

Budget

Charles Glimm



Patch-Service für Budgetspiele

Wenn wertvolle Patches zu einem Spiel existieren, aber nicht in der Budget-Packung liegen, ist das ein echtes Ärgernis. In unseren Tests achten wir deshalb streng darauf, ob sich die jeweils neueste Version auf der CD befindet; falls wichtige Updates fehlen, müssen die Neuauflagen auch mal eine Abwertung in Kauf nehmen.

Leider verzichten selbst namhafte Hersteller gerne auf Patches, wenn die Programm-CDs deswegen neu produziert werden müßten; die billigen Budgettitel sollen der Firma ja nicht noch weitere Kosten verursachen, sondern möglichst viel Geld einbringen.

Wenn die Hersteller dem Spieler nicht entgegenkommen, springt GameStar gerne in die Bresche: Wir liefern ab sofort fehlende Patches zu älteren Spielen auf unserer Heft-CD nach. Den Anfang macht diesen Monat das 3Dfx-Update zu Westwoods Rollenspiel **Lands of Lore 2**, das die pixelige Grafik mächtig aufpoliert.

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	90%
6	Total Heaven	Europress	6/98	88%
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
8	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	85%
9	Anstoss 2 Gold	Ascaron	12/98	84%
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Battlezone	3D-Strategie	10/98	89%
2	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	88%
3	Incubation	Taktikspiel	NEU	87%
4	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	86%
5	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	85%
6	Little Big Adventure 2	Action-Adventure	11/98	85%
7	Grand Prix 2	Rennspiel	NEU	85%
8	F-22 ADF	Flugsimulation	11/98	84%
9	Gex 3D	Jump-and-run	12/98	83%
10	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	3/99	83%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.



Inhalt

Tests

Grand Prix 2.....	128
Incubation.....	130
Lands of Lore 2.....	130
Zork Special Edition.....	131
Aktuelle Budget-Spiele.....	132



Die akkurateste Formel-1-Simulation

Grand Prix 2

Von wegen Oldtimer: Gegen Michael Schumacher sieht Brüderlein Ralf kein Land, und Grand Prix 2 verweist so manche neue F1-Simulation auf die hinteren Ränge.

Vier Jahre ist es bereits her, daß Geoff Crumond die komplexe Formel-1-Simulation **Grand Prix 2** schuf, und noch immer gilt

das Spiel bei Sportfans in punkto Realismus als ungeschlagen. Trotz inzwischen überholter Grafik ist das F1-Schwergewicht für Hobbyrennfahrer die Erfüllung.

Wie live dabei

Auf den Geruch von qualmendem Gummi müssen Sie verzichten, doch sonst auf kaum etwas: Mit Ihrem PS-starken Boliden absolvieren Sie Trainingsrunden, kurze Rennen oder eine ganze Meisterschaft. Dann geht's auf den 16 offiziellen Strecken ordentlich zur Sache. Die computergesteuerten Fahrer lassen sich nicht so einfach die Butter vom Brot nehmen; Sie müssen Ihren Wagen schon perfekt beherrschen, um als erster über die Ziellinie zu rasen. Zum Glück dürfen Sie bis zu sieben Fahrhilfen zuschalten, die etwa die Ideallinie anzeigen oder rechtzeitig vor Kurven bremsen. Die Teamdaten befinden sich noch auf dem Stand von 1994, lassen sich aber per Editor aktualisieren.

Schlichte Strecken

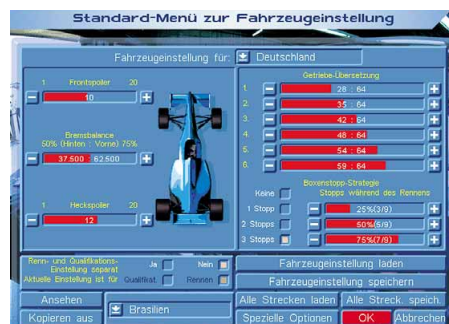
Die SVGA-Auflösung in der höchsten Detailstufe galt 1995 als unspielbar langsam, und selbst auf mittleren Pentium-Rechnern laufen die Rennen noch nicht flüssig. Dabei sind die mager texturierten Landschafts-



