

Adventures

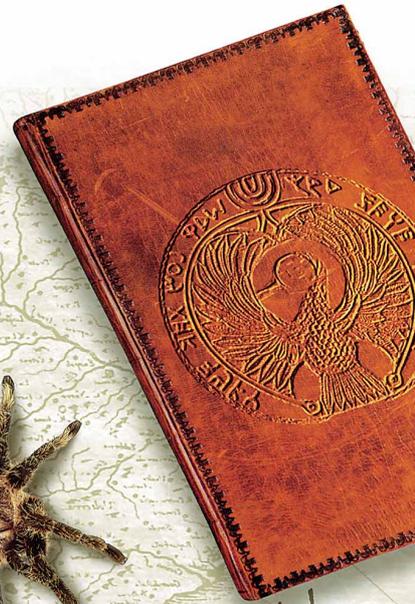
Martin Deppe



Spaß auf dem Papier

Vorsichtig schleicht die Heldengruppe in den Dungeon. Sir Siggie späht mit gezücktem Langschwert ins Halbdunkel, als plötzlich Horden ekliger Orks auf die mutigen Abenteurer zustürzen. Pfeile pfeifen durch die Luft, magische Feuerbälle tauchen die Felswände in gespenstisches Licht, das Telefon klingelt.

Das waren noch Zeiten, als ich mit Freunden regelmäßig **Das Schwarze Auge** gespielt habe – mit Papier, Bleistift und jeder Menge bunter Würfel. Heute fesseln mich PC-Rollenspiele wie **Baldur's Gate** nicht weniger, doch manchmal vermisse ich die geselligen Runden am Küchentisch. Wie sieht's bei Ihnen aus? Spielen Sie auch gerne **DSA** oder **AD&D** auf die »altmodische« Art? Sind Sie sogar Spielleiter und denken sich die Abenteurer selber aus? Und wie finden Sie die PC-Umsetzungen im Vergleich? Schreiben Sie uns doch mal Ihre Meinung zu diesem Thema!



*Adventures & Rollenspiele
»Diese Gattung betont
Rätsel, Aufgaben und eine
ausgefeilte Handlung.«
[Grafik-Adventures,
Rollenspiele,
Action-Adventures,
Detektivspiele]*

Adventure-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Curse of Monkey Island	Adventure	1/98	92%
2	Baldur's Gate	Rollenspiel	2/99	89%
3	Tomb Raider 2	Action-Adventure	12/97	89%
4	Grim Fandango	Adventure	1/99	88%
5	Diablo	Rollenspiel	-	88%
6	Final Fantasy 7	Rollenspiel	8/98	87%
7	Dark Project	Action-Adventure	2/99	86%
8	Floyd	Adventure	12/97	86%
9	Tomb Raider 3	Action-Adventure	1/99	85%
10	Lands of Lore 2	Rollenspiel	11/97	85%
11	Baphomets Fluch 2	Adventure	11/97	84%
12	Fallout 2	Rollenspiel	1/99	83%
13	Blade Runner	Adventure	1/98	82%
14	Ultima Online – T2A	Online-Rollenspiel	2/99	80%
15	Hexplore	Rollenspiel	7/98	79%
16	Tex Murphy: Overseer	Adventure	4/98	79%
17	Battlespire	Rollenspiel	3/98	78%
18	Abe's Exodds	Action-Adventure	1/99	77%
19	Quest for Glory 5	Adventure	4/99	76%
20	Journeyman Project 3	Adventure	2/98	75%
21	Nightlong	Adventure	11/98	74%
22	Might & Magic 6	Rollenspiel	6/98	73%
23	Sanitarium	Adventure	8/98	73%
24	Return to Krondor	Rollenspiel	4/99	72%
25	Redguard	Action-Adventure	2/99	72%

Die 25 besten Adventures, Action-Adventures und Rollenspiele.

Inhalt

Tests

Biosys.....	122
Lamentation Sword.....	123
Ultima Online	
Tagebuch.....	124
Beavis & Butt-Head do U.....	125
Dark Side of the Moon.....	136

Die grüne Hölle

Biosys

Da hat der glückliche Spieler von Biosys idyllische Naturlandschaften direkt vor der Haustür und kennt doch nur ein Ziel: nichts wie weg!

