

# Gerüchte, Szene

## Deutsch-Englisch

Neulich wunderte ich mich beim Testen meines neuen DVD Players, wieso die Filmindustrie etwas schafft, was den Spieleherstellern unmöglich zu sein scheint: Mehrere Audiotracks, etwa Deutsch, Englisch und Spanisch, auf ein und dieselbe Silberscheibe zu pressen.

Beim aktuellen NHL könnte ich dann die Teamverwaltung auf Deutsch erledigen und für das Spiel auf Englisch wechseln, um den Originalflair mitzukriegen. Und zwischen der entschärften deutschen und der unbeschnittenen Version von Half-Life 2 schalte ich mittels eines persönlichen Paßworts um, das ich gegen Vorlage meines Persos bekomme. Wie schön wäre das:

Die deutschen Hersteller bräuchten nicht länger wegen Grauimporten zu heulen, und der Kunde hätte endlich die freie Wahl. Zuwenig Platz auf einer CD, sagt mir ein Hersteller? Ja, dann produziert doch endlich DVDs!

Jörg Langer  
Chefredakteur

## Anno 1503

Derzeit brüten Sunflowers und Max Design über den ersten Konzepten zum **Anno 1602**-Nachfolger. Fest steht, daß die Grafik deutlich verbessert werden soll. Angeblich wird das Programm – ähnlich wie **Diablo 2** – auf Computern mit 3D-Karte besonders schön ani-



**Anno-1602**-Nachfolger: Unter dem vorläufigen Arbeitstitel **Anno 1503** entstehen die ersten Konzepte.

mierte Spezial- und Lichteffekte bieten. Die Landschaften sollen dank zahlreicher herumwuselnder Männchen lebendiger als im Vorgänger wirken, und die Eingeborenen sollen spielerisch eine deutlich aktivere Rolle bekommen. Die Epoche, in der der Nachfolger angesiedelt ist, steht noch nicht fest. Der vorläufige Arbeitstitel **Anno 1503** deutet aber an, daß vielleicht ein Sprung zurück in der Geschichte anstehen könnte. Im November '99 will Sunflowers mit offiziellen Infos an die Öff-

fentlichkeit gehen – wir halten Sie natürlich auf dem laufenden.

## Microsoft-Konsole

Mutiert der PC zur Spielkonsole? Wenn die Gerüchte um eine angebliche Konsole von Microsoft stimmen, steht dem Spielmarkt möglicherweise ein durchschlagender Wandel bevor. Laut Gerüchten hat Microsoft eine vollständig entwickelte Konsole in den Labors stehen. Ob das **X-Box** genannte Gerät auf den Markt kommt, soll Ende Oktober auf einer MS-Konferenz mit Bill Gates entschieden werden. Im Gehäuse werfelt angeblich entweder ein AMD Athlon oder ein Intel Pentium III zusammen mit der Grafikkarte GeForce 256 von Nvidia. Es soll über ein DVD-Laufwerk, 64 MByte RAM und eine Giga-große Festplatte verfügen. Internet-Zugang sei ebenfalls möglich. Insider schätzen, daß die **X-Box** damit etwa so leistungsfähig wäre wie eine **Playstation 2**. Als Betriebssystem soll Windows CE zum Einsatz kommen. Herkömmliche Windows-Spiele sollen mit minimalsten Änderungen (etwa beim Installationsprogramm) darauf laufen. Falls der Klatsch sich bewahrheitet, könnte die **X-Box** zum Jahresende 2000 für umgerechnet rund 400 Mark zu haben sein. Microsoft weist die Gerüchte bislang zurück.

## News-Ticker

★ **★★★ Command&Conquer 3:** Westwood verlautebarte, derzeit am ersten Addon zu dem Echtzeit-Erfolg zu arbeiten. **★★★ Half-Life 2:** Valve und Sierra haben endlich offiziell bestätigt, daß ein zweiter Teil des Ego-Shooters in der Mache ist. Auch Homeworld 2 wurde angekündigt. **★★★ Aqua:** Die U-Boot-Simulation von Massive wird bei Ravensburger Interactive erscheinen. Der inoffizielle Vorgänger Schleichfahrt kam unter dem Label von Blue Byte in die Läden. **★★★ Aliens versus Predator:** Das erste Addon zu dem Actiontitel soll weitgehend in Levels spielen, die Film-Schauplätzen nachempfunden sind, etwa der Nostromo. **★★★ Blue Byte:** Die Mülheimer haben ihre amerikanische Tochterfirma Murder of Crows aufgelöst, das Strategiespiel Shadowpact liegt vorerst auf Eis. **★★★ Panzer Elite:** Die Entwickler der Panzersimulation haben sich die Kritik im GameStar-Test zu Herzen genommen und wollen die Fahrwerksgrafik der Tanks verbessern. Dadurch verschiebt sich die Veröffentlichung auf Oktober. **★★★ Star Trek:** Angeblich hat Interplay zwei noch unbekannte Titel mit der Kirk-Crew in der Mache. **★★★ Attic:** Die Spieleschmiede werfelt entgegen anderslautenden Meldungen weiter am Rollenspiel LMK. Allerdings wurde die Zusammenarbeit mit Infogrames aufgelöst. **★★★ Electronics Boutique:** Die größte US-Spielehandelskette will bald auch in Deutschland Geschäfte eröffnen.



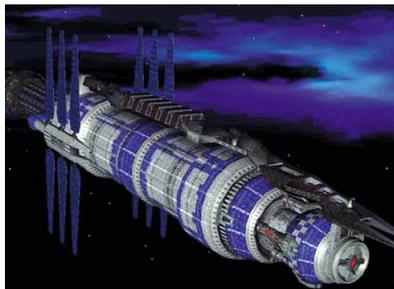
**Dungeon Keeper:** Teil 3 soll unter freiem Himmel spielen und spielerische Neuerungen bieten (Bild: Dungeon Keeper 2).