Taktik statt Vollgas: Knifflige Überholmanöver wollen gut überlegt sein.

objekte für 3Dfx-verwöhnte Augen alles andere als ansehnlich. Immerhin sind die Cockpitanzeigen komplett und gut lesbar, Außenspiegel sorgen für Übersicht auf der Strecke. Auf Wunsch

betrachten Sie das Renn-geschehen aus verschiedenen Kameraperspektiven. Am besten spielt sich **Grand Prix 2** mit einem Lenkrad; die gängigsten Modelle werden unterstützt. **CS**



Im **Tuning-Menü** dürfen Sie praktisch jedes Schraubchen Ihres Flitzers konfigurieren.

Christian Schmidt



Der Altmeister

Daß die Grafikengine von Grand Prix 2 kein programmiertechnisches Kabinettstückchen ist, beweist das

leichte Ruckeln selbst auf modernen Pentium-Systemen. Dafür entschädigen die spannenden, realistischen Rennen voll und ganz für die grafische Schonkost.

Formel-1-Fans dürfen nach Herzenslust am Feintuning Ihres Wagens feilen und sich haarsträubende Überholmanöver mit den exzellenten Computergegnern liefern. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich schonend anheben – gerade für ungeduldige Spieler eine feine Sache. Um die Tiefen des Rennspiel-Kleinods auszuloten, sollten Sie sich aber ein paar Wochenenden freihalten.

Grand Prix 2

Genre: Rennspiel
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark

Hersteller: Microprose
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 50 MByte

Spieler: Einer bis zwei (per Modem)

3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
486 DX66 8 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 120 24 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD Lenkrad

Grafik	Ausreichend	Gut
Sound		
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Gut

Rolls Royce unter den F1-Simulationen.



Incubation

Kampfinsatz gegen fiebrige Aliens.



Unsere Kämpfer verteidigen den Riesenrobot gegen die Aliens.

Fern in der Zukunft schleppen Terraner einen Virus auf einen fernen Alienplaneten ein, das die eingeborenen Echsen zu mordlünsternen Kampfmaschinen mutiert.

Horden der siechenden Krabbelviecher überrennen in **Incubation** einen menschlichen Stützpunkt, den Sie mit einem Trupp Marines freikämpfen sollen. Dazu säubern Sie futuristische Levels, die in frei beweglicher 3D-Grafik erstrahlen, rundenweise vom außerirdischen Kropfzeug. Beim Laufen und Schießen verbrauchen Ihre Soldaten Aktionspunkte; außerdem können Sie Kisten plündern, Zugänge sprengen oder im Verteidigungsmodus Schmiere stehen. Vor jedem Einsatz dürfen Sie Ihre (sich langsam verbessernden) Mannen mit nützlicher Ausrüstung eindecken. **CS**

Christian Schmidt Prachtstück

Im Kampf gegen die fiesen Scay'Ger besteht nicht nur Ansteckungs-, sondern vor allem Suchtgefahr. Die ansehnlichen 3D-Levels sind prädestiniert für den »einen schaff' ich noch«-Effekt: Überschaubar, aber dennoch komplex genug für strategische Winkelzüge. Selten war rundenbasierte Taktik so angenehm spielbar und so fesselnd wie bei Incubation.

Incubation

Genre: Taktikspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Blue Byte Classics
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 100 MByte
Spieler: Einer bis vier (an einem PC, per Netzwerk, Internet)
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 166 32 MByte RAM, 8fach CD, 3Dfx-Karte
--------------------------------------	---------------------------------------	---

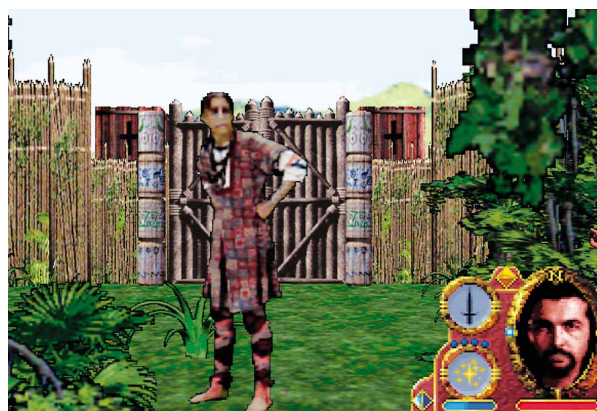
Grafik		Sehr gut
Sound		Sehr gut
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Gut

Spannende Taktikschlachten in 3D.



