

CD-Inhalt 12/98

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm »GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »START_95.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Für 23 coole Demos, 7 Videos und viele, viele Treiber ...

....sind wieder zwei GameStar-CDs nötig: Exklusiv haben wir für unsere Leser die Demo zum 3D-Strategiespiel Wargasm, dazu Top-Demos wie Age of Empires – Rise of Rome (das offizielle Addon zum Strategie-Mega-hit), Populous – The Beginning (Bullfrogs drittes Götterspektakel) und Delta Force mit Elitekämpfern im Voxel-Space. Die Bonus-CD bietet neben brandaktuellen Treibern für Sound- und Grafikkarten Patches, Shareware, Leserprogramme sowie exklusive Video-Specials, unter anderem zu Half-Life und Trespasser.

CD 1

Demos

EXKLUSIV:

Wargasm \Demos\Wargasm\Setup.exe

ACTION:

Abe's Exodius \Demos\Abe\Setup.exe

Barrage \Demos\Barrage\Bardemo.exe

Delta Force \Demos\Delta\Setup.exe

Dethkarz \Demos\Dethkarz\Setup.exe

Hardwar \Demos\Hardwar\Setup.exe

O.D.T. \Demos\Odt\Odt.exe

STRATEGIE:

Age of Empires – Rise of Rome \Demos\Aoex\MSaoex.exe

Caesar 3 \Demos\Caesar3\Setup.exe

Dominant Species \Demos\Species\Setup.exe

Populous – The Beginning \Demos\Pop3\Populous.exe

Spellcross \Demos\Spdemo\Setup.exe

SPORT:

Colin McRae Rally (neue Demo) \Demos\Colin\Setup.exe

Grand Prix Legends (neue Demo) \Demos\Gpl\Setup.exe

Madden NFL 99 \Demos\Madden\Setup.exe

Need for Speed 3 \Demos\Nfs3\Setup.exe

Powerslide \Demos\Powersl\Setup.exe

Racing Simulation 2 (3Dfx-Version) \Demos\Race2\Mgprs_v.exe

Racing Simulation 2 (Direct3D-Version) \Demos\Race2\Mgprs_d6.exe

Superbike World Championship \Demos\S-bike\Setup.exe

Viper Racing \Demos\Viper\Setup.exe

SIMULATION:

World War 2 Fighters \Demos\Ww2f\Ww2demo.exe

Programme

1&1 T-Online Software \Diverses\1und1\Setup.exe

Bonus-CD

Demos

ADVENTURES:

Rent a Hero \Demos\Rent\Rent-a-hero.exe

Dark Secrets of Africa \Demos\Dsao\Setup.exe

Videos

GameStar-TV Medley \Videos\Medley_ip.mpg

Special: Half-Life \Videos\Tp_half1.mpg

Special: Populous 3 \Videos\Tp_pop1.mpg

Special: Heretic 2 \Videos\Tp_here1.mpg

Special: Turok 2 \Videos\Tp_turo1.mpg

Special: Trespasser \Videos\Tp_tres1.mpg

Fallout 2 \Videos\Fallout2.exe

Patches

StarCraft V1.03 \Patch\StarCra\Star_103.exe

Unreal V2.17 Beta \Patch\Unreal\Unr217.exe

Conflict Freespace V1.04 \Patch\Freespac\Fs10x104.exe

Dark Earth V1.1 \Patch\Darkeart\Darkeart.exe

Diablo V1.7 \Patch\Diablo\Dr1107.exe

Die by the Sword: Limb from Limb \Patch\Dbts\lfl*.*

F22 Multiplayer Patch 3Dfx \Patch\F22multi\Glide*.*

F22 Multiplayer Patch Direct3D \Patch\F22multi\D3d*.*

Forsaken 9/29 \Patch\Forsaken\Fors9-29.exe

Hedz Win95-Patch \Patch\Hedz\Hedz.exe

M.A.X. 2 \Patch\Max2\Max2p14.exe

Panzer Commander V1.0 zu V1.2 \Patch\Pzcomm\Pz10to12.exe

Panzer Commander V1.1 zu V1.2 \Patch\Pzcomm\Pz11to12.exe

Tex Murphy: Overseer \Patch\Tex\Tex5ge1.exe

Special

StarCraft:

Leserlevels \Diverses\Leser\Starcraft*.*

Leserkampagnen \Diverses\Leser\Starcraft\Campaign*.*

Unreal:

Leserlevels \Diverses\Leser\Unreal*.*

Programme

DirectX 6 für Windows 95 \Diverses\Directx6\Dx6ger.exe

DirectX 6 für Windows 98 \Diverses\Directx6\Dx6core.exe

Norton Anti Virus 5.0 \Diverses\Nav\Nav95tr.exe

ACDSee 32 2.3 \Diverses\Acidsee\Acidc3223.exe

Acrobat Reader \Diverses\Acrobat\Ar32d30.exe

Active Movie \Diverses\Actmovie\Deamov4ie.exe

Game Commander \Diverses\Gcl\Gc_dv_d.exe

GameStar Benchmark \Diverses\GDBench\Setup.exe

GameStar-MCI-Check \Diverses\Mcicheck\Mcicheck.exe

Getright 3.2 \Diverses\Getright\Getrt320.exe

Hypersnap 3.21 \Diverses\Hyper321\Hysnapp.exe

Ikarus Anti-Virus \Diverses\Antivir\Setup.exe

MS PowerToys für Windows 95 \Diverses\Mspower*.*

Paint Shop Pro 5.0 \Diverses\Paint\Win95\Psp50\Psp50ev.exe

PowerStrip 2.29 \Diverses\Powers\IPstrip.exe

QPV 1.7e \Diverses\Qpv17e\Install.exe

Savegame Editor Construction Kit (SECK) \Diverses\Seck\Setup.exe

Software-Bremse \Diverses\Slowdown\Slowdown.exe

Tips&Tricks-Index \Diverses\Tindex\Tindex.pdf

Leserprogramme

StarCraft Fragespiel \Diverses\Leser\Scfragen*.*

Cheat Up 99 \Diverses\Leser\Cu99\Cheatup99.htm

Packager MK1 \Diverses\Leser\Pack\Setup.exe

PC-Test 1.1 \Diverses\Leser\PC-Test\PC-Test.exe

Snake \Diverses\Leser\Snake\Snake.bat

Robot War \Diverses\Leser\robwar\install.exe

Grafikkartentreiber

ATI Rage Pro • Creative Labs 3D Blaster PCI • Creative Labs 3D Blaster Voodoo2 • Creative Labs Graphics Blaster Extreme • Creative Labs Graphics Blaster Riva TNT • Diamond Fire GL 3000 • Diamond Monster 3D • Diamond Monster 3D 2 • Diamond Stealth 2 G460 • Diamond Viper V330 AGP/PCI • Elsa Erazor II • Elsa Victory 3D • Elsa Victory 3Dx • Elsa Victory Erazor • Elsa Victory Erazor/LT • Elsa Victory II • Guillemot Maxi Gamer 3D • Guillemot Maxi Gamer 3D 2 • Guillemot Maxi Gamer 2D/3D • Hercules Stingray 128/3D • Hercules Terminator 2x/i • Hercules Terminator Beast • Hercules Thriller 3D • Matrox Millennium- & Mystique-Reihe • Matrox Beta-Treiber • Matrox Productiva G100 • Metabyte Wicked 3D • Miro HiScore 3D • Miro HiScore 3D 2 • Number Nine Revolution 3D, Orchid Righteous 3D 2 • STB Velocity 128 • STB Velocity 4400 • Videologic Apocalypse 3D • Videologic Apocalypse 3Dx • Videologic Apocalypse 5D • Videologic Apocalypse 5D Sonic

Soundkartentreiber

Creative Labs Sound Blaster 16 • Creative Labs Sound Blaster 32 • Creative Labs Sound Blaster AWE • Guillemot Maxi Sound 64 • Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio • Guillemot Maxi Sound 64 Dynamic 3D • Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio 2 • Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio Pro 64 • Terratec Base 1/64 • Terratec Base 2 PCI • Terratec EWS 64 S, L und XL

Exklusiv-Demo

► Wargasm

3D-Strategie	Windows 95
Pentium 166	32 MByte RAM
3D-Karte	Festpl.: 40 MByte

Im 3D-Strategiespiel Wargasm von DID befehlen Sie Panzer, Infanterie und



Wargasm: Mittendrin statt nur dabei für alle Echtzeit-Strategen.

Helikopter. Die Demo läßt Sie drei Trainingsmissionen sowie einen Kampfeinsatz bestehen. Das klingt nach sehr viel Strategie, doch die Action kommt nicht zu kurz: Auf einer zoombaren Karte dirigieren Sie Ihre Einheiten zu den Angriffszielen, um im Gefecht dann selbst den Steuerknüppel zu ergreifen.

Fahren und Fliegen

In den Übungsmissionen werden Sie schrittweise in die Bedienung der einzelnen Waffensysteme eingeführt. Im Panzer lernen Sie, Turm und Fahrwerk unabhängig von einander zu bewegen, Ziele anzuvisieren und während der Fahrt auch zu treffen. Der geschickte Umgang mit dem Zielfernrohr und den verschiedenen Waffen an Bord des Stahlkolosses zahlt sich spätestens in der Kampfmission aus. Die Infanterie ist per Fahrzeug oder zu Fuß unterwegs, im Helikopter ist vor allem geschicktes Manövrieren und schnelle Zielerfassung gefragt.

Im spielbaren Level müssen Sie mit Ihrem T-80 innerhalb eines Zeitlimits

zehn feindliche M1-Panzer vernichten. In den verschiedenen Perspektiven (Fahrer, Kommandant, Richtschütze) erhalten Sie genaue Zielinfos über Ihr HUD. Drücken Sie zweimal »F1«, um die Zieloptik zu aktivieren.