## Dungeon Keeper 3

Angeblich arbeitet Bullfrog an **Dungeon Keeper 3**. Derzeit soll sich der nächste Teil der kultigen Echtzeit-Strategiereihe in der ersten Konzeptphase befinden. Die Projektleitung übernimmt wieder Nick Goldsworthy, der seit Teil 2 als oberster »Höhlenwächter« fungiert. Spielerisch soll sich der nächste **Dungeon Keeper** deutlich von den Vorgängern unterscheiden. Den Gerüchten zufolge werden Sie Horny und eiserne Jungfrauen nicht mehr unter der Erde auf gute Ritter scheuchen, sondern unter freiem Fantasy-Himmel.

## Großputz bei Havas

Havas räumt auf: Ende 1998 übernahm das französische Medienunternehmen den traditionsreichen US-Spielehersteller Sierra, jetzt kam es dort erneut zu durchgreifenden Änderungen. Auf einen Schlag wurden über 100 Entwickler entlassen und vier Projekte gestoppt: Das Weltraumspiel **Babylon 5**, das Strategiespiel **Orcs: Revenge of the Ancient** sowie die Flugsimulationen **Pro Pilot Paradise** und **Desert Fighter**. Ein wenig Hoffnung



**Babylon 5:** Die Zukunft des Weltraumspiels in der TV-Raumstation ist mehr als ungewiß.

besteht lediglich für **Babylon 5**: Die feuerten Entwickler haben nach Insider-Infos Angebote von anderen Firmen. Sicher eine neue Chance bekommt das Internet-Großprojekt **Middle-Earth**. Alle bisherigen Arbeiten an dem Online-Rollenspiel auf Basis von Tolkiens **Der Herr der Ringe** wandern in den Papierkorb, ein frisches Team darf noch mal komplett von vorne beginnen.

## Ultima 10

Richard Garriott gab in einem Interview erstmals Details zum zehnten Teil der **Ultima**-Serie bekannt. Seit zwei Monaten arbeite er an einem Konzept, der Arbeitstitel laute schlicht **X** – die Doppeldeutigkeit als Buchstabe und Ultima IX-Nachfolger (X ist die lateinische »10«) sei dabei Absicht, so Garriott. In Britannia werde es definitiv spielen, auch der Avatar tauche nicht auf. Es soll aber ein Rollenspiel in einer glaubwürdigen virtuellen Welt mitsamt Personen werden, mit denen man sich »sehr ausführlich unterhalten kann«, so Garriott. »Im Herzen also immer noch ein Ultima!«

## Hasbro kauft Wizards

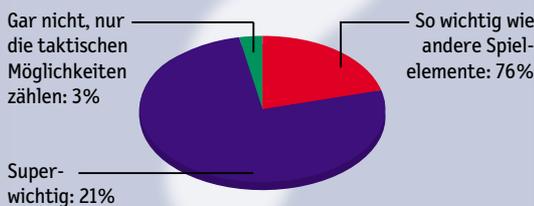
Der US-Spielergigant Hasbro (Microprose), will Wizards of the Coast, Hersteller der bekannten Sammelkartenspiels **Magic: the Gathering**, übernehmen. Außerdem besitzt Wizards unter anderem die **Advanced Dungeons & Dragons**-Lizenz, auf der zuletzt das Rollenspiel **Baldur's Gate** basierte. Der Kaufpreis soll umgerechnet rund 590 Millionen Mark betragen. **PS**

## Frage des Monats

In Ausgabe 10/99 fragten wir:

»Wie wichtig ist Ihnen die Spielgrafik bei Echtzeit-Titeln wie C&C 3 oder AoE 2?«

Ergebnis: Grafik ist nicht alles – für die große Mehrheit der Umfrage-Teilnehmer spielt sie aber eine ebenso wichtige Rolle wie andere Elemente.



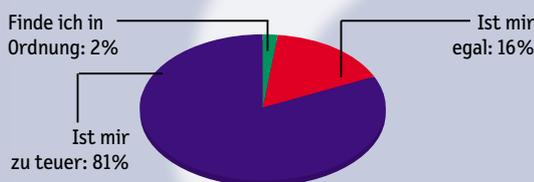
Quelle: GameStar-Mitmachkarten (10/99)

## C&C 3-Sonderfrage

Ist C&C 3 zu teuer?

»Command&Conquer 3 kostet im Handel rund 20 Mark mehr als andere PC-Spiele. Was sagen Sie dazu?«

Ergebnis: Die überwältigende Mehrheit der Umfrage-Teilnehmer findet die Preistreiberei von Electronic Arts nicht in Ordnung.



Quelle: GameStar-Umfrage unter 170 Lesern.

## Terminkalender: Netzwerk-Partys bis November '99

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner mit Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: Die meisten LAN-Partys haben eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie dann nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort	Teilnehmer	Info-Adresse	Termin
Zock-O-Mania	Lauterbach	200	www.zock-o-mania.de	8.10. bis 10.10.99
DarkFusion	Bad Schwalbach/Wiesbaden	350	www.terafusion.de	8.10. bis 10.10.99
Siedler-3-Turnier	Recklinghausen	unbegrenzt	www.siedler3.de	16.10.99
LAN-Trauma 99/2	Mettingen/Osnabrück	100	www.lan-trauma.de	16.10. bis 17.10.99
LAN-Party Hude	Hude/Oldenburger	400	ude.lanparty.de	22.10. bis 24.10.99
Impact 99	CH-Winterthur	210	www.impact99.ch	22.10. bis 24.10.99
Sudden Death 4	Ahnsbeck/Celle	100	www.sudden-death.de.cx	22.10. bis 23.10.99
DCC Netzwerksession	Oberhausen	300	www.dccnet.de	23.10. bis 24.10.99
LPH 2	Laatzen/Hannover	150	hannover.lanparty.de	29.10. bis 31.10.99
C&C 3 Pyro	Köln	70	www.internet-game-cafe-koeln.de	29.10. bis 31.10.99
The Big Game	Giessen	80	www.thebiggame.de	29.10. bis 31.10.99

