

CD-Inhalt 12/99

Jörg Spormann



Einfach riesig

Da frage ich mich erst letzte Ausgabe, wohin der Rüstungswahn mit den Demogrößen wohl führen wird. Die Antwort gibt die Exklusiv-Demo zu **Ultima 9 Ascension**: deren 450 MByte sind neuer Rekord. Aber trotz oder gerade wegen der Größe ist diese Demo jedes Bit wert. Sie spielen einen ganzen Nachmittag lang, wenn Sie mit dem legendären Avatar zu seinem letzten Abenteuer in Britannia aufbrechen. Noch auf der Erde absolvieren Sie eine Schnelleinweisung in Sachen Heldentum, ehe Sie sich nach der Befragung durch eine Zigeunerin in Ihre zweite Heimat aufmachen. Grafisch ist das Spiel schon jetzt Spitzenklasse im Rollenspiel-Genre – auch wenn in der Demo einige Bugs den Spielspaß trüben können, denn der Programmcode ist noch in der Optimierungsphase. Als Extra bieten wir Ihnen zudem die Schritt-für-Schritt-Lösung auf der CD an. Die zweite Exklusiv-Demo, **Delta**

Force 2, sorgt ebenfalls mit ihrer spannenden und anspruchsvollen Demo-Mission für lang anhaltendes Actionvergnügen.

Viel Spaß wünschen wir auch wieder bei den Videos. Die durchweg begeisterte Resonanz auf das Multiplayer-Duell zu **AoE 2** zeigt Wirkung: Bei einem groß angelegten Dreh bekriegen sich in **Quake 3 Arena**, zum erstenmal in einem Video, gleich drei GameStar-Redakteure mit Raketenwerfern und Plasmagewehren. Weder Martin Deppe noch meine Wenigkeit haben sich von Actionprofi Peter Steinlechner unterkriegen lassen. Ein ähnlich erbittertes Duell, allerdings auf dem grünen Rasen, liefern sich bei **Fifa 2000** Bayern-Fan Michael Galuschka und Dortmunds Vertreter Gunnar Lott. Und wieder liegt ein Favoriten-Sturz in der Luft...

Wenn Sie Anmerkungen zu den GameStar-CDs haben, schicken Sie mir diese bitte unter cd@gamestar.de – vielen Dank!

Demo-CD

Exklusiv-Demo

Delta Force 2 \Demos\Deltaf2\Setup.exe

Demos

Action:

Battlezone 2 \Demos\Battle2\Bziidemo.exe

GIA 2 \Demos\Gla2\Gla2demo.exe

Rayman 2 \Demos\Ray2\Setup.exe

Strategie:

Age of Wonders \Demos\Aow\Aowbelad.exe

Pharao (dt.) \Demos\Pharao\Setup.exe

Sport:

NBA Live 2000 \Demos\Nba\Nbademog.exe

Rally Championship (neu) \Demos\Rallyc\Rcdemo2.exe

Trickstyle \Demos\Trick\Tsdemo.small.exe

Videos

Armored Fist 3 \Videos\Armor.mpg

Asheron's Call \Videos\Asheron.mpg

Earth 2150 \Videos\Earth.mpg

Fifa 2000 Multiplayer \Videos\Fifa.mpg

Freespace 2 \Videos\Free.mpg

Quake 3 Arena Multiplayer \Videos\Duell.mpg

Rayman 2 \Videos\Rayman.mpg

Tomb Raider 4 \Videos\Tomb.mpg

Wheel of Time \Videos\Wheel.mpg

Programme

1&1 T-Online-Software \Diverses\1und1\Setup.exe

1&1 Internet.Profis \Diverses\1und1\Gamestar.exe

DirectX 7.0 (dt.) für Win 95/98 \Diverses\Direct\DX7ger.exe

Bonus-CD

Exklusiv-Demo

Ultima 9 Ascension \Install.exe

Anleitung (dt.) \Readme.rtf

Komplettlösung \Loesung.rtf

Patches

Command&Conquer 3 V1.13 \Patch\Cc3*.*

Darkstone V1.03 \Patch\Darks\Dseur_103.exe

Darkstone V1.03 (US) \Patch\Darks\Dsus_103.exe

Descent 3 V1.2.1 \Patch\Desc3\D3eu121.exe

Drakan Patch 442 \Patch\Drakan\Setup.exe

Driver Patch 1 \Patch\Driver\Drv1de.exe

Fleet Command V1.1 \Patch\Fleetc\Fcupd11.exe

Force 21 V1.01 \Patch\Force21\F21patch.exe

Freespace 2 V1.01 \Patch\Frees2\Fs2101.exe

Heroes of Might & Magic 3

V1.2 (von V1.0) \Patch\Homm3\h310to12.exe

Heroes of Might & Magic 3

V1.2 (von V1.1) \Patch\Homm3\h311to12.exe

Homeworld V1.03 \Patch\Hemew\Hwpatch.exe

MechWarrior 3 V1.2 \Patch\Mechw3\Setup.exe

Prince of Persia 3D V1.1 \Patch\Prinelp\Pop3d101.exe

Re-Volt V1.1 \Patch\Revolt\Rvpatch110.exe

Shadow Man Patch \Patch\Shad\Shadowman.exe

Siedler 3 V1.52 (von V1.38) \Patch\S3*.*

Siedler 3 V1.52 (von V1.50) \Patch\S3\150*.*

StarCraft V1.06 \Patch\Sc\Star_106.exe

StarCraft: Brood War V1.06b \Patch\Sc\Bw_106b.exe

Starsiege Tribes V1.9 (von V1.0) \Patch\Strib\Tribes10to19.exe

Starsiege Tribes V1.9 (von V1.8) \Patch\Strib\Tribes18to19.exe

Star Wars:

Die dunkle Bedrohung V1.1 \Patch\Swddb\Tpmupd11.exe

Warzone 2100 V1.08 \Patch\Warzone\Wz2100108.exe

Warhammer 40K: Rites of War \Patch\Wh40krow*.*

X – Beyond the Front. V1.9 (von V1.0) \Patch\Xp\10to19.exe

X – Beyond the Front. V1.9 (von V1.8) \Patch\Xp\18to19.exe

Programme

3Dfx Banshee Tweak-Tool V2.22 \Diverses\Grafik\3dfx_th3*.*

3Dfx Tool \Treiber\3dfx\Voodoo3\3500\3Dfxtool.exe

ASUS Tweak Utility \Treiber\Asus\Tweak\Setup.exe

Beta-TweakIt \Diverses\Grafik\TweakIt\Betatweakit.exe

DataStar \Diverses\Datastar\Dstarcd.exe

Delete Tool \Diverses\Grafik\Delv\Delv.inf

DirectX 6.1 (dt.) \Diverses\Direct\DX61ger.exe

DirectX 7.0 (dt.) \Diverses\Direct\DX7ger.exe

Dirty Little Helper 98 Lite Update \Diverses\DLH\98\Setup.exe

Fastcard \Diverses\Grafik\Fastcard\Fc114ins.exe

Gamechannel Anmeldung \Diverses\Gamec\Gamechannel.exe

GameStar Umfrage \Diverses\Frage\Setup.exe

HyperSnap DX 3.50 \Diverses\Hypers\Hysnapp.exe

Paint Shop Pro 5.0.3 \Diverses\Paint\

PowerStrip 2.52 \Diverses\Powers\Pstrip.exe

Rage 128 Tweaker \Diverses\Grafik\Rage128\Setup.exe

Savegame Editor

Construction Kit (SECK) \Diverses\Seck\Setup.exe

Setup Controls \Diverses\Grafik\Setup\Setupvb6.exe

Setup MOC \Diverses\Grafik\Setmocl\Setupmoc.exe

Tweak Utility für Savage \Diverses\Grafik\S3tweak\S3tweak.exe

Voodoo 3 Overclock-Utility \Diverses\Grafik\V3oc2400*.*

Voodoo 3 Tweaker \Diverses\Grafik\V3tweak\V3tweaker.exe

Updates

Age of Empires, Szenarios \Diverses\Updates\Aoel\Scenario*.*

Anstoss 3, Editor \Diverses\Updates\Anst3\Setup.exe

Railroad Tycoon 2 Gold, Karten \Diverses\Updates\RI2gl*.*

Grafikkartentreiber

3Dfx Voodoo 3 2000

Referenztreiber \Treiber\3dfx\Voodoo3\1W3w9x.exe

3Dfx Voodoo 3 3000

Referenztreiber \Treiber\3dfx\Voodoo3\1W3w9x.exe

3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber

Win 95 \Treiber\3dfx\Voodoo3\3500\3500tv_w95.exe

3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber

Win 98 \Treiber\3dfx\Voodoo3\3500\3500tv_w98.exe

ASUS AGP-V3400 TNT \Treiber\Asus\V3800\W38setup.exe

ASUS AGP-V3800 TNT 2 \Treiber\Asus\V3800\W38setup.exe

ATI Rage Pro \Treiber\Ati\Ragepro\W82560en.exe

Creative Labs 3D Blaster

Riva TNT 2 \Treiber\Clabs\Tnt2\Tntaw9x.exe

Creative Labs 3D Blaster

Riva TNT 2 Ultra \Treiber\Clabs\Tnt2\Tntaw9x.exe

Creative Labs 3D Blaster

Savage 4 \Treiber\Clabs\Sav4\3ds4w9x.exe

Creative Labs Graphics Blaster

Riva TNT \Treiber\Clabs\Tnt2\Tntaw9x.exe

