

# Simulationen

Michael Schnelle



## Der Festplatten-Moloch

Wer sich an die Vollinstallation von Looking Glass' neuestem Flugsimulator **Flight Unlimited 3** wagt, wird schwer schlucken müssen. Satte 2 Gigabyte verschlingt das Programm, trotz kleinem Fluggebiet, auf der Festplatte. Looking Glass muß sich schon fragen lassen, ob man nicht einen Teil der Entwicklungsarbeit in ein vernünftiges Datenkompressionsverfahren hätte stecken können. Oder wie wär's mit einem Schnelllader, um die Daten direkt von CD zu lesen? In längst vergessenen C64-Tagen gehörten solche nützlichen

Tools zu den Fingerübungen jedes Programmierers, auf dem Amiga gab es seinerzeit sogar Wettbewerbe um den kleinsten und kompaktesten Programmcode.

Vielleicht sollte man sich nicht sklavisch auf die Standard-Routinen von Direct3D verlassen und wieder etwas mehr Pioniergeist aufbringen. Schließlich und endlich gilt auch für Spiele: Kleiner ist feiner – und vor allem schneller.



**Simulationen**  
 »3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«  
 [Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
4	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
5	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
6	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
7	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
8	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	86%
9	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	86%
10	Conflict: Freespace	Weltraumspiel	8/98	85%
11	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	85%
12	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	85%
13	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	85%
14	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
15	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	84%
16	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
17	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	84%
18	Armored Fist 2	Panzersimulation	12/97	84%
19	Interstate '76: Nitro Riders	Simulation	5/98	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	F-16 vs. MiG-29	Flugsimulation	11/98	83%
22	Heavy Gear	Mechspiel	1/98	83%
23	I-War	Weltraumspiel	1/98	83%
24	Starsiege	Mechspiel	5/99	78%
25	Red Baron 3D	Flugsimulation	2/99	78%

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

### Inhalt

#### Tests

Flight Unlimited 3 .....148

## Motivationslos in Seattle

# Flight Unlimited 3

Mit Looking Glass fliegen Sie nach Seattle und werfen einen Blick auf das Domizil von Bill Gates. Da kommen sogar Athlon-PCs ins Schwitzen.

Die Flugsimulationen von Looking Glass bieten einen sehr hohen Detailgrad der Szenarien. Allerdings gibt es auch nirgends sonst so stark eingeschränkte Fluggebiete. Der Vorgänger zeigte Ihnen lediglich das Gebiet um San Francisco, nun dürfen Sie in **Flight Unlimited 3** Seattle samt Umgebung erkunden.

## Abheben leichtgemacht

Obwohl das umständliche Handbuch anderes vermuten

läßt, ist **Flight Unlimited 3** ein sehr zugänglicher Flugsimulator. Per simplem Mausklick suchen Sie sich auf einer hübsch gestalteten Karte von Seattle und dem näheren Umland einen Flughafen aus, bestimmen ein Ziel, und das Programm erstellt Ihnen automatisch den fertigen Flugplan. Von dort springen Sie direkt ins Cockpit, folgen den Bildschirmanweisungen, und schon brummt der Propeller. Jetzt basteln Sie sich aus vorgegebenen Satzteilen die Bitte um Flugfreigabe zusammen, nehmen Kontakt mit dem Tower auf und folgen dessen Anweisungen, bis Sie auf der Startbahn angekommen sind. Dann heißt es



Jeder **Schalter** im Cockpit kann per Maus aktiviert werden.

Vollgas geben, und der Flug kann beginnen. In der Luft versorgt Sie das ATIS-System mit Wetterinfos, während der Flug-Controller Sie auf den richtigen Kurs leitet.

## Besuch bei Bill

Wenn Sie nach der oben beschriebenen Methode vorgehen, haben Sie binnen zwei Tagen so ziemlich alles gese-

