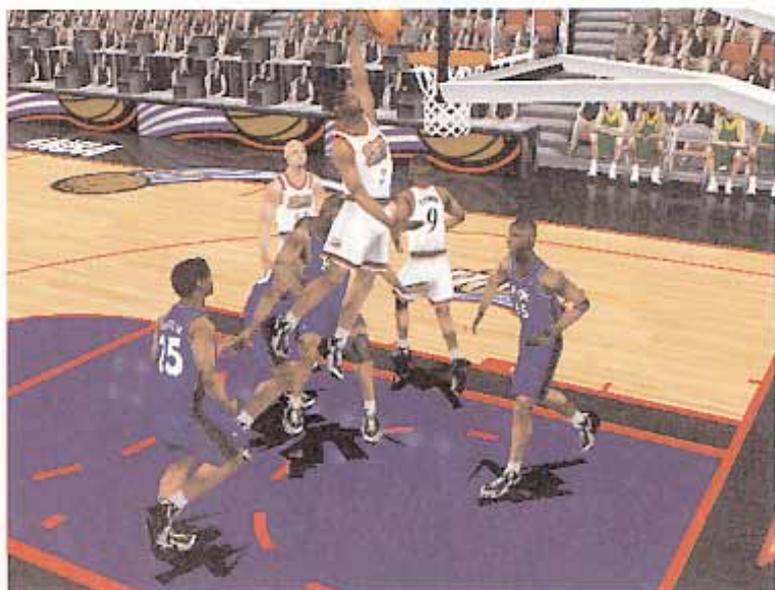


Große Jungs mit großer Klappe

# NBA Live 2000

Nach der gelungenen 99er-Auflage beschränkt sich EA Sports bei der Millennium-Version auf ein zurückhaltendes, aber lautstarkes Update.



Neue Animationen und lautstarke Spieler sorgen für noch mehr TV-Atmosphäre.



Auf Bonus-CD:  
Video-Special

Hierzulande kämpft die NBA-Reihe seit Jahren mit der NHL-Serie um den zweiten Platz in der EA-Sports-Publikumsgunst. Das ist durchaus bemerkenswert, denn der von Taktik geprägte Spielablauf ist deutlich komplexer und damit auch schwerer zu versofen als bei

den Fußball- und Eishockeykollegen. Eigentlich klar, daß da nicht jedes Jahr ein neues Meisterwerk herauspringen kann. Mit dem letztjährigen 99er-Aufguß ließen die EA-Mannen jedoch ein erfreulich hochwertiges Programm vom Stapel: Die Steuerung war endlich wirklich ausge-

reift, und mit dem Karrieremodus kam frische Motivation ins Basketball-Dasein. Es ist verständlich, daß NBA Live 2000 darauf aufbaut und sich auf konsequenten Feinschliff beschränkt.

## NBA-Millionen

NBA Live 2000 bietet eine Art Streetball-Modus, in dem sich beliebige Einzelspieler One-on-One-Duelle liefern. Im vertrauten Teamspiel hat der Karrieremodus mehr Tiefgang als letztes Jahr. Beim Zusammenhalten Ihrer Mannschaft führen Sie auch Vertragsverhandlungen und müssen eine Obergrenze für die Spielergehälter-Summe beachten. Bei der Steuerung sind keine gravierenden Änderungen geplant, aber das Spielgefühl dürfte von der überarbeiteten künstlichen Intelligenz profitieren. Der Spielaufbau wird von den Akteuren besser »gelesen«, die sich dadurch beispielsweise cleverer in 3-Punkte-Wurfpositionen begeben.

## Spieler-Sprache

Die weiteren Verbesserungen sind primär kosmetischer

Natur. Auf dem Platz verschaffen sich die Spieler Gehör und geben zum Geschehen passende Rufe von sich. Dazu gesellen sich noch mehr atmosphärische Animationen: Kurz vor dem Anpfiff nestelt ein nervöser Spieler an seinen Schlabbershorts; besonders gelungene Spielzüge werden in High-Five-Manier abgeklatscht. Nach dem Vorbild von NHL 2000 ist eine Bilder-Importfunktion geplant, um beliebige Gesichter auf die Köpfe der 3D-Spielfiguren tapezieren zu können.

Neben aktuellem NBA-Personal dürfen Sie auch 60 All-Stars aus den letzten 50 Jahren Basketball-Geschichte steuern, was alleine schon wegen Frisuren und Trikotschnitt einen gewissen Unterhaltungswert birgt. Die Anwesenheit des obersten Basketball-Papstes ist aber leider unwahrscheinlich: EA Sports bemüht sich angeblich um eine Michael-Jordan-Lizenz, doch von uns zum Verhandlungsstand befragte Mitarbeiter hatten nur ein gepreßtes »kein Kommentar« auf den Lippen. **HL**



Die Zweierduelle im neuen Streetball-Modus finden wahlweise bei Tag oder Nacht statt.

## NBA Live 2000

Genre: Sportspiel Hersteller: EA Sports  
Termin: 4. Quartal 2000 Ersteindruck: Sehr gut

Heinrich Lenhardt: »Es scheint ein Jahr der eher dezenten Verbesserungen für NBA Live zu werden. Die Technik ist mal wieder atemberaubend, die Atmosphäre packend. Basketball-Freaks werden an One-on-One-Duellen und Oldie-Stars ihren Spaß haben.«