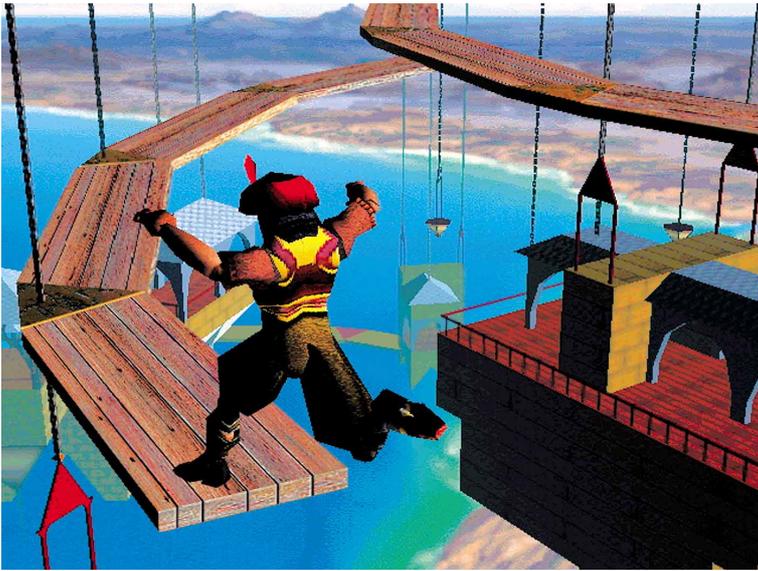


Abenteuer in 1001 Nacht

Prince of Persia 3D

Im fernen Arabien gibt es noch viele Geschichten zu erzählen: Etwa die, in der ein tapferer Prinz seine liebevolle Prinzessin rettet...



Mit mächtigen Sprüngen hopst der unerschrockene Prinz durch luftige Höhen.

Der Prinz hat einen Ruf zu verteidigen. Jahrelang, in den Pionierzeiten des Computerspiels, galt er als der Held mit den flüssigsten Bewegungen und den elegantesten Animationen – bis Lara kam und die bewährte Mischung aus Hüpfen, Klettern und Kämpfen mit 3D-Grafik zum Megahit verband. Jetzt will der arabische Aristokrat im Actionspiel **Prince**

of Persia 3D kontern. Als Polygon-Blaublüter sollen Sie sich durch eine Welt voller fernöstlicher Wunder kämpfen und Ihre Prinzessin retten, die ein mißgünstiger Verwandter auf eine Festung in den Bergen entführt hat. Viele der 30 unterschiedlichen Opponenten werden leicht abgewandelt der persischen Mythologie entlehnt, der Hauptgegner ist gar ein Mix aus Mensch und Tiger.

Säbel und leise Pfoten

Den Prinzen steuern Sie in der **Tomb Raider**-Perspektive. Dabei werden nicht nur schnelle Sprünge und gute Reflexe gefragt sein, sondern auch Geschick im Umgang mit dem Krummsäbel. In Schwertkämpfen sollen we-

niger die Wucht, sondern vor allem Präzision und Timing entscheiden. Je nach gewählter Waffe – Sie finden gut ein Dutzend Klingen – sind unterschiedliche Kampfstile gefragt. Außerdem sollen Sie mörderische Muselmanen mit Pfeil und Bogen ausschalten können und finden sogar ein paar Zaubertränke für magisch-aggressive Distanzsprüche. Nicht alle Feinde müssen Sie unbedingt niederstrecken. Die Entwickler versprechen, daß sich viele durch geschicktes Schleichen oder gewagte Klettermanöver umgehen lassen.

Eisgrotte, die dank unzähliger Höhenabstufungen, verschlungener Pfade und steiler Klippen locker mit den Höhlen aus **Tomb Raider** mithalten kann. Plätze, die zu Fuß gar nicht zugänglich sind, erreichen Sie mit einem fliegenden Teppich. Derzeit werkeln die Designer vor allem an den Lichteffekten, mit denen die 3D-Engine in den Levels für orientalische Stimmung sorgen will – was dank eines Entwicklungssystems namens »Bagdad« bis zum Herbst diesen Jahres vollbracht sein soll. **PS**

Palast und Ruinen

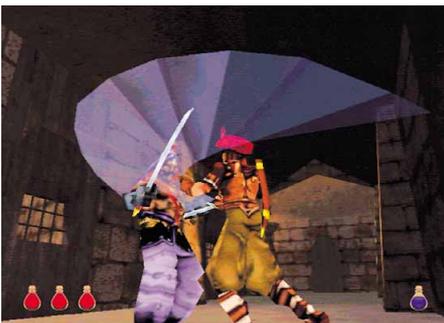
Sie abenteueren sich durch 15 Missionen. Unter anderem sind Sie unterwegs in reich verzierten Palästen, Felslabyrinthen, mystischen Ruinen und exotischen Festungen. Die meisten Levels sollen sehr weitläufig werden. Die Entwickler von Red Orb zeigten uns etwa eine gewaltige



Prince of Persia 3D

Genre: Actionspiel Hersteller: Red Orb
Termin: September '99 Ersteindruck: Gut

Peter Steinlechner: »Orientalisches Flair und schöne Grafik machen Prince of Persia 3D zum Actionspiel der anderen Art – endlich mal ohne Aliens oder Orks. Wenn das Programm so gut wird, wie es aussieht, sitze ich ab Herbst mit Turban und Kaftan vor meinem PC.«



Die Schwertkämpfe werden effektiv animiert.