

Lautlos und tödlich

Delta Force

Sie sind die gefürchtetste Spezialeinheit der Welt: Nur wer sich bei den Green Berets oder den Rangers auszeichnet, qualifiziert sich für die Delta Force.



Ihr Einsatzteam überrascht eine Bande von Drogendealern bei der Geldübergabe.

Mit dem 3D-Actionspiel **Delta Force** will Simulationsspezialist Novalogic eine möglichst realistische Umsetzung der Einsätze der gleichnamigen US-Elitetruppe bieten. Anders als in gewöhnlichen 3D-Shootern steht nicht das Eliminieren unzähliger Gegner im Vordergrund, sondern bestimmte Missionsziele. In mehr als 40 Einsätzen müssen Sie Geiseln retten, eine Funkstation sabotieren oder eine SCUD-Basis per Laserzielgerät markieren. Wie Sie diese Ziele erreichen, bleibt Ihnen überlassen. Wer allerdings als Rambo durch

den Dschungel joggt, wird es schwer haben; möglichst lautloses Vorgehen ist gefragt.

Realistische Schießprügel

Um Bösewichte zu bekämpfen, stehen statt Laserkanonen oder Raketenwerfern vielmehr Standardwaffen der realen Delta-Kämpfer zur Auswahl. Beispielsweise eine schallgedämpfte MP, ein modifiziertes M16-Sturmgewehr und ein Scharfschützengewehr. Die beiden letzten Waffen besitzen ein Zielfernrohr, mit dessen Hilfe Sie Ihre Gegner aus sicherer Entfernung

erledigen. Treffen, ohne selbst getroffen zu werden, heißt die Devise, denn im realistischen Spielmodus hält Ihr Kämpfer nur ein bis zwei Kugeln aus.

Sie kontrollieren nicht nur den Einsatzleiter aus der Ich- oder der **Tomb Raider**-Perspektive, sondern auch bis zu drei Kameraden, die Ihnen auf Befehl Deckung geben. Manchmal steht Ihnen Artillerieunterstützung zur Verfügung; wenn es sehr brenzlig wird, können Sie auch Luftangriffe anfordern.

Voxel-Deckung

Zur Darstellung der vier Landschaftstypen (Schnee, Dschungel, Wüste und Grasland) nutzen die Program-

mierer eine Weiterentwicklung der Voxelspace-Engine aus **Comanche Gold**. Die ermöglicht sehr natürliche Geländekonturen, die sich auch im Spiel auswirken. Ihre Männer können sich hinter Hügeln verschanzen oder in Bodenkühlen Deckung suchen. Außerdem entfällt bei Novalogics System der typische 3Dfx-Nebel, der bei vielen 3D-Actionspielen Rechenzeit spart, indem er die Sichtweite stark einschränkt. Bei **Delta Force** können Sie Ihre Gegner bereits aus der Ferne erkennen und bekämpfen. Für die Soldaten und 3D-Objekte wie Fahrzeuge und Gebäude setzt auch Novalogic auf Polygondarstellung. **RS**



Per Zielfernrohr schaltet man auch weit entfernte Gegner aus.

Delta Force

Genre: 3D-Actionspiel Hersteller: Novalogic
Termin: November '98 Ersteindruck: Sehr gut

Rüdiger Steidle: »Ich warte schon ewig auf 3D-Action mit Simulationscharakter. Delta Force könnte das Spiel sein, das Spec Ops werden sollte. Die Multiplayer-Gefechte auf der ECTS haben mir viel Spaß gemacht.«