

Die Rückkehr der Sims

Sim City 3000

**Der Aufbau-Altmeister kehrt zurück;
im nächsten Teil der legendären
Sim-City-Reihe werden vor allem
Grafik und Wuselfaktor aufgebohrt.**



Wolkenkratzer in der City, Reihenhäuser in den Vororten: Unsere Stadt gedeiht prächtig.



Das neue Verkehrssystem erlaubt riesige Kreuzungen wie diese.

Die Sim-Reihe von Maxis hat seltsame Blüten hervorgebracht. So durften Sie in **Sim Ant** einen Ameisenstamm leiten und in **Sim Farm** einen Bauernhof managen. Keines der Spiele verkaufte sich freilich so gut wie das Original, die Städtebau-Simulation **Sim City**.

Grafik-Renovierung

Auch bei **Sim City 3000** können Sie wieder auf einer leeren Landkarte oder in einem bereits fertigen Szenario loslegen. Als Bürgermeister erschließen Sie Industriegebiete, planen Wohnbezirke, errichten Polizeigebäude und kümmern sich um Stromversorgung und Verkehrswege. **Sim City 3000** wird vor allem grafisch aufpoliert: Mittlerweile haben die Designer über 500 schicke Gebäude gerendert, davon sind 100 tourismusfördernde Protzbauten wie der Eiffelturm oder Schloß Neuschwanstein, von denen Sie zehn pro Stadt errichten dürfen. Die gestiegene Anzahl der Bauwerke ist vor allem auf die neue mittlere Entwicklungsstufe zurückzuführen: Wochenendhäuser werden nun nicht mehr sofort zu Wolkenkratzern, vielmehr entwickeln sich in begehrten Wohngebieten erst schicke Mehrfamilienhäuser.

Sim Stau

Auch das Verkehrssystem wird erweitert: Jeder Einwohner hat eine bestimmte Anzahl von »Bewegungspunk-

ten«, mit denen er zur Arbeit oder zum Kino fahren kann. Wenn Ihre Bürger zu lange ins Büro brauchen oder keine Einkaufsmöglichkeit finden, ziehen sie bald in eine andere Gegend. Zum Glück können Sie Ihre Schützlinge überall beobachten. So erkennen Sie sofort, wo sich der Verkehr staut oder eine Bushaltestelle benötigt wird. Als angenehmen Nebeneffekt besitzen die Städte von **Sim City 3000** einen beeindruckenden Wuselfaktor. Bauarbeiter-Sims



Der wilde Tornado wirbelt Autos und Menschen durcheinander.

errichten Gebäude, Sim-Bälger fahren Skateboard, und in Parks halten Sim-Liebespärchen Händchen. Damit Sie solche Details erkennen, besitzt die Karte künftig fünf Zoom-Stufen.

Außerdem wird es Nachbarstädte geben, mit denen Sie bei Stromerzeugung, Wasserversorgung und Müllabfuhr kooperieren können. Umweltverschmutzung soll eine größere Rolle spielen als noch im Vorgänger. Zum Beispiel müssen Sie nun ausreichend Platz für Deponien schaffen und ein Entsorgungsnetz aufbauen. **RS**

Sim City 3000

Genre: Aufbauspiel **Hersteller:** 1. Quartal '99
Termin: Maxis **Ersteindruck:** Gut

Rüdiger Steidle: »Im Aufbau-Genre hat sich seit Sim City 2000 viel getan. Ich bezweifle, daß die wenigen Neuerungen im Nachfolger ausreichen, um die Konkurrenz zu schlagen. Doch Sim-Fans werden ihren Spaß haben.«