

# Budget

Christian Schmidt



## Die Krux mit Klassik-Sammlungen

Eigentlich ist es naheliegend: Weil viele Spielereihen wie **Ultima** in die x-te Runde gehen, läßt sich mit den gesamten Teilen bequem eine Compilation füllen. Sogas nennt sich dann **Wizardry Archives**, **Zork Special Edition** oder – wie in dieser Ausgabe – **Might & Magic Sixpack**.

Die neue Rollenspielsammlung zeigt aber einmal mehr die Probleme, die solche Spiele-Familientreffen haben: Die älteren Geschwister sind schwer zum Laufen zu be-

kommen, grafisch überholt und nach heutigen Standards oft langweilig. So schön Nostalgie sein kann: Der Zahn der Zeit nagt eben auch an Klassikern unerbittlich.



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.  
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	90%
6	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
8	Adventure Hall of Fame	Interplay	NEU	86%
9	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	85%
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	NEU	91%
3	Battlezone	3D-Strategie	10/98	89%
4	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	88%
5	Incubation	Taktikspiel	4/99	87%
6	F-22 Total Air War	Flugsimulation	5/99	87%
7	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	5/99	86%
8	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	86%
9	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	85%
10	Grand Prix 2	Rennspiel	4/99	85%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

## Inhalt

### Tests

Adventure	
Hall of Fame	128
Might&Magic Sixpack	130
Unreal	130
Aktuelle Budgetspiele	132

Knobeln und knüppeln

# Adventure Hall of Fame

Vier Adventures und ein Actionspiel in einer tollen Sammlung.



**Fallout:** Unser zweiköpfiges Team deckt sich bei einem Waffenhändler mit Munition ein.

**H**undert Jahre in der Zukunft: Die USA sind nach einem Atomkrieg ein schwelender Trümmerhaufen. Nur wenige Menschen haben in unterirdischen Schutzanlagen den **Fallout**

überlebt. Als in Ihrem Bunker der Wasserchip ausfällt, müssen Sie hinaus in die feindliche Öde, um Ersatz zu beschaffen. Der Streifzug durch die isometrische Grafik des verstrahlten Kaliforniens war eines der wenigen Rollenspiele von 1997. Ihren Charakter bestimmen Sie über eine Reihe sinnvoller Statistiken; die wirken sich lebensseht im rundenbasierten Kampf mit den mutierten Gegnern, in Gesprächen und auf den sonstigen Verlauf der Endzeit-Geschichte aus.

### Pariser Geheimnisse

Die beiden **Baphomets Fluch**-Abenteuer sind exzellente Vertreter der inzwischen seltenen Sparte Grafik-Adventures. Der Amerikaner George Stobbart wird in Paris beinahe Opfer eines Bombenanschlags; bei seinen Nachforschungen kommt er einem düsteren Templer-Kult

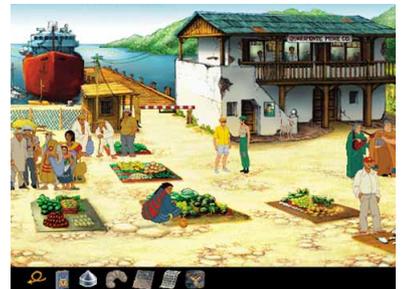
auf die Spur. Im zweiten Abenteuer müssen George und seine Freundin Nico eine Verschwörung aufdecken. Mit einem simplen Mausclick untersuchen und benutzen Sie Gegenstände, neue Informationen quetschen Sie in (zuweilen ausufernden) Gesprächen aus Ihren Mitmenschen heraus.

### Hack and Slay

Auch ein Actionspiel hat den Weg in die **Adventure Hall of Fame** gefunden: In **Die by the Sword** hacken Sie sich schwertschwingend durch monsterverseuchte 3D-Höhlen. Wenn Sie die etwas diffizile Steuerung beherrschen, überrascht (und frustriert) das Spiel mit einer Menge einfallsreicher Fallen. Eher konventionelle Abenteuer erwarten Sie dagegen im fünf Jahre alten, angegrauten 3D-Rollenspiel **Stonekeep**.

Sehr löblich: Interplay hat dazugelernt und wichtige

Patches auf einer separaten CD beigelegt. Dafür suchen Sie diesmal vergeblich nach einem gedruckten Handbuch; die Anleitungen zu allen Spielen liegen nur als Acrobat-Dateien auf der gleichen Silberscheibe vor. **CS**



**Baphomets Fluch 2:** George und Nico in Mexiko.



**Die by the Sword:** Schlitzend gegen Monster.

## Christian Schmidt



### Ab ins Abenteuerland

In 1997 gab es im Adventure-Genre nur wenige Perlen; einen

Großteil davon finden Sie auf der Interplay-Sammlung. Ein exzellentes Charactersystem und die packende Endzeit-Atmosphäre machen Fallout zum Pflichtspiel für Rollenspielfans. Wenn Sie gerne eine spannende Geschichte erzählt bekommen und stimmige Rätsel lösen, sind die Baphomets-Fluch-Abenteuer erste Wahl. Denker und Actionfreunde werden an der Adventure Hall of Fame auf jeden Fall gleichermaßen ihren Spaß haben.