Die Demo unterstützt Joysticks und Gamepads, eine 3D-Karte mit 4 MByte Speicher ist ebenso wie DirectX 6 Voraussetzung. Sie können nach der Installation die deutsche Version anwählen, doch an manchen Stellen fehlen die übersetzten Texte noch.

↑ ↓ ← →	Bewegungsrichtungen
SHIFT ↑ ↓ ← →	Turm drehen,Kanone heben/senken
[]	Feuern
CTRL	Bremsen
INS	nächste Waffe
HOME	Turm auf Wanne richten
X	Turm mit Wanne koppeln
F1	Interne Perspektiven
F2 - F7	Externe Perspektiven
M	Taktische Karte
SHIFT Q	Abbrechen (während des Spiels)

Demos

► Populous 3 – The Beginning

Echtzeit-Strategie	Windows 95
Pentium 133	16 MByte RAM
	Festpl.: 36 MByte

Die Demo zu Populous 3 bietet Ihnen drei Levels, ein Tutorial in drei Ab-

schnitten, eine Multiplayermission für bis zu vier Strategen und freies Spiel über die Webseite von Populous. Für den nötigen Überblick in der schönen 3D-Welt sorgt eine (per Pfeiltasten) frei dreh- und zoombare Kamera.



Vom Wachturm aus vergrößert sich die Zauber-Reichweite.

Die Welt ist rund

Als Schamanin eines kleinen Völkchens ist Ihr Ziel die Weltherrschaft. Einsteigern wird in drei Übungsabschnitten erklärt, wie Sie Häuser errichten, Schlachten schlagen und magische Sprüche loslassen. Drei Levels lang stellen Sie dann Ihr Können durch überlegten Aufbau Ihrer

Siedlung und geschickten Einsatz von Kriegern und Zaubern wie Blitz oder Erdbeben unter Beweis. Ihre Mannen erzeugen in den Wohnstätten Mana, den Stoff, mit dem Magie gewoben und Ausbildung bezahlt wird. Durch das Anbeten von Götzenbildern erhalten Sie neue Zauber.

Wir empfehlen zum vollen Genuß der Götterspeise den Einsatz einer 3D-Karte; DirectX 6 muß installiert sein.

↑ ↓ ← →	Kamera drehen/bewegen
[+]	Reinzoomen
[-]	Rauszoomen
RETURN	Weltansicht
Linksklick	Einheit/Gebäude wählen
Rahmen ziehen	Gruppe wählen
CTRL 1 - 9	Gruppe zuweisen
1 - 9	Gruppe anwählen



Beim Kampf der Karthager gegen Rom ist eine gut ausgebaute Flotte sehr wichtig.

► Age of Empires – Rise of Rome

Echtzeit-Strategie Windows 95
Pentium 90 16 MByte RAM
Festpl.: 43 MByte

Beim Aufstieg Roms spielen Sie auf Seiten Karthagos drei Szenarien aus dem ersten Punischen Krieg. Das Tutorial dient allen Einsteigern zum Erlernen der Vorgehensweise beim Ressourcenabbau und bei der Entwicklung des eigenen Volkes. In den beiden »echten« Missionen steigen Sie mit einer bereits aufgebauten Stadt direkt in die Auseinandersetzung mit den Römern ein. Fünf Schwierigkeitsstufen halten auch für gewiefte Strategen neue Herausforderungen bereit. Bauen Sie zügig Ihre Siedlung aus, um eine schlagkräftige Truppe aufzustellen und das Missionsziel (alle Feinde vernichten, Artefakte erobern, Wunder aufbauen) zu erreichen. Multiplayerspiele sind via LAN und Internet mit bis zu vier Spielern möglich.

Linksklick Einheit/Gebäude wählen
Rechtsklick Auftrag geben
Rahmen ziehen Gruppe auswählen
[CTRL] [1] - [9] Gruppen zuweisen

► Abe's Exodds

Jump-and-run Windows 95
Pentium 120 16 MByte RAM
Festpl.: 74 Mbyte

Das komplett spielbare Tutorial samt Intro-Video erklären Ihnen die Hintergrundgeschichte und die Funktionen im zweiten Teil des Jump-and-runs um den

knuffigen Abe. Springen und klettern Sie von Bild zu Bild, um Schalter zu betätigen, mit Aufzügen zu fahren oder per Gesang und Teleporter Ihre Kumpanten zu befreien. Ohne deren Hilfe kommen Sie nämlich an manchem Drehrad nicht weiter.