Creative Labs Graphics Blaster

Riva TNT 2 \Treiber\Clabs\Tnt2\Tntaw9x.exe

Matrox Marvel G400 \Treiber\Matrox\G400\W9x_530.exe

Matrox Millennium G400 \Treiber\Matrox\G400\W9x_530.exe

Matrox Millennium G200 \Treiber\Matrox\G400\W9x_530.exe

Matrox MGA-G200 \Treiber\Matrox\G400\W9x_530.exe

Matrox Mystique G200 \Treiber\Matrox\G400\W9x_530.exe

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm

»GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf

»START_95.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

Exklusiv-Demo

► Ultima 9

Rollenspiel	Windows 95
Pentium II/233	32 MByte RAM
Festpl.: 235 MByte	3D-Karte

Auf Bonus-CD:
exklusive
Mega-Demo

Mit der Demo zu **Ultima 9** bieten wir Ihnen nicht nur einen exklusiven Ausblick auf die mit Spannung erwartete Fortsetzung der berühmtesten Rollenspielerie aller Zeiten, sondern auch eine der umfangreichsten Demos überhaupt. Das Programm füllt zwei Drittel unserer Bonus-CD – und zwar zum Teil mit fulminanten Rendervideos. Enthalten sind der komplette Einführungsteil und – nahtlos anschließend – ein großer Dungeon in Britannia. Wenn Sie jeden Winkel erforschen und allen Mini-quests nachgehen, haben Sie mindestens vier Stunden Spaß. Obwohl man bei Origin derzeit mit Hochdruck an der Fertigstellung des Spiels arbeitet, konnten wir Origin davon überzeugen, extra für die GameStar-Leser diese Demo herauszu-



Das enorm schlagkräftige **Flammenschwert** erhält nur, wer den Geheimraum findet und öffnet.

rücken – und zwar exklusiv in ganz Europa. Auf der CD befindet sich außerdem eine Schritt-für-Schritt-Lösung der (englischen) Demo. Klicken Sie zum Anzeigen einfach auf den Button »Lösung« im GameStarter.

Erste Schritte

Mit **Ultima 9** beschließt Origin die dritte Trilogie um den Avatar, einen Normalsterblichen von der Erde, der immer dann gerufen wird, wenn im Fantasy-Reich Britannia Not am Mann ist. Nachdem Lord British alias Richard Garriott, der Schöpfer der **Ultima**-Serie höchstpersönlich, Sie zu unserer Demo begrüßt hat (der Gute kann allerdings kein Deutsch...), finden Sie sich im irdischen Heim des Avatars wieder. Die Stimme des Erzählers weckt den alpträumenden Helden und warnt ihn, daß Britannia einmal mehr durch den bösen Guardian bedroht ist – Sie sollen sich schleunigst auf den Weg dorthin machen. Im Haus können Sie sich in aller

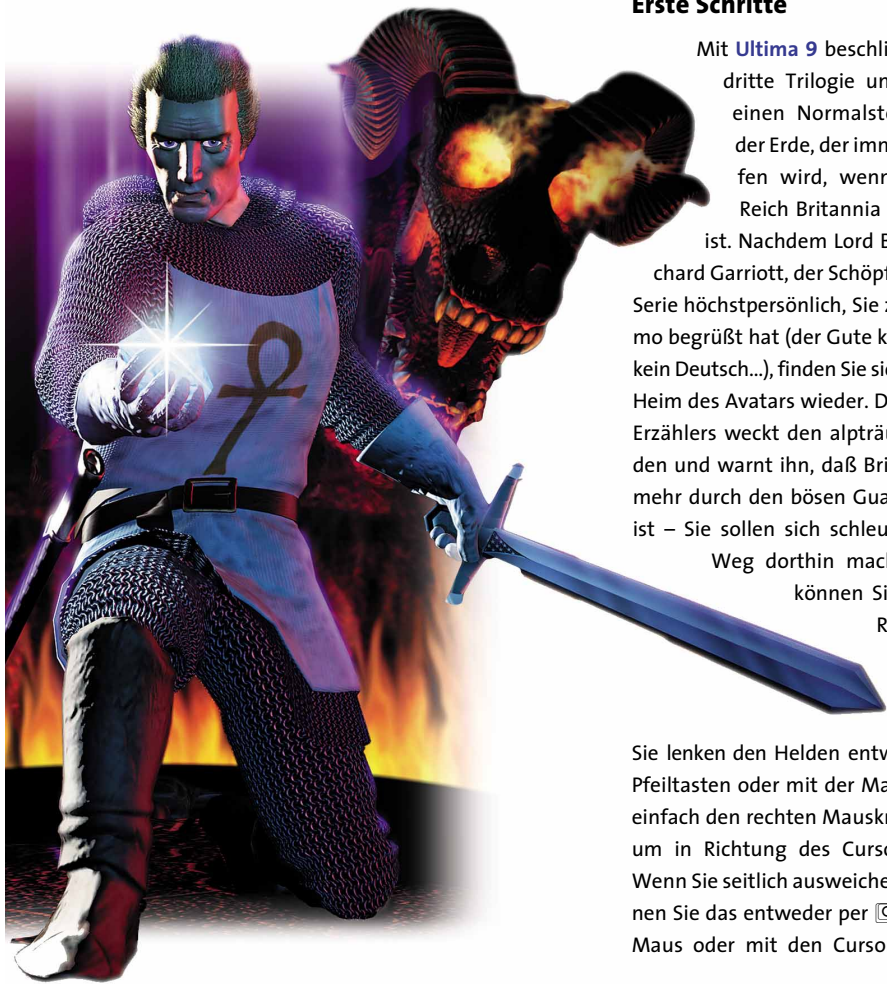
Ruhe mit der Steuerung vertraut machen.