# Spiele News

## Kennen wir uns nicht?

Es gibt immer weniger Spiele, die aber um so öfter. Die Welt ist nicht voller WarCrafts, wo zwischen zwei Folgen viele Jahre vergehen und beim Spielprinzip grundlegende Änderungen gemacht werden. Wir erleben vielmehr die Lararisierung der Spieleindustrie, in der die Cash-Kühe stetig weitergemolken werden müssen, um die Aktionäre bei Laune zu halten. Manche regelmäßige Zwangsfortpflanzung lädt zu Verwirrungen und Verwechslungen ein. Es ist ohnehin schon schwierig genug, Tomb-Raider-4-Bilder von solchen aus Teil 2 und 3 zu unterscheiden. Außerdem wurde für Episode 4 eine Rückbesinnung auf die spielerischen Tugenden von Folge 1 angekündigt. Wer soll da noch durchblicken? Eine Jahrgangsdurchnumerierung à la EA Sports würde zumindest chronologisch präziseres Fachsimpeln erlauben: »Die 99er Lara ist lieblich und fruchtig, hat aber nicht die Spritzigkeit von Lara 97«.

Nach dem Vorbild von Hüttenkäse und Kondomen scheint mir vor allem eine »Mindestens haltbar bis...«-Kennzeichnung auf Spielepackungen angebracht zu sein. Dieser Aufdruck sollte das Erscheinungsdatum der nächsten Fortsetzung enthalten. Denn deren Geburt beeinträchtigt erfahrungsgemäß die Vollpreis-Frische des Vorgängers, der ab dem Tag X zur gnadenlosen Verramsung freigegeben ist.

Heinrich Lenhardt  
US-Korrespondent



**Diablo 2:** Die kultige Rollenspiel-Hoffnung wird noch 1999 fertig – sagt zumindest Blizzard.

## Diablo 2

In der Blizzard-Gruft braut sich was zusammen: In den letzten Wochen haben die Programmierer nicht nur am vierten Akt von **Diablo 2** gewerkelt, sondern auch die Benutzerführung leicht optimiert. Inzwischen nähert sich das Rollenspiel im Eilschritt der Vollendung. Schlechte News für Fans: Der halböffentliche Beta-Test verschiebt sich auf November '99. Gute News: Blizzard verspricht, daß **Diablo 2** so insgesamt schneller fertig wird, weil sich in einer vollständigeren Version mehr Details austesten lassen. Trotzdem gilt nicht als ganz sicher, daß das Spiel noch '99 erscheint. Immerhin: Das Design der Verpackung ist mittlerweile fertig.

Info: Havas, ☎ (06103) 99 40 40

## Kiss: Psycho Circus

Spätestens seit Stephen Kings **Es** sind morbide Killer-Clowns schwer angesagt. Gleich gruppenweise sollen derartige Gestalten im 3D-Actionspiel **Kiss: Psycho**



**Kiss:** Morbide Kämpfe im bunten Zelt.

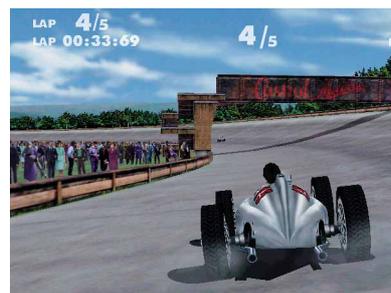
**Circus** Grimassen vor Ihrer Flinte schneiden. Die Entwickler wollen den Trend zu Duellen mit Einzelgegnern umkehren und ganz auf wilde Massenschlachten setzen. Folglich ballern Sie auf größere Horden von Spaßmachern – teilweise auf stählernen Spinnenbeinen – oder legen sich mit Flugwespen an, die nach Treffern wie kaputte Luftballons durch die Gegend sausen.

Info: Take 2, ☎ (0190) 87 32 68 36

## Spirit of Speed 1937

Frischen Wind in alte Autos soll **Spirit of Speed 1937** bringen. In dem Rennspiel werden der Mercedes Benz 154, der Bugatti 59 oder der Auto Union D über neun Strecken brausen. Auf der Avus in Berlin oder im amerikanischen Montana donnern die noblen Rennwagen von einst über rutschigen Asphalt und durch steile Kurven. Die Originalakustiken der Motoren sollen ab November '99 für Oldtimer-Atmosphäre sorgen.

Info: Microprose, ☎ (01805) 25 25 65



**Spirit of Speed 1937:** Rennspiel mit Nostalgie.

## Frontierland

Die Herausforderung schlechthin für Eisenbahner war der Wilde Westen. Im Aufbauspiel **Frontierland**, derzeit bei der Stuttgarter Spieleschmiede Boris Games in der Mache, sollen Sie eine Zugverbindung zwischen der amerikanischen Ost- und der Westküste aufbauen. In wunderschönen 3D-Landschaften mit Wäldern und Wüsten bauen Sie Rohstoffe wie Holz ab, transportieren sie zum nächsten Dorf, wehren sich gegen Ban-



**Frontierland:** Bahnbau im Wilden Westen.

diten und verlegen fleißig Gleise. Etwa ab März 2000 heißt es »Bitte Einsteigen.«

**Info:** Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

## Daikatana

Wunder gibt es immer wieder: Das 3D-Actionspiel **Daikatana** soll nach vielen Verschiebungen und jeder Menge Ärger in der Entwicklungszeit – unter anderem wurde fast das komplette Team ausgetauscht – am 17. Dezember '99 in den Läden stehen; GameStar hält diesen Ter-



**Daikatana:** John Romeros Actionknaller soll kurz vor Jahresende '99 endlich fertig werden.

min nach Gesprächen mit verschiedenen Beteiligten für realistisch. Das Programm ist inzwischen im Beta-Stadium, außerdem werden die Waffeneffekte noch kräftig aufgemotzt.

