

On the road again

Interstate '82

Todesmutige Autofahrer brettern bald wieder über die Straßen Amerikas – in gepanzerten, waffenstarrenden 80erjahre-Wagen mit aufgemotzten Turboladern.



Duell in der Großstadt: Interstate '82 bietet abwechslungsreichere Szenarios als Teil 1.

Stau- und Sonntagsfahrer-geplagte Autobesitzer konnten vor gut einem Jahr ihren Frust so richtig ablassen. In *Interstate '76* bestimmten keine Vorfahrtsregeln, Ampeln oder Tempolimits den Straßenverkehr; statt dessen galt das Recht

des Stärkeren. In schwer bewaffneten Fahrzeugen haute man sich fröhlich Raketen und MG-Salven um die Außenspiegel, legte aalglatte Ölsuren oder röstete den Hintermann per Flammenwerfer. Kommenden Winter wird das stimmungsvolle



Sie dürfen auf der Piste jederzeit Ihre Kiste verlassen.

Roadmovie mit *Interstate '82* fortgesetzt, das Fahrlehrer bereits jetzt zittern lässt.

Kampf per pedes

Die wichtigste Neuerung: Sie dürfen künftig Ihren Wagen verlassen und mit der Waffe in der Hand andere Vehikel erbeuten. Solche »Außenmissionen« sind manchmal unumgänglich. So wird in einem Einsatz ein Stahltor den Weg blockieren. Sie müssen also zu Fuß weiter und ein Motorrad stehlen, um sich durch einen Engpaß zum Schalter durchzukämpfen, der das Tor öffnet. Erst dann können Sie aus der Sicherheit Ihres Autos weiterkämpfen.

Während Sie beim Vorgänger überwiegend in der freien Natur unterwegs waren, müssen Sie sich in *Interstate '82* auch in den Stadtverkehr stürzen. Zwischen Häuserschluchten, in Parkhäusern oder durch unterirdische Industriekomplexe jagen Sie dann Ihre Kontrahenten.

Hightech contra Feuerkraft

Das aufgefüllte Waffenarsenal könnte direkt aus einem Roman von Tom Clancy stammen. Beispielsweise bohrt sich ein Hightech-Geschoß namens Carpool ins feindliche Wagenblech und sendet fortan einen Laserstrahl aus. Auf den schalten sich Ihre Raketen auf, und das arme Opfer kann Ihren Geschossen kaum noch entkommen. Doch für jede intelligente Waffe gibt's Gegenmaßnahmen wie Radarschilde und Köder. Nur gegen dumme MGs oder Minen ist kein Technologiekraut gewachsen – da hilft nur blitzschnelles Ausweichen oder eine dicke Panzerung. Vor jedem Einsatz bestücken Sie Ihr Vehikel mit dem kriegerischen Equipment. Kreative Fahrer dürfen ihr Blechgefährt sogar nach eigenem Gusto lackieren oder mit Emblemen verschönern. **MD**

Interstate '82

Genre: Simulation

Hersteller: Activision

Termin: 1. Quartal '99

Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Endlich kann ich meine Killer-Karre verlassen und zu Fuß auf Beutezug gehen. Die intelligenten Waffen bringen dem Blechspektakel noch mehr Tiefe.«