

Drei Völker auf dem Prüfstand

# Die Siedler 3



Die armen Siedler müssen bei Blue Byte Tag und Nacht schufteten. Dort läuft nämlich gerade die Beta-Testphase auf Hochtouren.



Direkt an der Küste wird eine Eisenschmelze hochgezogen.

Rund 500 glückliche Beta-tester genießen das Privileg, **Siedler 3** online auf Herz und Nieren zu prüfen. Darunter sind 100 GameStar-Leser – und natürlich wir. Ständig baut Blue Byte neue Programmteile ein, auf die sich die Testerschar sofort stürzt. Das knuddelige Aufbauepos gilt nicht umsonst

als die derzeit größte deutsche Spielehoffnung.

## Geschützdonner aus dem Osten

Unsere Vermutungen im letzten GameStar haben sich bestätigt: In **Siedler 3** wird es tatsächlich Kanonen geben. Allerdings nur auf Seiten der Asiaten. Die bauen in einer speziellen Mine Schwefel ab und vermischen ihn mit Kohle zu Schwarzpulver. In der aktuellen Version sind die Geschütze zwar noch nicht eingebaut, wohl aber die Kanonenwerkstatt. Zwischen Asiaten, Ägyptern und Römern gibt's noch weitere Unterschiede. So dürfen die Jungs aus dem fernen Osten Reisfarmen und Schnapsde-

stillen errichten, um sich mit einem kräftigen Doppelkorn zu stärken. Außerdem können nur die Asiaten auf Sumpfgeländen bauen. Die Ägypter stehen hingegen mehr auf ein frisch gezapftes Bier – wie ihre Brauerei beweist. Außerdem sind sie die einzigen, die in Edelsteinminen wertvolle Klunker ausgraben. Das Volk vom Nil baut sogar auf Sandflächen. Den Römern fehlen zwar

Weib und Gesang, dafür spendiert Blue Byte ihnen Wein; angebaute Trauben werden in der Kelter zur süßigen Erfrischung. Außerdem können nur die Römer eine Köhlerei bauen – und somit auf eine Kohlenmine verzichten, falls keine Vorkommen in der Nähe liegen.

## Tauschhandel statt Obi-Markt

Beim neuesten **Siedler** ist schwunghafter Handel angesagt. Jede Nation errichtet die Standard-Gebäudetypen nämlich mit unterschiedlichen Materialien: Die Asiaten brauchen Holz, die Ägypter Steine und die Römer beides. Weil der Obi-Baumarkt noch nicht erfunden ist, müssen Sie fehlende Rohstoffe notfalls beim Nachbarn auftreiben. Außerdem dürfen Sie neuerdings genau festlegen, in welchen Gebieten Holz gehackt oder Steine geklopft werden sollen. Im Extremfall wandern Ihre Siedler quer durch ihr Territorium, um Bäume und Felsen zu schlagen. Dadurch verwandeln sich Wälder und Steinwüsten gezielt in wertvolles Bauland oder Ackerflächen. **MD**



Im Betatest startet man mit supervielen Ressourcen.

## Die Siedler 3

Genre: Aufbauspiel  
Termin: Oktober '98

Hersteller: Blue Byte  
Ersteindruck: Ausgezeichnet

Martin Deppe: »Die Nationen sind unterschiedlicher, als es zuerst schien. Vor allem die asiatischen Kanonen dürften Römer und Ägypter in Panik versetzen.«