

## Kriminelle Tricks

# Grand Theft Auto 2

Bereits wenige Tage nach Erscheinen von GTA 2 erreichten uns zahlreiche Tips unserer fleißigen Leser: Die besten haben wir hier zusammengestellt.

Cheats auf Seite 204

**D**as kriminelle Actionspiel Grand Theft Auto 2 von Take 2 hat die Phantasie unserer Leser beflügelt. An den hier abgedruckten Tips haben neben unseren Redaktions-Experten GTA2-Fans aus ganz Deutschland mitgewirkt.

## Allgemeine Tips

### TAXI klauen

**TIP 1:** Sobald Sie ein Taxi geklaut haben, sollten Sie alle Passanten aufsammeln, die nach Ihnen rufen. Für jede Sekunde, in der Passagiere im Auto sitzen, bekommen Sie einen Dollar. Der gleiche Trick funktioniert auch mit dem Bus. Dieser kleine Hinweis stammt von Timo Deuschle aus Freudenstadt.

### S-BAHN fahren

**TIP 2:** Scheuen Sie sich nicht, auch einmal öffentliche Verkehrsmittel zu benutzen. Wenn Sie von der Polizei verfolgt werden und sicher von einem Ort zum anderen kommen müssen, versuchen Sie es doch mal mit der S-Bahn. Dort sind Sie vor den nervigen Gesetzeshütern in Sicherheit, und wenn Sie den Zug nach der Fahrt zerstören, be-



Tip 2: Eine Fahrt mit der S-Bahn hilft bei der Flucht.

### GANGS aufmischen

kommen Sie noch ein paar Extrapunkte.

**TIP 3:** Mit diesem schwierigen Tip können Sie viele Punkte verdienen: Betreten Sie das Lager einer Gang, und gehen Sie zu einem roten oder gelben Telefon. Dort liegen immer ein MG, Panzerung und ein Gesundheitsbonus. Voll ausgerüstet schießen Sie nun auf die Gang-Mitglieder, verschonen aber die Passanten. Wenn Sie angeschlagen sind, laden Sie sich an den Telefonen wieder auf – die Extras dort erscheinen alle 20 bis 30 Sekunden wieder. Diese etwas riskante Taktik stammt von Johann Dugge.

### Nicht auf PASSANTEN schießen

### KIRCHEN finden

**TIP 4:** Falls Sie mal keine Kirche zum Speichern finden, beachten Sie den Hinweis von Philipp Meier aus Ottersberg: Klauen Sie rasch einen TV-Wagen, und achten Sie auf die Dach-Antenne. Die richtet sich automatisch auf Kirchen aus.

### WASSER marsch!

**TIP 5:** Mit der Wasserkanone des Feuerwehrautos können Sie auch schießen. Mit **[TAB]** und den Pfeil-

tasten bewegen Sie die Spritze; per **[CTRL]** machen Sie dann Ihre Gegner naß. Dieser (eher sommerliche) Tip stammt von GameStar-Leser Patrick Stumpf.

## Extras & Boni

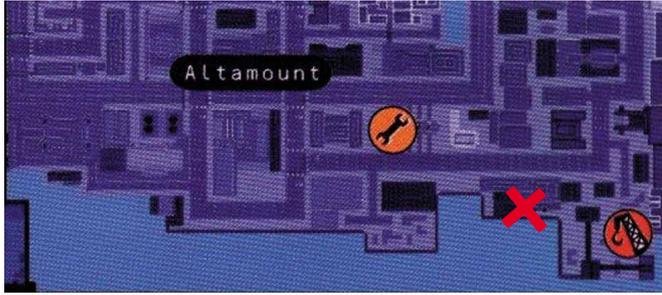
### KRAN als Bonusquelle

**TIP 6:** Wie Michael Kröber, Christoph Hannappel und Stephan Stoppe herausgefunden haben, können Sie sich auf den Schrottplätzen in Zarelli und Flotsam einige Extras verdienen. Stellen Sie ein Auto einfach unter den Kran, und warten Sie dann am Ende des Laufbands auf Ihren Bonus. Welcher es ist, können Sie der Tabelle entnehmen.