**Info:** Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

## Rayman 2

Ab November '99 soll das darbende Genre Jump-and-run Aufwind bekommen: Dann will Ubi Soft nach zweijähriger Entwicklungszeit **Rayman 2** veröf-



**Rayman 2:** Der Blondschof bekämpft Roboter.

fentlichen. Mit dem blondbeschoften Kobold kämpfen Sie in einer farbenprächtigen 3D-Welt gegen Roboterpiraten. Dabei erledigen Sie allerdings auch zweibeinige Raketen, Zombie-Hühner und ähnlich sonderbare Geschöpfe.

**Info:** Ubi Soft, ☎ (0211) 338 00 44 66

## Play the Games 2

Infogrames, Electronic Arts und Eidos bringen zusammen **Play the Games 2** heraus, den Nachfolger zu der Referenz-

Sammlung. Unter den 15 Spielen befinden sich neben Hits wie **Command&Conquer 2**, **Tomb Raider 2** und **Dark Omen** auch verquere Titel wie **Teletransportierschlumpf**. In GameStar 12/99 werden wir die im Vergleich zum Vorgänger mäßigeren Compilation genau testen.

**Info:** Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

## Age of Wonders

Große Fortschritte macht das Strategiespiel **Age of Wonders**. Im Stil von **Heroes of Might and Magic 3** durchstreifen Heldengruppen mit bis zu acht Einheiten das Elfenland. Für das Gute und das Böse wird je eine Kampagne zu bestreiten sein. Über 100 Zaubersprüche sollen darin für Abwechslung sorgen.

**Info:** Take 2, ☎ (0190) 87 32 68 36



**Age of Wonders:** Zaubersprüche formen sogar die Landschaften um.

## Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Half-Life
2	<b>NEU</b> [2] Command&Conquer 3
3	[2] StarCraft
4	[3] Unreal
5	[5] Dungeon Keeper 2
6	[7] Age of Empires
7	[10] Diablo
8	[6] Baldur's Gate
9	[4] Need for Speed 4
10	[8] Jagged Alliance 2
11	[16] Aliens versus Predator
12	[11] Die Siedler 3
13	[12] Outcast
14	[9] Anno 1602
15	[13] Fifa 99
16	[17] Grand Theft Auto
17	[15] Midtown Madness
18	[20] Heroes of Might and Magic 3
19	[19] Rollercoaster Tycoon
20	[14] C&C2: Alarmstufe Rot

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

# Spiele News



**Majesty:** Schönes Aufbauspiel mit eigenständigen Helden.

## Majesty

Mit eiserner Faust sollen Sie in **Majesty** Ihr Königreich beherrschen. Das Aufbauspiel versetzt Sie an die Spitze eines Fantasy-Staates. Sie bestimmen, wo Märkte entstehen, wo Zauberer- und Krieger-Gilden aufgebaut werden und wo es welche Waffen zu kaufen gibt. Auf Ihre Kämpfer haben Sie nur indirekten Einfluß. Um etwa ein Monster auszuschalten oder feindliche Armeen abzuwehren, müssen Sie Ihren Helden entsprechend dotierte Aufträge anbieten. Die erledigen das anschließend selbstständig – oder eben nicht.

Info: Microprose, ☎ (01805) 25 25 65

## Flight Simulator 2000

Bereits nächsten Monat soll die neue Version des **Flight Simulator** Starterlaubnis bekommen. Die Änderungen zum Vor-



**Flight Simulator 2000:** Fliegen mit runderneuerter Grafik.

gänger sind größer als bei bisherigen Varianten. So wird die Anzahl der Flughäfen um 17.000 erhöht, erstmals sind fast alle deutschen Airports mit von der Partie. Standardmäßig gibt's auch die Concorde und die Boeing 777-300 zu fliegen. Erstmals wird zeitgleich eine Professional-Version erscheinen, die das Flugzeugarsenal um zwei Sportmaschinen erhöht, sechs neue Städteszenarien bietet (etwa Berlin) und bildschirmfüllende IFR-Panels enthält, die zur realitätsnahen Übung des Instrumentenflugs dienen.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55

## Extreme Biker

Nach Microsoft versucht sich auch Sierra an einem Motocross-Spiel. Dafür konnte ein spanischer Freestyle-Fahrer als Namensgeber gewonnen werden. Das Programm trägt den etwas umständlichen Titel **Edgar Torronteras Extreme Biker**. Den Motorrad-Promi lassen Sie über Canyons und Flüsse springen und führen mit ihm allerlei waghalsige Kunststückchen aus. Neben Motocross auf schicken Phantasiestrecken können Sie auch Supercross und



**Extreme Biker:** Motocross mit Torronteras.

Freestyle fahren. Die Raserei soll noch in diesem Jahr beginnen.

Info: Havas, ☎ (06103) 99 40 40

## Star Wars Episode 1

Die Multimedia-CD zu **Episode 1: Die dunkle Bedrohung** ist endlich auch auf Deutsch erhältlich (Test der englischen Version: GameStar 10/99). Darin erfahren Sie alles über George Lucas' neuen Krieg der Sterne. Erste Infos zu Teil 2 und 3 sind ebenfalls vorhanden. Die Übersetzung ist ordentlich, wenn auch nicht immer perfekt. Schade, daß die Videoszenen nur auf englisch mit Untertiteln vorliegen.

