

Flammen am Horizont

Warzone 2100

Bombast-Schlachten in der dritten Dimension: Warzone 2100 schickt Sie in einen dynamischen Riesenfeldzug.

Während Sie in den meisten Echtzeit-Strategiespielen Szenario um Szenario abspulen, geht das Sciencefiction-Epos **Warzone 2100** an

Sie einen Luftlandetransporter mit ausgewählten Kämpfern, um unter Zeitdruck gegen den Feind anzutreten. Bei manchen dieser Invasionen



Unter unserem massiven Sturmangriff bricht die Feindbasis zusammen.

dere Wege. Hier werden Sie Ihre kleine Startbasis über mehrere Missionen hinweg kontinuierlich ausbauen. Auch Ihre überlebenden Truppen kämpfen im nächsten Einsatz wieder mit und gewinnen so ständig Erfahrung. Im Kampagnenverlauf klären Sie das dreh- und zoombare 3D-Gelände immer weiter auf, bis Sie schließlich in einem riesigen Areal kämpfen. Zur Auflockerung müssen Sie Zwischenmissionen bestehen. In denen beladen

dürfen Sie später noch Nachschub anfordern.

Widerstandsnester

Anfangs bestehen Ihre Truppen aus simplen Panzern, die kleine Rebellenbasen vernichten sollen. Ihre Gegner kontern mit aufgemotzten Jeeps und Infanteristen, die aus der **Mad Max**-Trilogie entwichen sein könnten. Viele der feindlichen Camps bergen Powerups; sobald Sie die einsammeln, können Sie neue Technologien erfor-

den. Nach und nach entwickeln Ihre Labors Artillerie, Flammenwerfer, Hoo-vercrafts oder Kriegsschiffe. Wer will, schraubt aus Karosserien, Fahrwerk und Bewaffnung eigene Kampfreaktionen zusammen. Mit wenigen Mausklicks entstehen raketenbewehrte Monstertrucks, die jeden Berg erklimmen, oder rollende Kampfkolosse auf Panzerketten. Doch der Feind hält mit – in späteren Einsätzen verschanzt er sich in riesigen Bergfestungen,

die Abschnitt für Abschnitt zu knacken sind.

Action für Strategen

Ein ausgefeiltes Interface soll dafür sorgen, daß Sie sich aufs Wesentliche konzentrieren können: Wie bei **Dark Omen** lassen sich auch Einheiten kommandieren, die gerade außerhalb des Sichtbereichs herumtollen. Frische Truppen produzieren Sie ebenfalls aus dem Off, ohne umständliches Zurückschrollen zur Heimatbasis. **MD**



Flammenwerfer richten im Nahkampf verheerende Schäden an.

Warzone 2100

Genre: Echtzeit-Strategie
Termin: 1. Quartal '99

Hersteller: Eidos
Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Beim Probespielen war ich begeistert: Durch die zusammenhängende Kampagne fühlt man sich wirklich wie in einem kompletten Feldzug.«