Lands of Lore 2

Rollenspiel mit Groß und Klein.



In die Umgebung einkopierte Schauspieler berichten Neuigkeiten.

Luther flucht: Der Held von Westwoods Vorzeige-Rollenspiel **Lands of Lore 2** wird als Sohn der Hexe Scorpia von der Bevölkerung gejagt und obendrein von einem lästigen Fluch geplagt. Der verwandelt ihn zeitweise ungefragt in ein hünenhaftes Monster oder einen Mini-Saurier. Zum Glück helfen die Prankenhiebe des Ungetüms und das magische Talent des Schrumpfdinos dort, wo Luthers konventionelle Ausrüstung versagt. Waffen, Talismane und magisches Allerlei finden Sie in Massen in den weitläufigen 3D-Umgebungen. Im Weg stehende Gegner knüppeln Sie in Echtzeit nieder; anson-

sten hüpf und klettert Ihr Held wie in Actionspielen üblich durch Dungeons und Wälder. Der nützliche 3Dfx-Patch liegt der Classics-Ausgabe nicht bei, dafür ist er auf unserer Heft-CD 4/99. **CS**



Auf CD:
3Dfx-Patch

Christian Schmidt Segen statt Fluch

Mal Mensch, mal Monster – Lands of Lore 2 bezieht seinen Charme vor allem aus den drei verschiedenen Transformationen des Hauptcharakters. Dazu kommen interessante Schauplätze und eine stimmungsvolle Story. Das Rollenspiel enthält die richtige Mischung aus Kloppe-reien und Erforschen, um mich für Tage an den Bildschirm zu fesseln.

Lands of Lore 2

Genre: Rollenspiel
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: EA Classics
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 200 MByte
Spieler: Einer
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 75 8 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD, 3Dfx-Karte
-------------------------------------	---------------------------------------	---

Grafik		Befriedigend
Sound		Gut
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Flottes Rollenspiel mit Action-Touch.



Zork

Special Edition

Sieben harte Adventure-Nüsse.



Zork Nemesis: Wenn die richtigen Sterne blinken, ist das Rätsel gelöst.

Es ist die langlebigste Adventure-Serie der Welt: 1981 landete Infocom mit

dem Textadventure **Zork** einen Überraschungshit, dem **Zork 2** und **3** folgten. Die Fantasy-Geschichten überzeugten durch einen starken Parser und Humor. **Beyond Zork** und **Zork Zero** gingen dagegen im aufkeimenden Zeitalter der Grafikadventures unter. Aus der Post-Infocom-Ära stammen das VGA-Abenteuer **Return to Zork** und das Render-Adventure **Zork Nemesis**, das vor allem durch die Atmosphäre Punkte sammelt. Anleitungen und Karten stecken mit in der übergroßen Packung. **CS**

Christian Schmidt

Zeitreise

Keine Farben, keine Bilder, nur purer Text und die Macht der Phantasie: Abenteurer der alten Schule geraten über Zork ins Schwärmen. Diesen Menschen sei die Special Edition denn auch unbesorgt ans Herz gelegt. Wenn Ihnen aber schon die Bezeichnung »Text-Adventure« kein Begriff ist, dann lassen Sie die Schachtel lieber im Regal stehen.

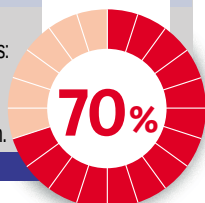
Zork Special Edition

Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Englisch, Deutsch
System: Windows 95 / MS-DOS
Hersteller: Activision
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 2 MByte
Hardware: 486/66, 8 MByte RAM, 2fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Zork Nemesis	Adventure	Gut
Return to Zork	Adventure	Ausreichend
Zork Zero	Adventure	Ausreichend
Beyond Zork	Adventure	Ausreichend
Zork 3	Adventure	Ausreichend
Zork 2	Adventure	Ausreichend
Zork 1	Adventure	Ausreichend

Zusammenfassung:
 Das Beste an den altherwürdigen Zork-Textadventures: Sie laufen auf praktisch jedem Rechner (sogar auf Ihrem Uralt-Bürocomputer). Grafikverwöhnte Spieler werden nur mit Zork Nemesis etwas anfangen können.