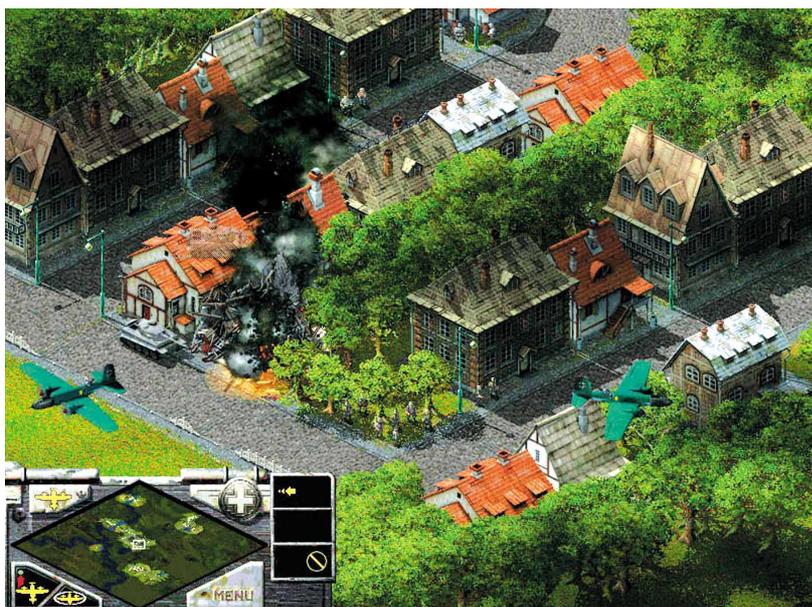
Info: THQ, ☎ (02131) 60 74 65

## GameStar-Charts

OKTOBER  
NOVEMBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Ensemble	93%
2	NHL 2000	Sportspiel	EA Sports	92%
3	System Shock 2 (dts.)	Rollenspiel	Looking Glass	90%
4	C&C 3 (englisch)	Echtzeit-Strategie	Westwood	90%
5	C&C 3 (deutsch)	Echtzeit-Strategie	Westwood	89%
6	Panzer General 4	Strategie	SSI	86%
7	Kicker Fußball Manager	Manager	Heart-Line	85%
8	Sega Rally 2	Sega	Rennspiel	85%
9	Drakan	Actionspiel	Surreal	84%
10	Homeworld	Echtzeit-Strategie	Sierra	84%
11	Panzer Elite	Panzer-Simulation	Wings Sim.	84%
12	Driver	Action-Rennspiel	GT Interactive	83%
13	Seven Kingdoms 2	Echtzeit-Strategie	Enlight	83%
14	Rogue Spear	Actionspiel	Redstorm	82%
15	Darkstone	Rollenspiel	Delphine	80%
16	Civ 2: Test of Time	Strategie	Microprose	80%
17	Shadow Company	Echtzeit-Strategie	Ubi Soft	79%
18	Football Int. 2000	Sportspiel	Microsoft	78%
19	Shadow Man	Actionspiel	Acclaim	78%
20	Soul Reaver	Action-Adventure	Eidos	76%

Die 20 besten PC-Spiele im Oktober und November. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 10/99 und 11/99.



**Sudden Strike:** Jede Explosion soll bleibenden Schaden im Gelände hinterlassen.

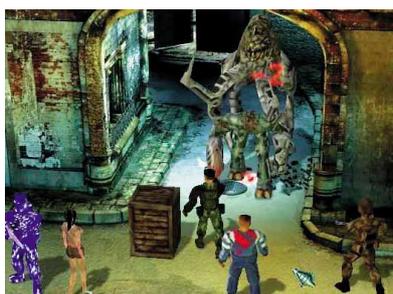
## Sudden Strike

Fast den gesamten 2. Weltkrieg sollen Sie in **Sudden Strike** nachstellen können. Das Echtzeit-Strategiespiel wartet mit Missionen auf russischer, deutscher, französischer, amerikanischer und britischer Seite auf. Dabei sollen Sie jeweils Hunderte von »echten« Einheiten kommandieren können – von Fallschirmspringern über Heckenschützen oder Sprengstoffexperten bis zum Krankenträger; diverse unterschiedliche Panzerarten sind geplant. Das Programm soll aufwendige Explosionen ebenso bieten wie bleibende Geländedeformationen. **Sudden Strike** erscheint voraussichtlich im Januar 2000.

Info: CDV, ☎ (0721) 97 22 40

## Gorky 17

Neue Fehden im Rollenspiel **Gorky 17**: Seit der letzten Preview haben die Entwickler von Metropolis Software das Kampfsystem komplett ausgetauscht:



**Gorky 17:** Nun mit neuem Kampfsystem.

Jetzt schlagen Ihre Mannen rundenbasiert mit allerlei futuristischem Kriegsgewehr auf garstige Mutanten ein – **Incubation** läßt grüßen. Wenn wir uns von der spannenden Preview-Version wieder losreißen können und beim Publisher Topware alles glatt geht, präsentieren wir Ihnen im nächsten GameStar einen ausführlichen Test.

Info: Topware, ☎ (0621) 480 50

## Rally Masters

Einen Beitrag zur boomenden Rallyszene leistet das schwedische Programmiererteam von Digital Illusions (**Motorsport**). **Rally Masters** will dabei eher mit **Sega Rally 2** als mit **Colin McRae** konkurrieren: sehr schöne Grafik, actionorientiertes Fahrmodell. Die Original-Boliden sollen ein detailliertes Schadensmodell von kleinen Beulen bis hin zu heftigen Verformungen aufweisen. Auf die Startrampe dürfen Piloten wahrscheinlich noch dieses Jahr fahren.