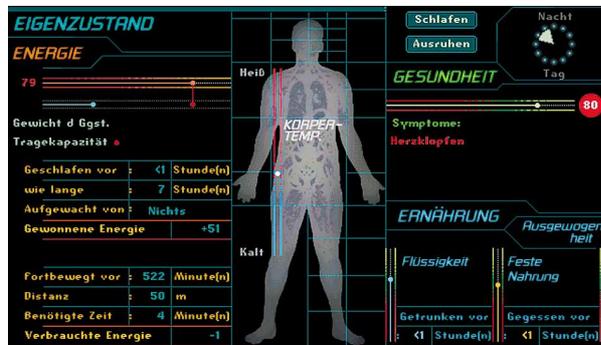


Trügerische Idylle: Das Wasser des Tropenteichs ist mit Parasiten verseucht.

Wer weiß, wie lange die Menschheit noch existieren wird? Angesichts von Umweltkatastrophen und Artensterben würde sich mancher Schwarzseher gerne in ein abgeschottetes Glashaus-Paradies verkriechen. Daß allerdings auch ein künstliches Eden zur Hölle werden kann, erfahren Sie im Render-Adventure Biosys.

Im Glashaus

Als Sie aufwachen, trauen Sie Ihren Augen kaum. Sie liegen mitten im tropischen Re-



Ihren **Allgemeinzustand** sollten Sie stets im Auge behalten.

genwald, hoch über Ihnen glitzern die Glaswaben eines gigantischen Kuppeldachs. Mit der Erinnerung kehrt die Angst zurück: Eigentlich sollte in den vier abgetrennten Glasdomen der Forschungsanlage Biosphere 4 eine unabhängige Umwelt simuliert werden; doch irgend etwas ist gewaltig schiefgegangen. Was, das finden Sie auf Ihren Streifzügen schnell heraus.

Volles Programm

Eine der Landschaften ist durch eine Katastrophe komplett ausgelöscht, die übrigen gehen durch Fehleinstellungen den Bach runter. Denn die künstliche Umwelt ist alles andere als selbstregulierend: Ohne Eingriffe von Ihrer Seite stirbt die Pflanzenwelt langsam ab. Um an alle Systeme zu gelangen, müssen Sie sich den Zugang zu

Nahrung und Medikamente aus den Stationsvorräten sind begrenzt; um nicht zu sterben, muß er auf Früchte und Kräuter vertrauen. Die wachsen aber nur, wenn die Umweltbedingungen stimmen. Deshalb regulieren Sie über verstreute Kontrollpulte Wind, Regen und Temperatur der einzelnen Landschaften. Übersichtliche Anzeigetafeln und verschiedene Diagramme helfen Ihnen dabei, den Idealwert zu finden. Wenn Ihre Versorgung erst einmal gesichert ist, können Sie den Geheimnissen der ausgestorbenen Kuppel in Ruhe auf den Grund gehen und nach einem Fluchtweg suchen. **CS**

→ www.bio2.edu

Christian Schmidt



Mit wachsender Freude

Heureka, das ist mal eine spannende Idee: Neben gewohntem

Rätsellösen muß ich auf meine Gesundheit achten und meine Umwelt managen. Die Simulation ist komplex, aber dank der komfortablen Anzeigen erfreulich einfach zu durchschauen. Quasi nebenbei lerne ich so noch etwas über die Wechselwirkungen in der Natur. Freunde geradliniger Abenteuer werden von dem Pendeln zwischen Kontrollstationen und Nahrungsquellen eher genervt sein. Wenn Sie aber Lust auf ein unkonventionelles Adventure haben, ist Biosys mein Tip für Sie.

Biosys

Genre: Adventure
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 80 Mark
Hersteller: Take 2
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 130 oder 400 MByte

Spieler: Einer
 3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 90	Pentium 133	Pentium 200
32 MByte RAM	32 MByte RAM	64 MByte RAM,
4fach CD	8fach CD	12fach CD

Grafik	Gut
Sound	Befriedigend
Bedienung	Befriedigend
Spieltiefe	Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden

Faszinierendes Thema gut umgesetzt.



