

# Budget

Charles Glimm



Angesichts einer Sammlung mit so vollmundigem Namen wie **Action Hall of Fame** (die, soviel sei gleich verraten, leider keine absoluten Spitzentitel enthält) gerät ein Spieletester schon mal ins Träumen: Was wäre, wenn es zum Jahresende die besten Spiele der letzten zwölf Monate im Paket gäbe – sozusagen ein »Best of '98«, wie es etwa die Musikindustrie regelmäßig in unzähligen Samplern zelebriert?

Klar, daß eine solche Luxus-Compilation reißenden Absatz finden würde. Klar aber auch, daß sie im Moment noch Utopie

bleiben muß; ihre Top-Titel hüten die meisten Hersteller nun mal wie einen Drachenhort im eigenen Haus. Also bleibt uns vorerst nur das Träumen...



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.  
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	90%
6	Total Heaven	Europress	6/98	88%
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
8	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	85%
9	Anstoss 2 Gold	Ascaron	12/98	84%
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Battlezone	3D-Strategie	10/98	89%
2	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	88%
3	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	86%
4	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	85%
5	Little Big Adventure 2	Action-Adventure	11/98	85%
6	Floyd	Adventure	7/98	85%
7	F-22 ADF	Flugsimulation	11/98	84%
8	Gex 3D	Jump-and-run	12/98	83%
9	Uprising	Actionspiel	12/98	83%
10	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	NEU	83%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

### Inhalt

#### Tests

Action Hall of Fame .....136  
 Pepper Pack 1 .....138  
 Bronze Games .....138  
 Die Siedler 2 Gold .....139  
 Aktuelle Budget-Spiele ..140

Für Spieler nur das Beste?

# Action Hall of Fame

Und viermal knirscht das Blech: Bei den Autos von Interstate '76 und Carmageddon ebenso wie bei den Robotern in MDK und Mechwarrior.

Ein hochtrabenden Namen hat Interplay für seine neue Sammlung gewählt: Nicht weniger als die **Action Hall of Fame** will man Ihnen präsentieren. Die Sammlung enthält zwar vier gute Spiele, die Crème de la Crème ist aber nicht vertreten.

## Heißes Pflaster USA

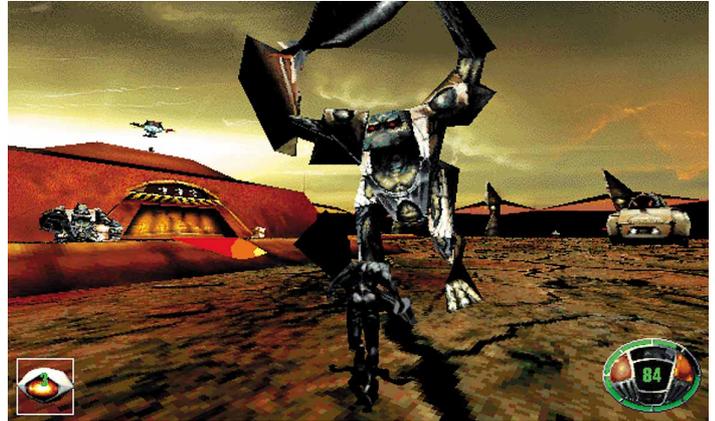
Auch so hätten die 70er Jahre verlaufen können: Die Erdölvorkommen der USA sind erschöpft, Benzin ist teuer, Kriminalität und Korruption regieren. Zusammen mit Kumpel Taurus brettern Sie bei **Interstate '76** in aufgemotzten und schwerbewaffneten

Karossern durch die Staaten, um Jagd auf motorisierte Gangster zu machen. Das bleihaltige Autospiel besticht durch ordentliche Steuerung und perfekten 70er-Charme – Schlaghosen und funkige Musik inbegriffen.

Abgedreht geht's beim 3D-Actionshooter **MDK** zu. Protagonist Kurt schlüpft in einen schicken Spezialanzug, um die Welt vor landschaftsfressenden Alien-Fabriken zu retten. Er besitzt ein Helmgeschütz mit Zielfernrohr, mit dessen Hilfe Sie weit entfernte Roboter von den blechern Beinen fegen. Wohlgezielte Treffer erledigen die mechanischen Kumpen weit effektiver als Dauerbeschuss mit der Standardwumme – ein Hauch Taktik ist also gefragt. Während Kurt durch die mitunter skurrilen 3D-Räume rennt, sehen Sie ihm von hinten über die Schulter. Vor allem die frech-witzigen Animationen der Gegner sorgen immer wieder für Schmunzeln.