Info: Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50



**Rally Masters:** Actionlastig durch den Matsch.



**Sudden Strike:** Realistische Fallschirmjäger-Attacken.

## Supreme Snowboarding

Wer vom Treiben der Snowboard-Akrobaten begeistert ist, kann sich im kommenden Winter selbst ranwagen – und zwar auf dem PC. Die finnischen Nordlichter von Housemarque haben mit **Supreme Snowboarding** ein Spiel in der Mache, das vor allem durch seine Technik für Aufsehen sorgen könnte. Landschaft und Boarder wirken überaus detailliert, dennoch soll trotz extremer Polygonzahlen und zahlreicher Effekte die Darstellung stets flüssig sein. An Spielmodi erwarten Sie von der Halfpipe bis zum Downhill alles, bei dem Normalsterblichen das Herz in die Schlapperhose rutscht.

Info: Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

## Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	<b>NEU</b> Command&Conquer 3
2	<b>NEU</b> Bundesliga Stars 2000
3	[2] Need for Speed 4
4	[6] Star Wars: Dunkle Bedrohung
5	[1] Outcast
6	<b>NEU</b> Drakan
7	[7] Rollercoaster Tycoon
8	[3] Dungeon Keeper 2
9	<b>NEU</b> Shadow Man
10	<b>NEU</b> Darkstone
11	[17] Star Wars: Racer
12	<b>NEU</b> Might & Magic 7
13	<b>NEU</b> Re-Volt
14	[5] X – Beyond the Frontier
15	[15] Civilization: Call to Power
16	[4] Hidden & Dangerous
17	[11] Die Siedler 3
18	[8] Official Formula One Racing
19	[13] Heroes of Might & Magic 3
20	[19] Midtown Madness

Erhebungszeitraum: September '99; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

# Technik News

## Der Zahn der Zeit

Klar, der Kasten wird ein Mega-Erfolg. Was Sony mit der Playstation 2 im März 2000 auffahren wird, ist Highend-Technik für jedermann. Videospielern und allen, die es werden wollen, haben die Sony-Ingenieure ein besonders leckeres Mahl zusammengestellt. Anfangs

wird auch altgedienten PC-Spielern angesichts der zu erwartenden Grafikpracht erst mal die Spucke wegbleiben. Gerade im Action- und Sportgenre erwarte ich von der Playstation 2 Effekte, von denen mein PC nachts träumt. Und dann?

Dann dreht die Hardware-Schraube sich weiter, und der PC überholt die Konsole wieder. Warum fehlt Sony der Mut, endlich mal eine Konsole mit echten

Aufrüst-Möglichkeiten zu bauen? Wenn die PSX 2 Ende 2000 hierzulande eintrudelt, wird es nicht mehr lange dauern, bis der Zahn der Zeit am schicken Designergehäuse nagt. Dabei bin ich mir sicher, daß den japanischen Ingenieuren etwas einfallen würde, wie auch Laien neue Prozessor-Module einstecken könnten. Das betrifft nicht nur die Grafikchips oder den Hauptspeicher. Beispielsweise hat es die Konsolenhersteller ein paar Jahre gekostet, bis sie gemerkt haben, daß ein moderner Daddelautomat auch Zugang zum Internet braucht – verschenkte Zeit.

Peter Steinlechner  
Redakteur

Die **Playstation 2** von Sony erstrahlt im schicken blauschwarzen Gehäuse. Auch Senkrechtbetrieb soll möglich sein.



## Playstation 2 vorgestellt

Am 13. September 1999 hat Sony den Schleier über der **Playstation 2** gelüftet. Auf der Tokio Game Show zeigte der Hersteller die ersten Exemplare seiner neuen Konsole. Am 4. März 2000 soll sie in Japan zu einem Preis von umgerechnet 700 Mark in den Handel kommen. Gleich eine Million Geräte will Sony zum Verkaufsstart ausliefern. Die Konsole wird mit einem DualShock-2-Gamepad, einer 8-MByte-Memory-Card, Verbindungskabel und einer Demo-DVD ausgeliefert. Die **PS2** soll nicht nur zur alten **Playstation** kompatibel sein, sondern nun definitiv auch DVD-Videos wiedergeben können. Im Herbst 2000, rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft, soll sie dann auch in Europa erhältlich sein. Der DM-Preis steht allerdings noch nicht fest.

Info: [www.sony.de](http://www.sony.de)

## Matrox Marvel G400

Für alle Freunde der Videobearbeitung am Computer bringt Matrox die bereits eingeführte G400 jetzt in der Marvel-Version. In dem etwa 800 Mark teuren Paket finden sich eine Anschlußbox mit integriertem TV-Tuner und ein umfangreiches Software-Paket. Mit Hilfe der Schnitt-Software »Avid Cinema« können Sie innerhalb weniger Minuten die ersten Schnitte ausführen. Hilfreich ist dabei die »Dual Head«-Funktion der G400, mit der die gleichzeitige, unabhängige Ausgabe auf einen Computerbildschirm und einen Fernseher möglich ist.

Info: [www.matrox.de](http://www.matrox.de)

Matrox Marvel G400:  
PC-Video-Schnittsystem.



## Das Imperium schlägt zurück

Noch im Oktober will Intel den ersten **Pentium III Coppermine** mit 700 MHz Taktfrequenz an den Handel liefern. »Coppermine« steht für die nächste Generation von Pentium-III-Prozessoren, die in Kupfer und 0,18-Mikron-Technologie gefertigt werden. Sie sind außerdem mit einem 256 KByte großen L2-Cache ausgestattet, der nicht mehr mit halber, sondern mit voller Prozessor-Taktrate betrieben wird. Das Megahertz-Rennen bleibt also spannend.

