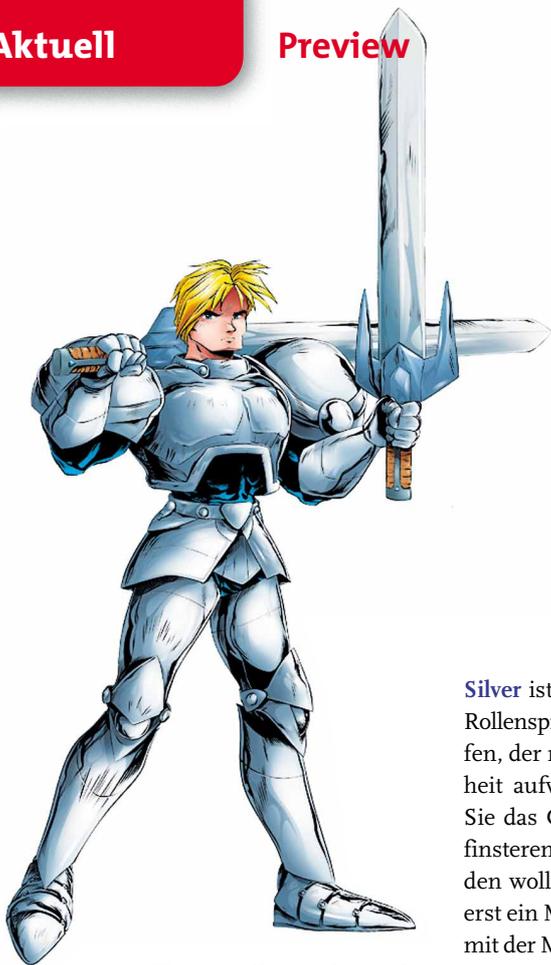


Von Magiern und Mäusen

Silver

Bestreiten Sie rasante Actionkämpfe
im Final-Fantasy-Ambiente.



Das Rollenspielgenre hat mit Highlights wie **Final Fantasy 7** oder **Baldur's Gate** sein jahrelanges Mauerblümchendasein hinter sich gelassen. Dadurch erlangen auch ungewöhnlichere Konzepte eine Chance, sich einem breiten Publikum zu präsentieren.

Damenwahl

Die Hintergrundgeschichte nimmt ihren Lauf, als eines schönen Tages ein Kriegsschiff an der Heimatküste von Held David landet und schwerbewaffnete Truppen in sein Dorf einmarschieren.

Kaum geschehen, verkündet der Haushofmeister von Lord Silver, daß zu dessen Amusement sämtliche Mädchen und jungen Frauen requiriert werden. Darunter auch Davids Gemahlin Jennifer – hilflos muß er mit ansehen, wie das Schiff mit seiner Frau am Horizont verschwindet. Er schwört, nicht zu ruhen, bis das holde Weib wieder neben ihm am heimischen Herd steht.

Alles in Handarbeit

Zu Beginn sind Sie noch unerfahren im Kampf. Doch Davids Großvater ist Waffen-

meister und unterweist Sie in der hohen Kunst der Schwertführung. Anders als gewohnt kämpft Ihr Held nicht selbständig auf Mausclick, sondern erwartet, daß Sie seinen Waffenarm führen. Dazu halten Sie die »Strg«-Taste gedrückt und bewegen flink die Maus. Damit haben Sie die Klinge voll unter Kontrolle: Bewegungen nach links und rechts lassen David Schwertstrieche austeilen; je schneller Sie die Maus bewegen, desto heftiger wird die Attacke. Aber auch Ausfälle nach vorn oder ein beherzter Rundumschlag sind im Standardrepertoire Ihres Helden enthalten. Nach der Lehrstunde begleitet Sie der rüstige Rentner einige Stunden und kämpft vollautomatisch mit Ihnen Seite an Seite.

