

Budget

Christian Schmidt



Eltern kaufen immer das Falsche

Auf meinem Weihnachtswunschzettel standen früher auch Computerspiele – und zwar mit exaktem Namen, am besten noch unter Angabe des Ladens, in dem es sie zu kaufen gab. Grund dafür war die leidvolle Erfahrung, daß ahnungslose Eltern, selbst auf Spiele-Einkaufstour geschickt, grundsätzlich falsche Sachen kaufen.

Dabei meinen es die alten Herrschaften gut, aber sie haben keinen Schimmer von Computerspielen. Deshalb greifen sie im Laden zur erstbesten Schachtel – und meist mit traumwandlerischer Sicherheit zur von GameStar verrissenen Spielekrücke. Deshalb, Kids: Wenn ihr euch Spiele schenken lassen wollt, buchstabiert euren Eltern genau, was es sein soll (und ob für PC oder Konsole)!



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
4	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
5	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
6	C&C 2 Megabox	Westwood	9/99	87%
7	Gold Games 4	Topware	NEU	86%
8	Adventure Hall of Fame	Interplay	7/99	86%
9	War Collection	Microprose	11/99	85%
10	Play the Games 2	Infogrames	12/99	84%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/99	91%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	NEU	90%
4	Tomb Raider 2 Director's Cut	Action-Adventure	8/99	89%
5	Colin McRae Rally	Rennspiel	12/99	87%
6	Incubation	Taktikspiel	4/99	87%
7	F-22 Total Air War	Flugsimulation	5/99	87%
8	Dark Project Director's Cut	Action-Adventure	NEU	86%
9	Dark Omen	Echtzeit-Strategie	11/99	86%
10	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	5/99	86%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

- Gold Games 4182
- E-Mail Games186
- Silver187
- StarCraft188
- Dark Project
- Director's Cut189
- Aktuelle Budgetspiele ...190

Klassiker der Compilations

Gold Games 4

Trotz starker Konkurrenz: Topware liefert mit ihrer vierten Spielesammlung wieder viel Spaß fürs Geld.

Weiße Weihnacht – von wegen. Für schnäppchenjagende Computerspieler ist der Winter längst in grelles Gelb getaucht. Dieses Jahr legt Topware bereits die

vierte Folge ihrer **Gold Games** in die Läden. Der Spiele-Compilation merkt man den erhöhten Konkurrenzdruck durch die EA-Sammlung **Play the Games 2** kaum an. Obwohl nur noch vier Publisher ihre Titel bei Topware abliefern, hat sie jede Menge zu bieten. In Sachen CD-Präsentation gibt sich die **Gold Games 4** spartanisch: Die 24 Silberlinge stecken wieder in Pappfächern, sind allerdings besser als in Version 3 befestigt. Der gelben Packung liegt ein dünnes Schwarzweißheft bei, das auf 16 Seiten die wichtigsten Installationshinweise für jedes Pro-



Conflict FreeSpace: Heiße Schlachten in den Tiefen des Alls.

gramm enthält. Die eigentlichen Handbücher finden Sie im Acrobat-PDF-Format auf der jeweiligen Spiele-CD. Dort sind auch alle Patches und Updates untergebracht.

Tanz des Teufels

Das Zugpferd für die **Gold Games 4** ist dieses Jahr **Diablo**. In dem Blizzard-Klassiker – Teil 2 steht unmittelbar vor der Tür – scheuchen Sie

Ihren Helden per Mausclick durch unterirdische Dungeons. Mit etwas Geschick ver-



Uprising 2: Strategisch angehauchte Action.



Diablo: Als Einzelkämpfer verknopen Sie Horden von Skeletten und andere Unholden.