## Adventure Hall of Fame

**Preis:** ca. 80 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** MS-DOS/Windows 95  
**Hardware:** Pentium 90, 32 MByte RAM, 4fach CD  
**Hersteller:** Interplay  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 50 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Fallout	Rollenspiel	Sehr gut
Baphomets Fluch	Adventure	Sehr gut
Baphomets Fluch 2	Adventure	Sehr gut
Die by the Sword	Actionspiel	Gut
Schwert des Schicksals	Actionspiel-Addon	Gut
Stonekeep	Rollenspiel	Ausreichend

**Zusammenfassung:**  
 Alleine an Fallout werden Sie eine ganze Weile spielen, und auch Die by the Sword samt Addon versprechen lange Nächte. Nach den beiden Baphomets schlecken sich Adventure-Freunde sowieso die Finger.

Prima Querschnitt durchs Adventure-Genre.



# Unreal



Der Mega-Shooter zum halben Preis.



Auf Bonus-CD: Neuester Patch



Die Skaarj drängen Sie gern in eine Ecke und schlagen dann zu.

**P**ech: Ihr Raumschiff stürzt auf einen entlegenen Planeten ab, und plötz-

lich müssen Sie um Ihr Leben kämpfen. Die eingeborenen Nali werden von den fiesen Skaarj-Aliens unterdrückt, die auch auf Menschen nicht sonderlich gut zu sprechen sind. Skaarj und Konsorten sind mehr als bloßes Kanonenfutter; die Widersacher nutzen Aufzüge, fallen Ihnen in den Rücken und weichen schlecht gezielten Schüssen locker aus. Um der außerirdischen Brut Herr zu werden, finden Sie nach und nach zehn Waffen, mit denen Sie sich durch 28 Solomissionen kämpfen. **CS**

## Christian Schmidt 3D-Spektakel

Unreal sieht einfach blendend aus. Auf dem Weg durch idyllische Außenlevels oder düstere Raumschiffwracks möchte man so manches Mal staunend stehenbleiben – was schnell das Ende bedeuten kann. Denn die Gegner schleichen sich auch mal auf Umwegen an Sie heran und verlangen ganz neue Kampfaktiken. Wenn Sie eine echte Herausforderung suchen, sollten Sie jetzt zuschlagen.

### Unreal

**Genre:** 3D-Action  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 50 Mark  
**Hersteller:** Epic Megagames  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 50 oder 360 MByte

**Spieler:** Einer, bis 16 (Netzwerk, Internet)  
**3D-Karten:** ● Direct 3D ● 3Dfx ● Open GL ● Power VR ○ Rendition

Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD	P II/266, 32 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium II/333 64 MByte RAM, 6fach CD 3Dfx-Karte
---------------------------------------	---	--

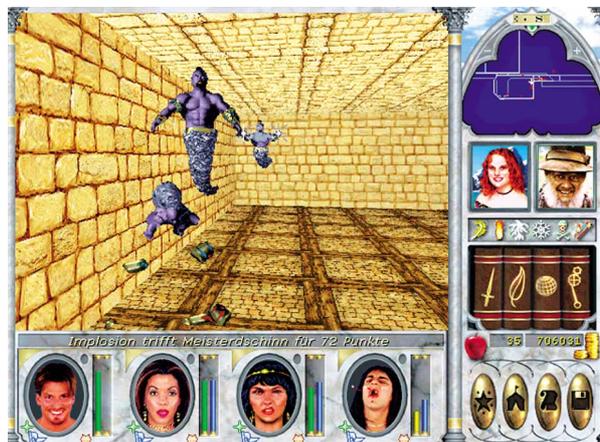
Grafik		Sehr gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut

Das prachvollste 3D-Actionspiel.



# Might & Magic Sixpack

Zurück in die Vergangenheit.



Vier Helden streiten wacker mit dem zappelig animierten Dschinn.

**N**ew World Computings **Might & Magic** gehört zu den renommiertesten Rollenspielserien. Alle bislang erschienenen Teile gibt es jetzt im **Sixpack**. Der jüngste Sproß **Might & Magic 6** kann sich als einziger mit der aktuellen Konkurrenz messen. Mit einer Truppe von vier Helden machen Sie sich auf, um Prinz Nicolai gegen die Machenschaften einer dämonischen Sekte auf den Thron zu helfen. Dazu erledigen Sie zahllose Aufträge der Art »Besorge Gegenstand A aus Gewölbe B« und plätten Unmengen von Monstern. Le-

diglich für Spielehistoriker sind dagegen die grafisch verstaubten Teile 1 (1988) bis 5 (1993) interessant. **MIC**

## Mick Schnelle Für Sammler

Die Might & Magic-Reihe spaltet nach wie vor die Rollenspielgemeinde. Die einen lieben das auf Monstermetzelei basierende Spielprinzip ohne viele Rätsel, andere hassen es. Doch auch Fans dürfte stören, daß New World Computing dem Sixpack nicht einmal einen Beschleuniger-Patch für die pixelige 3D-Grafik spendiert hat. Sammler dürfen trotzdem zugreifen.