[↑][↓][←][→] Bewegungsrichtungen
[] Springen
[SHIFT] Rennen
[ALT] Schleichen
[CTRL] Aktion
[1] - [8] Unterhaltung

► Barrage

Actionspiel Windows 95
Pentium 133 32 MByte RAM
Karte 3D-Festpl.: 22 MByte

Einen Level beziehungsweise zehn Minuten lang beschießen Sie in rasanter 3D-Grafik Feinde zu Wasser, zu Lande und in der Luft. In drei Schwierigkeitsstufen müssen Sie alle feindlichen Ziele wie Jäger, Schiffe und Panzer vernichten. Zur Steuerung werden Joysticks und Gamepads unterstützt, die Tasten lassen sich umdefinieren.

Ziffernblock [8], [5], [4], [6] Nase hoch/runter/
..... links/rechts
[] Vorwärts
[M] Rückwärts
[] Rechts
[] Links
[INS] Oben
[DEL] Unten
Ziffernblock [0] Standardwaffe abfeuern
[RETURN] Raketen abfeuern

► Caesar 3

Aufbauspiel Windows 95
Pentium 90 16 MByte RAM
Festpl.: 39 MByte

Im dritten Teil von Impressions' Aufbauspiel lernen Sie in zwei Szenarien die Prinzipien zum Aufbau einer florierenden Stadt. Schritt für Schritt wird Ihnen erklärt, welche Funktionen die Gebäude besitzen und welche Faktoren zum wirtschaftlichen Aufschwung beitragen. Folgen Sie den Anweisungen, und Sie erfüllen bald die Kriterien für die nächste Stufe auf der Karriereleiter.

Linksklick Gebäude wählen/setzen
Rechtsklick Information

► Colin McRae Rally (neue Demo)

Rennspiel Windows 95
Pentium 200 MMX 32 MByte RAM
3D-Karte Festpl.: 40 MByte

Im blauen Subaru Allrad gilt es wiederum, drei Etappen in möglichst kurzer Zeit zu durchfahren. Beim neuen Griechenlandkurs staubt es nicht nur in den Kurven, Monte Carlo bedeutet Regen, Schnee und enge Kehren und schlammig ist es in Australien. Die Kurse werden in zufälliger Reihenfolge gespielt - spätestens nach dem zweiten Kurs folgt auf jeden Fall die Hellas-Strecke.

[↑][↓][←][→] ... Beschleunigen/Bremsen/Links/Rechts
Ziffernblock [0] Handbremse
[INS] Hochschalten
[DEL] Runterschalten
Bild OBEN Kameraeinstellung ändern

► Dark Secrets of Africa

Action-Adventure Windows 95
Pentium 166 16 MByte RAM
Festpl.: 74 Mbyte

Bei diesem Action-Adventure schlüpfen Sie in die Rolle eines Entdeckers, der eine Insel erkunden, eine Höhle erforschen und gegen zahlreiche Monster kämpfen muß. Folgen Sie den Anweisungen, werben Sie eine kleine Truppe von Helfern an, und erkunden Sie die Umgebung. Die Höhle kann der Held nur allein betreten - vergessen Sie nicht Ihre Fackel. Ausruhen per Zelt-Icon heilt übrigens Verletzungen.

Rechtsklick	Bewegung
Linksklick	Gegenstand nehmen
[F1] - [F7]	Figur auswählen
[1] - [9]	Feuer-, Erd-, Eiszauber wählen
[O], [Q]	Luft-Zauber wählen
[W], [E], [R], [T]	Wasser-Zauber wählen
[A]	Alle Lebenspunkte

► Delta Force

3D-Action	Windows 95
Pentium 166 MMX	32 MByte RAM
	Festpl.: 26 MByte

Der Auftrag für Sie als Elitesoldat der Delta Force lautet: Stürmen Sie das feindliche Lager, und finden Sie Beweise für ein Verbrechen. Sie haben gegen die zahlreichen Feinde vier Waffen zur Wahl: Messer, Pistole, Gewehr (Einzelschuß, Feuerstoß) und Granatwerfer. Die Kameraden des Teams unterstützen Sie selbständig. Per Internet sind auch Multiplayer-Partien mit bis zu 32 Teilnehmern möglich.

[↑][↓][←][→]	Bewegungsrichtungen
Ziffernblock [2], [4], [6], [8]	Umschauen
[CTRL]	Feuern
[1] - [5]	Waffenauswahl
[]	Springen

[↑][↓][←][→]	Beschleunigen/Bremsen/Links/Rechts
[SHIFT]	Feuern
[Z]	Power-Up benutzen
[Q]	Hochschalten
[A]	Runterschalten
[TAB]	Sicht ändern

► Dominant Species

Echtzeit-Strategie	Windows 95
Pentium 200 MMX	32 MByte RAM
	Festpl.: 28 MByte

Sie führen futuristische Insekten in den Kampf: Der Aufbau eines Stocks ermöglicht das Sammeln von Energie und die Produktion von Armeen. Per Klick wählen Sie die Einheiten an und erteilen ihnen über das Kontrollfeld Befehle. Folgen Sie den Anweisungen, um gegen die anstürmenden Feinde gerüstet zu sein. Multiplayerspiele via LAN und Internet sind bis mit zu vier Mitspielern möglich, 3D-Karten werden unterstützt.