Sie lenken den Helden entweder mit den Pfeiltasten oder mit der Maus. Halten Sie einfach den rechten Mausknopf gedrückt, um in Richtung des Cursors zu gehen. Wenn Sie seitlich ausweichen wollen, können Sie das entweder per **CTRL**-Taste und Maus oder mit den Cursortasten rechts

und links tun. Zum Springen drücken Sie die Leertaste. Beachten Sie dabei, daß der Avatar genau zu dem Punkt springt, auf den Sie per Cursor deuten. Kann er das Ziel nicht erreichen, färbt sich das Fadenkreuz rot. An besonders interessanten Stellen erscheint ein sogenanntes Ankh-Symbol. Wenn Sie das anklicken, erklärt Ihnen der Sprecher weitere Spielfunktionen.

Objekte benutzen

Zunächst sollten Sie sich einkleiden. Dazu öffnen Sie die Tür des Schlafzimmers per Mausclick und gehen nach links ins Bad. Die Kleider liegen in der Truhe am Fenster. Alle interessanten Objekte im Haus strahlen hell. Klicken Sie auf einen Gegenstand, halten Sie die linke Maustaste gedrückt, und ziehen Sie das Objekt auf die Spielfigur, um es aufzunehmen. So ziehen Sie auch die Klamotten an. Bewegen Sie sich dann wieder in den Flur, wo auf dem Tisch Ihr Gürtel liegt. Er repräsentiert das Schnellinventar, aus dem Sie raschen Zugriff auf wichtige Gegenstände, beispielsweise Waffen, haben. Es erscheint am unteren Bildschirmrand. Um Objekte oder Zaubersprüche dort abzulegen, ziehen Sie sie einfach in einen freien Slot oder rufen sie mit den entsprechenden Funktionstasten von **F1** bis **F12** auf. Steigen Sie mit dem Avatar nun die Treppe hinunter, wo er im Regal seinen Rucksack findet. Er dient als Inventory; per **B**-Taste öffnen Sie ihn. Im Wohnzimmer finden Sie schließlich die letzten beiden wichtigen Objekte:



Ihren Kompaß (am Kamin) und das Journal, das als Optionsmenü fungiert. Darin können Sie unter anderem den Spielstand speichern. Sobald Sie alles beisammen haben, dürfen Sie sich nach draußen wagen.

Kampftraining

Vor Ihrem Haus finden Sie Rüstung, Schwert sowie Pfeil und Bogen. Legen Sie die Waffen am besten ins Schnellinventar. Mit einem Druck auf die **[TAB]**-Taste versetzen Sie den Avatar in den Kampfmodus. Mit dem Schwert können Sie per Mausklick probenhalber auf die Strohuppe eindreschen. Den Bogen verwenden Sie, indem Sie den Mausknopf gedrückt halten und ihn loslassen, sobald Sie das Ziel im Visier haben. Frisch gerüstet sollten Sie sich nun zur Zigeunerin aufmachen. Sie wartet in einem Wohnwagen im Park südlich von Ihrem Haus. Wenn Sie dort angekommen sind, wird Ihnen die Magierin einige Fragen stellen, mit deren Beantwortung Sie Ausrichtung und Klasse Ihres Charakters festlegen. Sobald Ihre Charakterklasse ermittelt ist, gibt's auch schon die erste Hürde zu meistern: Vor dem Mondtor nach Britannia wartet ein Ungeheuer, mit dem Sie sich Ihren ersten Kampf liefern. Tip: Bevor Sie durchs Mondtor steigen, sollten Sie den restlichen Park erforschen – es gibt noch einiges zu entdecken. Wenn Sie dann im Fantasy-Reich angekommen sind, finden Sie dort noch Ihr Zauberbuch (Sprüche aktivieren Sie, indem Sie einfach den Zauber auswählen und dann auf das Ziel klicken). Danach wartet der Dungeon Despise auf Sie!



Vor dem Aufbruch nach Britannia müssen Sie es mit diesem vieläugigen **Gazer-Monster** aufnehmen. Links oben sehen Sie Ihre Rüstungsstärke, daneben Ihren Angriffswert. Unten finden Sie Kompaß, Rucksack, Schnellinventar und Journal, darunter werden Ihre Lebenspunkte angezeigt. Später kommt rechts die Zauber-Energie hinzu.

rechte Maustaste (gedrückt halten)	in Richtung des Cursors gehen	[TAB]	in Kampfmodus wechseln
[SHIFT] + rechte Maustaste	in Richtung des Cursors rennen	[↑] [↓] [←] [→]	vorwärts, rückwärts, zur Seite gehen
[CTRL] + rechte Maustaste	nach links	[Q]	Cursor frei bewegen (um Objekte zu verschieben oder zu untersuchen)
[ALT] + rechte Maustaste	nach rechts	[X]	Objekt unter Cursor untersuchen
[CTRL] + [ALT] + rechte Maustaste	rückwärts gehen	[C]	klettern
linke Maustaste	Objekt benutzen	[B]	Rucksack öffnen (Inventar)
linke Maustaste gedrückt halten und Objekt auf Avatar ziehen	Objekt aufnehmen	[S]	Zauberbuch öffnen
[]	in Richtung des Cursors springen	[J]	Journal öffnen (Optionsmenü)
		[R]	Ziel erfaßt halten (beim Bogenschießen)
		[Z]	mit Schild verteidigen
		[F1] bis [F12]	Objekte im Schnellinventar anwählen

Achtung: Brandaktuelle Alpha-Version!