## Kampfkolosse

Grafische Höchstleistungen dürfen Sie vom angestaubten Mechspiel **Mechwarrior 2: Mercenaries** nicht erwarten,



MDK: Mitten im Getümmel setzt ein Kamikaze-Roboter zum Bombenwurf an.



Interstate '76: Auch die Polizei mischt sich ein.

Fuhrpark auf. Beim 3D-Rennspiel **Carmageddon** wird dagegen verschrottet: Um in den wüsten Straßenrennen die Nase vorn zu haben, müssen Sie Ihre Konkurrenten gnadenlos in den Straßen-graben drängen.

Mit gedrucktem Handbuch, zwei Tastaturlisten und CD-Faltpack ist die **Action Hall of Fame** gut ausgestattet. Aktuelle Patches für 3D-Karten suchen Sie dagegen vergeblich. Das ist besonders bei **Interstate '76** ärgerlich, da sich der 80 MByte große Gold-Patch kaum mal eben aus dem Internet ziehen lässt. **CS**

## Christian Schmidt



## Schwere Kaliber

Die Spiele in der Action-Ruhmeshalle sind weder übermäßig berühmt noch reinrasige Action: Mit Interstate '76 und Mechwarrior haben sich

doch glatt zwei Simulationen in die Sammlung verirrt. Immerhin können Sie sich mit dem spritzigen MDK oder den groovigen Asphalt-Cowboys von Interstate eine Menge Stunden um die Ohren schlagen. Wer leichte Action-Kost erwartet, sei aber gewarnt: Alle vier Programme haben einen gehobenen Schwierigkeitsgrad. Wenn Sie die Herausforderung lieben, liegen Sie mit der Hall of Fame nicht verkehrt.

## Action Hall of Fame

Preis: ca. 60 Mark  
 Sprache: Deutsch  
 System: MS-DOS/Windows 95  
 Hardware: Pentium 120, 32 MByte RAM, 4fach CD  
 Hersteller: Interplay  
 Anleitung: Deutsch  
 Festplatte: ab 20 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Interstate '76	Simulation	Gut
MDK	Actionspiel	Gut
Mechwarrior 2: Mercenaries	Mechspiel	Befriedigend
Carmageddon	Actionspiel	Befriedigend

**Zusammenfassung:** Pure Hightech-Action finden Sie in der Action Hall of Fame zwar nicht, dafür aber ordentliche Spielekost mit zünftigen Gefechten. Am meisten Freude werden Sie an MDK und Interstate '76 haben, die beiden anderen Titel sind Geschmacksache.

Nicht das Beste, aber trotzdem gut.



# Pepper Pack 1

Oldie-Trio zum Spartarif.



**Wing Commander 4:** Die Relaisstation wird von Feindfliegern bewacht.

Das Highlight des **Pepper Packs**, **Wing Commander 4**, ergatterte sich seinen Platz im Spiele-Olymp mit extrem aufwendigen Filmsequenzen – mehrere Millio-

nen Mark investierte Origin in Stars, Kulissen und Ausrüstung. Damit die imposante Geschichte vorangeht, liefern Sie sich wilde Dogfights mit flinken Raumschiffen.

Bis zum letzten Mann bekämpfen sich auch Menschen und Mutanten im Echtzeit-Strategiespiel **KKND**; die knackigen Massenschlachten verlangen stählerne Nerven. Dritter im Bunde ist der Uralt-Fußballmanager **Hattrick**, der sich mit einer verqueren Steuerung und Simplex-Grafik sämtliche Sympathien verscherzt. Der **Pepper Pack** enthält Original-Handbücher zu jedem Spiel – bei dem günstigen Preis keine Selbstverständlichkeit. **CS**

## Christian Schmidt

### Gutes Drittel

Ich hab's geahnt: Nachdem mich die brillanten Filmsequenzen des guten alten Wing Commander 4 wieder in ihren Bann gezogen haben, ist an Aufhören nicht mehr zu denken – der Rest des Tages wird kämpfend im All verbracht. Dummerweise sind das Weltraum-Epos und die beiden Spiele-Zugaben **KKND** und **Hattrick** nicht jedermanns Sache. Zumindest gibt's die drei Oldies zu einem fairen Preis.

## Pepper Pack 1

**Preis:** ca. 30 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** MS-DOS  
**Hardware:** Pentium 90, 16 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Wing Commander 4	Weltraumspiel	Gut
KKND	Echtzeit-Strategie	Befriedigend
Hattrick	Fußballmanager	Mangelhaft

**Zusammenfassung:** Alle drei Programme sind nicht mehr tauffrisch, die Filme von Wing Commander 4 suchen aber noch immer ihresgleichen. Für eine Sammlung dieser Preisklasse ist der Pepper Pack bemerkenswert gut ausgestattet.

