

Höhenflug der Zottel-Bösewichte

Klingon Academy

Raumschiff Enterprise ist zum Abschluß freigegeben: In der neuen Star-Trek-Simulation haben Sie das Kommando über klingonische Kriegsschiffe.



Ein Bird of Prey patrouilliert nahe der klingonischen Raumstation.

Kleine Klingonen bekommen statt einer Rassel ein Schnitzmesserchen ins Patschelhändchen gedrückt. Wenn sie einmal groß sind, möchten sie nicht Lokomotivführer werden, sondern Kriegsschiffe steuern: Damit kann man den verhassten Weicheiern von der Föderati-

on ein paar Lasersalven auf den Scheitel brennen!

Nachdem Interplay uns in **Starfleet Academy** die Schiffe der Föderation steuern ließ, werden in Kürze Freunde klingonischen Kulturguts bedient. Bei **Klingon Academy** machen Sie in der Rolle des jungen Kriegers Torlek Ihren Pilotenschein bei General Chang. Christopher Plummer spielt den markigen Kriegsherrn, der vor jeder Mission stramme Sprüche per digitalisiertem Video zum besten gibt. Diese Rolle übernahm Plummer schon in **Star Trek 6: Das unentdeckte Land**.

Klingon Academy spielt vor den Ereignissen dieses Films. An der Akademie be-

stehen Sie elf komplexe Prüfungen, die meistens Einsätze gegen Föderationsschiffe simulieren. Dann folgt der Ernst des Lebens: Sie geraten in den klingonischen Bürgerkrieg, der 14 weitere Missionen enthält. Hier bekämpfen Sie neben verfeindeten Klingonen und Romulanern die brandneuen Sha Kurians, die speziell (und offiziell) für **Klingon Academy** erfunden wurden.

Wenn Sie neben den Hauptzielen optionale Nebenaufgaben lösen, gewinnt Ihre Kommandeurs-Spielfigur an Ehre. Damit lockt sie wiederum besonders qualifizierte Crewmitglieder an, was die Leistungsfähigkeit ihres Schiffs verbessert.

Schiffe schrottreif schießen

Die 3D-Engine wurde nahezu komplett neu geschrieben und benötigt eine Beschleunigerkarte. Einschläge an Raumschiffen werden genauer berechnet und spektakulärer dargestellt als im Vorgänger. So können Sie den Gegnern gezielt einzelne Triebwerke wegschießen oder

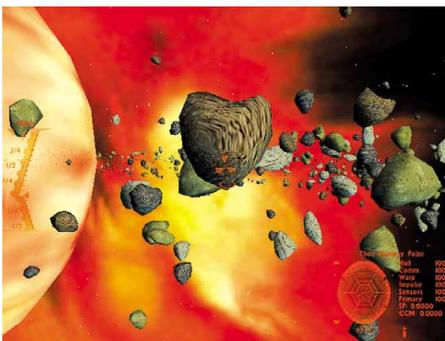
Löcher in bestimmte Schiffsbauchbereiche brennen.

Gegenüber **Starfleet Academy** ist die Bedienung entschärft: Sie springen über den numerischen Ziffernblock direkt in jede der neun Stationen an Bord, ohne sich durch Menü-Umwege zu klicken. Während Sie sämtli-



Gut fürs Prestige ist es, Besiegte Gegner per **Traktorstrahl** nach Hause zu schleppen.

che Bordgeschütze selbst betätigen, fliegt der Computer Ihr Schiff durch den deutlich belebteren Weltraum. Wrackteile können Sie per Traktorstrahl mitschleppen und als Rammböcke einsetzen. Und Romulaner werden zu ihrer großen Begeisterung feststellen, daß in der Nähe von Nebulas ihre Tarnvorrichtung nicht funktioniert. **HL**



In **Asteroidenfeldern** können Sie sich verstecken.

Klingon Academy

Genre: Weltraumspiel Hersteller: Interplay
Termin: 2. Quartal '99 Erstdruck: Sehr gut

Heinrich Lenhardt: »Genießen Sie die Vorzüge einer klingonischen Schulausbildung. Der neue Star-Trek-Flugsimulator wirkt zugänglicher als Starfleet Academy, ohne in dröge Action-Niederungen abzugleiten.«