Wie Richard Garriott in der Readme-Datei (Deutsche Übersetzung auf der Bonus-CD unter »Lies Mich«) zur Ultima-9-Demo erläutert, befindet sich das Projekt derzeit noch im Alpha-Stadium. Oder, um mit Lord British zu sprechen, »Alpha bedeutet, daß wir hauptsächlich Bugs jagen, an der Spielbalance feilen und einige letzte Verbesserungen einfügen.« Deshalb läuft die Demo noch nicht ganz so fehlerfrei, wie Sie das von fertigen Produkten gewohnt sind. Wir sind während unserer Testläufe einigen nervigen Bugs begegnet, die auf manchen Systemen auftreten können. All diese Probleme können Sie aber abschwächen oder umgehen:

1. Speichern Sie so oft wie möglich. Wenn das Programm einmal abstürzen sollte, geht es nach dem Neustart an der Stelle weiter, an der Sie zuletzt Ihren Spielstand gesichert haben.
2. Wenn Sie sich während eines Gefechts plötzlich nicht mehr bewegen können, rufen Sie mit **[J]** das Optionsmenü auf. Speichern Sie ab, und laden Sie den Spielstand. Dann sollten Sie wieder vorankommen. Falls doch nicht: booten und den vorletzten Spielstand laden.
3. Die Demo funktioniert am besten mit 3Dfx-Karten. Auch Direct 3D wird unterstützt, allerdings funktionieren bislang nur TNT- und TNT-2-Karten korrekt.
4. Achten Sie darauf, beim Zaubern möglichst genau auf das Objekt zu klicken, das Sie beeinflussen wollen. Da die Programmierer noch nicht bei allen Objekten definiert haben, wie sich ein Zauberspruch auswirken soll, kann es zum Crash führen, wenn Sie beispielsweise einen Feuerzauber auf eine Wand anstatt auf eine Fackel sprechen.
5. Falls der Bildschirm nach dem Spielstart schwarz bleibt, bedeutet das vielleicht, daß Ihr letztes Savegame beschädigt ist. Rufen Sie den Windows Explorer auf, wechseln Sie in den Ultima-9-Ordner, Unterverzeichnis \SAVEGAME, und löschen Sie die Datei START.DAT.

Dann beginnen Sie das Spiel wieder von vorn, können aber das vorletzte Savegame noch laden, wenn Sie mit dem Avatar ins Wohnzimmer gehen und das Journal aufnehmen. Wählen Sie dann einfach den alten Spielstand, und klicken Sie auf »L«. 6. In ganz seltenen Fällen crasht die Demo vor dem Abspielen einer der drei Zwischensequenzen. Auch hier bitte neu laden.

Origin ermuntert alle GameStar-Leser, Bugreports oder Verbesserungsvorschläge per E-Mail an lordbritish@origin.ea.com zu schicken – bitte nur auf englisch. Es kann aber leider nicht jede Mail beantwortet werden.

Exklusiv-Demo

► Delta Force 2

Actionspiel Windows 95
 Pentium 200 MMX 32 MByte RAM
 Festpl.: 54 MByte

Team dürfen Sie einen von acht Soldaten auswählen. Nach der automatischen Installation wird zum bequemen Schnellstart ein Icon auf dem Desktop angelegt. Alle Einstellungen für Grafik, Sound und Steuerung nehmen Sie im Spiel selbst unter dem Menüpunkt »Optionen« vor.

Drei gegen den Rest

Zu Beginn wählen Sie das Portrait Ihres Söldners aus und erhalten umfangreiche Angaben über die Ziele und Aufgaben der Mission. Per Fallschirmsprung wird Ihr drei Mann starker Trupp im Einsatzgebiet abgesetzt. Als erstes sollen Sie sich nach Süden zur feindlichen Basis durchkämpfen. Dabei treffen Sie auf ein bewachtes Lager des Gegners und müssen Straßensperren beseitigen. Ob Sie die Feinde mit Gewehrsalven oder durch gezielte Einzelschüsse ausschalten, bleibt Ihnen überlassen. Pistole und Messer sollten Sie nur im Notfall benutzen. Ihr Gewehr ist mit einem Zielfernrohr ausgestattet, das sich auch gut zur Beobachtung eignet. Auf große Distanzen verwenden Sie am besten Ihr Fernglas, mit dem Sie dann gefahrlos die gegnerischen Stellungen auskundschaften können.

Häuserkampf

Anhand der auf der Karte eingeblendeten Wegpunkte gelangen Sie problemlos zu



Auf der Karte werden die Gegner rot, die eigenen Kameraden blau dargestellt.