### Might & Magic Sixpack

**Preis:** ca. 50 Mark  
**Sprache:** Deutsch/Englisch  
**System:** Windows 95  
**Hersteller:** New World Computing  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 1 MByte bis 200 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Might & Magic 6	Rollenspiel	Befriedigend
Might & Magic 3, 4, 5	Rollenspiel	Mangelhaft
Might & Magic 1, 2	Rollenspiel	Ungenügend

**Zusammenfassung:** Might & Magic 6 bietet bieder verpackte Rollenspielkost und Dungeons ohne Ende. Der hohe Schwierigkeitsgrad verschreckt Einsteiger, fordert aber den engagierten Hardcore-Profi. Die Teile 1 bis 5 sind Zugaben ohne echten Spielwert.

Teil 6 ist nett, der Rest ist Geschichte.



Wieder Geld gespart

# Aktuelle Budget-Spiele

Unser Überblick verrät, was diesen Monat neu und günstig ist.

Alle alten Spiele sind durchgezockt, neues Computerfutter muß her, aber im Geldbeutel herrscht Ebbe? Dann befragen Sie doch mal unsere Liste, ob diesen Monat nicht auch was passendes für Sie dabei ist. Alle Budget-Neuerscheinungen reihen sich wie gewohnt ordentlich in unserer Tabelle, die wichtigsten Eckdaten zu jedem Titel helfen Ihnen bei der Spiele-Auswahl. **CS**



Das fünfte Element: Leelo sucht nach Liebe, verprügelt Feinde.

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
Age of Empires	Echtzeit-Strategie	89%	1997	12/97	Age of Empires Gold (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 11 99
Airline Tycoon	Wirtschaftssimulation	-	1998	-	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b> Army Men	Actionspiel	74%	1998	7/98	Ubi Soft Classique	30 Mark	(0211) 338 00 33
<b>NEU</b> Baphomets Fluch	Adventure	84%	1996	-	Adventure Hall of Fame (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b> Baphomets Fluch 2	Adventure	84%	1997	11/97	Adventure Hall of Fame (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
Curse of Monkey Island	Adventure	92%	1997	1/98	LucasArts	50 Mark	(02131) 96 51 11
<b>NEU</b> Das fünfte Element	Action-Adventure	63%	1998	11/98	Ubi Soft Classique	30 Mark	(0211) 338 00 33
Deathtrap Dungeon	Actionspiel	69%	1998	7/98	Eidos Premier Collection	40 Mark	(0180) 522 31 24
Dethkarz	Action-Rennspiel	82%	1998	12/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
Der vergessene Gott	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b> Die by the Sword	Actionspiel	79%	1998	5/98	Adventure Hall of Fame (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b> Fallout	Rollenspiel	85%	1997	12/97	Adventure Hall of Fame (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
F-22 Total Air War	Flugsimulation	87%	1998	11/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b> Game, Net & Match	Sportspiel	59%	1998	7/98	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
Grand Prix 2	Rennspiel	85%	1995	4/99	Microprose	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b> Incubation Mission Pack	Taktikspiel-Addon	87%	1998	5/98	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
John Sinclair - Evil Attacks	Adventure	52%	1998	8/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
Lands of Lore 2	Rollenspiel	80%	1997	11/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
Master of Orion	Strategiespiel	-	1993	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
Mayday	Echtzeit-Strategie	75%	1998	10/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
Mech Commander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	Microprose	50 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b> Might & Magic 6	Rollenspiel	73%	1998	6/98	Might & Magic Sixpack (Comp.)	50 Mark	(0211) 338 00 33
Myst	Adventure	-	1994	-	Ages of Myst (Comp.)	90 Mark	(089) 61 30 92 35
Obsidian	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
Pax Imperia	Strategiespiel	78%	1997	1/98	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
Perry Rhodan - Oper. Easaside	Strategiespiel	67%	1998	3/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
Rise of Rome	Echtzeit-Strategie-Addon	88%	1998	12/98	Age of Empires Gold (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 11 99
Riven	Adventure	74%	1997	11/97	Ages of Myst (Comp.)	90 Mark	(089) 61 30 92 35
Sid Meier's Gettysburg	Echtzeit-Strategie	68%	1997	12/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
<b>NEU</b> Speed Busters	Action-Rennspiel	71%	1999	2/99	Ubi Soft Classique	30 Mark	(0211) 338 00 33
<b>NEU</b> Stonekeep	Rollenspiel	-	1994	-	Adventure Hall of Fame (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55
<b>NEU</b> Unreal	3D-Action	91%	1998	7/98	Epic Megagames	50 Mark	(01805) 25 43 91
Wargasm	3D-Action	79%	1998	1/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
Wing Commander 5: Prophecy	Weltraumspiel	86%	1998	2/98	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Microprose Powerplus	40 Mark	(01805) 25 25 65