Peter Steinlechner



Zulegen lohnt

Kompliment an Topware: Obwohl große Firmen wie Electronic Arts oder Eidos keine Programme mehr lie-

fern, kam mit der Gold Games 4 wieder eine grundsolide Spielesammlung zusammen, die insgesamt etwas bessere Spiele als die Play the Games 2 enthält. Jedenfalls für Rollenspieler mit knappem Budget – wer weder Diablo noch die beiden Fallouts kennt, sollte spätestens jetzt zugreifen. Ansonsten geht's mir vor allem in Sachen Strategie zu mau zu. Knights & Merchants ist gut, bei Caesar hätte es ruhig die aktuellere Version sein dürfen – schlecht ist das Teil aber keineswegs. Aber Max 2 oder SWAT 2 fasse ich freiwillig ganz bestimmt nicht wieder an. Die Actionspiele sind gut, wenn auch nicht überragend – Spaß hat man trotzdem mit den meisten.

Mehr Service, bitte!

Ein Wort noch zur Ausstattung: So löblich es ist, daß Patches mitgeliefert werden – warum wird mir deren Installation nicht immer von den Publishern abgenommen? Es muß doch möglich sein, daß die Programme gleich in der aktuellsten Version auf CD sind. Gerade bei Sammlungen, die sich auch an Gelegenheitsspieler wenden, sollte das selbstverständlich sein.



Knights & Merchants: Putziges Aufbauspiel mit deftigen Kämpfen.

Nach Genres bewertet

Action (6 Titel)

Die Actionspiele wie Uprising 2 oder Pandemonium 2 sind nicht die absoluten Knaller, aber die meisten – mit Ausnahme von Rayman – technisch noch auf der Höhe der Zeit und insgesamt empfehlenswert. **Gut**

Strategie (5 Titel)

Für Strategen ist wenig Klasse dabei. Topwares Knights & Merchants überzeugt. Caesar 2 ist zwar leicht angestaubt, aber sehr nett, während Max 2 sowie SWAT 2 nur etwas für hartgesottene Spezialisten sind. Und das Topware-eigene Robo Rumble sieht zwar schick aus, spielerisch enttäuscht es aber zutiefst. **Befriedigend**

Sport (3 Titel)

Da geizt Topware: Mehr als das ordentliche Motorrad-Rennspiel Redline Racer und den enttäuschenden DSF Fußballmanager 98 bekommen Sportler nicht. **Ausreichend**

Simulationen (2 Titel)

Das Weltraumspiel Conflict Freespace gehört selbst nach einem Jahr noch zu den Genre-Highlights. Ansonsten können Flugkünstler im Hangar bleiben: Nur die langweiligen Zivilflugzeuge von Pro Pilot stehen auf der Startbahn. **Gut**

Adventures (5 Titel)

Bei den Rollenspielen glänzt die Gold Games 4: Blizzards Diablo ist immer noch ein toller Titel, und auch die Fallout-Serie gehört in die Riege der Genre-Glanzlichter. Ordentlich ist Might & Magic 6, und sogar Schwere-Larry erlebt eines seiner gelungenen Adventures. **Sehr gut**

möbeln Sie ganze Horden von Monstern, Skeletten und anderen Wüstlingen. **Diablo** ist vom grundsätzlichen Spielprinzip her völlig unkompliziert, motiviert aber ungemain. Je weiter Sie kommen, desto mächtigere Waffen und Rüstungen finden Sie, lernen immer bessere Zauber, und auch Ihr anfangs schwacher Charakter mutiert allmählich zum Fantasy-Übermenschen. Dazu kommt ein einfach einzurichtender Internet-Modus über das Blizzard-eigene Battlenet.

Auch die anderen Rollenspiele können sich sehen lassen. **Might & Magic 6** gehört zwar nicht zur Genre-Spitze, dafür aber die eigenwilligen **Fallout**-Folgen. Diese Titel spielen in einer Endzeit-Welt. Der Einstieg fällt wesentlich weniger leicht als bei **Diablo** – aber in Sachen Story geht es um so spannender zu.

Auch du, Brutus

Einen sehr cleveren Mix aus zuckersüßem Aufbauspiel Marke **Siedler** und Echtzeit-Kämpfen gibt's in **Knights & Merchants**. Das Programm wurde unter der Leitung von zwei ehemaligen **Siedler**-Designern entwickelt, und das merkt man ihm auch an: Trotz einiger Schwächen bietet die mittelalterliche Parallelwelt den bekannten Wusel-Faktor.

