

Die wahren Rainbow Warriors

Rainbow Six

Als Anführer eines Anti-Terrorkommandos retten Sie die Welt. Für den spannenden Rahmenplot garantiert Bestsellerautor Tom Clancy.

Fast lautlos stürmt ein Trupp schwerbewaffneter Elitekämpfer die Botschaft. Skrupellose Terroristen haben sich dort verschanzt und halten den Botschafter als Geisel. Team Alpha übernimmt den Eingang und neutralisiert mit schallgedämpften Waffen die ersten Gegner. Während Alpha das Erdgeschoß sichert, arbeiten Sie sich mit Gruppe Beta in den ersten Stock vor.

Schwungvoll öffnen Sie die Tür zum Gefängnis des Botschafters und erledigen blitzschnell die Wachen. Was nach einer Szene aus einem Agentenfilm klingt, sind zehn typische Minuten im actionlastigen Taktikspiel **Rainbow Six**.

Alles nach Plan

Mit seinem gleichnamigen Roman stürmt Bestsellerautor Tom Clancy gerade die ameri-

kanischen Buch-Charts. Am Spiel dazu werkeln gerade die Clancy-eigenen Entwickler von Redstorm Entertainment. Wie im Buch steht auch in der PC-Version eine multinationale Sondereinsatztruppe im Mittelpunkt des Geschehens. 17 Missionen lang treiben Terroristen rund um den Globus ihr Unwesen. Bevor Sie sich an den Einsatz wagen, legen Sie detailliert das Vorgehen Ihrer Männer fest. Das beginnt bei der Auswahl geeigneter Kämpfer, die allesamt Spezialisten auf Gebieten wie Sprengstoff oder Waffenumgang sind. Danach richtet sich die Ausrüstung, die Sie den Soldaten mit auf den Weg geben. Schließlich teilen Sie diese in maximal vier Teams ein.

Auf einer Blaupause der Zielgebäude markieren Sie Wegpunkte und bestimmen, wer sich wann wo im Gebäude aufhalten soll.

Kampf dem Terror

Grau ist alle Theorie, erst im Einsatz beweist sich der wackere Söldnerführer. Wie in Egoshootern arbeiten Sie sich bewaffnet durch das feindliche 3D-Terrain. Ihre Teams agieren weitgehend selbständig nach den Vorgaben, lassen sich aber im Notfall auch umdirigieren. Liegt Ihnen die Action weniger, können Sie auch nur zusehen und sich allein auf die Kommandieren beschränken. Auf einer Karte werden gegnerische Kontakte eingeblendet, die einer Ihrer Jungs ausgemacht hat. Doch auch die Terroristen schlafen nicht und können im falschen Moment aus einem toten Winkel hervorschnellen. Dann genügt ein guter Treffer, um Ihrem Bildschirmleben ein vorzeitiges Ende zu bescheren. **MIC**



Schwerbewaffnet nähert sich unser Team der besetzten Botschaft.



Das SEK hat gerade den Botschafter befreit. Bleibt nur noch der gefährliche Weg nach draußen.



Vor jedem Einsatz rüsten Sie Ihre Jungs mit dem passenden Equipment aus.

Rainbow Six

Genre: Taktikspiel

Hersteller: Redstorm

Termin: Oktober '98

Ersteindruck: Gut

Michael Schnelle: »Mir als Clancy-Fan bietet Rainbow Six eine willkommene Abwechslung vom Egoshooter-Eierlei. Falls jede Mission so packend ist wie der Preview-Einsatz in der Botschaft, wird das Spiel mit tödlicher Sicherheit eines der Highlights des nächsten Monats.«