## Mick Schnelle

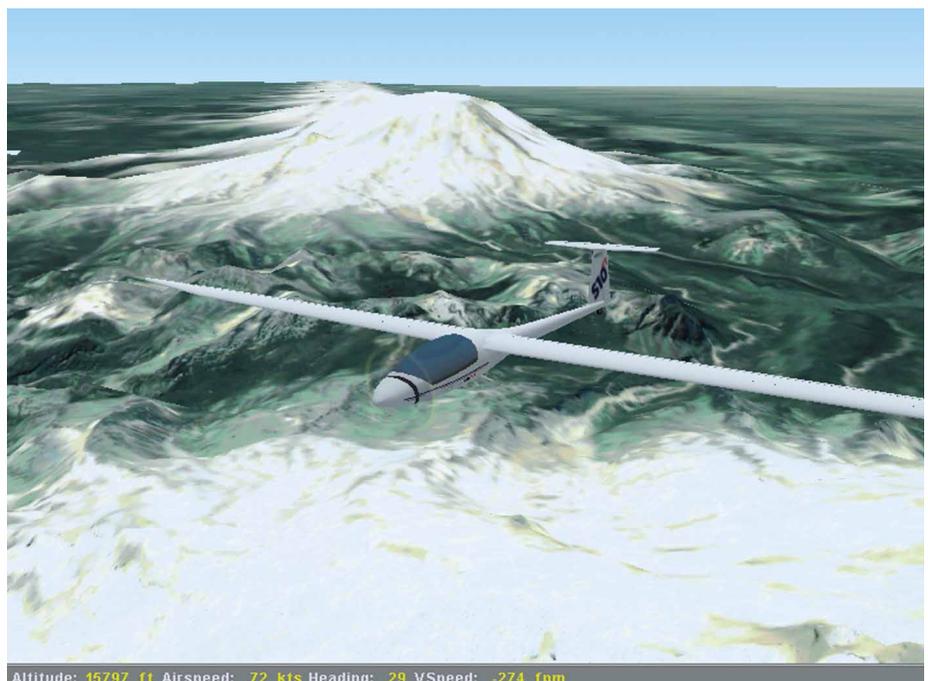


## Teures Vergnügen

Klasse, jetzt weiß ich endlich, wo ich meinen nächsten Urlaub verbringen kann. Ich ahnte ja gar nicht, daß die

Gegend um Seattle landschaftlich derart reizvoll ist. Und wo Bill Gates wohnt, weiß ich jetzt auch. Viel mehr werden Sie aus **Flight Unlimited 3** allerdings nicht ziehen. Schön, die Flugphysik ist realistisch und das Terrain sehr hübsch. Nur ist ein Fluggebiet einfach viel zu wenig.

In Zeiten, in denen die Konkurrenz-Programme so ziemlich jeden Flughafen zwischen Hammerfest und Feuerland bieten, lockt ein einzelnes Szenario keinen PC-Piloten mehr ins Cockpit. Die elf Sonderaufgaben haben Sie auch viel zu schnell durch, so daß Ihnen nach spätestens einer Woche kaum ein Grund bleibt, noch einmal nach Seattle zurückzukehren. Zum Addon-Preis wäre **Flight Unlimited 3** noch tragbar, als Vollpreis-Produkt ist es zu teuer.



Altitude: 15797 ft Airspeed: 72 kts Heading: 29 VSpeed: -274 fpm

Die Gegend um den Mount Rainier sieht nicht nur toll aus, sondern eignet sich auch gut zum Segelflug.



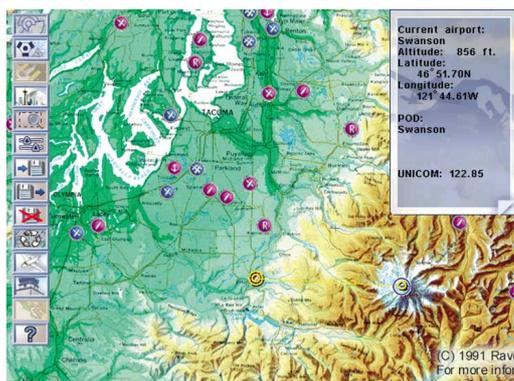
Jede Menge Verkehrsflieger beleben die schicke Szenerie.

hen, was die Stadt Seattle an Sehenswürdigkeiten vorzuzeigen hat. Neun verschiedene Flieger stehen zur Verfügung, darunter die wasserlandetauglichen Lake Renegade 270 Turbo und Muskrat Seaplane, der Stemme Motorsegler, der Fokker Dreiecker und die Mustang P-51D. Damit können Sie Attraktionen wie der Firmenzentrale von Microsoft oder dem Privathaus von Bill Gates einen Besuch abstatten. Der muß sich nicht bedroht fühlen: Schießen kann der Weltkriegs-Jäger nicht.

mal ein Prototyp abhebt. Gelegentlich bekommen Sie auch vom Militär Besuch. Eine F-18 oder ein Kampfhubschrauber kreisen dann um Ihren Flieger herum. Besondere Aufmerksamkeit sollten Sie dem Fluglotsen schenken, der Sie sicher durch die virtuellen Luftkorridore leitet.