Brauchbare Mischung für 30 Mark.



# Bronze Games

Viel Blech statt Medaillenreigen.



**Fallen Haven:** Zug um Zug erobern Sie Feindeslager und Provinzen.

Hinter dem metallenen Namen der **Bronze Games** verbirgt sich nicht etwa eine neue Topware-Sammlung, sondern das Konkurrenzprodukt von Trittbrettfahrer Prism Leisure. 15 (größtenteils veraltete) Spiele finden Sie auf den neun CDs, die auch bit-gewordene Anleitungen enthalten. Die interessantesten Titel sind das fordernde Action-Strategiespiel **Terra Nova** sowie die Profi-Strategiespiele **Dunkle Manöver** und **Fallen Haven**. **CS**

## Christian Schmidt

### Tohuwabohu

Um auch noch schnell auf den Sammlung-mit-Medaillennamen-Zug aufzuspringen, hat Prism Leisure die Bronze Games scheinbar mit der heißen Nadel gestrickt: In der Schachtel liegt die Heft-CD eines Spielmagazins; nicht entfernte Kopierschutzabfragen überwinden Sie nur, indem Sie Handbücher ausdrucken, und Patches sind zwar vorhanden, aber für völlig andere Programme. Kein Wunder, daß die Compilation so günstig ist.

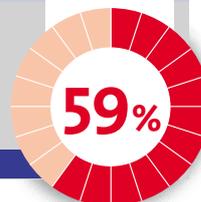
## Bronze Games

**Preis:** ca. 30 Mark  
**Sprache:** Englisch/Deutsch  
**System:** Windows 95/MS-DOS  
**Hardware:** Pentium 60, 16 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Terra Nova	Action/Taktik	Gut
Fallen Haven	Taktikspiel	Befriedigend
Dunkle Manöver	Strategiespiel	Befriedigend
Leisure Suit Larry 6	Adventure	Befriedigend
Leisure Suit Larry 5	Adventure	Ausreichend
Der Planer Gold	Wirtschaftssimulation	Ausreichend
IM1A2 Abrams	Panzersimulation	Ausreichend
Pro Pool 3D	Sportspiel	Mangelhaft
Speed Haste	Rennspiel	Mangelhaft
Winzer Deluxe	Wirtschaftssimulation	Mangelhaft

**Zusammenfassung:** Überlegen Sie gut, bevor Sie sich vom niedrigen Preis verführen lassen: Die Spiele sind insgesamt nur Durchschnittskost, und die Ausstattung ist sehr dürftig. Immerhin taugen einige Titel für ein paar spaßige Stunden vor dem PC.

Niedriger Preis, niedrige Qualität.



# Die Siedler 2 Gold

Fleißige Handwerker im Baurausch.



Wenn die **Infrastruktur** stimmt, floriert das Dorf unserer Siedler.

**M**it dem Erscheinen des Nachfolgers sind Blue Bytes **Siedler 2 Gold** jetzt zum Budgetpreis erhältlich.

Auf einer idyllischen Landschaft verlegen Sie per Mausklick Straßen und vergeben Bauaufträge; daraufhin beginnen Ihre Untergebenen, Gebäude in die Höhe zu ziehen. Vom Bauernhof über Mühlen bis hin zum Bäcker planen Sie eine komplexe Infrastruktur. Wenn Sie auf siedelnde Nachbarvölker stoßen, tragen flugs trainierte Soldaten die Grenzkonflikte aus. Die werkelnden Siedler sind allerliebste animiert, nette CD-Musik untermalt das Geschehen. Neben der Standardkampagne als römische Emigranten enthält die Gold-Edition Zusatzmissionen und einen Karteneditor. **CS**

**Christian Schmidt**

## Siedler-Charme

Einmal angefangen, gibt's kein Ende mehr. Das Suchtpotential der emsigen Racker ist so enorm, daß ich vor lauter Häuserbauen gar nicht mehr zum Schreiben komme. Für manche Siedler-Veteranen ist der zweite Teil immer noch der beste – erst recht in der Gold-Edition, die mit dem Karteneditor für immer neue Siedlungsflächen sorgt. Der preiswerte Aufbau-Oldie ist vor allem für Einsteiger ein echtes Schnäppchen.

