

Strategietips vom Entwicklungs-Team

# Urban Assault

Die Jungs von Terratools kennen ihr Erstlingswerk natürlich

in- und auswendig – für GameStar-Leser verraten sie ihre Profitips.

**D**as ungewöhnliche Echtzeit-Strategiespiel Urban Assault von Microsoft fordert den ganzen General. Damit angehende Offiziere dabei nicht überfordert werden, plaudern die kampferfahrenen Entwickler gern aus ihrem Nähkästchen.

### Allgemeine Tips

**TIP 1:** Kraftwerke sind der Schlüssel zum Erfolg, weil sie die nötige Bauenergie für den Truppennachschub liefern. Das Missionsbriefing verrät meistens, wo die wertvollen Anlagen liegen. Erobern Sie möglichst schnell die nächstgelegene Energiestation, und teleportieren Sie Ihre Basis darauf (das verbraucht keine Beamenergie). In späteren Missionen dürfen Sie selber ein Kraftwerk errichten – das sollten Sie sofort tun und Ihre Basis daraufsetzen.

**TIP 2:** Behalten Sie die Energieflußanzeige (oben links) im Auge, sobald Sie ein Kraftwerk erobert oder gebaut haben. Erhöhen Sie den Energiefluß (und senken Sie den feindlichen), indem Sie Ihre Truppen neue Sektoren einnehmen lassen. Dazu eignen sich vor allem schnelle Fahrzeuge (Fox, Wasp, Knuddel), denen Sie die Kampfstrategie 4 befehlen und Wegpunkte in die zu erobernden Sektoren vorgeben.

**TIP 3:** Sichern Sie Ihre Kraftwerke und die Basis mit einigen Flugabwehrstellungen, sobald Sie diese bauen dürfen. Fox- und Wiesel-Fahrzeuge schützen die Anlagen vor Bodenangriffen.

**TIP 4:** Das Kampfgebiet und die Feindtruppen sollten möglichst schnell aufgeklärt werden. Anfangs eignen sich dafür vor allem Satelliten, in späteren Missionen dürfen Sie zudem Radarstationen bauen. Senden Sie dann zusätzliche Satelliten aus, die über den Aufklärungsbereich der Radaranlagen hinaus spähen.

**TIP 5:** Manche Vehikel eignen sich besonders für bestimmte Aufgaben. So sind schwere Panzer ideal gegen langsame Bodenziele, während sie gegen Luftangriffe wenig ausrichten können. Achten Sie beim Herstellen neuer Truppen darauf, welche Vor- und Nachteile die Einheiten haben: Die jeweiligen Eigenschaften sehen Sie bei der Fahrzeugauswahl im Spiel immer in der Tabelle unten rechts.

**TIP 6:** Die Energie Ihrer Kampfstationen, Einheiten und Flugabwehrstellungen steigt, wenn eigene Kraftwerke in der Nähe sind. Feindliche Energiestationen

senken hingegen den Strompegel. Wenn Ihre Truppen nach einem Kampf nicht mehr genügend Schildenergie besitzen, sollten Sie die angeschlagenen Einheiten zu einem Ihrer Kraftwerke schicken. Vehikel mit weniger als 20 Prozent Durchschnittsenergie flüchten automatisch zur Kampfstation, um sich an ihrem Kraftwerk aufzuladen – es sei denn, die Truppen stehen unter dem strategischen Befehl 5.

**TIP 7:** Ihre Batterien haben nur einen begrenzten Speicher: Wenn sie voll aufgeladen sind, geht deshalb die produzierte Energie Ihrer Kraftwerke verloren. Verschwenden Sie keine Ressourcen, und stellen Sie sofort neue Truppen oder Gebäude her. Die Kraftwerke füllen die Batterien dann langsam wieder auf.

**TIP 8:** Im Missionsbriefing verrät man Ihnen oft, welche Technologie-Upgrades der Sektor birgt – manchmal auch, wo sie liegen. Häufig wird ein Einsatz mit der neuen Technik viel leichter. Sobald Sie einen Technologie-Sektor aufgespürt haben, sollte mindestens eine Einheit mit Kampfstrategie 2 dorthin marschieren und den wertvollen Quadranten erobern.

### Tips fürs Cockpit

**TIP 9:** Beim Feuern mit der Hauptwaffe (Kanone, Raketenwerfer) sollten Sie gleichzeitig das Bord-MG einsetzen (mit »x«) – das erhöht deutlich Ihre Schußkraft.