Lamentation Sword

Diablo light im Manga-Ambiente.



Ein **Flammenring** schützt unseren Krieger vor der Höllebrut.

Rüdiger Steidle

Mißglückte Kopie

Gut kopiert ist halb gewonnen. Was aber die Programmierer von Lamentation Sword abliefern, erreicht in keiner Beziehung die Qualität des Originals. Zwar hat mir das bewährte Prinzip vom Monstermeucheln und Charakteraufrüsten für eine Weile durchaus Spaß gemacht. Doch angesichts der mäßigen Grafik, der zu umständlichen Bedienung und der mageren Quests kehrt man recht schnell reumütig zu Diablo zurück. Zumal's den Blizzard-Hit inzwischen zum Budget-Preis gibt.

Koreanische Autos mußten lange gegen das Vorurteil kämpfen, nur Kopien westlicher Vorbilder zu sein. Zumindest bei **Lamentation Sword** bestätigt sich die Legende von der koreanischen Kopierwut. Das fernöstliche Action-Rollenspiel ist nämlich ein dreister Klon des Blizzard-Hits **Diablo**. Mit einem mandeläugigen Helden trio ziehen Sie von einem Bauerndorf in die umliegenden Gefilde, wo Sie in Echtzeitschlachten ganze Monsterhorden metzeln und Reichtümer räubern. **RS**

Lamentation Sword

Genre: Action-Rollenspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 70 Mark
Hersteller: Lomax Software
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 110 MByte

Spieler: Einer bis acht (Netzwerk, Internet)

3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Pentium 75	Pentium 90	Pentium 133
16 MByte RAM, 4fach CD	32 MByte RAM, 4fach CD	32 MByte RAM, 4fach CD

Grafik	Ausreichend
Sound	Ausreichend
Bedienung	Ausreichend
Spieltiefe	Befriedigend
Multiplayer	Mangelhaft



In allen Belangen schlechter als Diablo.



Belle Star zwischen Aristokratie und Bürokratie.

KAPITEL 17

Ultima Online Tagebuch

Schatzfieber im Internet. Eine neue Mini-Quest zwingt UO-Spieler zur Teamarbeit.

Um **Ultima Online** auch für Langzeitspieler interessant zu halten, läßt sich Origin was einfallen. Als neue Mini-Quest finden sich seit kurzem bei manchen Monstern Schatzkarten. Das besondere daran: Ein Spieler allein ist außerstande, den Schatz zu heben, schon weil dazu so unterschiedliche Talente wie Kartenlesen, Bergbau und Schlösser knacken nötig sind. Damit nicht genug, werden lohnendere Schätze von einer Monsterhorde bewacht, gegen die nur eine Gruppe erfahrener Kämpfer ankommt.

Belle Star's Diary Versteckspiele

Der lächerliche Kampf gegen Mayhem, der ein höchst mittelmaßiger Zauberer, dafür aber ein Meister der Tarnung war, sollte für einige Zeit meine letzte Gelegenheit sein, die Armbrust zu gebrauchen. Nachdem ich den Kerl ein paarmal um Nippes' Haus gejagt hatte, wobei er mich mehrmals aus dem Hinterhalt angriff, jedoch vor jedem meiner Bolzen sofort wieder reißaus nahm und sich versteckte, verlor ich schließlich seine Spur – und ebenso die Lust, um ehrlich zu sein. Wir hatten an diesem Abend im Keg & Anchor ein paar Geschichten zu erzählen, aber wirklich gewonnen hatten wir nichts.



Auf dem Dach des Musketier-Towers findet die **Verlobung** der Lady Hexe, C*, mit dem Lord Phoenix, TBM, statt – endlich einmal wieder ein willkommener Anlaß zum Feiern für die beiden Gilden.

