

Das Böse siegt immer

Dungeon Keeper 2

Das Ende der Zivilisation ist nah: Bald dürfen Sie wieder die Horden des Bösen befehligen.

Erst klopft es, dann kracht es, und plötzlich bricht eine Gruppe Helden in strahlender Rüstung durch die frisch verputzte Verlieswand. Ängstliche Imps laufen kreischend davon – doch der Dungeon Keeper behält die Nerven und wirft flugs eine Horde wilder Vampire ins Getümmel. Trolle, Salamander und andere Monster greifen ein, bis die Helden schließlich besiegt sind.

Designer-Dungeons

In *Dungeon Keeper 2* von Bullfrog bauen Sie in Echtzeit ein unterirdisches Verliesystem auf. Sie zaubern niedere Arbeiter-Kreaturen herbei, errichten Wege und Räume und hoffen, daß Ihr Design schick genug ist, um niederlassungswillige Mon-

ster anzuziehen. Die Biester können Sie in einer Art Bodybuilding-Studio trainieren lassen, um sie dann um so kampfkraftiger gegen die Mächte des Guten in die Schlacht zu schicken. Da die Biester monatlichen Sold fordern, bauen Sie zur Finanzierung Ihrer Pläne Gold ab. Das Geschehen betrachten Sie von schräg oben, alternativ werden Sie in einem 3D-Modus die Umgebung aus den Augen eines beliebigen Monsters besichtigen dürfen.

Fallen à la carte

Das erfolgreiche Konzept von *Dungeon Keeper* wollen die Ochsentröschchen im Nachfolger nicht grundlegend verändern. Neben dem wesentlich verbesserten Levelaufbau haben die Designer hauptsäch-



Für Roulette im verlieseigenen Casino sind Ihre Jungs immer zu haben.

lich die Grafik getunt. Neue Räume, Monster und Fallen kommen natürlich ebenfalls dazu. Letztere sollen eine weit größere Rolle als bisher spielen: Durch die Triggerfalle, die anderswo im Dungeon andere Fallen auslöst, können Sie raffinierte Kettenreaktionen aufbauen. Durch einen Pakt, den man mit dem launischen Horny (der im Vorgänger einfach nur ein Monster war) schließen muß, gewinnt die Geschichte ein zusammenhaltendes Element – so etwas fehlte im ersten Teil.

Stimmen im Netz

Auf der Webseite von Bullfrog läuft seit einiger Zeit eine ungewöhnliche Aktion. Die Designer beschreiben einige neue Charakteranimationen, und die Fans beschließen per Mausklick, welche ins Spiel eingebaut wird.

In der ersten Abstimmung wurde entschieden, welche neue Bewegung der Horny lernen sollte. Ergebnis: Nun pfeift er anerkennend, wenn die Eiserne Jungfrau vorbeigeht. In der aktuellen Wahl wird festgelegt, welche Art



Ein Dunkler Engel erscheint im Portal.

Faxen Ihre Biester machen, wenn Sie ihnen eine Weile keine Befehle erteilen. Zum Redaktionsschluß führte »die Eiserne Jungfrau fährt sich lasziv durchs Haar« vor »der Imp übt Seilspringen«... **GUN**
→ www.bullfrog.co.uk



Die schiefen Verlieswände sind eine Spezialität der Dungeon-Keeper-Engine.

Dungeon Keeper 2

Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Bullfrog
Termin: Juni '99 Ersteindruck: Sehr gut

Gunnar Lott: »Die Schönheit der dunklen Seite: Dungeon Keeper 2 bietet prächtige Optik und ein gekonnt überarbeitetes, bewährtes Konzept. Ich zähle die Wochen, bis ich endlich wieder ins Verlies steigen darf.«