Schick für Fans, nichts für Neulinge.



Der GameStar-Einkaufsführer

Aktuelle Budget-Spiele

Neu und preiswert: Alle Budget-Newcomer im Überblick.

Auch diesen Monat erscheinen einige hochkarätige Spiele als günstige Budget-Ausgaben; den besten Titeln widmen wir mit eigenen Tests besondere Aufmerksamkeit. Ob aber Straßen-

feger oder Ladenhüter, in unserer Liste finden Sie alle aktuellen Neueinsteiger übersichtlich sortiert. Wie gewohnt helfen Ihnen unsere Angaben, sich selbst ein Bild von jedem Spiel zu machen. **CS**



Sim City 2000: In Maxis' Aufbau-Klassiker werden Sie Stadtvater.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
	Addiction Pinball	Flipper	79%	1998	3/98	Microprose Powerplus	40 Mark	(01805) 525 25 65
	Carmageddon	Actionspiel	68%	1997	3/99	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
	Dunkle Manöver	Strategie	69%	1998	4/98	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
	Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	1/99	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88
	Fallen Haven	Strategie	-	1997	3/99	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
	Gabriel Knight 2	Adventure	-	1996	-	Gabriel Knight Mysteries	30 Mark	(0208) 450 88 88
	G-Police	Actionspiel	79%	1997	12/97	Psygnosis Neon	40 Mark	(01805) 21 44 33
NEU	Grand Prix 2	Rennspiel	86%	1995	4/99	Microprose	30 Mark	(01805) 25 25 65
	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Interstate '76	Simulation	83%	1997	10/97	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
	Jedi Knight	3D-Action	90%	1997	12/97	Jedi Knight + M.o.t.S. (Comp.)	70 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Lands of Lore 2	Rollenspiel	80%	1997	11/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Leisure Suit Larry 6	Adventure	-	1993	3/99	Bronze Games (Comp.)	30 Mark	(02921) 964 60
	MDK	Actionspiel	80%	1997	3/99	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
	Mechwarrior 2: Mercenaries	Mechspiel	-	1996	3/99	Action Hall of Fame (Comp.)	60 Mark	(01805) 33 55 55
	Nascar Racing 2	Rennspiel	82%	1997	-	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
	Outpost 2	Echtzeit-Strategie	61%	1997	11/97	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
NEU	Rebel Assault 2	Actionspiel	-	1995	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Return to Zork	Adventure	-	1993	4/99	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55
	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1996	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
NEU	Sid Meier's Gettysburg	Echtzeit-Strategie	68%	1997	12/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1996	3/99	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Sim Copter	Flugsimulation	-	1997	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
	Sim City	Aufbauspiel	-	1989	-	Green Pepper	10 Mark	(0531) 21 53 40
NEU	Sim City 2000	Aufbauspiel	78%	1994	-	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Sim Tower	Wirtschaftssim.	-	1995	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
NEU	TIE Fighter	Weltraumspiel	-	1995	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
	Wing Commander 4	Weltraumspiel	85%	1996	3/99	Pepper Pack 1 (Comp.)	30 Mark	(0531) 21 53 40
NEU	Wing Commander 5: Prophecy	Weltraumspiel	86%	1998	2/98	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Wizardry Gold	Rollenspiel	-	1992	2/99	Ultimate Wizardry Archives (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
NEU	X-Wing Collector's CD	Weltraumspiel	-	1994	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
	X-Wing vs. TIE Fighter	Weltraumspiel	78%	1997	1/99	X-Wing vs. TIE Fighter + B.o.P.	70 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Zork Anthology	Adventure	-	1993	4/99	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55
NEU	Zork Nemesis	Adventure	70%	1996	4/99	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55