

Kurztests

Informieren Sie sich kurz und knapp über Flop-Spiele und 08/15-Addons.

Dark Side of the Moon



Unspannende Unterhaltungen mit Unbekannten.

Genre: Adventure
Anspruch: Einsteiger
Preis: ca. 80 Mark
Spieler: Einer
Hersteller: Southpeak
System: Win 95
Sprache: Englisch

Gunnar Lott: »Grottige Schauspieler richten zugrunde, was die lahme Grafik vom Sciencefiction-Ambiente übriggelassen hat. Das schadet aber kaum, da das Spiel wegen nerviger Bedienung und doofen Rätseln eh kein UFO hinterm Mond hervorlocken kann.«

36%
SPIELSPASS

Pro 18: World Tour Golf



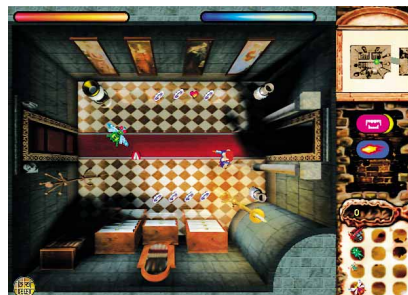
Neben dieser gibt es keine weiteren Ansichten.

Genre: Sportspiel
Anspruch: Fortgeschrittene
Preis: ca. 80 Mark
Spieler: Einer bis vier (Netzwerk)
Hersteller: Psygnosis
System: Win 95
Sprache: Deutsch

Michael Galuschka: »Pro 18 gibt dem Golfgenre keinen einzigen frischen Impuls und erreicht, viel schlimmer noch, teilweise nicht mal den Klassenstandard. Also: 9er Eisen gepackt und per gefühlvollem Chip ab damit in die Mülltonne für Spiele-Murks.«

35%
SPIELSPASS

Mick Monster



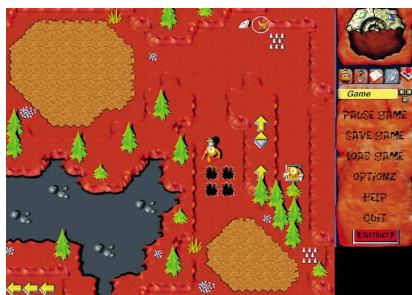
Monsterjagd in luxuriösen Villenräumen.

Genre: Actionspiel
Anspruch: Einsteiger
Preis: ca. 40 Mark
Spieler: Einer
Hersteller: Trinode
System: Win 95
Sprache: Deutsch

Christian Schmidt: »Nein, Sie jagen keine Redakteure: Mick Monster bietet simple Monsterhatz und Shareware-Charme, aber das immer gleiche Spielprinzip wird zu schnell langweilig. Ein preiswerter Zeitvertreib für Hobby-Kammerjäger.«

51%
SPIELSPASS

Gruntz



Verschandelt durch blutarme Bauklotz-Grafik.

Genre: Taktikspiel
Anspruch: Einsteiger
Preis: ca. 50 Mark
Spieler: Einer bis vier (Netzwerk)
Hersteller: CDV
System: Win 95
Sprache: Engl. (D. i. V.)

Gunnar Lott: »Schöner Vorspann und gute Sprachausgabe lassen einiges erwarten, doch das Spiel selbst ist eher unansehnlich. Für einen kurzen Zwischendurch-Snack (wenn der kleine Spielhunger kommt) ist's aber trotzdem geeignet.«

50%
SPIELSPASS

NFK



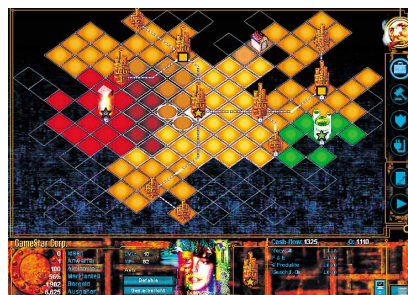
Auch dieses herzige Tier muß in den Topf.

Genre: Actionspiel
Anspruch: Einsteiger
Preis: ca. 50 Mark
Spieler: Einer
Hersteller: Gameplay
System: Win 95
Sprache: Deutsch

Gunnar Lott: »Wegen der schlichten, aber niedlichen Polygon-Hasen (grünes Blut!) bereitet das Karnickel-Massaker in 3D ungefähr eine Viertelstunde lang so etwas ähnliches wie Spaß. Dann allerdings ist Schluß. Fazit: Zu eintönig, zu doof, zu häßlich.«

30%
SPIELSPASS

Ruthless.com



Farbkleckse stellen die Marktgröße dar.

Genre: Wirtschaftssim.
Anspruch: Profis
Preis: ca. 80 Mark
Spieler: Einer bis sechs
Hersteller: Redstorm
System: Win 95
Sprache: Deutsch

Christian Schmidt: »Ruthless.com will komplexe Wirtschaftsvorgänge simulieren, scheitert aber am eintönigen Spielprinzip und der lachhaften Präsentation. Allenfalls für BWL-Studenten interessant – aber die sollten ja wissen, wo man zuerst spart.«

43%
SPIELSPASS