[↑][↓][←][→]	Bewegungsrichtungen
[SHIFT] [↑][↓][←][→]	Umschauen
Linksklick	Einheit/Gebäude wählen
Rahmen ziehen	Gruppe wählen
[CTRL] [1] - [9]	Gruppe zuweisen
[1] - [9]	Gruppe anwählen
[M]	Karte
[SHIFT] [H]	Heilen

► Grand Prix Legends (neue Demo)

Rennspiel	Windows 95
Pentium 166	16 MByte RAM
	Festpl.: 34 MByte

Sierras »Klassiker« im Rennspielzirkus können Sie jetzt in Deutsch auf der 67er Strecke von Monza in drei Schwierigkeitsstufen probefahren. Sie beginnen in der Boxengasse und fahren allein gegen die Uhr. Mit der ESC-Taste gelangen Sie ins Videomenü. Dort können Sie Ihre Fahrt aus mehreren Perspektiven betrachten. Ein Joystick zur Lenkung ist sehr zu empfehlen. 3Dfx- und Rendition-Chips werden unterstützt.

Joystick	Links/Rechts/Gas/Bremse
Knopf 1	Hochschalten
Knopf 2	Runterschalten
[Z]	nach links schauen
[X]	nach rechts schauen
[]	Arm heben

► Hardwar

Weltraumspiel	Windows 95
Pentium 166	16 MByte RAM
	Festpl.: 28 MByte

Zehn Minuten lang fliegen Sie bei der Erfüllung von Missionen wie Kopfgeldjagd und Warentransport mit Ihrem hypermodernen Gleiter durch eine 3D-Stadt. In Ihrem Radar und HUD wird das nächste Ziel angezeigt, und die grüne Markierung weist Ihnen den Weg. Mit Raketen und dem Laser müssen Sie erst die gegnerischen Schilde schwächen, um den Feind beschädigen zu können.

[↑][↓][←][→]	Bewegungsrichtungen
[X]	Beschleunigen
[Y]	Bremsen
[]	Feuern
[W]	Nächste Waffe
[T]	Ziel erfassen
[M]	Meldungen

► Madden NFL 99

Sportspiel	Windows 95
Pentium 133	16 MByte RAM
	Festpl.: 18 MByte

Im Football-Spiel der Denver Broncos gegen die Greenbay Packers übernehmen Sie jeweils im dritten Viertel eine der beiden Mannschaften. Vor jedem Spielzug müssen Sie die taktische Aufstellung vornehmen, wobei es sehr hilfreich ist, die Regeln des American Football zu kennen. Sie können auf Wunsch einen Spieler Ihrer Wahl steuern. Je nach Spielertyp sind die Tasten W, E, R, S, D, F unterschiedlich belegt. 3D-Karten werden unterstützt.

Ziffernblock [2], [4], [6], [8]	Spieler bewegen
[RETURN]	Spieler wechseln
[]	Pause

► Need for Speed 3

Rennspiel	Windows 95
Pentium 166	16 MByte RAM
	Festpl.: 20 MByte

Abwechselnd rasen Sie ein Einzelrennen gegen sieben Computergegner oder liefern sich ein Verfolgungsjagden mit einem Kontrahenten und der Polizei. Die Strecke ist jedesmal die gleiche, und die Fahrt dauert genau eine lange Runde. Bei der Verfolgung sind Radarfallen

Delta Force



Karte und Fernglas lassen keinen Gegner im Verborgenen.

► Dethkarz

Actionspiel	Windows 95
Pentium 166	16 MByte RAM
	Festpl.: 39 MByte

Beim Rennen gegen die Zeit oder 19 Gegner auf einem futuristischen Stadtkurs müssen Sie zwei Runden lang aufpassen, nicht von der Piste zu fallen oder abgeschossen zu werden. Durch Überfahren sammeln Sie während der Fahrt Extras wie Raketen oder Nachbrenner auf. Bitte beachten Sie: Diese Demo benötigt unbedingt DirectX 6.



Bei Regen ist die Sicht erheblich beschränkt, der Wagen rutscht sehr leicht aus der Kurve.

ein zusätzliches Hindernis. Da heißt es bremsen oder Vollgas! Die erste Verwarnung ist kein Problem, doch bei der zweiten ist das Rennen vorzeitig zu Ende. 3D-Karten werden unterstützt.

- ↑ ↓ ← → ... Beschleunigen/Bremsen/Links/Rechts
- ... Handbremse
- A ... Hochschalten
- Y ... Runterschalten
- C ... Kameraperspektiven
- L ... Licht

► O.D.T.