Auto	Extra
Aniston BD-4	Gefängnis-Karte
Arachnid	Gewehr
A-Type	schnelles Nachladen
B-Type	unverwundbar für 30 Sekunden
Beamer	Flammenwerfer
Bug	S-Uzi
Big Bug	S-Uzi
Dementia (Loony)	unsichtbar für 30 Sekunden
Miara (Yakuza)	Raketenwerfer
Michelli Roadster	S-Uzi
Minx	Elektroschock für 30 Sekunden
Morton	Gefängnis-Frei-Karte
Pickup (Rednecks)	Gesundheit
Polizeiwagen	Bestechungsgeschenk
Romero	Panzerung
Schmidt	Gesundheit
Shark	Molotow-Cocktails
Taxi	Double-Damage für 30 Sekunden
Trance-Am	Flammenwerfer
U-Jerk-Truck	S-Uzi
Wellard	Respekt bei den Gangs
Z-Type (Zaibatsu)	S-Uzi mit Schalldämpfer

### Hier sind die PANZER

**TIP 7:** So finden Sie Panzer: Auf Karte 1 ist im Hafenviertel Altamount, etwa einen Bildschirm links vom Kran, einer zu entdecken. Auf der Karte 2 rennen Sie im Redneck-Gebiet vom Telefon mit den leichten Aufträgen ganz nach unten. Nach dem Gebäude geht's nach links. Den Fundort eines Panzers der Karte 3 verrät das Demo, das anläuft, wenn Sie im Hauptmenü eine Weile keine Taste drücken. Vorsicht: Panzer sind zwar unzerstörbar, energische Polizisten können Sie aber herauszerren. Die Stahlko-



Tip 7: Beim roten »X« finden Sie den ersten Panzer (Karte 1).

**STUNT-BONI**  
bekommen

losse fanden Daniel Schröder und Stephan Stoppe. **TIP 8:** An vielen Stellen im Spiel gibt's Stunt-Boni. Vor allem im zweiten Level können Sie ordentlich Punkte machen, indem Sie einen schnellen Wagen nehmen und mit vollem Tempo auf eine Brücken-



Tip 8: Für gewagte Sprünge gibt's einen schönen Bonus.

**ELVIS-Bonus**  
bekommen

**TIP 9:** Wenn Sie alle Mitglieder einer der in weiß gekleideten Gruppen (Elvis-Doubles!) hintereinander überfahren, erhalten Sie die Meldung »Elvis hat gerade das Gebäude verlassen« und 25.000 fette Punkte.

**EXTRALEBEN**  
finden

**TIP 10:** Noch ein Tip von Stephan Stoppe: Im zweiten Gebiet finden Sie gleich zu Beginn ein Extra-Leben: Warten Sie, bis die Gangster sich erschossen haben, und sacken Sie ihre Waffen ein. Nun laufen Sie nach rechts zum Bahnhof und dort auf die Brücke. Die hat eine Lücke in der rechten Ecke. An der Stelle springen Sie aufs Dach gegenüber. Dann links halten, die Treppe hoch und auf die Kirche springen. Dort wartet das Extra-Leben. Lassen Sie sich ganz links unten wieder hinunterfallen. Wenn Sie nun speichern, laden und nochmal auf die Kirche gehen, können Sie das Leben noch mal holen.

Auf die  
**KIRCHE**

**BONUS fürs**  
SWAT-Team

**TIP 11:** Wenn Sie ein echt harter Bursche sind, können Sie versuchen, ein komplettes SWAT-Team auszuschalten, ohne daß ein Schuß vorbeigeht. Dafür gibt's einen wohlverdienten Genauigkeits-Bonus.

**So zeigen Sie's der Polizei**

**WARTEN**  
statt  
kämpfen

**TIP 12:** Stephan Stoppe bleibt gelassen: Wenn Sie nur einen Gesucht-Level von eins haben, wird die Polizei Sie nach einiger Zeit einfach wieder vergessen. Warten Sie solange ruhig in einer Seitengasse.