Info: [www.intel.de](http://www.intel.de)



Auf in die nächste Runde: Der **Coppermine**-Chip bringt die Pentium-III-Technik in den Bereich von 1 Gigahertz Taktfrequenz.

## DirectX 7.0 veröffentlicht

Seit dem 23. September ist Microsofts neue Multimedia-Schnittstelle **DirectX 7.0** in der englischen Version öffentlich verfügbar. Sie läuft ohne Probleme auch auf den deutschen Windows-Versionen. Nach Angaben des Herstellers sollen Programme und Spiele, die auf die neue API zugreifen, um rund 20 Prozent schneller sein als bei der Vorgängerversion. Die deutsche Version wird Ende September erwartet, Sie finden sie auf unserer nächsten Bonus-CD im GameStar 12/99.

Info: [www.microsoft.de](http://www.microsoft.de)

# Technik News

## Voodoo 4: Verspätung möglich

Aktuellen Informationen zufolge besteht die Möglichkeit, daß der neue **Voodoo 4** (Codename **Napalm**) doch erst im nächsten Jahr fertig wird. Damit würde 3Dfx das Weihnachtsgeschäft kampflos dem Erzrivalen Nvidia überlassen. Desse neuer Chip **Geforce 256** soll schon im Oktober auf verschiedenen Grafikkarten zur Verfügung stehen. Im Laufe des Monats soll sich entscheiden, ob der Entwicklungsstand des **Voodoo 4** ausreicht, um den Chip noch ins Hauptgeschäft des Jahres zu hebeln.

Info: [www.siliconinvestor.com/stock-talk/msg.gsp?msgid=11282965](http://www.siliconinvestor.com/stock-talk/msg.gsp?msgid=11282965)

## Lautsprecher in Modefarben

Mit einer neun Modelle umfassenden Produktreihe meldet sich der deutsche Hersteller Magnat nach längerer Pause wieder zurück. Die Preise dafür reichen von etwa 70 bis 280 Mark. Angefangen

Das **MM400** Lautsprecher-Set gibt es in fünf halbdurchsichtigen Modefarben.



beim schlichten Einstiegsmodell **MM100**, das bereits eine Spitzenleistung von 120 Watt mitbringt, bis zum 2-Wege-Surround-System mit Subwoofer, vier Satelliten und einer Gesamtleistung von 280 Watt reicht die Palette. Alle Lautsprecher sind magnetisch abgeschirmt und können deshalb direkt neben dem Monitor plaziert werden.

Info: [www.magnat.de/html/index.htm](http://www.magnat.de/html/index.htm)

## MP3 als Kasette

Der koreanische Hersteller HIT geht einen ungewöhnlichen Weg, um MP3s auf möglichst vielen bestehenden Systemen zugänglich zu machen. Der eigentliche Speicher hat die Form einer Compact-Cassette und kann in jedem handelsüblichen Walkman oder Cassetten-Deck abgespielt werden. Auf der Rückseite befindet sich eine USB-Schnittstelle, über die man die 32 oder 64 MByte RAM mit Daten füllt. Als Stromquelle dient eine wiederaufladbare Lithium-Ionen-Zelle. Zum Lieferumfang gehört ein einfacher Walkman, der ebenfalls eine Schnittstelle besitzt, die Cassette muß zum »Aufladen« nicht aus dem Gerät



Die **MP3-Cassette** ermöglicht das Abspielen von Musikdateien auf jedem Cassetten-Deck.

genommen werden. Preise oder Informationen über einen Importeur konnte HIT nicht nennen. Lediglich eine Webseite zeigt im Moment Informationen und technische Daten des Players.

Info: [www.mp3player.co.kr](http://www.mp3player.co.kr)

## Knüppel von Interact

Interact stellt eine Reihe neuer Eingabegeräte vor. Das **Hammerhead FX**-Gamepad ist in Zusammenarbeit mit Hardware-Hersteller 3Dfx entstanden. Die sogenannte Dual-Analog-Technik ermöglicht eine Kontrolle über vier Achsen. Spieleinstellungen und Rüttel-effekte lassen sich über die mitgelieferte Profiler-Software konfigurieren. Ab Oktober ist das Pad für etwa 100 Mark erhältlich. Unter der Bezeichnung **Hammerhead Digital** soll es auch ohne Force Feedback zum Preis von rund 90 Mark verkauft werden. Auch die Daten des neuen Joysticks **Cyclone Digital**

Der neue **Cyclone Digital** ist voll programmierbar und kann wahlweise an Gameport oder USB-Schnittstelle betrieben werden.



Entstand in Zusammenarbeit mit 3Dfx: Das **Hammerhead FX**-Gamepad von Interact.

klingen interessant: neun programmierbare Tasten, 8-Wege-Coolie-Hat, zweifach ausgelegte Schubregler und Twist-Funktion. Preis: rund 100 Mark. Alle Interact-Neuheiten werden mit kombiniertem USB/Gameport-Anschluß geliefert.

Info: [www.interact-europe.de](http://www.interact-europe.de)

## Neues Microsoft-Lenkrad

Neben den neuen Sidewinder-Geräten **Gamepad Pro** und **Dual Strike** (Vorstellung in GameStar 10/99) bringt Microsoft auch ein neues Lenkrad ohne Force Feedback in die Händlerregale. Das **Precision Racing Wheel** sieht aus wie das Sidewinder FF Wheel, auch die Pedaleinheit ist dieselbe. Das Lenkrad hat einen gut dosierten Gegendruck mit klar definierter Mittelstellung. Verarbeitung und Material sind auf dem von Microsoft gewohnten, hohen Stand. Wie alle neuen Microsoft-Controller verfügt es über eine USB-Schnittstelle. Der Preis für das neue Lenkgerät: stolze 180 Mark.

Info: [www.microsoft.de](http://www.microsoft.de)

WR



Das neue Sidewinder **Precision Racing Wheel**.