Ihrem Zielobjekt, der Basis. Sie wird von vier Wachtürmen und zahlreichen Soldaten geschützt. Achten Sie vor allem auf die Scharfschützen auf den Dächern und in Hauseingängen. Wenn Ihnen die Kugeln um die Ohren pfeifen, sollten Sie schleunigst in Deckung gehen. Sobald Sie am Tor ankommen, versucht der Feind, mit dem Hubschrauber zu fliehen. Doch mit ein paar Salven läßt sich auch der Heli vom Himmel holen. Sie erhalten zudem Verstärkung durch ein weiteres Team, das Sie beim Kampf um das zentrale Gebäude unterstützt. Dort müssen Sie ein Buch sicherstellen, eine Sprengladung plazieren und aus sicherem Abstand in die Luft jagen. Wenn Sie noch den Landeplatz erreichen, von dem aus Sie evakuiert werden, haben Sie die Mission erfüllt.

Sollte einer Ihrer Kameraden getötet werden, geht der Einsatz weiter, allerdings wird er deutlich schwerer. Die Mission ist gescheitert, wenn Sie ein Auftragsziel nicht erfüllen oder selbst im Kampf umkommen. Natürlich können Sie es gleich noch einmal probieren. Sie entfernen die Demo, indem Sie über »Start/Programme/Nova-logic/Delta Force 2 Demo« den Eintrag »Uninstall« wählen.



Den Hubschrauber nehmen wir per Zielfernrohr unter Beschuß.

Direkt aus den USA haben wir exklusiv die Demo des Actionspiels Delta Force 2 von Novalogic für Sie organisiert. Wie beim Vorgänger setzen die Voxelspezialisten wieder auf ihre bewährte Grafik-Engine, doch werden jetzt beispielsweise für Gebäudetexturen auch die Fähigkeiten von 3D-Beschleunigern genutzt. In der Demo spielen Sie eine Mission, die in vier Abschnitte unterteilt ist. Für Ihr Drei-Mann-



Mit dem Fernglas spähen Sie aus sicherer Entfernung die Basis aus. Die Wache auf dem Turm ist schon beseitigt.

- ↑ ↓ ← → Bewegungsrichtungen
- Mausbewegung umschauen
- Linksklick feuern
- Rechtsklick, [S] Zielfernrohr
- [] springen
- [DELETE] stehen
- [END] knien
- [PG DN] liegen
- [B] Fernglas
- [C] Karte
- [1] bis [9] Waffen
- [M] nachladen
- [F2] Egoperspektive
- [F5] bis [F7] Außenansichten
- [LOCK] Fenster, Vollbild

Demos

Auf CD:
ausführliche
Beschrei-
bungen

► GTA 2

Actionspiel Windows 95
Pentium 133 32 MByte RAM
Festpl.: 25 MByte



↑ ↓ ← → ... vorwärts, rückwärts, links, rechts
[ENTER] ... Auto kapern, aussteigen
[] ... Handbremse, springen
[Z] [X] ... nächste, vorherige Waffe wählen
[TAB] ... Sirene, Wasserwerfer

► NBA Live 2000

Sportspiel Windows 95
Pentium 166 16 MByte RAM
Festpl.: 52 MByte



↑ ↓ ← → ... Bewegungsrichtungen
rechte [CTRL] ... passen, Spieler wechseln, springen
rechte [SHIFT] ... werfen, Gegner schubsen

► Rayman 2

Jump-and-run Windows 95
Pentium 133 32 MByte RAM
Festpl.: 79 MByte 3D-Karte



↑ ↓ ← → ... Bewegungsrichtungen
[A] ... springen
[] ... feuern
linke [CTRL] ... Kamera zentrieren
Ziffernblock [0] ... umschauen
[ESC] ... Menü

► Pharao

Aufbauspiel Windows 95
Pentium 166 32 MByte RAM
Festpl.: 120 MByte



Linksklick ... Gebäude auswählen, Gebäude bauen
Linksklick + ziehen ... mehrere Gebäude bauen
Rechtsklick ... Kontexthilfe
[C], [D], [F] ... Gebäudeinfo
[P] ... Pause

► Age of Wonders

Taktikspiel Windows 95
Pentium 166 32 MByte RAM
Festpl.: 90 MByte



Linksklick ... anwählen, attackieren, bewegen
Rechtsklick ... Kontexthilfe
[F] ... letzter Tip

► Rally Championship

Rennspiel Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 33 MByte 3D-Karte



[Y], [X] ... links, rechts lenken
↑, ↓ ... beschleunigen, bremsen
[] ... Handbremse
←, → ... hoch-, runterschalten
[L] ... Licht
[F] ... Perspektive ändern

► Battlezone 2

Actionspiel Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 30 MByte 3D-Karte



↑ ↓ ← → ... Bewegungsrichtungen
Linksklick ... feuern
Rechtsklick ... Waffe wechseln
[B] ... aussteigen
[I] ... nächstes Ziel anvisieren

► Trickstyle

Sportspiel Windows 95
Pentium 233 32 MByte RAM
Festpl.: 34 MByte 3D-Karte



↑ ↓ ← → ... Bewegungsrichtungen
[Y] ... springen
[X] ... Turbo
[A] ... Drehung
[S] ... Flip

Patches

Der große Patch für die deutsche Version von **MechWarrior 3** enthält neben zahlreichen Verbesserungen sogar zwei neue Multiplayer-Karten. Bei **Command&Conquer 3**, **StarCraft** und **Darkstone** erhalten Sie die aktuelle Version, die vor allem für Spiele via Internet und Netzwerk benötigt wird. Das Update von **Prince of Persia 3D** sorgt unter anderem dafür, daß jetzt zu Beginn jedes Levels abgespeichert wird. Eine genaue Beschreibung der Patches und Hinweise zur Installation finden Sie auf der Bonus-CD unter »Patches«.

