

Die Söldner kehren zurück

Jagged Alliance 2



Die Fortsetzung eines Taktikklassikers nähert sich der Vollendung. Bei **Jagged Alliance 2** kommandieren Sie bis zu 20 Söldner, die im afrikanischen Phantasie-Staat Arulco gegen eine Diktatorin und ihre Schergen antreten. Dabei dürfen Sie Ihren Feldzug frei planen und das Land in beliebiger Reihenfolge Sektor um Sektor befreien. Das Gefechtssystem ist schon fast fertig und läßt Taktikern das Wasser im Mund zusammenlaufen.

Schwere Kaliber

SirTech hat seit dem letzten Waffengang kräftig aufgerüstet. Das Arsenal umfaßt ein halbes Hundert Kampfmittel. **Jagged Alliance 2** will die Schußwechsel so realistisch wie möglich hinbekommen. Im Vorgänger (sowie dem

20 hartgesottene Söldner bekommen bald ihren Marschbefehl: Sie sollen ein unterdrücktes afrikanisches Land aus der Tyrannei befreien.

Multiplayer-Ableger **Deadly Games**) konnte beispielsweise dreierlei passieren, wenn Sie auf einen Feind schossen: Entweder verfehlte die Kugel das Ziel, blieb folgenlos in einem Hindernis stecken oder traf ihr Opfer. Jetzt gibt's noch mehr Möglichkeiten. So durchschlägt großkalibrige Munition leicht eine dünne Holztür, um unbeeindrückt einen dahinterkauern den Widersacher zu erwischen. Fensterscheiben zerbersten beim leichtesten Beschuß, und selbst dicke Bäume bieten keine absolute

Deckung. Mit etwas Glück setzen Sie sogar zwei Gegner matt, die hintereinander in Ihrer Schußlinie stehen. Auch eine Modeerscheinung aus den jüngsten Actionfilmen Hollywoods setzt sich durch: Ihre Helden können teilweise mit zwei Revolvern gleichzeitig feuern.

Das Volk braucht Sie

Neuerdings dürfen Sie auch selbst einen Söldner entwerfen. Zu Spielbeginn wird dazu ein witzig-sarkastischer Multiplechoice-Test angeboten. Anhand Ihrer Antwort

ten entwirft das Programm eine Spielfigur mit bestimmten Charakterzügen. So kann sie besonders gut mit NPCs verhandeln, oder aber für Nachteinsätze völlig ungeeignet sein. Sie dürfen sogar Porträt und Stimme Ihrer Figur aussuchen, und zudem tritt sie Ihrem Söldnertrupp gratis bei. Dank besserer Animationen und Highcolor-Grafik sind die Lohnkrieger nun endlich auf dem Schlachtfeld leichter zu unterscheiden. Ebenso der Waffen- und Panzerungstyp, den sie gerade tragen.



Der **Jeep** dient nicht nur als Deckung, sondern bringt Sie auch schneller von Sektor zu Sektor.



Wir **stürmen** eine Kneipe, um mit einem NPC zu verhandeln.

Dreckiges halbes Dutzend

Bis zu sechs Söldner steuern Sie direkt durchs staubige Arulco, 14 weitere sichern bereits befreite Sektoren. Das Spiel läuft grundsätzlich in Echtzeit ab, doch sobald Sie auf Gegner stoßen, wird in einen Rundenmodus umgeschaltet. Sie müssen Tag und Nacht mit Gegenangriffen rechnen. Dabei hilft es nicht, Ihre Glücksritter ständig auf Trab zu halten, denn früher oder später fordern

sie eine Mütze voll Schlaf. Als Ausgleich für all den Streß steigen die Kämpfer neuerdings sofort um einen Level auf, sobald sie die entsprechende Menge Erfahrung gewonnen haben.

Alte Freunde

Jagged Alliance war nicht zuletzt deswegen so reizvoll, weil einem die Söldner dank individueller Persönlichkeit und Sprachausgabe richtiggehend ans Herz wuchsen. Wenn Sie den Vorgänger gespielt haben, wird Ihnen die



Sie kämpfen auch **nachts**; doch manche Söldner sehen dann schlecht.

Fortsetzung wie ein Klassen-treffen vorkommen. Viele der alten Haudegen sind wieder mit von der Partie. Darunter Grunty, Larry sowie Ivan, der mittlerweile einen Deutschkurs besucht hat und seinen kleinen Nefen mitbringt. Auch Waffenhändler Mickey aus **Deadly Games** gibt sich ein Stelldichein und öffnet gerne sein Warenlager. In Läden erstehen Sie neue Ausrüstung; Sie können aber auch per Laptop übers (Spiel-) Internet bestellen. Das Geld für das martialische Equipment und die Gehaltsschecks Ihrer Truppe verdienen Sie durch die Eroberung stark bewachter Bergwerke. Außerdem winken gutbezahlte Spezialaufträge, in denen Sie belagerte Städte freikämpfen oder Terroristen beseitigen.

Stimmige Stimmen

In Deutschland arbeitet Topware zur Zeit an der Lokalisierung. Jeder Söldner soll eine eigene, charakteristische Stimme verpaßt bekommen. Etwa 6.000 Sätze

müssen dafür übersetzt werden, die dann beispielsweise bei Gesprächen mit NPCs ertönen. Statt überlanger Dialoge entscheiden Sie bei Verhandlungen lediglich, welcher Ihrer Kämpen wie



Keine Szene aus der Lion-Werbung: Wir stoßen auf ein **Löwenrudel**.

mit seinem Gegenüber verhandelt. So wird sich Ihnen kein einheimischer Widerstandskämpfer anschließen, wenn ihn ein Sozialzombie »drohend« anspricht.

Zuletzt noch eine schlechte Nachricht: **Jagged Alliance 2** wird keine Multiplayer-Gefechte enthalten. Schade, denn gerade sie waren es, die **Deadly Games** zu einem Heidenspaß machten. **MD**



Rund **50 Waffen** warten auf ihren Einsatz – darunter diese Gewehre.

Jagged Alliance 2

Genre: Taktikspiel **Hersteller:** SirTech
Termin: Oktober '98 **Ersteindruck:** Sehr gut
Martin Deppe: »Realistische Feuergefechte, Dutzende neuer Waffen und eine dynamische Kampagne – ich kann den Befreiungsfeldzug kaum noch erwarten.«