

Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. **Alle Änderungen sind rot markiert.**

	Titel	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin
	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft	4/98, 8/98, 11/98	Ausgezeichnet	1. Quartal '99
UPDATE	Alien Intelligence	Echtzeit-Strategie	Interplay	3/98	Gut	2. Quartal '99
UPDATE	Alpha Centauri	Strategie	Firaxis	5/98, 9/98, 1/99	Gut	1. Quartal '99
	Apache Havoc	Flugsimulation	Empire	12/98	Sehr gut	Februar '99
	Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	3/98, 11/98, 12/98	Sehr gut	Januar '99
	Black & White	Strategie	Lionhead	10/98	Sehr gut	3. Quartal '99
	Civilization: Call to Power	Strategie	Activision	9/98, 1/99	Sehr gut	1. Quartal '99
UPDATE	Command & Conquer 3	Echtzeit-Strategie	Westwood	6/98, 8/98, 9/98, 10/98	Ausgezeichnet	1. Quartal '99
	Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 1/98, 7/98	Sehr gut	Februar '99
	Dark Project	3D-Rollenspiel	Looking Glass	3/98	Passabel	Dezember '98
	Descent 3	3D-Action	Parallax	9/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	11/97, 4/98, 7/98, 12/98	Ausgezeichnet	2. Quartal '99
	Drakan	[rot]Action-Adventure	Psygnosis	10/98, 12/98	Sehr gut	Februar '99
	Dungeon Keeper 2	Echtzeit-Strategie	Bullfrog	8/98	Sehr gut	1. Quartal '99
UPDATE	Earthsiege 3: Starsiege	Mech-Simulation	Sierra	5/98	Sehr gut	2. Quartal '99
UPDATE	Earthworm Jim 3D	Jump-and-run	Interplay	9/98	Gut	3. Quartal '99
UPDATE	Gabriel Knight 3	Adventure	Sierra	9/98	Gut	2. Quartal '99
	Gothic	Rollenspiel	Piranha Bytes	10/98	Sehr gut	3. Quartal '99
UPDATE	Heavy Gear 2	Mechspiel	Activision	10/98, 11/98	Sehr gut	Dezember '98
	Heroes of Might & Magic 3	Strategie	New World Computing	10/98, 12/98, 1/99	Sehr gut	Dezember '98
	Homeworld	Strategie	Sierra	9/98	Sehr gut	Februar '99
	Indiana Jones und der Turm von Babel	Action-Adventure	LucasArts	8/98, 11/98	Sehr gut	Februar '99
	Interstate '82	Simulation	Activision	10/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	SirTech	1/98, 6/98, 10/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	Kurt	Fußball-Manager	Heart-Line	12/98	Gut	Januar '99
UPDATE	Lady, Mage and Knight	Action-Rollenspiel	Attic	2/98	Gut	1. Quartal '99
	Machines	Echtzeit-Strategie	Acclaim	8/98	Sehr gut	Februar '99
	Max Payne	Actionspiel	3D Realms	11/98	Sehr gut	4. Quartal '99
	Mechwarrior 3	Mechspiel	FASA Interactive	11/98	Sehr gut	März '99
UPDATE	Messiah	3D-Action	Shiny	1/98	Sehr gut	3. Quartal '99
	Nations	Flugsimulation	Psygnosis	10/98	Passabel	1. Quartal '99
UPDATE	Pizza Syndicate	Simulation	Software 2000	12/98	Gut	1. Quartal '99
UPDATE	Outcast	Action-Adventure	Infogrames	6/98, 8/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	Prey	3D-Action	3D Realms	9/98	Gut	3. Quartal '99
	Quake 3 Arena	3D-Action	id Software	12/98	-	3. Quartal '99
	Quest for Glory 5	Action-Rollenspiel	Sierra	2/98	Gut	Dezember '98
	Rayman 2	Jump-and-run	Ubi Soft	9/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	Requiem: Avenging Angels	3D-Action	3DO Company	7/98, 10/98	Sehr gut	Dezember '98
	Return to Krondor	Rollenspiel	Sierra	12/98	Sehr gut	Dezember '98
	Septerra Core	Rollenspiel	Topware	6/98	Gut	April '99
	Shadow Company	Echtzeit-Strategie	Interactive Magic	11/98, 1/99	Sehr gut	März '99
UPDATE	Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	5/98, 1/99	Sehr gut	1. Quartal '99
UPDATE	Speed Busters	Rennspiel	Ubi Soft	11/98	Gut	Dezember '98
UPDATE	Star Trek: Birth of the Federation	Strategie	Microprose	2/98	Passabel	1. Quartal '99
	Star Trek: New Worlds	Echtzeit-Strategie	Interplay	11/98	Gut	2. Quartal '99
	Star Wars: Force Commander	Echtzeit-Strategie	LucasArts	6/98, 8/98	Sehr gut	3. Quartal '99
UPDATE	Star Wars: Rogue Squadron	Actionspiel	LucasArts	11/98	Gut	Dezember '98
	Star Wars: X-Wing Alliance	Weltraumspiel	LucasArts	11/98	Gut	1. Quartal '99
	StarCraft: Brood War	Echtzeit-Strategie	Blizzard	9/98	Sehr gut	Dezember '98
	Starshot: Space Circus	Jump-and-run	Infogrames	9/98	Gut	Januar '99
UPDATE	TOCA 2	Rennspiel	Codemasters	12/98	Gut	Februar '99
	Tonic Trouble	Jump-and-run	Ubi Soft	9/98	Gut	1. Quartal '99
UPDATE	Total Annihilation: Kingdoms	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	8/98, 1/99	Sehr gut	März '99
	Turok 2: Seeds of Evil	3D-Action	Acclaim	8/98, 12/98	Sehr gut	Dezember '98
	Ultima 9: Ascension	3D-Rollenspiel	Origin	4/98, 1/99	Sehr gut	1. Quartal '99
	Uprising 2	Actionspiel	3DO Company	10/98, 12/98	Sehr gut	Dezember '98
UPDATE	Die Völker	Aufbauspiel	Neo	9/98	Gut	1. Quartal '99
	Wartorn	3D-Strategie	Impact	6/98	Sehr gut	Februar '99
	Warzone	Echtzeit-Strategie	Eidos	12/98	Sehr gut	1. Quartal '99
	World War 2 Fighters	Flugsimulation	Electronic Arts	10/98	Sehr gut	Dezember '98
	Wizardry 8	Rollenspiel	SirTech	3/98	Gut	2. Quartal '99
	X	Weltraumspiel	Egosoft	10/98	Passabel	Januar '99