Command&Conquer 3 V1.13
Darkstone V1.03
Darkstone V1.03 (US)
Descent 3 V1.2.1
Drakan Patch 442
Driver Patch 1
Fleet Command V1.1
Force 21 V1.01
Freespace 2 V1.01
Heroes of Might & Magic 3 V1.2 (von V1.0)
Heroes of Might & Magic 3 V1.2 (von V1.1)
Homeworld V1.03
MechWarrior 3 V1.2
Prince of Persia 3D V1.1
Re-Volt V1.1
Shadow Man Patch
Siedler 3 V1.52 (von V1.38)
Siedler 3 V1.52 (von V1.50)
StarCraft V1.06
StarCraft: Brood War V1.06b
Starsiege Tribes V1.9 (von V1.0)
Starsiege Tribes V1.9 (von V1.8)
Star Wars: Die dunkle Bedrohung V1.1
Warzone 2100 V1.08
Warhammer 40K: Rites of War
X – Beyond the Front. V1.9 (von V1.0)
X – Beyond the Front. V1.9 (von V1.8)

Treiber

Auf der Bonus-CD sind insgesamt 17 aktuelle Treiber für gängige Grafikkarten vertreten. Eine genaue Beschreibung, Hinweise zur Installation und Infos über die Verbesserungen finden Sie im CD-Menü unter »Treiber«.

3Dfx Voodoo 3 2000 Referenztreiber
3Dfx Voodoo 3 3000 Referenztreiber
3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber Win 95
3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber Win 98
Asus AGP-V3400 TNT
Asus AGP-V3800 TNT 2
ATI Rage Pro
Creative Labs 3D Blaster Riva TNT 2
Creative Labs 3D Blaster Riva TNT 2 Ultra
Creative Labs 3D Blaster Savage 4
Creative Labs Graphics Blaster Riva TNT
Creative Labs Graphics Blaster Riva TNT 2
Matrox Marvel G400
Matrox MGA-G200
Matrox Millennium G200
Matrox Millennium G400
Matrox Mystique G200

Specials

Zum Strategie-Klassiker **Age of Empires** erreichen uns immer noch schöne neue Szenarios, die wir für alle Fans auf die CD gepackt haben. **Anstoss 3** ist zwar noch nicht veröffentlicht, aber mit dem Editor können Sie vorab schon alle Mannschaften auf den aktuellen Stand bringen. Drei neue Karten für **Railroad Tycoon 2 Gold** sorgen für frischen Wind im Eisenbahnerspiel.

Age of Empires	Leser-Szenarios
Anstoss 3	Editor
Railroad Tycoon 2 Gold	Karten

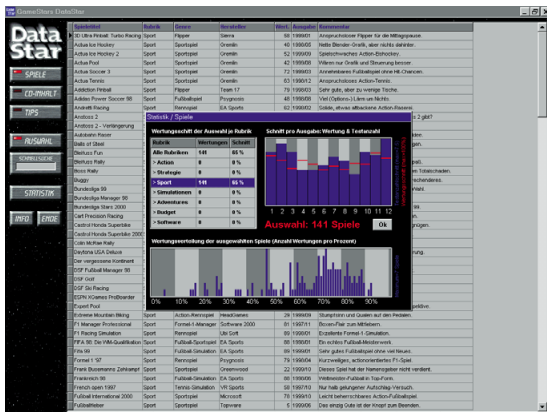
Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen. Alle Tools befinden sich auf der Bonus-CD.

- 3Dfx Banshee Tweak-Tool V2.22
- 3Dfx Tool
- Asus Tweak Utility
- Beta-TweakIt
- DataStar
- Delete Tool
- DirectX 6.1 (dt.)
- DirectX 7.0 (dt.)
- Dirty Little Helper 98 Lite Update
- Fastcard
- Gamechannel Anmeldung
- GameStar Umfrage
- HyperSnap DX 3.50
- Paint Shop Pro 5.0.3
- PowerStrip 2.52
- Rage 128 Tweaker
- Savage Tweak
- Savegame Editor Construction Kit
- Setup Controls
- Setup MOC
- Tweak Utility für Savage
- Voodoo 3 Overclock-Utility
- Voodoo 3 Tweaker

► **GameStar DataStar**

Mit der monatlichen Ergänzung ist unser DataStar wieder auf dem neuesten Stand der GameStar-Geschichte. Er präsentiert Ihnen die vollständige Übersicht aller Tests, CD-Inhalte sowie sämtlicher Tips&Tricks von der Erstausgabe 10/97 an. Mit einem Klick auf eine Ru-



