

Auf Tour rund um die Uhr

24 Stunden von Le Mans



Der Begriff »Echtzeit« gewinnt neue Bedeutung: Rasen Sie einen geschlagenen Tag lang um den legendären Kurs in der französischen Provinz.

Mit den 24 Stunden von Le Mans hat sich Infogrames eine der attraktivsten Rennspiel-Lizenzen geschnappt. Denn damit ist nicht nur eines der berühmtesten Motorsport-Ereignisse verknüpft, sondern auch eine anspruchsvolle Piste sowie eine große Anzahl abwechslungsreicher Fahrzeuge.

Ausdauer gefragt

Wem am PC selbst ein zwei Stunden dauernder Grand Prix wie eine Kaffeefahrt vorkommt, der ist bei den 24

Stunden von Le Mans bestens aufgehoben. Als besonderes Highlight dürfen Sie nämlich das Rennen in Originallänge nachspielen. Damit das einzigartige Flair realistisch rüberkommt, soll das Umfeld nach Absicht der Programmierer möglichst lebensecht wirken: Wenn in der hereinbrechenden Dämmerung die Sportwagen mit 300 Sachen am streckeneigenen Rummelplatz vorbeiröhren, wird jedem Le-Mans-Kenner warm ums Herz. Das kann aber auch durchaus frösteln, denn dynamische Wetterverhältnisse samt plötzlich aufkommenden Umwettern fehlen ebenfalls nicht. Selbstverständlich sind auch weniger ausufernde Modi integriert; momentan plant das Entwicklerteam Eutechnyx als zeitliches Minimum einen 24-Minuten-Lauf.

Team-Hopping

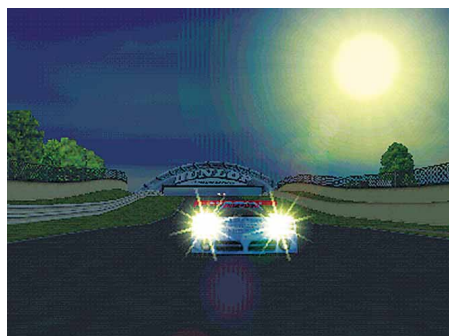
Im Laufe von 24 Stunden suchen den gestreßten Piloten sowohl mechanische Defekte als auch Unfallschäden fast zwangsläufig heim. Die Reparatur- und Boxenstopps wollen deshalb taktisch klug geplant sein, zumal auch der Spritverbrauch eine große Rolle spielt. Weil aber der 13,5 Kilometer lange, sehr abwechslungsreiche Kurs allein



Ein Panoz und ein Toyota vor der Start-Ziel-Schikane. Echte Zweikämpfe sind in Le Mans – abgesehen von der Startphase – eher selten.

für ein ordentliches Rennspiel ein bißchen wenig wäre, dürfen Sie auf insgesamt sechs Pisten eine komplette Saison bestreiten. Das Spezielle dabei: Falls Sie erfolgreich am Lenkrad drehen, flattern Ihnen prompt die Angebote anderer Teams ins Haus. Die kann der begehrte Pilot annehmen (und schon mal eine Testfahrt mit dem

potentiellen neuen Arbeitsgerät riskieren) oder sich Bedenkzeit erbeten. Doch nach einer mies verlaufenen Veranstaltung ist die Offerte ebenso schnell wieder weg. Außerdem im Angebot: Sichtbare Fahrzeugdeformationen, detailliertes Wagen-Setup, Telemetrie-Analyse und ein Netzwerkmodus für Teamschlachten. **MC**



Tolle Atmosphäre: Le Mans bei Nacht.



Einer der 1998 glücklosen BMW-Prototypen.

24 Stunden von Le Mans

Genre: Rennspiel
Termin: Juni '99

Hersteller: Infogrames
Ersteindruck: Gut

Michael Galuschka: »Ob 24 Stunden von Le Mans gut genug wird, um mich einen kompletten Tag motiviert vor dem Bildschirm zu halten, muß sich noch zeigen. Doch schon allein die Lizenz mit der tollen Strecke und den vielen Wagentypen macht mich auf das fertige Spiel neugierig.«