Mit Ihren Armeen erobern Sie neues Terrain, während Bauern die Felder bestellen und wackere Bauarbeiter Häuser emporziehen. Weniger putzig, aber historisch weitgehend korrekt geht es in **Caesar 2** zu. Das ist zwar weniger gut als der – auch schon ein Jahr alte – dritte Teil, wirkt aber noch einigermaßen zeitgemäß. Als Statthalter des obersten Römers sollen Sie diverse Provinzen auf Vordermann bringen und mit Bädern und einer geregelten Verwaltung beglücken.

Action im All

Großer kommerzieller Erfolg war dem Weltraumspiel **Conflict: Freespace** zwar nicht beschieden, trotzdem gehört es

zu den besten Vertretern des Genres. Als Raumpilot kämpfen Sie gegen zwei Alienrassen – allerdings verbünden Sie sich im Verlauf der Handlung mit einer davon. Die Missionen bieten einen gut ausbalancierten Mix aus deftiger Action und Simulationstiefe, erfordern aber einiges an Einarbeitung. **PS**



Fallout 2: Abenteuer in düsterer Endzeit-Welt.

Gold Games 4

Preis: ca. 70 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 200, 32 MByte RAM, 8fach CD

Hersteller: Topware
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 100 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Diablo	Rollenspiel	Sehr gut
Conflict Freespace	Weltraumspiel	Sehr gut
Fallout 2	Rollenspiel	Sehr gut
Fallout	Rollenspiel	Gut
Knights & Merchants	Aufbauspiel	Gut
Uprising 2	Actionspiel	Gut
Scars	Action-Rennspiel	Gut
Pandemonium 2	Actionspiel	Gut
Die by the Sword	Actionspiel	Gut
Leisure Suit Larry 7	Adventure	Befriedigend
V 2000	Actionspiel	Befriedigend
Caesar 2	Aufbauspiel	Befriedigend
Max 2	Strategiespiel	Befriedigend
Might & Magic 6	Rollenspiel	Befriedigend
Redline Racer	Rennspiel	Befriedigend
3D Ultra Pinball	Flipper	Befriedigend
Rayman	Actionspiel	Ausreichend
Pro Pilot	Flugsimulation	Ausreichend
DSF Fußballmanager 98	Fußballmanager	Mangelhaft
Robo Rumble	Echtzeit-Strategie	Mangelhaft
SWAT 2	Echtzeit-Strategie	Mangelhaft

Zusammenfassung: Diablo ist zwar der einzige echte Klassiker, gerade Fans von Rollenspielen kommen aber mit Gold Games 4 auf ihre Kosten. Ansonsten dominiert eher Hausmannskost: gute Titel, die lange motivieren, aber ohne den Extrapunkten Genialität.

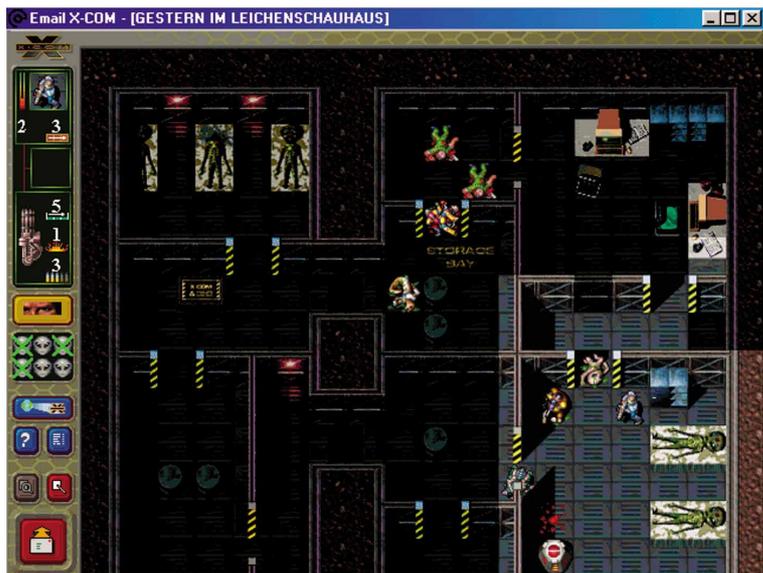
Aktuelle Spielesammlung mit grundsoliden Titeln.



