

## Monster lieben Smarties

# Giants

Schräge Ideen und witzige Wesen: Auf einer fernen Welt kämpfen drei bizarre Parteien um die Gunst eines smarten Völkchens.



Eine Bewohnerin des Meeres legt sich mit dem riesigen Monsterwesen **Kabuto** an.

**R**ohe Gewalt, elegante Zauberei oder gruppendynamische Kampftaktiken: Die Qual der Wahl will Ihnen im Sommer das Actionspiel **Giants** überlassen. Um eine farbenprächtige Welt kloppen sich drei völlig unterschiedliche Alien-Parteien. Bodenständige Naturen übernehmen die Rolle des riesi-

gen Monsters Kabuto und nutzen dessen Schlagkraft. Feinsinnige Geister entscheiden sich für magiebegabte, empfindsame Meeresbewohner und erledigen Gegner mit Meteoriten oder 3D-Windhosen. Wer sich nur in Gesellschaft wohlfühlt, verhilft den fünf Meccaryns zum Sieg.

## One of Five

Die Meccaryns können dank Jetpack kurze Zeit fliegen. Ein Mitglied des Fünfergespanns kontrollieren Sie direkt, der Rest führt auf Knopfdruck einfache Befehle (»dieses Ziel angreifen«) aus. Im Spielverlauf perfektionieren die Meccaryns durch Erfahrungspunkte ihre An-

griffsroutinen, außerdem finden sie kräftigere Waffen. Auf 30 frei im All schwebenden Plattformen mit Bächen, Meeren und Bergen sollen Sie die Vormacht erringen und alle anderen Gruppierungen vertreiben. Normalerweise werden Sie die Hauptfigur von hinten sehen und ähnlich wie in **Heretic 2** mit einer Kombination aus Maus und Tastatur steuern. Wahlweise blicken Sie dem Prota-

gonisten aus den Augen, im Falle Kabutos auch aus dem riesigen Maul oder durch eine erdnahe Kamera zwischen den mächtigen Beinen.

## Fressen und gefressen werden

Durch strategische Elemente soll **Giants** mehr bieten als wüste Kloppereien. Die Entwickler bedienen sich dazu der planetaren Nahrungskette. Über Berg und Tal ziehen Herden von bizarren Alien-Kühen. Diese insektenähnlichen Tiere sind Ihre Jagdbeute, brauchbare Fleischstücke sacken Sie ein und binden damit die spielentscheidende Nation der Smarties an sich. Nur wenn dieses hungrige Völkchen zufrieden ist, produziert es Waffen für Sie. Gelegentlich erteilen Ihnen die Smarties Aufträge, und Sie müssen etwa die entführte Frau Gemahlin eines einsamen Aliens retten. Nur wenn Sie als großer Kabuto spielen, treten die smarten Wesen Ihnen mißtrauisch gegenüber. Die Aliens wissen nämlich, daß sich der Gigant zur Stärkung gerne ab und zu mal einen Smartie-Snack gönnt – andernfalls verhungert er. **PS**



Glückliche **Smarties** haben sich eine Kneipe gebaut.

## Giants

Genre: Actionspiel  
Termin: Juli '99

Hersteller: Interplay  
Ersteindruck: Gut

**Peter Steinlechner:** »Schmucke Grafiken und ausgefallene Ideen – das bizarre **Giants** hat das Potential, für einige Furore zu sorgen. Bleibt nur abzuwarten, ob all die abgehobenen Ideen auch ordentlich umgesetzt werden.«