

Tips von den GameStar-Lesern

# Command&Conquer 3



Tastatur-schablone im Heft

Update für Echtzeit-Generäle: So gewinnen Sie Ihre Mehrspieler-Schlachten.

**Z**u Westwoods Echtzeit-Strategieknaller Command&Conquer 3 gibt's wieder Tips von Lesern und Redakteuren. Die ausführliche Komplettlösung nebst Einheiten-Tabellen konnten Sie bereits in Ausgabe 11/99 lesen. Die folgenden Tricks und Taktiken gelten in der Regel für Multiplayer- oder Geplänkelpartien, lassen sich aber zum Teil auch während der Kampagnen einsetzen. Wenn sie nur einer Partei zugute kommen, haben wir das extra erwähnt.

## Taktiken

### GEGNER aufhetzen

**TIP 1:** Wenn Sie eine »gemischte« Partie mit menschlichen und KI-Gegnern spielen, läßt sich der Computer leicht auf Ihren Konkurrenten hetzen. Attackieren Sie einen Ernter des PCs mit einer schnellen Einheit (wie dem Werwolf) und fliehen Sie, wenn die KI Truppen zum Schutz des Erntefahrzeugs schickt, zur Basis Ihres Feindes. Ihre Verfolger werden sich dann mit dem überraschten Mitspieler anlegen.

### ALIENS einsetzen

**TIP 2:** Eine Strategie von Fabian Natterer: Bauen Sie etwa 20 billige Infanteristen, und schicken Sie die in ein blaues Tiberiumfeld sehr nahe an der feindlichen Basis. Dort sterben sie und werden zu fiesen Visceroids. Wenn die Alien-Plage dann die Basis Ihres Feindes findet, hat der ein echtes Problem.

### Schutz für ERNTER

**TIP 3:** Wenn Sie Ihren Ernter mit Grenadiern oder Bazooka-Infanterie beschützen wollen, sich aber nicht ins schädliche Tiberium trauen, sollten Sie die Jungs per BMT dorthin karren. Soldaten nehmen nur beim Bewegen durch Tiberium Schaden, nicht wenn sie stillstehen. Kleine Anmerkung für Nod-Generäle: Falls Ihr Gegner Infanteristen in ein Tiberiumfeld stellt, zerstören Sie sie per Chemierakete. Dann werden die Cyborgs zu Visceroids, und der Feind kann seine Tiberiumquelle vergessen.

### Anti-MAMMUT-Taktik

**TIP 4:** So vernichten Sie als Nod-General den mächtigen Mammut MK2: Befehlen Sie einer Teufelszunge bei gedrückter **[ALT]**-Taste, den Riesenpanzer anzugreifen. Nun wird der Mammut unterirdisch so lange verfolgt, bis die Teufelszunge ihn erreicht, unter ihm auftaucht und explodiert. Zwei Zungen genügen für einen intakten Mammut, meint Samuel Poth.

### IONEN-STRAHL richtig einsetzen

**TIP 5:** So richtet der GDI-Ionenstrahl besonders viel Schaden an: Wenn der Feind gerade ein blaues Tiberiumfeld ausbeutet, beobachten Sie den Sammler. Sobald der mit seiner explosiven Ladung kurz vor der Raffinerie steht, lösen Sie den Ionenstrahl aus und zerstören das Erntefahrzeug. Die Explosion reißt die



Tip 5: Der Ernter explodiert neben der Raffinerie.

### BRÜCKE sprengen

Brücke attackieren. Die Cyborgs zerstören das Bauwerk schneller, als der Computer es reparieren kann, und Sie sind eine Weile vor Landoffensiven sicher.

### Tunnelgräber SICHTBAR machen

**TIP 7:** Umbauen Sie einige Ihrer Infanteristen mit Mauern, so daß die sich nicht mehr bewegen können. Nun werfen Sie einen Blick in die Feindbasis und schauen, ob da ein Untergrund-BMT auf seinen Einsatz wartet. Wenn das der Fall ist, geben Sie einem Ihrer eingemauerten Cyborgs den Angriffsbefehl. Der kann zwar den BMT niemals erreichen, aber durch die rote Angriffslinie wissen Sie nun immer ungefähr, wo das Fahrzeug ist.

### BANSHEE schießt weit

**TIP 8:** Wenn Sie Nod spielen, können Ihre Banshees über die gesamte Karte schießen, meint Stefan



Tip 8: Mit ein bißchen Übung schießen Ihre Banshees über die ganze Karte hinweg.

Heimerl. Dazu greifen Sie per **[CTRL]**-Taste eine beliebige Stelle auf der Karte an. In genau dem Moment, in dem die Banshees zu schießen beginnen, klicken Sie auf einen Gegner (oder eines seiner Gebäude) auf dem Radar. Wenn Sie alles richtig gemacht haben, fliegen die Geschosse

### KISTEN effektiv nutzen

über die ganze Karte hinweg auf ihr Ziel zu.

**TIP 9:** Sie sollten immer mehrere Kämpfer loschicken, wenn Sie eine Kiste gefunden haben. Stellen Sie gute Einheiten eng um die Kiste herum, und lassen Sie sie von einem billigen Infanteristen »aufmachen«. Falls eine Bombe drin ist, stirbt nur der Infanterist – sollte aber ein Stealth-Upgrade drin sein, profitieren alle Truppen davon, die direkt dranhängen. **[GUN]**