## Die Siedler 2 Gold

**Genre:** Aufbauspiel  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 30 Mark  
**Hersteller:** Blue Byte Classics  
**System:** MS-DOS  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 40 MByte

**Spieler:** Einer bis zwei (an einem PC)

3D-Karten:  Direct 3D  3Dfx  Power VR  Rendition  Open GL

486/66 16 MByte RAM, 2fach CD    Pentium 75 32 MByte RAM, 4fach CD    Pentium 120 32 MByte RAM, 8fach CD

Grafik	<div style="width: 80%;"></div>	Befriedigend
Sound	<div style="width: 80%;"></div>	Gut
Bedienung	<div style="width: 80%;"></div>	Gut
Spieltiefe	<div style="width: 80%;"></div>	Sehr gut
Multiplayer	<div style="width: 40%;"></div>	Ausreichend



Faszinierender Aufbau-Klassiker.

Preiswert einkaufen

# Aktuelle Budget-Spiele

Mehr Durchblick mit unserer monatlichen Budget-Übersicht.

Wo sonst wird Geduld schon so belohnt wie bei Computerspielen: Nach ein paar Monaten Wartezeit erscheinen die meisten Top-Spiele zu einem Bruchteil des Originalpreises. Ob Ihr heißersehnster Titel schon im Budget-Sortiment erhältlich ist, sagt Ihnen unsere aktuelle Liste. Genaue Infos und die wichtigsten Angaben zu jedem Spiel gibt's bei uns so-wieso immer gratis. **CS**



**Schleichfahrt:** Mit Köpfchen und Feuerkraft durch Blue Bytes Unterwasserwelt.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Addiction Pinball	Flipper	79%	1998	3/98	Microprose Powerplus	40 Mark	(0180) 525 25 65
<b>NEU</b>	Carmageddon	Actionspiel	68%	1997	3/99	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b>	Dunkle Manöver	Strategie	69%	1998	4/98	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
	Earthworm Jim 2	Jump-and-run	-	1996	-	Silver Games (Comp.)	40 Mark	(0621) 480 50
	Earthworm Jim 2	Jump-and-run	-	1996	-	2 in 1 Pack (Comp.)	20 Mark	(0234) 932 05 55
<b>NEU</b>	Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	-	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88
<b>NEU</b>	Fallen Haven	Strategie	-	1997	-	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
<b>NEU</b>	Gabriel Knight 2	Adventure	-	1996	-	Gabriel Knight Mysteries	30 Mark	(0208) 450 88 88
	G-Police	Actionspiel	79%	1997	12/97	Psygnosis Neon	40 Mark	(01805) 21 44 33
<b>NEU</b>	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
<b>NEU</b>	Interstate '76	Simulation	83%	1997	10/97	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
	Jedi Knight	3D-Action	90%	1997	12/97	Jedi Knight + M.o.t.S. (Comp.)	70 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	Leisure Suit Larry 6	Adventure	-	1993	-	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
<b>NEU</b>	MDK	Actionspiel	80%	1997	3/99	Action Halo of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b>	Mechwarrior 2: Mercenaries	Mechspiel	-	1996	3/99	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b>	Nascar Racing 2	Rennspiel	82%	1997	-	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	Outpost 2	Echtzeit-Strategie	61%	1997	11/97	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
	Rayman	Jump-and-run	-	1996	-	Rayman Funpack (Comp.)	90 Mark	(0211) 338 00 33
	Rayman's World	Jump-and-run	64%	1997	12/97	Rayman Funpack (Comp.)	90 Mark	(0211) 338 00 33
	Robo Rumble	Strategie	68%	1998	8/98	Topware Funline	30 Mark	(0621) 480 50
<b>NEU</b>	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1996	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
<b>NEU</b>	Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1996	3/99	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
<b>NEU</b>	Sim Copter	Flugsimulation	-	1997	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	Sim City	Aufbauspiel	-	1989	-	Green Pepper	10 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	Sim Tower	Wirtschaftssim.	-	1995	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
	Starfleet Academy	Weltraumspiel	85%	1997	11/97	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55
	Star Trek: 25th Anniversary	Adventure	-	1994	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55
	Star Trek: Generations	Action-Adventure	-	1997	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55
	Star Trek TNG: A Final Unity	Adventure	-	1995	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b>	Wing Commander 4	Weltraumspiel	85%	1996	-	Pepper Pack 1 (Comp.)	30 Mark	(0531) 21 53 40
	Wizardry Gold	Rollenspiel	-	1992	-	Ultimate Wizardry Archives (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Full Wormage (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 25 65
	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88
	X-Wing vs. TIE Fighter	Weltraumspiel	78%	1997	1/99	X-Wing vs. TIE Fighter + B.o.P.	70 Mark	(06103) 99 40 40