of Strategy (Comp.)	90 Mark	(0180) 525 25 65
Dark Colony	Echtzeit-Strategie	71 %	1997	11/97	Ultimate Strategy Archives (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
Dark Earth	Adventure	78 %	1997	10/97	Microprose Powerplus	30 Mark	(0180) 525 25 65
Earthworm Jim 2	Jump-and-run	-	1996	-	Silver Games (Comp.)	40 Mark	(0621) 480 50
Ecstatica 2	Action-Adventure	70 %	1997	-	Psygnosis NEON	30 Mark	(01805) 21 44 33
Flying Corps	Flugsimulation	74 %	1997	12/97	GT Replay	30 Mark	(0180) 25 43 93
Formel 1	Rennspiel	71 %	1997	9/98	Psygnosis NEON	40 Mark	(01805) 21 44 33
Gene Machine	Adventure	-	1996	-	Green Pepper	10 Mark	(0531) 21 53 40
Heavy Gear	Mechspiel	83 %	1997	1/98	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 50
Imperialismus	Strategie	79 %	1997	10/97	Mindscape Cash&Carry	30 Mark	(0208) 99 24 114
Jagged Alliance – Deadly Games	Taktikspiel	-	1996	-	Ultimate Strategy Archives (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
Jetfighter 3	Flugsimulation	68 %	1997	-	Funsoft Classic	40 Mark	(02131) 96 51 11
Monster Trucks	Rennspiel	46 %	1997	-	Psygnosis NEON	30 Mark	(01805) 21 44 33
Panzer General 3D	Taktikspiel	82 %	1997	12/97	Mindscape Cash&Carry	30 Mark	(0208) 99 24 114
Phantasmagoria	Adventure	-	1995	-	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
Sega Rally Championship	Rennspiel	-	1997	-	3D-Power-Pack (Comp.)	70 Mark	(040) 227 09 61
Stars!	Strategie	-	1997	-	GT Replay	30 Mark	(0180) 25 43 93
Strike Base	Actionspiel	-	1996	-	Green Pepper	10 Mark	(0531) 21 53 40
Terra Nova	Simulation	-	1996	-	Hallo 2 (Comp.)	40 Mark	(02921) 964 60
Terra Nova	Simulation	-	1996	-	Silver Games (Comp.)	40 Mark	(0621) 480 50
Timeshock	Flipper	82 %	1997	10/97	GT Replay	30 Mark	(0180) 25 43 93
Timeshock	Flipper	82 %	1997	10/97	Megapak 9 (Comp.)	80 Mark	(0130) 81 76 58
Timeshock	Flipper	82 %	1997	10/97	Flipper Mania (Comp.)	60 Mark	(0130) 81 76 58
Virtua Fighter 2	Prügelspiel	81 %	1997	11/97	3D-Power-Pack (Comp.)	70 Mark	(040) 227 09 61
Wipeout 2097	Actionspiel	-	1997	-	Psygnosis NEON	30 Mark	(01805) 21 44 33
World Wide Soccer	Fußballspiel	83 %	1997	10/97	3D-Power-Pack (Comp.)	70 Mark	(040) 227 09 61
Zork: Der Großinquisitor	Adventure	77 %	1997	12/97	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 50