

# Simulationen

Michael Schnelle



## Panzer in der Finsternis

Simulationen sind derzeit dünn gesät – erst recht, solche, die aus deutschen Landen stammen. Panzer Elite, die Kettenfahrzeug-Simulation »made in Germany«, hatte dazu noch mit dem Problem zu kämpfen, daß mitten in der Entwicklungsphase der Publisher Psygnosis seine deutschen Aktivitäten einstellte. Doch Teut Weidemann und sein Team steckten nicht auf und fanden mit GT Interactive einen neuen Vertriebspartner.

Die Jungs aus Bochum waren fleißig und ignorierten die branchenübliche Sommerpause. Auch die Sonnenfinsternis konnte sie nicht davon abhalten, sich ins Auto zu schwingen und uns im Rekordtempo höchstpersönlich das Testmuster von Panzer Elite vorbeizubringen. Der Aufwand hat sich gelohnt: Exklusiv nur bei uns erfahren Sie in einem ausführlichen Test, ob der mit Spannung erwartete Panzersimulator die hohen Erwartungen erfüllt.



## Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«  
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
4	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
5	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
6	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
7	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
8	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	86%
9	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	86%
10	Conflict: Freespace	Weltraumspiel	8/98	85%
11	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	85%
12	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	85%
13	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	85%
14	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
15	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	84%
16	<b>Panzer Elite</b>	<b>Panzersimulation</b>	<b>NEU</b>	<b>84%</b>
17	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	84%
18	Armored Fist 2	Panzersimulation	12/97	84%
19	Interstate '76: Nitro Riders	Simulation	5/98	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	F-16 vs. MiG-29	Flugsimulation	11/98	83%
22	Heavy Gear	Mechspiel	1/98	83%
23	I-War	Weltraumspiel	1/98	83%
24	Starsiege	Mechspiel	5/99	78%
25	Red Baron 3D	Flugsimulation	2/99	78%

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

## Inhalt

### Tests

Panzer Elite ..... 154

## Tiger Marsch!

# Panzer Elite

Von wegen Elite: Dank komfortabler Steuerung können auch Einsteiger ihre Weltkriegs-Stahlkolosse in fesselnde Einsätze führen.

Verglichen mit Flugsimulationen führen Panzerspiele ein Schattendasein; vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs ist auf diesem Sektor seit Jahren kein gutes Spiel erschienen. Das ändert

sich endlich mit **Panzer Elite**.

Als deutscher oder amerikanischer Zugführer kommandieren Sie vier (Panzertruppe) oder fünf (Army) Tanks an der Westfront.

Den Hauptteil des Spiels bilden drei lange Kampagnen, wobei die Schauplätze von den Wüsten Tunesiens über Sizilien und Süditalien bis schließlich in die Normandie wechseln.

## Spannung vorprogrammiert

Die Kampagnen bestehen aus zwölf bis 14 vorgegebenen Einsätzen, die Sie der Reihe nach zu bestehen haben. Trotzdem spielen sich die Missionen sehr dynamisch, also weniger vorhersehbar wie bei den Kollegen von Novalogic. Zwar sind die Ereignisse zum Großteil vorgegeben, doch Sie kämpfen fast immer mit computergesteuerten Einheiten, deren Abschneiden den Einsatzverlauf stark beeinflusst. Wenn Sie zum Beispiel einen Infan-



Nach diesem Einsatz dürfen wir unserem Team zwei Orden anheften.

terietrupp nicht schützen, müssen Sie später auf seine Unterstützung verzichten. Zusammen mit der enormen Größe der Szenario-Karten und einer guten Prise Zufall läßt das die Missionen

auch beim wiederholten Spielen spannend bleiben. Das Spektrum der Aufträge reicht von schnellen Vorstößen über Rückzugsgefechte bis zu Eskortaufgaben. Meistens sind die Primär- und Sekundärziele nur grob vorgegeben. Sie klappern keine Wegpunkte ab, sondern müssen den besten Lösungsweg selber ausbaldowern. Wollen Sie auf die Unterstützung einer verbündeten Gruppe setzen und über die Hauptstraße vorrücken? Dann rasseln Sie vielleicht frontal in den Gegner. Oder wagen Sie sich lieber ins Gelände? Dann sind Sie im Notfall auf sich allein gestellt.