Spaß im Briefkasten

E-Mail Games

Elektronische Post taugt nicht nur für Geschäftskorrespondenz, Kettenbriefe oder zum Turteln, sondern auch zum Spielen.



X-Com als »E-Mail Game« hat nicht ganz die taktische Tiefe wie sein Singleplayer-Vorbild.

Kähne bewegen und Spezialwaffen einsetzen. Der gespielte Krimi **Cluedo** kommt in der E-Mail-Variante nicht ganz an den Charme des Brettspiel-Klassikers heran. **Fußball** hat zwar mit einem echten Rasen-Match in etwa so viel zu tun wie die Kelly Family mit einem Friseurladen, ist aber spannender als manches Champions-League-Match. Und **X-Com** ist eine abgespeckte Variante des Taktik-Klassikers, in der Sie mit Marines gegen Aliens antreten.

lange; entsprechend simpel wirken Grafik und Sound. Alle **E-Mail Games** sind rundenbasiert. Wenn Sie Ihren Zug abgeschlossen haben, können Sie auf Knopfdruck eine E-Mail mit Ihrem Zug verschicken. Ihr Partner öffnet dann den Anhang per Mail-Programm und spielt seine Runde. Die Bedienung könnte kaum einfacher sein: Server-Konfiguration und der Nachrichten-Versand werden automatisch erledigt. **RS**

→ www.email-games.de

Nur einer blecht

Dabei braucht jeweils nur derjenige Spieler die Original-CD, der das Spiel startet. Der zweite Teilnehmer kann sich die Software kostenlos im Internet herunterladen. Da die Programme alle nur etwa 1 bis 2 MByte groß sind, dauert der Download nicht



Fußball gehört zu den besten E-Mail Games.

Rüdiger Steidle



E-Mail für mich

Abteilungsleiter aufgepaßt: Die E-Mail Games sind echte Produktivitäts-Killer. Im Minutentakt dirigiere ich

meine X-Com-Söldner durch düstere Raumschiffkorridore, schütze meinen König vor Micks ausgeklügelter Springer-Offensive und schwitze beim Elfmeterschießen gegen den gnadenlosen FC Gunnar.

In Sachen Aufmachung kommen die E-Mail Games zwar nicht an aktuelle Singleplayer-Spiele heran, sie taugen aber allemal zur Ablenkung vom grauen Alltag. Meine Favoriten sind X-Com und Fußball, die trotz des simplen Spielablaufs erstaunlich viele Raffinessen ermöglichen. Für maximalen Spielspaß sollten Sie übrigens mehrmals täglich online sein und Ihre Züge verschicken.

Beim Stöbern im E-Mail-Kasten kann einem die Lust am Internet vergehen: Zweifelhafte Finanz-Angebote (»Machen Sie Millionen mit Schaumkuchen«) und nervige Virus-Warnungen (»Öffnen Sie nicht diese Nachricht!«) türmen sich zu einem Haufen Langeweile. Die Post aus dem Hause Hasbro verbreitet hingegen jede Menge Spaß. Denn die Botschaft lädt Sie zu einer Partie **E-Mail Games** ein.

Fußball rundenweise

Während die **Classic Games** nur Umsetzungen bekannter Brettspiele sind (**Schach, Backgammon, Mühle**), können Sie bei **Flottenmanöver** (anders als in der Vorlage **Schiffe versenken**) zusätzlich Ihre

E-Mail Games

Preis: jeweils ca. 25 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 60, 32 MByte RAM, 2fach CD, Internet-Zugang

Hersteller: Hasbro
 Anleitung: Deutsch
 Festplatte: ab 1 MByte

Spiele (nur einzeln erhältlich)	Genre	Einzelwertung
X-Com	Strategie	Befriedigend
Fußball	Strategie	Befriedigend
Flottenmanöver	Strategie	Befriedigend
Cluedo	Strategie	Ausreichend
Classic Games	Strategie	Ausreichend

Zusammenfassung:
 Die E-Mail Games bieten eine Menge Spaß zum Budget-Preis. Allerdings läßt die Motivation wegen der relativ simplen Spielkonzepte auf Dauer etwas nach.

