

Festung im Anflug

B-17 Flying Fortress 2

Fliegen ist nicht alles: Als Kommandant der legendären Fliegenden Festungen müssen Sie sich auch um Ihre Bomber-Besatzungen kümmern.

Gerade noch arbeitete sich unsere Fliegende Festung unbehelligt ins Zielgebiet vor, da stößt ein feindliches Jagdgeschwader aus den Wolken auf uns herab. Unsere Kanoniere feuern aus allen Rohren, doch der Captain wird verwundet. Per Mausclick ernennen wir den momentan arbeitslosen Bombenschützen zum Sanitäter, der sich prompt von seinem Sitz erhebt und den Captain verarztet. Dann bricht durch einen Treffer Feuer an Bord aus, und wir müssen einen Schützen zum Löschen abkommandieren. Jetzt wird's Zeit, selbst ins Cockpit eines der Geleitschutzjäger zu wechseln und den angreifenden Me-109 Saures zu geben.

Volle Kontrolle

In der Flugsimulation **B-17 Flying Fortress 2** müssen Sie kein Meisterpilot sein, um Ihre Bomberstaffel sicher durch eine dynamische Kampagne zu steuern – solange Sie als Kommandant das



Die zahlreichen **Crewmitglieder** bewegen sich dank Motion-Capturing äußerst lebensecht.



Das **B-17-Geschwader** brummt majestätisch über der unten vorbeiziehenden, sehr schönen Landschaft.

Wohlergehen der Mannschaft im Auge behalten.

Vergessen Sie den stinklangweiligen Vorgänger aus dem Jahr 1992: Statt wie damals die meiste Zeit nur darauf zu achten, daß die Motoren nicht heißlaufen und die Bomben im richtigen Augenblick auszuklinken, haben Sie in **Flying Fortress 2** als Staffelführer die komplette Kontrolle über ein Bombergeschwader samt Geleitschutz. Sie können zwar selbst eine der zehn Positionen in jedem Flieger übernehmen und ihn auf Kurs halten. Doch genauso viel Spaß macht es, die Jungs zu kontrollieren und im Notfall auch auf andere Positionen zu beordern.

Jagdausflug

Wenn Sie das Jagdfieber packt, dürfen Sie auch selbst in einem Geleitschutzflieger Platz nehmen und die Feinde aufs Korn nehmen. Auch dann werden Sie laufend mit Funksprüchen über sämtliche Vorkommnisse wie Wetteränderungen informiert. Verpackt wird das Zweiter-

Weltkriegs-Spektakel in sehr hübsche Landschaftsgrafik. Im Innen der B-17s bewegen sich Polygon-Piloten und Bordschützen, deren Bewegungen dank Motion-Capturing sehr realistisch wirken. Verwundete Kameraden fallen ohne medizinische Betreuung in Ohnmacht oder gehen gar in die ewigen Pixeljagdgründe ein. **MIC**

B-17 Flying Fortress 2

Genre: Flugsimulation **Hersteller:** Microprose
Termin: November '99 **Ersteindruck:** Sehr gut

Mick Schnelle: »Microprose hat mit B-17 eine sehr interessante Simulation im Entwicklungs-Hangar. Vor allem das Crew-Management fasziniert mich. Meine Jungs wachsen mir ans Herz; ich will jeden lebend nach Hause zurückbringen. Das sorgt für Spannung.«