## Ein Hauch von Rollenspiel

Jede Panzer-Crew besteht aus fünf Mann, die jeweils fünf Talentwerte besitzen. Mit jedem überstandenen Einsatz steigt die Erfahrung der Mannschaft. Nach besonders

## Facts

- 18 fahrbare Panzertypen
- 48 weitere Vehikel
- 18 Kanonen und Infanterieeinheiten
- 3 Feldzüge (Afrika, Italien, Frankreich)
- 40 Einsätze

Den Hauptteil des Spiels bilden drei lange Kampagnen, wobei die Schauplätze von den Wüsten Tunesiens über Sizilien und Süditalien bis schließlich in die Normandie wechseln.



Tiger voraus! Um ein solches Ungetüm zu knacken, haben wir unseren Sherman-Tank gefährlich nahe heranmanövriert. Jetzt muß gleich der erste Schuß sitzen (1000x600).

3 Target lost (out of eight)  
4 Target lost (out of eight)  
5 Target lost (out of eight)  
6 American Unit "Bazooka Team" has been destroyed



**Infanteristen** bestehen aus spärlich animierten Bitmap-Bildchen, die Gebäude sind dafür um so hübscher.

gelungenen Schlachten dürfen Sie außerdem Orden verteilen, um die Fähigkeiten weiter zu verbessern. Die Auswirkungen werden im Spiel deutlich: Ein Elite-Lader füllt ein leergeschossenes Geschütz deutlich schneller als ein eben erst an die Front versetzter Gefreiter. Sie sollten gut auf Ihren Verein acht geben. Verwundete müssen Sie nämlich für wenigstens einen Einsatz gegen unerfahrene Frischlinge austauschen.

Zwischen den Einsätzen kümmern Sie sich um Treibstoff, Munition und Ersatz für zerschossene Kampfmaschinen. Hin und wieder stellt Ihnen das Oberkommando neue Typen zur Verfügung. Auf Seiten der Amerikaner sind das acht Varianten des Shermans, vom Originalmodell bis hin zum hochgerüsteten Jumbo. Als Deutscher klettern Sie anfangs in den Panzer IV, später in die überlegenen Panther und Tiger.

## KI-Kollegen an die Front

Ihr Platoon kommandieren Sie direkt im 3D-Terrain. Zunächst wählen Sie per Linksklick einen Ihrer Panzer, den Sie dann mit einem weiteren Klick zu irgendeinem Punkt in der Landschaft schicken. Wenn Sie ein feindliches Ziel aussuchen, nimmt er es unter Feuer. Üblicherweise erklimmen Sie mit Ihrem eigenen Gefährt einen

## Rüdiger Steidle



### Doppelte Premiere

Mit Panzer Elite feiert das Genre eine doppelte Premiere. Erstens ist es eine der ersten ernsthaften Simulationen

aus Deutschland. Und zweitens das erste gute historische Panzerspiel seit Jahren.

Ein dickes Lob hat sich Wings Simulations für die Bedienung verdient. Dank Mouse-Tank konnte ich sofort loslegen, ohne erst seitenweise Tastaturkürzel lernen zu müssen. Auch die Einsätze sind spannend und laufen immer wieder anders ab. Besonders gefallen hat mir, daß sich die beiden Seiten so unterschiedlich spielen. Während mit den deutschen Tanks Frontalangriffe oft zum Erfolg führen, müssen Amerikaner schlauer taktieren und jede Deckung ausnutzen.

### Kritikfaktor Präsentation

Wäre die Optik gefälliger, würde Panzer Elite selbst M1 Tank Platoon 2 schlagen. Doch Papp-Männchen und Bitmap-Explosionen sind nicht mehr zeitgemäß. Außerdem fehlen ordentliche Zwischensequenzen – die würden darüber hinaus die Einsätze zusammenhalten. Daß wir die Grafik trotzdem als »Gut« bewerten, liegt an der Landschaft. Das zerklüftete Terrain, die Bäume und Dörfchen machen die Gefechte erst so richtig spannend.

Hügel, und schicken von dort aus einen Kameraden an die Front. Da Sie ständig Ihr Umfeld mit einer frei dreh- und zoombaren Außenkamera überblicken, funktioniert dieses System präziser als der



## Masse gegen Klasse

Als 1942 zum ersten Mal deutsche und amerikanische Tanks aneinandergierten, prallten auch zwei Generationen des Panzerbaus aufeinander:

Während die deutschen Truppen schwer gepanzerte Kampfmaschinen ins Feld führten, waren die amerikanischen Einheiten vergleichsweise veraltet bewaffnet. Was die US-Army an Technologie nicht bieten konnte, wollte sie mit Masse wieder ausgleichen: Auf einen Panther kamen vier Shermans.

