

Mörderische Metropole

Urban Chaos

Schöner als die Polizei erlaubt: Als drahtige Gesetzshüterin bringen Sie Ordnung ins städtische Durcheinander.



Über den Dächern der Großstadt bewachen Sie als Polizistin Ihr Revier.



Auf Bonus-CD:
Video-Special

Sie ist stark und schwarz und mag es gar nicht, wenn jemand gegen das Gesetz verstößt. Die kampfkraftige Polizistin Darci kommt in **Urban Chaos** einer Verschwörung auf die Spur, die eine ganze Großstadt bedroht. Das Actionspiel wird derzeit für Eidos von einem Team ehemaliger Bullfrog-

Designer entwickelt, die sich unter dem Namen Mucky Foot (»Juckende Füße«) vereint haben. Die Protagonistinnen lenken Sie in der **Tomb Raider**-Perspektive. Auch das Kampfsystem ähnelt dem des Megasellers, allerdings werden Sie Gegner gezielt anvisieren können. Außerdem darf Darci die Ganoven



Autofahrer halten sich an die Verkehrsregeln; ihre Wagen können Sie kurzfristig beschlagnahmen.

im Gegensatz zu Fräulein Croft auch mit Tritten und Prügeln malträtiert. Das soll nicht nur mit Feinden funktionieren, die direkt vor ihr stehen, sondern beispielsweise auch mit einem Trupp Schläger, der die Polizistin einkreisen will. Darci kann sich außerdem an Gangster heranschleichen und einzelne Gegner fast geräuschlos unschädlich machen. In einigen Missionen steuern Sie außerdem einen älteren Polizisten, der weniger beweglich ist, aber deutlich mehr Tref-fer einstecken kann.

Karren und Kanailen

Wie wäre es mit einem Stadtbummel, einem Spaziergang im Park oder einer Autotour? Darci schiebt in einer glaubwürdig dargestellten Metropole Dienst. In den Straßen tummeln sich Zivilisten, Autos stehen im Stau, Kleinganoven treiben ihr Unwesen. In **Urban Chaos** sollen Sie weitgehende Bewegungsfreiheit genießen. Sie laufen durch das riesige Stadtgebiet, flitzen mit Vehikeln durch die Straßen oder springen in luftigen Höhen auf Hoch-



häuser. Anfangs jagen Sie gewöhnliche Verbrecher, im Spielverlauf kommen Sie aber einem finsternen Plan auf die Schliche und verkloppen am Ende blutrünstige Monster. Damit sich nicht Polizei-routine einschleicht, basteln die Entwickler an gut 100 Zwischenaufgaben, die das Programm zufällig verteilt. So bekommen Sie es gelegentlich mit Selbstmördern auf Hochhäusern zu tun oder retten entlaufene Kätzchen. Einige Einsätze sollen aufeinander aufbauen: Wenn Sie beispielsweise eine Terroristenzentrale ausschalten, machen die Bombenleger in späteren Missionen keine Probleme mehr. **PS**

Urban Chaos

Genre: Actionspiel Hersteller: Eidos
Termin: September '99 Erstdruck: Gut

Peter Steinlechner: »Abwechslung und weitgehende Freiheit beim Polizeispiel sind die Stärken von Urban Chaos. Die Anleihen bei Tomb Raider sind ziemlich offensichtlich – aber es gibt schließlich schlechtere Vorbilder.«