Der Polizei  
**ENTKOMMEN**

**TIP 13:** So hängen Sie die Polente ab: Halten Sie einfach an, und warten Sie, bis auch die Polizei stoppt und aus-

**STREIFEN-**  
**WAGEN**  
klauen

Flucht zu  
**FUSS**

**GELD für**  
Verfolger

**POLIZEI**  
abhängen

Mit  
**FREUNDEN**  
gegen Cops 1

Mit  
**FREUNDEN**  
gegen Cops 2

**UNTER-**  
**FÜHRUNG**  
nutzen

Vorsicht bei  
**SPERREN**

steigt. Nun geben Sie rasch wieder Gas. Schon haben Sie einen hübschen Vorsprung, meint Johann Dugge.

**TIP 14:** Wenn Ihre ordnungshütenden Verfolger aus ihrem Wagen gestiegen sind, können Sie rasch selber in die Grüne Minna steigen und davonbrausen. Diesen Tip sandte uns GameStar-Leser Ingo Goebel.

**TIP 15:** Ein Tip von Johann Dugge: Oft ist es günstiger, zu Fuß vor der Polizei zu fliehen. Am besten steigen Sie Treppen hinauf und suchen einen Platz, zu dem man nur durch einen Sprung gelangen kann. Dort sind Sie vor Nachstellungen sicher.

**TIP 16:** Wenn Sie von mindestens vier Beamten gleichzeitig verfolgt werden, bekommen Sie zwei Dollar pro Sekunde. Suchen Sie sich nun zu Fuß einen sicheren Platz, an dem Sie abwarten können, bis Sie reich sind.

**TIP 17:** Wenn Sie mit dem Wagen auf der Flucht sind, sollten Sie sich so oft wie möglich um 180 Grad drehen und in die Gegenrichtung zurückfahren. Die Streifenwagen haben einen großen Wendekreis und lassen sich durch solche Manöver oft abhängen. Falls Ihnen U-Turns zu schwierig sind, sollten Sie versuchen, so oft wie möglich scharf abzubiegen.

**TIP 18:** Wenn Sie bei einem Auftrag Gangmitglieder zur Unterstützung dabei haben, können Sie sehr einfach einen Streifenwagen klauen: Steigen Sie mit allen Jungs in ein ausreichend großes Auto, stellen Sie sich genau vor einen Polizeiwagen, und steigen Sie aus. Nun zerren Ihre Kumpel automatisch die Gesetzshüter aus dem Wagen und verprügeln sie.

**TIP 19:** Verdienen Sie sich bei einer beliebigen Gang soviel Respekt, daß das »+« blinkt. Nun locken Sie verfolgende Polizisten in das von Ihren Freunden kontrollierte Viertel, und schon greift sich die Bande die leichtsinnigen Gesetzshüter.

**TIP 20:** Wie Timo Deuschle aus Freudenstadt erkannt hat, werden Sie in einer Unterführung leicht mit Verfolgern fertig. Fahren Sie hinein, und warten Sie mit Ihrem Wagen nahe beim Eingang auf die Cops. Die Pixel-Polizisten kommen immer zu zweit hintereinander auf Ihr Auto zu. Wenn Sie dann rasch rückwärts fahren, haben Sie zwei Probleme weniger.

**TIP 21:** Wenn Sie vor lästigen Polizisten fliehen und Straßensperren befürchten, sollten Sie sich immer für eine Fahrspur entscheiden, da die phantasielose Polizei bei ihren Sperren immer abwechselnd Autos und Männer aufstellt. Sie haben also eine 50%-Chance, durchzubrechen. Wenn Sie zwischen den Spuren fahren, rammen Sie immer den Streifenwagen, warnt uns Timo Deuschle. **GUN**



Tip 21: Versuchen Sie, bei Straßensperren auf der Spur zwischen den Streifenwagen durchzubrechen.