3D-Action
Pentium 120
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 0 MByte

Drei Abschnitte lang steuern Sie einen Helden auf der Suche nach Schlüsseln, Zaubersprüchen und Waffen durch Gänge voller Monster. Wehren Sie sich mit Geschossen, Fußtritten oder Magie. Erfahrungspunkte können Sie auf Rüstung, Waffe oder Zauberfähigkeit verteilen. Unterwegs finden Sie Geheimgänge oder magische Sprüche wie Teleport. Grafikbeschleuniger und Joysticks werden unterstützt.

- ↑ ↓ ← → ... Bewegungsrichtungen
- CTRL ... Feuern
- ... Springen/Benutzen
- RETURN ... Inventar
- 1 - 5 ... Waffe wählen
- 7 - 0 ... Zauberspruch aktivieren

► Powerslide

Rennspiel
Pentium 166
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 36 MByte

Sie haben zwei Buggys und drei Fahrer zur Auswahl. Dann starten Sie aus der letzten Reihe gegen sieben Konkurren-

ten. 180-Grad-Drehungen, Steilkurven, Brücken und Crashes machen Ihnen sechs Runden lang das Rennen schwer. Die Bestzeiten werden gespeichert.

- ↑ ↓ ← → ... Beschleunigen/Bremsen/Links/Rechts
- X ... Hochschalten
- Y ... Runterschalten
- ... Perspektive ändern

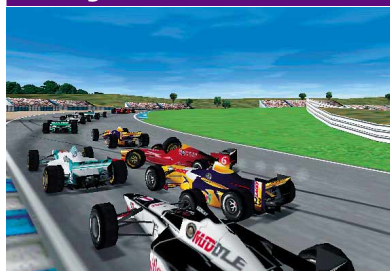
► Racing Simulation 2

Rennspiel
Pentium 133
3D-Karte
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 0 MByte

Sie fahren bei dieser Formel-1-Simulation wahlweise auf den Kursen von Monaco oder Österreich sechs Runden lang gegen neun Gegner. Änderungen am Fahrzeug sind vor dem Start möglich. Sie beginnen immer in der Pole Position, doch fahren Sie nicht zu früh los, sonst erhalten Sie eine Strafzeit!

- A ... Beschleunigen
- Y ... Bremsen
- ... links
- ... rechts
- ... Hochschalten
- CTRL ... Runterschalten

Racing Simulation 2



Im Pulk geht es um die Kurve, was in der Führungsposition keine Probleme bereitet.

► Rent a Hero

Adventure
Pentium 166
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 219 MByte

Nach dem ausführlichem Intro-Video bekommen Sie im spielbaren Anfang mit Rodrigo einen Auftrag und erkunden die Stadt von Kneipe und Kloster bis zur Kanalisation. Komplet in Deutsch unterhalten Sie sich mit Freunden und zwielichtigen Zeitgenossen, um an wichtige Infos zu gelangen.

Mausklick ... Bewegung/Untersuchen

► Spellcross

Taktikspiel
Pentium 90
Windows 95
16 MByte RAM
Festpl.: 33 MByte

Zwei Tutorials und eine Mission sorgen in zwei Schwierigkeitsgraden für langen Spielspaß. Anfangs sollten Sie die beiden Trainingsmissionen spielen, in denen die Grundzüge des Vorgehens sowie Einheiten und Kampftaktiken erläutert werden. In der Mission kämpfen Sie dann gegen Orcs, müssen neue Einheiten rekrutieren und sich gut verteidigen.

- Linksklick ... Einheit auswählen
- Rechtsklick ... Bewegungsraum der Einheit
- TAB ... Karte
- I ... Info
- N ... Nächste Einheit
- O ... Optionen

► Superbike World Championship

Rennspiel
Pentium 166
Windows 95
32 MByte RAM
Festpl.: 54 MByte

Auf einer Ducati fahren Sie 90 Sekunden lang gegen sieben Konkurrenten über den Kurs von Monza. Im freien Training können Sie sämtliche Einstellungen an Ihrer Maschine vornehmen. Bei der Steuerung empfiehlt sich ein Joystick oder Gamepad.

- A ... Beschleunigen
- Y ... Bremsen
- ... rechts
- ... links
- 1 - 4 ... Perspektive wählen

► Viper Racing

Rennspiel
Pentium 133
3D-Karte
Windows 95
32 MByte RAM
Festpl.: 32 MByte

Zwei Runden gegen sieben Gegner in einer Dodge Viper, inklusive Tuning und Multiplayer-Rennen via LAN oder Internet, sorgen für rasanten Fahrspaß. Alternativ kämpfen Sie auch nur gegen die Uhr, um den Rundenrekord zu brechen.

- ↑ ↓ ← → ... Beschleunigen/Bremsen/Links/Rechts
- R ... Rückwärtsgang
- A ... Hochschalten
- Y ... Runterschalten



Die Sicht aus dem Cockpit einer FW190 ist ziemlich eingeschränkt, doch die Zusatzkamera hält den Feind im Blick.

