Simulationen

Michael Schnelle

Schock-Therapie

Wer sich für den Kauf der deutschen Version eines Spiels entscheidet, geht ein Risiko ein. Oft sind Texte schlecht übersetzt, laienhaft synchronisiert und Handbücher gekürzt. Doch es lauert noch eine viel größere Gefahr: Die Patch-Falle!

Jüngstes Beispiel: **Falcon 4.0**. Seit einiger Zeit prangt der Patch 1.04 auf der Hersteller-Homepage, der jedoch nur die US-Version aufwertet. Deutsche Fans vertröstet man auf einen Termin »innerhalb der nächsten Tage«. Daß daraus mittlerweile Wochen geworden sind, beweist einmal mehr, daß einige US-Entwickler den deutschen Markt (immerhin der zweitgrößte nach den USA) sträflich vernachlässigen. Vielleicht müssen sie erst auf einer lokalisierten Version sitzenbleiben, um aufgerüttelt zu werden. Der Finanzschock könnte sich als heilsam erweisen.

Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	**92%**
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	**91%**
3	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	**89%**
4	F-22 Total Air War	Flugsimulation	1198	**87%**
5	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	**86%**
6	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	**86%**
7	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	**86%**
8	Conflict: Freespace	Weltraumspiel	8/98	**85%**
9	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	**85%**
10	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	**85%**
11	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	**85%**
12	European Air War	Flugsimulation	12/98	**84%**
13	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	**84%**
14	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	**84%**
15	Armored Fist 2	Panzersimulation	12/97	**84%**
16	Nitro Riders	Simulation	5/98	**84%**
17	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	**83%**
18	F-16 vs. MiG-29	Flugsimulation	11/98	**83%**
19	Heavy Gear	Mechspiel	1/98	**83%**
20	I-War	Weltraumspiel	1/98	**83%**
21	Interstate '76	Simulation	10/97	**83%**
22	F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	10/97	**78%**
23	Red Baron 3D	Flugsimulation	2/99	**78%**
24	Pro Pilot 99	Flugsimulation	2/99	**78%**
25	F-15	Flugsimulation	7/98	**77%**

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

Inhalt

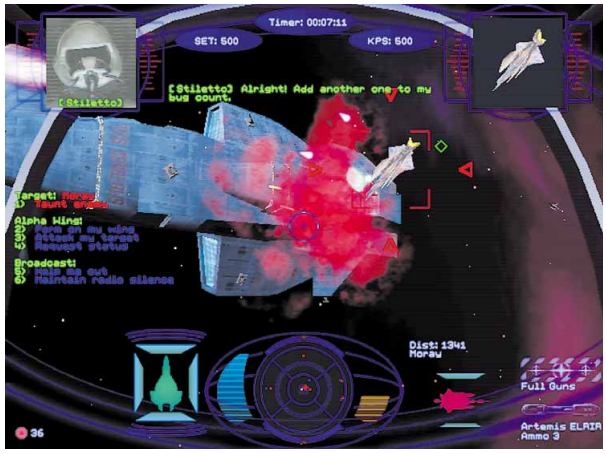
Tests

Wing Commander Prophecy Gold 118
Luftwaffe Commander 119

Weltraumspiel plus Secret Ops

Wing Commander Prophecy Gold

Doppelter Einsatz für Kammerjäger: In Originalspiel und Geheimeinsätzen gegen Alien-Insekten.



In den Secret Operations verteidigen Sie den Träger TCS Cerberus.

Cheats im Tips-Teil

Großes Hallo gab's in der Spielergemeinde, als Origin letztes Jahr voll spielbare Missionen seines Weltraumknallers Wing Commander Prophecy online zum Download anbot. Völlig kostenlos durften Raumpiloten noch einmal in ihre Jäger klettern und das All von Feindschiffen säubern. Bittere Tränen weinten dagegen all jene Scifi-Fans, denen kein Internetzugang zur Verfügung stand. Nun kann jedermann in den Genuß von Hauptprogramm und den Erweiterungsschlachten der Secret Operations kommen – allerdings nur als US-Import zum Vollpreis von 80 Mark.

Insektenvernichter

Es ist wie bei der Henne und dem Ei: Jedesmal, wenn die Konföderation ein neues Trägerschiff in Dienst nimmt, taucht auch sofort eine finstere Alienrasse als Gegner auf – oder war's andersherum? In Wing Commander Prophecy dienen Sie sich jedenfalls an Bord des Superschiffs Midway vom unerfahrenen Raumpiloten zum Staffelführer hoch. In Ihren schnittigen Ein-Mann-Jägern heizen Sie diesmal einem Insektenvolk ein. Ob schweißtreibende Verfolgungsjagden im All oder Massenschlachten um Großkampfschiffe, die actionreichen Kämpfe pumpen ordentlich Adrenalin durch die Adern. Die 3D-beschleunigte Spielgrafik ist ebenso professionell wie die handlungstragenden Filmsequenzen.

