



**D**aß die Designer von Software 2000 nicht nur auf dem Fußballrasen heimisch sind (**Bundesliga Manager**), sondern sich auch beim Italiener wohlfühlen, bewiesen sie bereits vor drei Jahren mit der Wirtschaftssimulation **Pizza Connection**. Im Dezember soll der Nachfolger **Pizza Syndicate** erscheinen, in dem Sie erneut aus einem kleinen Lokal ein florierendes Italo-Imperium aufbauen.

### McPizza oder Rossini

Die 30 Missionen Ihrer Gastronomienkarriere sollen Sie

in 20 Städten auf der ganzen Welt absolvieren, die ihren realen Vorbildern zumindest in einigen Wahrzeichen ähneln. Die Comic-Metropolen machen bereits im gegenwärtigen Beta-Stadium einen belebten Eindruck. Tag und Nacht wechseln sich erkennbar ab, potentielle Kundenarbeiten oder schlafen. Jedes Ihrer Lokale hat eine bestimmte Reichweite, das Sie durch Werbung vergrößern können. Gerät ein hungriger Bürger in dieses Areal, wandert er schnurstracks zu Ihrem Restaurant, um dort seinen Magen zu füllen. Seine Zufriedenheit verrät er in einer kleinen Gedankenblase à la **Theme**

## Backen Sie ein Imperium

# Pizza Syndicate

**Neben der GameStar-Redaktion wissen auch WiSim-Programmierer die bunt belegten Teigfladen zu schätzen.**

**Park.** Weil Sie es nicht jedem Kundentyp Recht machen können, sollten Sie Ihr Angebot auf eine der acht Zielgruppen wie Rentner, Kinder oder Singles abstimmen. Neben der Auswahl der Rezepte und des Personals spielt vor allem die Ausstattung der Lokale eine entscheidende Rolle. Während jüngere Pizzaliebhaber mehr Wert auf Dumping-Preise und poppige Einrichtung legen, bevorzugen Feinschmecker ausgefallene Teigfladen und gediegenes Ambiente.

### Pizza Brutala

Der Zweitname »Syndicate« kommt vom stark erweiterten Mafia-Modus. Neben den bereits aus **Pizza Connection** bekannten Schlägertrupps dürfen Sie diesmal auch Attentäter losschicken. Außerdem stehen Waffenhandel und Schutzgelderpressung auf dem Programm der dunklen Seite der Pizza. Verfolgungsjagden mit verfeindeten Banden oder gar Schießereien tragen Sie in kleinen Actionsequenzen aus.



Unsere neue Pizza ist mit einer schmackhaften **Ameise** (rechte Hälfte) garniert.

Fast ebenso Spaßig ist der Back-Modus. Neben einigen Standard-Pizzas oder geklauten Rezepten stehen auf der Speisekarte auch Ihre eigenen Kreationen. Die backen Sie, indem Sie 80 verschiedene Zutaten auf dem Teig verteilen, darunter so exotische Ingredienzien wie Ameisen und Heuschrecken. Dabei kommt es nicht nur auf die Zusammenstellung an (Sardellen passen beispielsweise nicht zu Ananas), sondern auch auf Menge und Optik. So sollten die Zutaten symmetrisch angeordnet und in mundgerechte Häppchen zerteilt sein. Denn wer will schon eine ganze Kokosnuß auf seiner Pizza finden? **RS**



Die **Städte** (hier eine in Japan) im Comic-Stil sind detailreich gezeichnet.

## Pizza Syndicate

**Genre:** Simulation **Hersteller:** Software 2000  
**Termin:** November '98 **Ersteindruck:** Gut

**Rüdiger Steidle:** »Pizza Syndicate könnte für Liebhaber von Wirtschaftssimulationen eine schmackhafte Abwechslung zu den Sport- und Transportmanagern darstellen.«