

Auf der Jagd nach dem Nichts

The Real Neverending Story

Sie wollten schon immer mal auf einem Drachen reiten? Mit der kindlichen Kaiserin dinieren? Demnächst bekommen Sie Gelegenheit dazu.

Im Schloß der Fürstin der Finsternis werden Sie von bizarren Wächtern gejagt.



Das kommt davon, wenn man den ganzen Tag Computerspiele zockt, anstatt zu lesen: Weil die Menschheit nicht mehr an das Märchenland Fantasia glaubt, wird das Paralleluniversum vom Nichts bedroht. Nur ein jugendlicher Bücherwurm kann die Legendewelt retten. Das kommt Ihnen bekannt vor? **Die Unendliche Geschichte** von Michael Ende machte vor fast 20 Jahren Furore. Eine Münchener Entwicklertruppe namens Discreet Monsters hat sich nun der Geschichte angenommen und will daraus ein 3D-Adventure stricken: **The Real Neverending Story**.

Kombinieren und kämpfen

Als Atreyu, einer der Helden des Schmökers, sollen Sie Fantasia vor dem Nichts retten. Dazu erforschen Sie die 3D-Welt und lösen typische Adventure-Aufgaben, etwa Objekt-Rätsel oder Schalter-Puzzles. Daneben finden sich auch Rollenspiel-Elemente, beispielsweise liefern Sie sich Säbelduelle mit Monstern. So lassen sich in einer Szene zwei Wachen entweder mit Waffengewalt bezwingen oder aber mit Hilfe eines NPCs von ihrem Posten weglocken. Obwohl Sie sich frei in der Welt bewegen

können, sollen Sie doch einem festgelegten Plot folgen. Wenn Sie zu lange an einem Rätsel festhängen, taucht manchmal der tollpatschige NPC Fan auf, der bei der Lösung von Puzzles hilft.

Für die Dialoge haben sich die Programmierer etwas Neues einfallen lassen. Am Bildschirmrand erscheinen permanent die Gedanken der



Mutig ärgert hier Fan einen **Borkentroll**.

Spielfigur. Wenn Sie auf einen »Geistesblitz« klicken, bildet Ihr Charakter daraus einen Satz. So wird aus »Ablenken« der Ausruf »Achtung, hinter dir!«

3D-Märchenland

Real Neverending Story spielt in einer Polygon-Welt. Die meiste Zeit sehen Sie Fantasia durch die Augen von Atreyu. Bei einigen Szenen, beispielsweise einer Klettersequenz à la **Tomb Raider**, schaltet das Programm automatisch auf eine externe Perspektive. Die Sichtweite wird nicht durch Nebel eingeschränkt, und Sie können fast ohne Übergang zwischen der Außenwelt und Gebäuden wechseln. **RS**

The Real Neverending Story

Genre: Adventure **Hersteller:** Discreet Monsters
Termin: 1. Quartal '99 **Ersteindruck:** Passabel

Rüdiger Steidle: »Atmosphärisch kann mich das Spiel schon jetzt überzeugen. Ich hoffe, daß auch die Rätsel und die Verteilung von Story und Freiheit stimmen.«