Puristisches Plus-Paket für Profis

56 neue Missionen aus den Secret Operations liegen auf einer eigenen CD in der Packung und lassen sich separat vom Hauptprogramm installieren. Die neue Kampagne fällt freilich wesentlich unspektakulärer aus als die Originalgeschichte; Filme oder Zwischensequenzen gibt's nicht zu bewundern. Immerhin ertönt während Gefechten und Einsatzbesprechungen (englische) Sprachausgabe. In den ausufernden Massenschlachten kommen auch eine Handvoll neuer Waffen und Schiffe zum Einsatz. Die Handbücher des Originalspiels sind zu einem Heft zusammengefaßt, einige Zusatzseiten widmen sich den Neuerungen in den Secret Operations. CS

40 Mark sparen

Wing Commander Prophecy (ohne die Secret Operations) ist inzwischen auch im Rahmen der Budget-Reihe EA Classics erschienen. Dort kostet das Weltraumepos moderate 40 Mark.

Christian Schmidt

Teure Gratismissionen

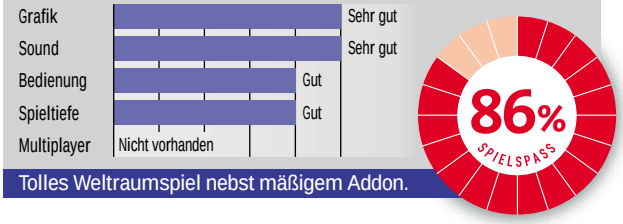
Keine Frage, für mich ist Prophecy immer noch das beste Weltraumspiel. Schon beeindruckend, wie gut Schiffe und Effekte auch über ein Jahr nach Erscheinen des Originals noch aussehen. Der »Mittendrin-Effekt« kommt im Schlachtgetümmel besonders gut rüber, egal ob in den Standard- oder den Extraeinsätzen. Sie sollten sich aber fragen, ob Ihnen die mäßig originellen Zusatzmissionen tatsächlich einen Aufpreis von 40 Mark wert sind; sonst sind Sie mit der Budget-Version von Prophecy besser bedient.

Wing Commander Prophecy Gold

Genre:	Weltraumspiel	Hersteller:	Origin
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis	System:	Windows 95
Sprache:	Englisch	Anleitung:	Englisch
Preis:	ca. 80 Mark	Festplatte:	ca. 200 bis 450 MByte
Spieler:	Einer		

3D-Karten: ● Direct 3D ● 3Dfx ○ Open GL ○ Power VR ○ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
P133, 32 MB, 4x CD, 3D-Karte oder P166, 32 MByte, 4fach CD	P166, 32 MB, 8x CD, 3D-Karte oder P200, 32 MByte, 8fach CD	Pentium 233 64 MByte RAM, 12fach CD 3Dfx-Karte



Tolles Weltraumspiel nebst mäßigem Addon.

Luftwaffe Commander

Mehr Luft als Waffe.

Die Flugzeugmodelle sind nur sparsam texturiert und detailarm.

Wenn aus Kostengründen ein mäßiges Entwicklerteam verpflichtet wird, kommt dabei selten ein gutes Spiel heraus. Das beweist SSIs **Luftwaffe Commander**.

Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie der deutschen Luftwaffe in Spanien, Frankreich, England oder Rußland unter die Flügel greifen. Stets bekommen Sie die gleiche eintönige und unbelebte Landschaft geboten. Auch die zehn Maschinen in Ihrem Hangar sind nur spärlich texturiert und basieren auf einem polygonarmen Gerüst. Der stur geradeaus fliegende Autopilot und Gegner, die dumm wie Kommißbrot sind, geben dem Spiel den Rest. MIC

Mick Schnelle

Ohne Pfiff

Luftwaffe Commander hat sich redlich das Prädikat »besonders lieblos« verdient. Das beginnt bei der lahmen Optik und endet beim schwachbrüstigen Handbuch. Besonders geärgert hat mich die jämmerliche Padlock-Sicht aufs Ziel. Denn die funktioniert nur bei eingeblendetem Cockpit, das die Hälfte des Bildschirms verdeckt. Auf der Suche nach einem ansprechenden Flugsimulator sollten Sie den Luftwaffe Commander meiden.

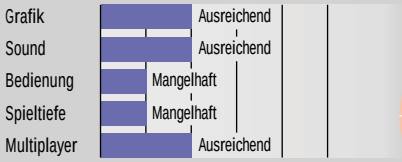
Luftwaffe Commander

Genre:	Flugsimulation	Hersteller:	SSI
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene	System:	Windows 95
Sprache:	Englisch (Deutsch i. Vorb.)	Anleitung:	Englisch (Deutsch i. Vorb.)
Preis:	ca. 90 Mark	Festplatte:	ca. 160 MByte

Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis zehn (Netzwerk, Internet)

3D-Karten: ◉ Direct 3D ○ 3Dfx ○ Open GL ○ Power VR ○ Rendition

Pentium 166	Pentium II/266	Pentium II/300
32 MByte RAM, 6fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD
Direct3D-Karte	Direct3D-Karte	Direct3D-Karte



Einfallslose Flugsimulation ohne Gegner-KI.