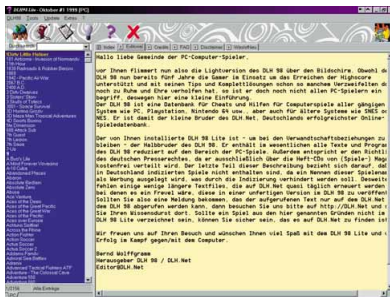
Mit dem **DataStar** erhalten Sie den kompletten GameStar-Überblick aller Tests, CD-Inhalte und Tips & Tricks.

brik werden die Daten sortiert, erneutes Klicken kehrt die Reihenfolge um. Eine Suchfunktion, Auswahlmenüs sowie detaillierte Statistikfunktionen sind ebenfalls integriert. Wahlweise werden die gesamten Daten auf Ihre Festplatte kopiert oder von der CD gelesen.

Gewährleistungshinweis: Benutzung der CDs auf eigene Gefahr. Für eventuelle Schäden, die durch die Verwendung dieser CDs entstehen, können wir keine Haftung übernehmen.

► **DLH 98 Lite Update**

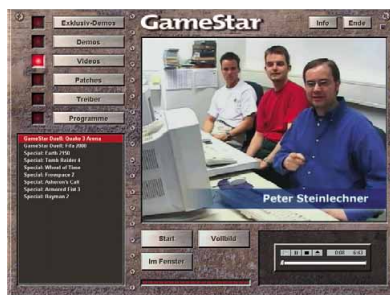
Das Oktober-Update für die umfangreiche Cheat- und Trainersammlung **Dirty Little Helper 98 Lite** erweitert das Hauptprogramm um zahlreiche neue Einträge, etwa **Command&Conquer 3**, **Drakan** oder **Rollercoaster Tycoon**. Es funktioniert aber auch separat. Sie finden Tips, Cheats und Komplettlösungen zu aktuellen und älteren Spielen.



Das Update des **Dirty Little Helper 98 Lite** ergänzt Ihre Cheatsammlung.

► **Das neue GameStarter-Menü**

Da wir stets um Verbesserungen bemüht sind, gibt es auch diesen Monat eine Neuerung beim GameStarter zu vermelden. Auf vielfachen Wunsch wird beim Abspielen der Videos im Fenster eine kleine Funktionsleiste eingeblendet. So können Sie nach Belieben den Film anhalten oder ganz abbrechen. Mit jedem Klick auf das Bild wird das Video



Der neue **Video-Player** enthält eine Funktionsleiste und läßt sich vergrößern.

um eine Auflösungsstufe bis zum eingestellten Maximum vergrößert. Ein weiterer Klick, und es erscheint wieder im Menü-Fenster. Außerdem ist es uns gelungen, die Ladezeiten beim Starten des CD-Menüs beträchtlich zu verkürzen.

► **DirectX 7.0 (dt.)**

Mit der neuen Multimedia-Schnittstelle von Microsoft sind Sie schon heute für zukünftige Spiele gerüstet. Die komplett deutsche Version ermöglicht es beispielsweise, die 3D-Funktion Transform&Lighting (T&L) von der CPU auf die Grafikkarte zu verlagern, sofern diese dafür geeignet ist. JS

Wettbewerb: Leserprogramme

Die Mega-Demo zu Ultima 9 Ascension beansprucht so viel Platz, daß der Wettbewerb in dieser Ausgabe ausnahmsweise auf die Webseite ausgelagert wird. Unter www.gamestar.de finden Sie auf der Startseite einen Link zu den drei teilnehmenden Leserprogrammen, die Sie sich von der Webseite laden können. Die Abstimmung erfolgt wie gewohnt über die Mitmachkarten im Heft. Wenn auch Sie ein interessantes Spiel oder ein nützliches Tool programmiert haben und ein Computerspiel Ihrer Wahl gewinnen möchten, dann schicken Sie Ihr Programm an:

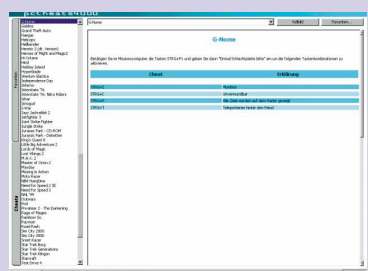
cd@gamestar.de oder:

**IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Brabanter Str. 4
80805 München**

Diesmal nehmen am Wettbewerb teil:

1. **Block Game** von **Johannes Wallroth**
2. **Teamtris** von **Timm Freitag**
3. **Artris** von **Michael Haller**

► **Gewinner 11/99**



Mit **pcCheats 4000** gewinnt **Philipp Merkle** den Leserwettbewerb aus GameStar 11/99.

Die GameStar-Leser haben **Philipp Merkles pcCheats 4000** zum Sieger des Wettbewerbs der Ausgabe 11/99 gewählt. Den zweiten Platz belegt **Coolumns 2** von **Ingmar Frank** vor **Naoki Haga** mit **Kyodai Mahjongg**.