Netter Zeitvertreib für zwischendurch.



Silver

Mit der Maus auf Schurkenhutz.



Diese Monster hatten keine Chance gegen unsere **Spezialattacke**.

Daß auch Europäer flotte Action-Adventures im Anime-Stil fertigbringen, beweist Infogrames mit **Silver**:

Statt nur stur in Fernost abzukupfern, haben die Entwickler ihrem Heldenspektakel eine innovative Schwertsteuerung verpaßt. Dabei gehorcht der Waffenarm Ihres Helden David jeder Bewegung mit der Maus. Auch Spezialattacken lösen Sie so aus.

Wenn Sie sich im Tutorial an die ungewöhnliche Kampfvariante gewöhnt haben, machen Sie sich mit Ihrem digitalen Ego auf die Suche nach der entführten Freundin. Unterwegs entledigen Sie sich heranströmender Monsterscharen. Ab und zu treffen Sie auf Begleiter, von denen bis zu zwei Sie im Kampf unterstützen. **MIC**

Mick Schnelle

Schwungvolle Schwert-Action

Erstaunlich, wie gut die Maus-Schwertsteuerung funktioniert. Klar, dabei verkrampft man sich schon mal das Handgelenk, aber mit etwas Übung erledigen Sie auch stärkere Gegner mit links.

Daneben sind auch Story und Grafik nicht von schlechten Eltern. Silver ist ein schickes Action-Adventure, dessen flottem Flair man sich nur schwerlich entziehen kann.

Silver

Genre: Action-Adventure
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Infogrames
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 140 MByte

Spieler: Einer

3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Pentium 133	Pentium 233	Pentium II/300
32 MByte RAM, 4fach CD	32 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 16fach CD

Grafik	Sehr gut
Sound	Sehr gut
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden



Action-Adventure mit origineller Steuerung.

Die Mehrspieler-Referenz

StarCraft



Auch anderthalb Jahre nach seinem Erscheinen ist Blizzards Meisterwerk nicht veraltet – jetzt gibt's das gute Stück zum Schnäppchenpreis.



Auf Bonus-CD: Patch V 1.07



Ein massiver Zerg-Angriff vernichtet eine terranische Basis.

Drei Feinde sollt ihr sein: Im Echtzeit-Strategie-Spiel **StarCraft** zanken drei Sciencefiction-Völker um die Herrschaft im Weltraum. Die Menschen der Zukunft schlagen sich untereinander und sowohl mit den schleimigen Zerg als auch mit den hochmütigen Protoss herum. Wäh-

rend jeder der drei Kampagnen zu je zehn Missionen übernehmen Sie eine der sehr unterschiedlichen Rassen. Dabei erleben Sie nicht einfach nur den Krieg aus verschiedenen Perspektiven, sondern die epische Story nimmt ihren Verlauf durchgehend über alle Einsätze.

Perfekte Balance

Wie bei **C&C 3** sammeln Sie Ressourcen (Gas und Kristalle), errichten Gebäude und bilden Kämpfer aus. Jede Seite kann etwa zehn verschiedene Einheiten einsetzen, wobei das Schere-Stein-Papier-Prinzip bis zur Perfektion verfeinert wurde: Gegen jede Taktik ist ein Kraut gewachsen, kein Truppentyp ist zu mächtig. Besonders im hervorragenden Mehrspieler-Modus kommt diese Stärke zum Tragen, aber auch der Computergegner nutzt seine Möglichkeiten gut aus. Die Solo-Missionen

sind stark geskriptet, enthalten also vorbestimmte Ereignisse, die automatisch ablaufen, sobald sie, beispielsweise durch einen Angriff, ausgelöst werden. Dadurch erzählen die Einsätze die Geschichte weiter.