► World War 2 Fighters

Flugsimulation Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
3D-Karte Festpl.: 64 MByte

Vor dem Hintergrund der Schlacht in den Ardennen im Winter 1944/45 spielen Sie hier zwei Missionen, allerdings nicht im Panzer, sondern als Pilot. Je sechs Minuten lang müssen Sie entweder auf deutscher oder alliierter Seite Ihr fliegerisches Können unter Beweis stellen. Direkt im Cockpit der FW190 oder der P47 steigen Sie sofort in den Luftkampf ein. Das Fadenkreuz und die Zielanzeige (roter Pfeil) helfen Ihnen, den Gegner zu treffen. Werden Sie abgeschossen, so kehren Sie mit »ALT R« postwendend in den Kampf zurück. Joysticks werden unterstützt.

↑ ↓ ← → Nase hoch/runter/Rolle links/rechts
[1] - [8] Schub einstellen
[SHIFT] Richtung Umschauen
[F1] - [F10] Perspektiven ändern
[H] Luftziel anvisieren
[J] Bodenziel anvisieren
[RETURN] nächstes Ziel
[TAB] Hauptwaffe abfeuern
[] zweite Waffe abfeuern

Patches

Eine genaue Beschreibung der Patches finden Sie auf der CD unter »Patches«.

Conflict Freespace V1.04
Dark Earth V1.1
Die by the Sword: Limb from Limb Mutant Patch
Diablo V1.07
F22 ADF Multitplayerpatch Direct3D & 3Dfx
Forsaken 9/29
Hedz Win95-Patch

M.A.X. 2 V1.4
Panzer Commander V1.2
StarCraft V1.03
Tex Murphy: Overseer V1.03
Unreal V2.17 Beta

Treiber

Auf der Bonus-CD sind die aktuellen Treiber für alle gängigen Grafikkarten und Soundkarten vertreten. Eine genaue Beschreibung finden Sie im CD-Menü unter »Treiber«.

ATI Rage Pro
Creative Labs 3D Blaster PCI
Creative Labs 3D Blaster Voodoo 2
Creative Labs Graphics Blaster Extreme
Creative Labs Graphics Blaster Riva TNT

Diamond Fire GL 3000
Diamond Monster 3D
Diamond Monster 3D 2
Diamond Stealth 2 G460
Diamond Viper V330 AGP/PCI
Elsa Erazor II
Elsa Victory 3D
Elsa Victory 3Dx
Elsa Victory Erazor
Elsa Victory Erazor/LT
Elsa Victory II
Guillemot Maxi Gamer 2D/3D
Guillemot Maxi Gamer 3D
Guillemot Maxi Gamer 3D 2
Hercules Stingray 128/3D
Hercules Terminator 2x/i
Hercules Terminator Beast
Hercules Thriller 3D
Matrox Millennium- & Mystique-Reihe 4.12
Matrox Millennium- & Mystique-Reihe 4.26 Beta
Matrox Productiva G100
Metabyte Wicked 3D
Miro HiScore 3D
Miro HiScore 2 3D
Number Nine Revolution 3D
Orchid Righteous 3D 2
STB Velocity 128
STB Velocity 4400
Videologic Apocalypse 3D
Videologic Apocalypse 3Dx
Videologic Apocalypse 5D
Videologic Apocalypse 5D Sonic
Creative Labs Sound Blaster 16/32/AWE
Guillemot Maxi Sound 64
Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio
Guillemot Maxi Sound 64 Dynamic 3D
Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio 2
Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio Pro 64
Terratec Base 1/64
Terratec Base 2 PCI
Terratec EWS 64 S, L und XL

Schicken Sie uns Ihre Programme!

Haben Sie ein spannendes Computerspiel oder ein nützliches Tool programmiert? Dann schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar – Lesersoftware
Brabanter Str. 4
80805 München

Wir veröffentlichen jeden Monat die besten Einsendungen auf unserer CD.

Leserprogramme

Selbstprogrammierte Software von begabten GameStar-Lesern

Cheat Up 99 von David Gerlach
Packager MK1 von Peter Lappert und Thomas Herbrig
PC-Test 1.1 von Michael Klimek
Snake von Marcel Jordan
StarCraft Fragespiel von Axel Beyer
Robot.War von Twister Team

Specials

Zusatzlevels zu StarCraft und Unreal von unseren Lesern.

► StarCraft

Die drei Einzelmissionen und fünf Kampagnen mit insgesamt 39 Aufträgen kopieren Sie in das Unterverzeichnis MAPS bzw. CAMPAIGN. Dann können Sie alle unter dem Punkt »Eigene Karte« anwählen.

► Unreal

Zwei neue Levels, einer sogar mit eigener Texturdatei, die Sie ins Unterverzeichnis MAPS kopieren. Sie werden mit einem Klick direkt auf die Karte angewählt.

► Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen.

► ACDSee 32 2.3

Schneller Betrachter und Browser für fast alle Bildformate.