# Online News

Täglich aktuelle News  
→ [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

## Asheron's Call

Microsofts Online-Rollenspiel nähert sich der Vollendung. Derzeit feilt der Software-Riese zusammen mit über 20.000 Betatestern an letzten Details wie der Serversicherheit und der Spielbalance. Bis Mitte November will man außerdem die Serverkapazitäten erhöhen, um dem erwarteten Ansturm gewachsen zu sein. **Asheron's Call** soll sich von den Konkurrenten **Ultima Online** und **Everquest**



**Asheron's Call:** Microsofts Rollenspiel soll Mitte November offiziell online gehen.

vor allem dadurch abheben, daß die Spieldesigner eine epische Hintergrundstory planen, die sich auf die gesamte Spielwelt auswirken soll. Laut Hauptdesigner Toby Ragaini werden im Laufe der Zeit »neue Monster geschaffen und ganze Städte zerstört.«

→ [www.zone.com/asheronscall](http://www.zone.com/asheronscall)

## Ultima Online 2

Mit Eröffnung der offiziellen Web-Seite zu **Ultima Online 2** hat Origin die Fortsetzung des erfolgreichsten Internet-Spiels überhaupt angekündigt. Bislang sind nur wenige Details bekannt. Die augenscheinlichste Neuerung wird sein, daß Origin, wie Sony mit **Everquest**, auf 3D-Grafik setzen will. Einen ersten Eindruck könnte also **Ultima 9** liefern. Die zweite große Neuheit liegt in der Charakterwahl: Drei Fantasy-Rassen sollen zur Wahl stehen. Laut Origin wird der erste Teil der Reihe als eigenständiges Spiel weiterbestehen. Bis **Ultima Online 2** im Jahr 2000 ans Netz geht, will Origin ihren Support ausbauen.

Mittlerweile ist **Ultima Online – The Second Age** in einer deutschen Version erschienen. Allerdings taugt der nicht aufs Spiel angepaßte Auto-Translator mehr zur Erheiterung als zum Übersetzen von **Ultima**-Inhalten oder -Dialogen. Und auch die Zahlungsmethoden (nur per Kreditkarte) hat Electronic Arts nicht an hiesige Verhältnisse angepaßt.

→ [www.uo2.com](http://www.uo2.com)

→ [www.uo.ea-europe.com](http://www.uo.ea-europe.com)

## AOL: neue Tarife

Für knapp zehn Mark pro Monat dürfen AOL-Mitglieder seit 1. Oktober surfen, solange sie wollen. Hinzu kommen lediglich die Telefongebühren. Und auch die sind so günstig wie nie: 3,9 Pfennig pro Minute sowie 6 Pfennig für jede Einwahl. Die Gebühren werden zusammen mit der AOL-Rechnung abgebucht.

→ [www.aol.de](http://www.aol.de)

## WarCraft 2 bei AOL

Während die Internet-Gemeinde noch auf die Battlenet-Version von Blizzards **WarCraft 2** wartet, können AOL-Mitglieder den Echtzeit-Klassiker (in der alten Fassung) kostenlos übers Internet spielen. Die Multiplayer-Software gibt's zum Herunterladen (etwa 10 MByte); das Original benötigen Sie nicht. Es fallen nur die üblichen Gebühren für den AOL-Zugang an. Gegner finden Sie entweder direkt im Warchat von AOL oder in der deutschen **WarCraft-Liga**. **RS**

→ [www.warcraft-liga.de](http://www.warcraft-liga.de)



**Warcraft 2:** Blizzards Klassiker über AOL.

## GameStar-Links

### Die 10 besten Webseiten zu Age of Empires 2

- 1 [www.microsoft.com/games/age2](http://www.microsoft.com/games/age2)  
Microsofts Webseite zu AoE 2 ist hübscher und aktueller als die der Programmierer von Ensemble Studios.
- 2 [www.ensemblestudios.com/aoeii/index.shtml](http://www.ensemblestudios.com/aoeii/index.shtml)  
Anscheinend hatten die Macher des Spiels seit einiger Zeit keine Gelegenheit mehr, ihre Seite zu aktualisieren.
- 3 [www.zone.com](http://www.zone.com)  
Die MSN Gaming Zone ist Microsofts Portal für Multiplayer-Spiele und mittlerweile fast so populär wie das Battlenet.
- 4 <http://ageofkings.com>  
Schon bei AoE 1 hatte Heaven Games die beste Fanseite. Auch zum Nachfolger hat das Team massig Material.
- 5 [www.aoe-2.de](http://www.aoe-2.de)  
Die schlicht Age of Empires Deutschland betitelte Seite hat in Sachen News unter den deutschen Fanseiten die Nase vorn.
- 6 [www.strategyplanet.com](http://www.strategyplanet.com)  
Der Strategy Planet beherbergt unter anderem das vor allem optisch beeindruckende Age of Kings Atrium (/aok).
- 7 [www.aokisle.de](http://www.aokisle.de)  
Auch nicht schlecht: Die Age of Kings Isle muß sich mit dem zweiten Platz unter den deutschen Fanseiten zufriedengeben.
- 8 <http://age.gamestats.com/age>  
Der Vorgänger des Age of Kings Heaven hat so ziemlich alles gesammelt, was sich zu Age of Empires 1 finden läßt.
- 9 [www.welfenburg.de](http://www.welfenburg.de)  
Die schön gestaltete Welfenburg beherbergt Infos zu Waffen, Rittern und Adelsgeschlechtern. Bislang leider etwas wenig.
- 10 [www.rittertum.de](http://www.rittertum.de)  
Wen die geschichtlichen Hintergründe des Age of Kings interessieren, der findet auf dieser Seite vieles übers Mittelalter.