

## Das Rennen der Markenwagen

# TOCA 2

## Touring Car Championship

Die Tourenwagen-Meisterschaft will beweisen, daß die Boliden zu Unrecht im Schatten der Formel-1-Raser stehen.



**M**it quietschenden Reifen schert der Audi A4 urplötzlich aus der Kolonne und zieht mit Vollgas an einem Ford Mondeo vorbei. Blech knirscht, als sich ein

### Dicke Brummer

Das unbeschwerte Rennspiel **TOCA Touring Car Championship** nahm sich vor einem Jahr der getunten Flitzer an.



Die neuen Wagenmodelle erlauben den **Blick ins Cockpit** und auf den Fahrer.

Volvo vor den forschen Dränger schiebt, um ihn an weiteren Überholmanövern zu hindern. Mit deutlichen Schrammen und Dellen reiht sich der Audi wieder in den Pulk ein. Keine Angst, Sie haben es nicht mit einer Neuauflage von **Autobahn Raser** zu tun: In der britischen Tourenwagenmeisterschaft rasen alljährlich aufgemotzte Serienmodelle bekannter Hersteller um die Wette.

Derzeit bastelt Codemasters fleißig am Nachfolger, mit dem Sie die 98er Saison der britischen Rennliga hautnah miterleben dürfen. Alle acht Originalteams mit jeweils zwei Fahrern werden wieder vertreten sein. So sollen Sie den Ford von Touring-Car-Gaststar Nigel Mansell steuern können, oder den aktuellen Meister Rickard Rydell im Volvo S40 noch einmal ganz oben aufs Treppchen brin-

gen. Abseits der Meisterschaftsläufe auf acht Originalkursen werden Sie nun auch an Markenrennen teilnehmen können. Wenn 16 Autos des gleichen Typs gegeneinander antreten, entscheidet allein das fahrerische Können über Sieg oder Niederlage. Für die Markenmeisterschaften sind vom Ford Fiesta bis zum Jaguar XJ220 sieben zusätzliche Fahrzeuge geplant.

### Ein Hauch Strategie

Während Action-Raser sich beim ersten **TOCA** pudelwohl fühlten, vermißten anspruchsvolle Piloten strategische Optionen wie Fahrzeugtuning oder Boxenstops. Dieses Manko will Codemasters zumindest teilweise beheben. Pausen in der Boxengasse sollen nun möglich sein, um Schäden zu reparieren oder Reifen zu wechseln. An den Wageneinstellungen dürfen Sie aber voraussichtlich wieder nicht basteln. Dank der über-

arbeiteten Grafikengine können Sie nun in die Cockpits der Autos sehen; wechselnde Wettereffekte und animierte Objekte sollen die Rundkurse lebendiger gestalten. Trotz allem reizt Sie immer noch der Gedanke, mit einem Audi über hiesige Autobahnen zu brettern? Kein Problem: Unter den acht zusätzlichen Phantasiestrecken von **TOCA 2** soll sich auch eine deutsche Schnellstraße befinden. **CS**



Die **Vogelperspektive** ist eine von fünf Kamera-Einstellungen.

### TOCA 2 Touring Car Championship

Genre: Rennspiel Hersteller: Codemasters  
Termin: Dezember '98 Ersteindruck: Gut

**Christian Schmidt:** »Markenrennen und Boxenstops dürften mehr Tiefe in die actiongeladenen Rennen bringen, ich vermisse aber nach wie vor das Wagentuning.«