Kämpfe und lerne

Auf der Reise treffen Sie mit dem Opa-Enkel-Gespann auf jede Menge Gegner, die meist ohne Vorwarnung attackieren. Logisch, daß sich Ihr Team dabei auch mal ein paar Hiebe einfängt. Hitpoints frischen Sie wieder auf, indem Sie sich über unterwegs gefundene Leckereien wie Äpfel oder Käsestückchen hermachen oder einen Heiltrank schlürfen. Für diese Aktionen, wie auch für Ausrüstung mit neuen Waffen oder das Stöbern im Inventory, steht ein komforta-



Vor dem malerischen Hintergrund wird dieser fiese Gegner aus heiterem Himmel von unserem **arkanen Blitz** getroffen.

Auf CD:
Video-Special

bel nach Sachgruppen geordnetes Menü zur Verfügung. Dort aktivieren Sie auch Spezialattacken, die Sie unterwegs lernen können. Denn gelegentlich stoßen Sie auf neue Lehrmeister, die Ihnen gern ein neues Kunststückchen beibringen. Dadurch sind Sie beispielsweise in der Lage, selbst schwerere Gegner wie einen Riesenkobold per Schwert-Netz-Attacke lahmzulegen.

Instant-Zauber

Wenn Ihnen die hohe Schule des Schwertkampfes nicht so liegt, müssen Sie nicht verzweifeln. David kann nach und nach auch die Magie erlernen. Insgesamt acht zauberwirksame Kugeln ergattert unser Held, die ihm jeweils eine neue Art der Zauberei ermöglichen. So setzt er mittels

Feuermagie seine Gegner auf verschiedenste Arten in Flammen, während ihn Lebensmagie befähigt, Heilspprüche sowie Antigiftzauber zu

sprechen. Besondere Mausvirtuosität ist dafür nicht nötig. Ein Klick im richtigen Menü aktiviert den betreffenden Spruch automatisch.

Nippon-Connection

Obwohl **Silver** von einem englischen Entwicklerteam stammt, orientieren sich Gra-



Noch halten unsere **Verbündeten in spe** mißtrauisch ihre Waffen gezückt.



Knatsch im Treppenhaus: Eine Horde **Kobolde** greift an.

fik und Spielprinzip an japanischen Vorlagen. Die Helden wirken zwar nicht ganz so abgefahren wie Cloud in **Final Fantasy 7**. Doch die Frisuren und die Waffen könnten auch von einem Square-Grafiker stammen. Während die aus Polygonen zusammengesetzten Charaktere ein wenig grobpixelig aussehen, wurde die Hintergrundgrafik liebevoll gerendert. Herausgekommen sind dabei sehr schöne Bilder, die ziemlich lebensecht wirken. Unterstützt wird dieser Eindruck durch effektvolle Animationen, die die ansonsten statischen Landschaften beleben. Auch beim Speichern haben die Engländer nach Nippon geschickt. Denn nur gelegentlich taucht ein Chronist auf, dem David seine Geschichte erzählen kann, um einen Spielstand anzulegen.

Deutscher Wohlklang

Die düstere Storyline um Davids Suche nach seiner Gemahlin ist äußerst stimmungsvoll, obwohl das Spiel



Frisuren und Animation unserer Polygonhelden erinnern stark an **Final Fantasy 7**.

fast ohne Zwischensequenzen auskommt. Einen Großteil der Atmosphäre erreichen die Entwickler mit geschliffenen Dialogen. Seien es die witzigen Lästereien zwischen Opa und Enkel, oder die teilweise tragisch-dramatischen Szenen, die größeren Kämpfen vorausgehen. Damit in der deutschen Fassung davon nichts verlo-

ren geht, beauftragte Infogrames ein Profiteam mit der Lokalisierung. Für den Helden David konnte man die deutsche Synchronstimme von Nicolas Cage gewinnen, seine Frau Jennifer vertont Ulrike Möckel, die ansonsten Meg Ryan zu gutem Deutsch verhilft. **MIC**



Zu zweit gegen die blauen **Dämonen**.



Magie legt dicke Gegner lahm.

Silver

Genre: Action-Rollenspiel **Hersteller:** Infogrames
Termin: April '99 **Ersteindruck:** Sehr gut

Michael Schnelle: »Für mich ist Silver die Preview-Überraschung des Monats. Die direkte Waffensteuerung ist originell, die Story schön übersichtlich. Mit dem Nippon-Touch bietet Silver leckere Rollenspielkost, an der man sich gern tagelang festspielt.«