Kartenfabrik

Im Spiel ist ein leicht zu bedienender Editor eingebaut, mit dem Sie ohne allzu großen Aufwand vom komplexen Szenario bis zur einfachen Mehrspielerkarte alles entwerfen können. Falls Ihnen das zu mühsam ist: Im Internet veröffentlichen Fans immer wieder neue Mehr- und Solo-Spielerkarten, die Sie herunterladen und problemlos ins

Spiel integrieren können. Die beste Adresse dafür ist www.starcraft.org.

Ob im Netzwerk, per Modem oder im Internet auf Blizzards Servern, **StarCraft**-Multiplayer lebt. Auch heute wer-



Der Atomschlag verdampt die Protoss-Flotte.

den allein im Battlenet noch täglich über 10.000 Partien gespielt. Fürs Internet-Spiel benötigt jeder Weltraum-General eine eigene CD, im Netzwerk reicht ein Exemplar für bis zu sieben Spieler. **GUN**

Gunnar Lott



Auf ins All!

Obwohl mittlerweile Age of Empires 2 die Krone des Genre-Königs trägt, bleibt StarCraft in puncto Multiplayer weiter ungeschlagen.

Aber auch wenn Sie unvernetzt oder kein großer Strategie sind – StarCraft macht trotz leicht veralteter Grafik und starker Konkurrenz auch heute noch so viel Spaß, daß es in jede wohlsortierte Spielesammlung gehört. Noch schöner wäre es allerdings, wenn für 50 Mark auch das hervorragende Addon Brood War beiläge.

StarCraft

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 50 Mark
Hersteller: Blizzard
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 75 MByte

Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis acht (Netzwerk, Internet)

3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 90	Pentium 133	Pentium 166
16 MByte RAM, 4fach CD	32 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD

Grafik	Befriedigend	
Sound		Sehr gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut

Immer noch das zweitbeste Echtzeit-Spiel.



Dark Project Director's Cut

Mit List und Tücke, Pfeil und Bogen.

Das Diebes-Meisterwerk von Looking Glass gab vor nicht ganz einem Jahr den 3D-Spielen neue Impulse. Als

Meisterdieb Garrett machen Sie in **Dark Project** eine mittelalterliche Fantasy-Metropole unsicher. Um an die Beute zu gelangen, müssen Sie in schwer bewachte Villen und Paläste eindringen.

Weil Garrett schon nach wenigen Treffern das Zeitliche segnet, fallen Frontalangriffe aus; statt dessen schleichen Sie von Schatten zu Schatten und schlagen Gegner von hinten mit einem Knüppel bewußtlos. Ein Sammelsurium von Pfeilen hilft auf weite Distanz gegen Feinde. Der neue Director's Cut enthält drei zusätzliche Missionen und einen Leveleditor. **CS**



Eine der neuen Missionen: Garrett muß in die **Diebesgilde** einbrechen.

Christian Schmidt

Schattenkrieger

3D-Actionfreunde, umdenken: Die Brachialmethode führt bei Dark Project zu nichts. Die langsamere Gangart funktioniert aber so prächtig, daß man schon nach wenigen Minuten leise zwischen den Schatten entlangflitzt. Die drei neuen Levels (inklusive passender Videos) sind genauso spannend wie die ursprünglichen Missionen und verlängern den Spielspaß noch mal ordentlich.

Dark Project Director's Cut

Genre: Action-Adventure
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 50 Mark
Spieler: Einer
3D-Karten: Direct 3D 3Dfx Open GL Power VR Rendition

Hersteller: Eidos
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 50 bis 290 MByte

Pentium 233
32 MByte RAM, 4fach CD

Pentium 233
32 MByte RAM, 6fach CD
3D-Karte

Pentium II/300
64 MByte RAM, 8fach CD
3D-Karte

Grafik	Befriedigend		
Sound			Sehr gut
Bedienung			Gut
Spieltiefe			Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden		



Action plus unvergleichliche Atmosphäre.

Spiele frisch reduziert

Aktuelle Budgetspiele

Alle Neuerscheinungen zu günstigen Preisen in einer Liste.