**TIP 10:** Wenn Sie in einem Fahrzeug sitzen und auf den Feind schießen, sehen Sie oft nicht, ob der Schuß auch sein Ziel trifft. Vor allem, falls Sie mit Raketen aus einer Deckung heraus angreifen. Nutzen Sie dann die Raketenkamera, indem Sie das Geschoß mit der »Tab«-Taste abfeuern und die Bahn des Flugkörpers mit seinen Augen verfolgen.

**TIP 11:** Die Kamerataktik empfiehlt sich auch bei Raketen mit hoher Reichweite, wie zum Beispiel beim Tiger oder Rhino: Feuern Sie aus sicherer Distanz mit »Tab« auf Ihr Ziel, um die Einschläge zu verfolgen und die Abschußrichtung gegebenenfalls zu korrigieren. In Fahrzeugen mit selbstlenkenden Raketen (Fox) kann man sich hinter ein Haus stellen, ein Opfer ins Visier nehmen und so zielen, daß der Gegner im aufgeschalteten, roten Fadenkreuz bleibt, die Abschußrichtung der Rakete (weißes Visier) aber am Haus vorbei geht. So können Sie die Rakete per Kamera kontrollieren und notfalls den Abschußwinkel ändern.

Sofort  
**KRAFTWERKE**  
einnehmen

Sektoren mit  
Truppen  
**EROBERN**

Kraftwerke  
**SCHÜTZEN**

Feinde  
**AUFSPÜREN**

Die  
**VORTEILE**  
der Truppentypen nutzen

Schilde nach  
Gefechten  
**AUFLADEN**

Truppen  
bauen, wenn  
**BATTERIEN**  
voll sind

**TECHNOLOGIEN**  
erobern

Mit **BEIDEN**  
Waffen  
feuern

**RAKETENKAMERA**  
nutzen

Um die  
**ECKE** zielen

## Angriffs-Strategien

Die Terratools-Generäle haben außerdem vier grundlegende Angriffsstrategien entwickelt, die Sie einzeln oder kombiniert anwenden können.

### STRATEGIE 1: Blitzangriff



Tip 12: Greifen Sie die Feindstation rasch an.

**TIP 12:** Greifen Sie möglichst schnell an: Wenn der Gegner sich erst einmal ausgebreitet und einen gut bewachten Stützpunkt errichtet hat, wird es schwer, ihn zu vernichten. Bauen Sie deshalb nur eine kleine, schwach geschützte Basis, um nicht zu viel Energie zu verbrauchen. Ihre Satelliten oder leichten Aufklärungs-panzer suchen derweil die feindliche Kampfstation. Wenn die aufge-

spürt ist, schauen Sie sich nach einem feindfreien Sektor in der Nähe der gegnerischen Anlage um, von dem aus Sie Ihren Blitzangriff starten können.

### Baubatterie ABSCHALTEN

**TIP 13:** Schalten Sie die Baubatterie ab, sobald alle Batterien voll aufgeladen sind. Dadurch verlieren Sie keine Bauenergie, wenn Sie Ihre Kampfstation zur feindlichen beamen. Teleportieren Sie Ihre Station in kleinen Sprüngen zum Sektor, von dem aus Sie die gegnerische Station angreifen wollen: Das verbraucht weniger Beamenergie, als wenn Sie die Distanz mit einem großen Satz überwinden. Am Zielort angekommen, wird ein Angriffsgeschwader aus schweren Panzern gebaut, die Kampfstation zurück-beamt und die Baubatterie wieder angeschaltet. Übernehmen Sie sofort die Kontrolle über ein Fahrzeug der neuen Armee, um die Attacke anzuführen.

### STURM- ANGRIFF

**TIP 14:** Bauen Sie ein großes Heer mit unterschiedlichen Fahrzeugen, und geben Sie einer sehr gut bewaffneten und gepanzerten Armee aus Tigern und mehreren Jaguar-Jagdpanzern den Befehl, mit Kampfstrategie 2 die feindliche Kampfstation direkt anzugreifen. Die anderen Einheiten fahren als Begleitschutz mit. Schicken Sie einen Verband aus schnellen Fahrzeugen (Wiesel, Knuddel) voraus, der die gegnerischen Truppen ablenkt. Sobald Ihre Hauptstreitmacht kurz vor der feindlichen Kampfstation ist, übernehmen Sie die Steuerung eines Kampfpanzers und führen den Angriff an. Vergessen Sie Ihr Bord-MG nicht, das die Feuerkraft erhöht.