Verwaltungsakte

Die nächsten Wochen blieb meine Bogensehne also gespannt, denn ganz andere Kämpfe harrten meiner. Der Clan Star war auf über 20 Häupter angewachsen, und Pergament und Tinte brauchte ich nun häufiger als Schwert und Heiltränke. Da waren Regeln zu erlassen, Streitigkeiten zu schlichten, Beförderungen auszusprechen, Zeremonien abzuhalten und Urteile zu fällen. Ich kam mir bald vor wie ein Paragraphenhengst, und mein einziger Kumpan auf der Weide war der Amtsschimmel.

Verdächtigungen

Währenddessen war Sascha an der Verhaftung eines der FoA-Rädelsführer beteiligt. Das ganze Land zitterte vor der Sekte, denn inzwischen hatten sie genug Blackrock in ihrem Besitz, um mit dem Armageddon-Spruch das Ende der Welt auszulösen. Das Verhör des Matoo Saul würde nun hoffentlich ihr Versteck offenbaren. Mitten in meine Besprechung

mit der Rechten Hand platzte eine neue Nachricht: Culexus Martin, einer unserer jungen Rekruten, wollte Yrrecistybelle an der Bank von Trinsic erkannt haben. Meine Schwester lebte! Ich konnte es wahrhaftig kaum fassen. **CG**

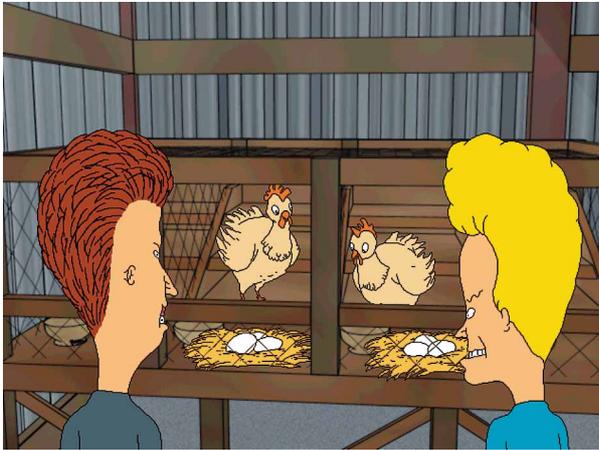
(wird fortgesetzt)



Gemeinsamkeit macht stark. Künftig mehr denn je.

Beavis & Butt-Head do U

Rabenschwarzer Radikalhumor.



Das Federvieh gackert nicht mehr lange unbeschwert.

Peter Steinlechner

This is okay

Beavis & Butt-Head sind zwar längst nicht mehr hip, aber für ein paar gute Gags taugen die beiden noch allemal. Logik oder Vernunft sind bei den Rätseln zwar Nebensache, wirkliche Ärgernisse haben die Entwickler aber vermieden. Nervig ist nur, daß ich Sprachsamples oder Zwischenanimationen nicht abbrechen kann – auch der spaßigste Spruch von Beavis wird in der dritten Wiederholung öde. Trotzdem: Fans von schwarzen Pennäler-Späßen kommen auf ihre Kosten.

Auf MTV tauchen die beiden nur noch gelegentlich auf – Fans von pubertärem Humor und makabren Scherzen müssen für neue Sprüche zum Adventure **Beavis & Butt-Head do U** greifen. In dem Spiel wollen die zwei Chaoten auf einer Schulparty Mädels anbaggern, müssen dazu aber ordentliche Zeugnisse abliefern. Die Rätsel sind ähnlich schlicht gestrickt wie die Hauptfiguren – Beiwerk eben. Sie kombinieren in klassischer Manier Gegenstände, sogar ein Inventar ist vorhanden. **PS**

Beavis & Butt-Head do U

Genre: Adventure
Anspruch: Einsteiger
Sprache: Englisch
Preis: ca. 90 Mark
Hersteller: GT Interactive
System: Windows 95
Anleitung: Englisch
Festplatte: ca. 160 MByte

Spieler: Einer
 3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD
 Pentium 166 32 MByte RAM, 8fach CD
 Pentium 200 32 MByte RAM, 16fach CD

Grafik	Befriedigend	
Sound	Sehr gut	
Bedienung	Befriedigend	
Spieltiefe	Ausreichend	
Multiplayer	Nicht vorhanden	



Mäßig als Adventure, aber ziemlich lustig.