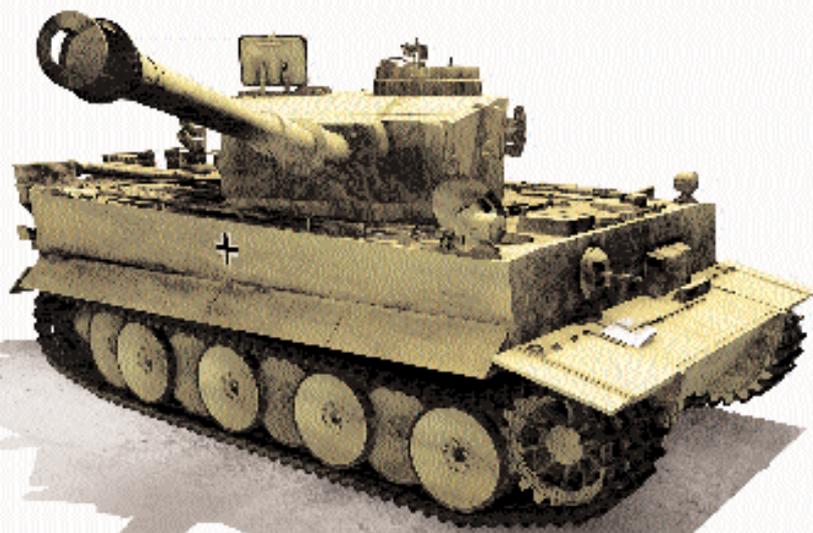


## Tödliche Tiger

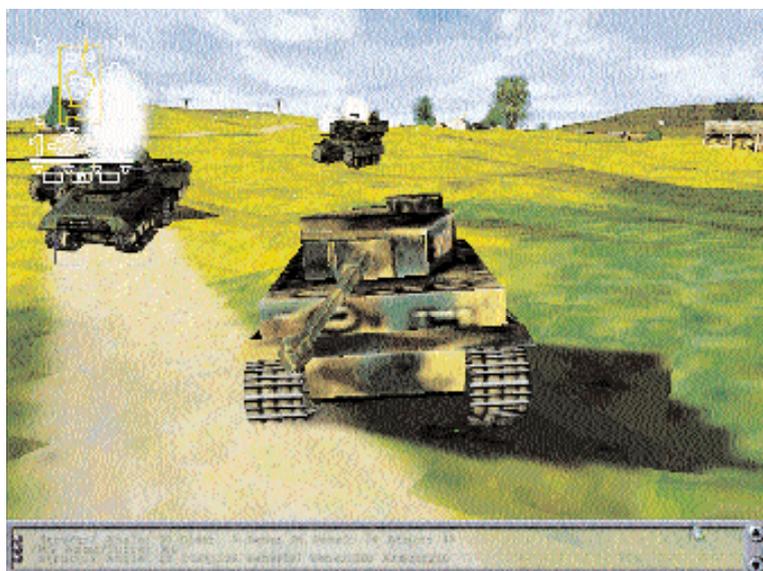
# Panzer Elite



Wer mit Panthers, Tigern und Elefanten keine Zoo-Attraktionen, sondern ratternde Stahlkolosse verbindet, liegt bei Panzer Elite genau richtig.



Auf CD:  
Video-Special



Der Tiger ist mit seiner dicken Panzerung nahezu unverwundbar.

**B**laupausen, Geschichtsbücher, Plastikmodelle: Im Büro von Teut Weidemann herrscht kreatives Chaos. Zusammen mit zehn anderen Entwicklern arbeitet der Leiter der Bochumer Spiele-schmiede Wings Simulations an **Panzer Elite**. In dieser Si-

mulation übernehmen Sie die Rolle eines deutschen oder amerikanischen Panzertrupp-Kommandanten im Zweiten Weltkrieg. Ihre vier bis fünf Panzer führen Sie von den Dünen Nordafrikas über Sizilien und Norditalien bis in die Normandie. Außerdem müssen Sie sich auch um die Besatzungen und die Ausrüstung der Tanks kümmern. So tauschen Sie verwundete Soldaten gegen genesene Veteranen, verstärken Ihre Stahlsärgen mit zusätzlichen MGs und

füllen Treibstoff nach. Ihre Truppe gewinnt mit der Zeit an Erfahrung, Verluste sind nur schwer auszugleichen. »Das Ziel ist, den Krieg zu überleben«, umreißt Teut die Hauptaufgabe des Spielers.

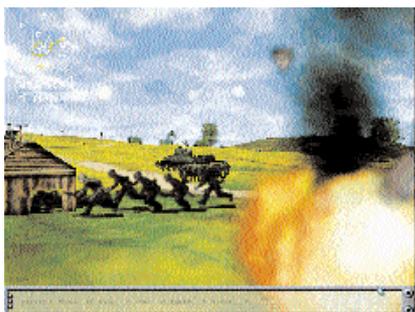
## Vorbild TIE Fighter

Insgesamt 80 Missionen (40 pro Partei) gilt es zu bestehen. Anstatt eine dynamische Kampagne zu verwenden, erstellen die Designer alle Einsätze von Hand. »In Sachen Missionsdesign wollen wir die Qualität von **TIE Fighter** erreichen.« erklärt Teut die Entscheidung. In der Tat spielen sich die Einsätze der Alpha-Version schon sehr spannend. Zum Beispiel durchquerte unsere Kampfgruppe ein lauschiges Dörfchen, als plötzlich ein Artillerieschlag alles in Schutt und Asche legte. Ein andermal hat man uns mitten im Gefecht zurückbeordert, um einen Gegenangriff aufzuhalten. Damit nicht jedesmal alles

gleich abläuft, erstellen die Bochumer Designer jeweils drei Varianten eines Szenarios.

## Realismus-Fetischismus?

Besonders viel Wert legt Teut auf die Simulation des Geländes. So bestehen die Wälder nicht aus undurchdringlichen Polygon-Klötzen, sondern aus einzelnen Bäumen, die Sie umfahren, zerstören oder als Deckung nutzen können. Für die Flugbahnen der Geschosse soll **Panzer Elite** unter anderem Schwerkraft, Wind und Drehmoment berechnen. Beim Schadensmodell wollen die Programmierer sowohl Aufprallwinkel als auch die Panzerung berücksichtigen. Trotzdem sollen auch Gelegenheitsspieler Spaß haben, indem sie auf Wunsch sämtliche Feindeinheiten sichtbar machen, immer mit Höchstgeschwindigkeit fahren oder das Geschütz in 3D-Action-Manier bedienen. **RS**



Infanteristen suchen in Häusern Deckung.

## Panzer Elite

Genre: Simulation Hersteller: Wings Simulations  
Termin: März '99 Ersteindruck: Sehr gut

**Rüdiger Steidle:** »Gute Grafik, Realismus pur und ein Terrain, das nicht nur Alibi-Funktion hat – Panzer Elite sieht vielversprechend aus. Höchstens eine taktische Karte und eine Hintergrundstory wünsche ich mir noch.«