### Sofort NACHSCHUB einsetzen

**TIP 15:** Sobald Ihre Batterien aufgeladen sind, produzieren Sie Truppen, die sofort die Schlacht um die Feindbasis unterstützen oder gegnerische Kraftwerke zerstören. Ihr Widersacher wird keine neuen bauen, weil er seine Energie für Verteidiger braucht.

### STRATEGIE 3: Überra- schung

**TIP 16:** Sie können die feindliche Basis auch über einen Umweg angreifen, wenn der Gegner ein Kraftwerk in ihrer Nähe hat, auf dem keine Kampfstation

### Basis an die FRONT beamen

### STRATEGIE 4: Die Stoud- son-Bombe

plaziert ist. Bauen Sie dann ein schnelles Fahrzeug, das sich zum Erobern eines Kraftwerkes eignet (Wasp, Erazer oder Fox). Für den Angriff müssen Ihre System- und Baubatterie gut gefüllt sein. Übernehmen Sie die Steuerung des Fahrzeugs, schlagen Sie sich zum feindlichen Kraftwerk durch, und erobern Sie es aus einer Deckung heraus.

**TIP 17:** Anschließend beamen Sie Ihre Kampfstation auf die Energieanlage (das geht auch vom Cockpit aus: Drücken Sie »B«, und klicken Sie auf das Kraftwerk, wenn sich der Mauszeiger in das Beamsymbol verwandelt). Setzen Sie sich anschließend in die Kampfstation, um möglichst viele schwere Panzer zu produzieren. Teleportieren Sie Ihre Kampfstation wieder zur Basis zurück, klettern Sie in einen der Angriffspanzer, und greifen Sie mit dem Verband den feindlichen Hauptstützpunkt an.

**TIP 18:** Die effektivste Vernichtungsstrategie ist die Auslösung einer Stoudson-Bombe. Deren Position und ihre Schlüsselsektoren sind auf der strategischen Karte schwarz-gelb umrandet. Erobern Sie solche Quadranten, sobald Ihre Truppen sie sichten, und sichern Sie die Areale ab. Wenn die Bombe mit ihren Schlüsselsektoren in Ihren Besitz gebracht ist, wird die Waffe aktiviert und ein Countdown gestartet. Die Quadranten müssen Sie unbedingt halten, damit der Countdown nicht unterbrochen wird. Die folgende Explosionswelle zerstört alles außer Ihrer Kampfstation und Ihren Fahrzeugen.

## Defensive Strategien

### Systemener- gie BEREIT- HALTEN

**TIP 19:** Schalten Sie die Systembatterie ab, sobald sie voll aufgeladen ist. Dadurch wird ihr beim Bauen von Fahrzeugen oder beim Beamen keine Energie abgezogen, und bei einem feindlichen Angriff steht Ihre Kampfstation »voll unter Strom«. Schalten Sie die Systembatterie nach der Attacke wieder ein.

### Auf ZWEITES Kraftwerk ausweichen

**TIP 20:** Errichten oder erobern Sie ein Kraftwerk, das weit von Ihrer Kampfstation entfernt ist. So kann sie sich dorthin beamen, falls sie angegriffen wird. Das kostet keine Beamenergie – egal, wo sich Ihre Station befindet und wie weit sie springen muß.

### VERTEIDIGER heranholen

**TIP 21:** Falls Ihre Station angegriffen wird und nicht genügend Energie zur Verteidigung bereitsteht: Erteilen Sie allen Einheiten Kampfbefehl 1 – sie kehren stante pede zur Basis zurück, um sie zu schützen.

### Sektor mit BEFEHL 2 verteidigen

**TIP 22:** Um bestimmte Sektoren, wie Schlüssel- oder Kraftwerks-Quadranten, zu verteidigen, empfiehlt sich Kampfstrategie 2. Mit ihr verteidigen Ihre Truppen die wertvollen Gebiete und erobern sie sogar zurück, falls sie verlorengehen. Dafür eignet sich am besten ein Verband aus Fox und Jaguar.

### Raus aus der SCHUSSLINIE

**TIP 23:** Falls sich Ihre Kampfstation zwischen zwei Gegnern befindet, sollten Sie die Anlage wegbeamen, um nicht zwischen die Fronten zu geraten.

### Den Gegner BLENDEN

**TIP 24:** Zerstören Sie feindliche Satelliten und Radarstationen, damit diese Ihre Kampfstation nicht aufspüren und Angriffe herbeizitieren. MD