Panzer Elite trägt diesem Kontrast Rechnung. Auf Seiten der Alliierten sind Sie meist in der Überzahl und brauchen sich um Nachschub nie Gedanken

zu machen. Dafür halten Sie in einem deutschen Tiger schon mal eher einen Treffer aus. Damit die Shermans mit ihren unterdimensionierten Kanonen Schaden anrichten können, müssen Sie Ihren Gegnern mit Rauchgranaten die Sicht vernebeln und sie von den Flanken oder von hinten angreifen.



Eingestürzte Gebäude dienen Ihnen als Schutz. Mit den Zahlen rechts wählen Sie Wingmen aus. Am Panzerdisplay erkennen Sie Ausrichtung, Turmdrehung und Kamerawinkel (1024x768).



übliche Weg per 2D-Übersichtskarte wie in **M1 Tank Platoon 2**. Lediglich über große Distanzen können Sie Ihren Zug nur umständlich kontrollieren.

### Ein Klick, ein Treffer

Ebenso unkompliziert wie die Kontrolle Ihrer Kameraden gestaltet sich die restliche Bedienung. Sie lenken Ihr Gefährt mit den Pfeiltasten.

Sobald Sie ein Ziel sichten, genügen ein Mausklick und ein Druck auf die Leertaste, damit Ihr Kanonier es beschießt. In die Spielgrafik eingeblendet finden Sie eine schematische Darstellung Ihres Panzers, den sogenannten Mouse-Tank. Mit dessen Hilfe wechseln Sie per Klick zwischen den Positionen Ihres Stahlsargs, drehen den Turm oder ändern die Kameraperspektive. Außerdem können Sie Ihre Zugmitglieder auswählen und Ihnen über ein Pulldown-Menü Befehle wie Formationswechsel erteilen. Nach einer kurzen Eingewöhnungsphase sollten selbst absolute Simulationsneulinge mit der Steuerung zurechtkommen. Wer lieber schießt als kommandiert, kann sämtliche Positionen übernehmen. Je nach Realismusgrad ballern Sie dann wie in einem 3D-Actionspiel auf Feindeinheiten oder müssen Schwerkraft und sogar Wind einberechnen.

### Böse Überraschung

Die Grafik von **Panzer Elite** hinterläßt einen zwiespältigen Eindruck. Die Landschaft haben die Programmierer

Panzerung. Und hinter manchem Hügel wartet eine unliebsame Überraschung.

Verglichen mit der Landschaft sind Fahrzeuge und Fußtruppen weniger gelungen. So hat Wings Simulations leider das Fahrwerk der Panzer nicht animiert – die Vehikel scheinen mehr zu gleiten als durch die Felder zu pflügen. Soldaten und Kanonen bestehen aus Bitmaps, die nur eine Handvoll Bewegungsstufen haben. Auch die Spezialeffekte wie Explosionen, Rauch oder Regen wirken leicht veraltet. Dafür sorgt der Sound für Schlachtfeld-Atmosphäre. Ketten raseln, Abschüsse krachen links und rechts, während direkt neben dem eigenen Tank Einschläge donnern und Projektile abprallen.

RS



Auf Wunsch übernehmen Sie die Position des **Richtschützen** – keine leichte Aufgabe!

## Mick Schnelle



### Vorzeige-Panzer-action

Respekt! Da erobert Wings Simulations mit dem Erstlingswerk auf

Anhieb einen Platz in unserer Top-Ten. Profis freuen sich vor allem über die realistischen Schadensmodelle der Blechbüchsen, die unzähligen Einheitentypen und die historisch weitgehend korrekten Schlachten. Einsteiger bekommen ohne lange Einarbeitungszeit spannende Einsätze. Im Gegensatz zu Rüdiger gefällt mir die Steuerung bei **M1 Tank Platoon 2** allerdings besser: Ich will meine Truppen lieber auf einer übersichtlichen 2D-Karte in Ruhe in Position bringen, doch bei **Panzer Elite** regiert mehr die Action als die Taktik.

## Panzer Elite

Genre: Panzersimulation  
 Anspruch: Einsteiger bis Profis  
 Sprache: Englisch (Deutsch in Vorb.)  
 Preis: ca. 70 Mark  
 Hersteller: Wings Simulations  
 System: Windows 95  
 Anleitung: Englisch (Deutsch in Vorb.)  
 Festplatte: ca. 30 bis 450 MByte

Spieler: Einer bis acht (Netzwerk, Internel)

3D-Karten:  Direct 3D  3Dfx  Open GL  Power VR  Rendition

	Minimum	Standard	Optimum
Pentium II/266, 32 MByte RAM oder Pentium II/233, 3D-Karte	Pentium IV/300 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium IV/450 128 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Gut



Die derzeit beste WK-2-Panzersimulation.