

GameStar!

Die kommende Echtzeit-Sturmflut schickte uns diesen Monat ihre Vorboten in die Redaktion. Unser Cover zeigt ein abgestürztes Schwesterschiff der Enterprise – denn **Star Trek New Worlds** ist ein waschechtes Echtzeit-Strategiespiel am Boden. Außerdem bekamen wir eine weit fortgeschrittene Betaversion von **Age of Empires 2** in die Finger. Bislang hatten wir den historisch angehauchten Mega-Knaller nur direkt bei Ensemble oder auf Messen anspielen können. Klar, daß in den letzten Tagen der Redaktionsflur von den Kampfschreien der Pixel-Pikeniere und den Einschlägen der Trebuchet-Katapulte widerhallte.

Die wohl wichtigste Nachricht des Monats: **Command & Conquer 3** könnte gerade »Gold gehen«, also in die Fertigung, wenn Sie diese Zeilen lesen. Electronic Arts, die erst letztes Jahr Westwood aus der Virgin-Konkursmasse gekauft hat und eigentlich gar nichts für den Riesen hype um das Spiel kann, will in Deutschland selbstbewußt 300.000 Schachteln zum Erstverkaufstag in die Regale stellen. Wir erwarten ein spannendes Duell mit **Age of Empires 2**, das einen Monat später fertig werden dürfte.

Bei solchen Schwergewichten geht ein anderes Spiel fast unter, das mangels echter Themen von sich reden machen konnte: das Brutalo-Actionspiel **Kingpin**. Als nahezu sicherem Indizierungskandidaten mußten wir uns des Spieles in einer ungewöhnlichen Weise annehmen. Außerdem bringen wir eine Diskussion der besonderen Art: Wir organisierten das erste öffentliche Streitgespräch zwischen drei Jugendlichen und der Vorsitzenden der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