Sie wollen vor Weihnachten noch ein Schnäppchen machen? Kein Problem: Unsere Liste ist die beste Kaufberatung. Anhand der Informationen zu jedem Programm können Sie schnell entscheiden, ob es Ihren Geschmack trifft. Wenn Sie mehr wissen wollen, empfehlen wir einen Blick in den Original-Test; in welcher Ausgabe Sie den finden, steht ebenfalls in der Tabelle. **CS**



Airline Tycoon First Class: Solide Wirtschaftssimulation rund um den weltweiten Flugverkehr.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Airline Tycoon First Class	Wirtschaftssimulation	74%	1999	7/99	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	Anno 1602	Aufbauspiel	88%	1998	5/98	Anno 1602 Königsedition (Comp.)	60 Mark	(0190) 51 05 50
	Capitalism Plus	Wirtschaftssim.	–	1996	–	Game Factory	20 Mark	(02131) 79 54 90
	Carmageddon 2	Actionspiel	–	1998	–	Trio Infernale (Comp.)	50 Mark	(040) 89 70 33 33
	Colin McRae Rally	Rennspiel	87%	1998	10/98	Codemasters	30 Mark	(0190) 87 32 68 610
	Command & Conquer 2	Echtzeit-Strategie	87%	1996	–	Play the Games 2 (Comp.)	70 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Conflict: Freespace	Weltraumspiel	85%	1998	8/98	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	Dark Project Director's Cut	Action-Adventure	86%	1999	2/99	Eidos Premier Collection	50 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Diablo	Action-Rollenspiel	85%	1997	–	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	Die by the Sword	Actionspiel	79%	1998	5/98	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	Fallout	Rollenspiel	85%	1997	12/97	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	Fallout 2	Rollenspiel	83%	1998	1/99	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
	Future Cop LAPD	Actionspiel	73%	1999	3/99	Play the Games 2 (Comp.)	70 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Gangsters	Wirtschaftssimulation	57%	1998	1/99	Eidos Premier Collection	40 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Heart of Darkness	Jump-and-run	60%	1998	8/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Hercules	Jump-and-run	71%	1997	12/97	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	iF22	Flugsimulation	71%	1997	10/7	Game Factory	20 Mark	(02131) 79 54 90
NEU	Knights & Merchants	Aufbauspiel	80%	1998	10/98	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	KKND 2	Echtzeit-Strategie	74%	1998	7/98	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
	Missing in Action	Actionspiel	77%	1998	9/98	GT Replay	20 Mark	(01805) 25 43 91
NEU	Pandemonium 2	Jump-and-run	80%	1998	3/98	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
	Peron	Denkspiel	–	1998	–	Das Original	10 Mark	(02327) 99 75 50
	Resident Evil	Action-Adventure	65%	1997	10/97	Trio Infernale (Comp.)	50 Mark	(040) 89 70 33 33
NEU	Scars	Action-Rennspiel	70%	1999	2/99	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	Silver	Action-Adventure	82%	1999	5/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	StarCraft	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	Infogrames Softprice	50 Mark	(0190) 51 05 50
	Superbike World Championship	Rennspiel	78%	1999	4/99	Play the Games 2 (Comp.)	70 Mark	(0190) 51 05 50
	T.A. Kingdoms	Echtzeit-Strategie	76%	1999	8/99	GT Interactive	50 Mark	(01805) 25 43 91
	TOCA 2	Rennspiel	88%	1999	5/99	Codemasters	30 Mark	(0190) 76 18 88
	Tomb Raider 2	Action-Adventure	89%	1997	12/97	Play the Games 2 (Comp.)	70 Mark	(0190) 51 05 50
	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	1997	11/97	GT Replay	20 Mark	(01805) 25 43 91
	Unreal	3D-Action	91%	1998	7/98	GT Replay	30 Mark	(01805) 25 43 91
	Unreal	3D-Action	91%	1998	9/98	Trio Infernale (Comp.)	50 Mark	(040) 89 70 33 33
NEU	Uprising 2	Actionspiel	82%	1999	2/99	Gold Games 4 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50
NEU	V-Rally	Rennspiel	48%	1999	6/99	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50