### Auf Ganovenjagd

Wenn Ihnen das reine Fliegen von A nach B auf die Dauer zu langweilig wird, dürfen Sie sich in eine von insgesamt elf Spezialmissionen stürzen. Darin müssen Sie mal Gangster aus der Luft bis zu ihrem geheimen Treffpunkt verfolgen. Ein anderes Mal überfliegen Sie im Auftrag eines Fernsehsenders bestimmte Bereiche in der Innenstadt Seattles. Aber auch Rennen gegen die Zeit durch Ringe in der Luft und die Rettung versprengter Touristen erwarten Sie.



Flugpläne stellen Sie mit wenigen Mausklicks zusammen.

### Sicher mit Lotsen

**Flight Unlimited 3** simuliert regen Luftverkehr mit Fliegern verschiedener fiktiver Luftlinien, die die größeren Flugplätze regelmäßig anfliegen. Darunter auch das Boeing Airfield, von dem schon

### Bei Wind und Wetter

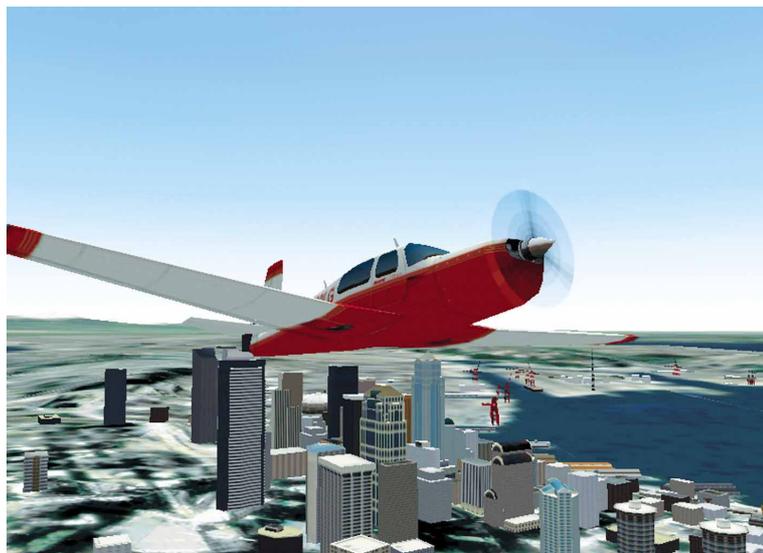
Alle neun Maschinen verfügen über ein voll funktionstüchtiges Cockpit, das dem jeweiligen Original detailge-

treu nachempfunden wurde. Jeder Schalter kann dabei mit der Maus bedient werden. Wer mag, darf sich auch an der umfangreichen Tastaturbelegung, die dem Programm separat beiliegt, austoben. Durch das sehr realistisch und plastisch aussehende Panel bekommt man sehr schnell das Gefühl, in einem echten Flieger zu sitzen. Unterstützt wird dieser Eindruck besonders von den wunderschön und lebensecht simulierten Regentropfen, die gegen die Scheibe prasseln oder bei Wasserstarts und -landungen aufspritzen. Die Tropfen wandern je nach Geschwindigkeit die Scheibe hoch oder

perlen herunter. Dazu dröhnt der Motor, und der Wind pfeift durch die Gummidichtungen.

### Ruckel-Grafik

Die Grafik wurde gegenüber **Flight Unlimited 2** nochmals verfeinert. Nach wie vor besteht das Gelände aus Polygonen, die mit Texturen überzogen sind, die echten Satellitenaufnahmen entnommen wurden. Eine alte Unart fand auch ihren Weg in **Flight Unlimited 3**: Selbst Beschleunigerkarten der dritten Generation lassen die Landschaft durch abgesofetete und gefilterte Texturen zwar schöner aussehen, schneller wird die lahme Grafik leider nicht. **MIC**



Das dichtest besiedelte Gebiet, die Innenstadt von Seattle, ist ein toller Hindernisparcours.

## Flight Unlimited 3

**Genre:** Flugsimulation  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Englisch  
**Preis:** ca. 100 Mark

**Hersteller:** Looking Glass  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Englisch  
**Festplatte:** 280 bis 2000 MByte

**Spieler:** Einer  
**3D-Karten:**  Direct 3D  3Dfx  Open GL  Power VR  Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium II/233	Pentium II/450	Athlon/650
32 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD Direct3D	128 MByte RAM, 8fach CD Direct3D

Grafik	Gut
Sound	Gut
Bedienung	Befriedigend
Spieltiefe	Ausreichend
Multiplayer	nicht vorhanden



Schönes, aber zu kleines Fluggebiet.