► Acrobat Reader 3.0

Mit diesem Tool können Sie PDF-Dateien lesen, beispielsweise unseren vollständigen Tips&Tricks-Index.

► Active Movie

Mit dem Microsoft-Video-Treiber für Windows 95 können Sie unsere MPEG-Videos genießen.

► DirectX 6.0 für Windows 95 und Windows 98

Die neueste Version von Microsofts Spieleschnittstelle in deutsch.

► Game Commander

Eine Schnittstelle zum Start von Spielen gleich mit Cheat oder Parameter.

► GameStar Benchmark

Damit können Sie die Geschwindigkeit Ihrer Grafikkarte bis aufs Zehntel Frame ausleuchten.

► GameStar MCI-Check

Der MCI-Check entfernt zuverlässig alte MPEG-Treiber vom System. Lesen Sie dazu auch die Anleitung auf der Heft-CD.

► Getright 3.2

Nützliches Internet-Tool zum Herunterladen von Daten, das Ihnen erlaubt, abgebrochene Downloads fortzusetzen.

► Hypersnap 3.21

Neue Version des Programms zum Anfertigen von Screenshots aus Windows-95-Spielen. Funktioniert auch mit DirectX- und 3Dfx-Software. Besonders nützlich ist die Quick-save-Funktion.

► Ikarus Virus Utilities

Vier Monate lang lauffähige Anti-Virus-Vollversion für Windows 95.

► MS Powertoys für Windows 95

Praktische Sammlung verschiedener hilfreicher Microsoft-Windows-Tools.

► Norton Anti Virus 5.0

30-Tage-Testversion des bewährten Anti-Viren-Programms – Aktualisierung per Internet ist inbegriffen.

► Paint Shop Pro 5.0

Aktuelle Version des etablierten Universal-Tools für Grafikbearbeitung und zum Selbermalen. Lässt trotz einfacher Bedienung kaum Wünsche offen.

► Powerstrip 2.29

Mit diesem Grafiktool haben Sie sämtliche Einstellungen für Monitor, Grafikkarte und 3D-Karte im Griff.

► QPV 1.7e

Dieser extrem schnelle Bildbetrachter lässt sich an alle gängigen Grafikkarten anpassen, erkennt viele Formate und funktioniert sowohl auch unter DOS.

► S.E.C.K.

Das Savegame Editor Construction Kit von Frank Necas-Nießner ist perfekt zum Modifizieren von Spielständen.

► Software-Bremse

Das bewährte Tool von Robert A. Hanne.

► T-Online-Software

Die aktuelle Zugangssoftware von 1&1 inklusive Anmeldung und Freistunden finden Sie auf CD 1.

► Tips&Tricks-Index

Alle bisherigen GameStar-Tips&Tricks.

Videos

► GameStar-Medley

Aus zwölf Folgen Raumschiff GameStar haben wir für Sie ein Medley der ganz besonderen Art zusammengestellt.

► Special: Half-Life

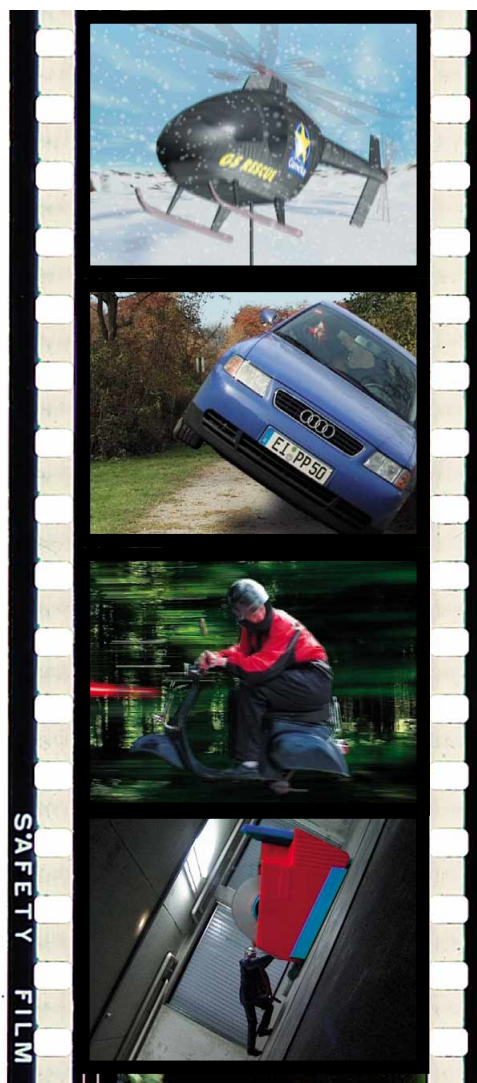
► Special: Populous 3

► Special: Heretic 2

► Special: Turok 2

► Special: Trespasser

► Fallout 2



Raumschiff-Medley: Die GameStar-Crew war mit Hubschraubern, Autos, Roller und sogar Klebebandern unterwegs.