

Die Magie beherrschen

# Wheel of Time

Zaubern will gelernt sein: So setzen Sie Ihre Sprüche richtig ein.

**D**ie Magierin Elayna verfügt im 3D-Actionspiel Wheel of Time von Legend über ein wahrhaft bombastisches Arsenal an Formeln. Wir verraten Ihnen einige Kniffe, mit denen Sie in Solomissionen und Mehrspielerpartien die Zauber noch vielseitiger zu Ihrem Vorteil einsetzen.

### Tips fürs Solospiel

**Attacken ABSCHWÄCHEN**

**TIP 1:** Nutzen Sie die verschiedenen Schilde! Der persönliche Schild gewährt Allround-Schutz gegen physische Attacken. Die Elementarschilde absorbieren den Schaden aus einer Quelle vollständig; wenn Sie also wissen, mit welcher Magie ein Gegner angreift, können Sie die komplett abwehren.

**FALLEN überlisten**

**TIP 2:** Für jede Falle gibt's ein Gegenmittel. Minen bringen Sie per Feuerball zum Explodieren, Speerfallen nähern Sie sich vorsichtig und laufen vorbei, wenn sie wieder eingezogen werden; über Fallgruben kommen Sie am leichtesten per »Schweben«-Spruch.

**KETTENBLITZ**

**TIP 3:** Kettenblitze ziehen Ihren Gegnern zwar nur langsam die Lebenspunkte ab, funktionieren aber auch, wenn Sie vom Feind abgewandt sind. Sobald der Lichtbogen überspringt, können Sie die Beine in die Hand nehmen; die meisten Gegner werden Sie verfolgen und konstant Schaden nehmen.

**BALEFIRE**

**TIP 4:** Der stärkste Spruch im Spiel hat den großen Vorteil, daß er durch Wände dringt. Wenn Sie also die Position eines Feinds genau kennen, können Sie ihn gefahrlos vom Nebenraum aus erledigen.

**Platz TAUSCHEN**

**TIP 5:** Mit dem Zauber »Platz tauschen« lassen sich hübsche Tricks ausführen. Probieren Sie doch mal folgendes: Locken Sie einen Gegner bis zu einem Abgrund, und springen Sie rückwärts hinein. Im Flug tauschen Sie mit dem oben stehenden Feind den

Platz – und sehen ihm dann beim Absturz zu.

**TIP 6:** Im weißen Turm müssen Sie gegen das Spiegelbild Elaynas antreten. Es besitzt die gleichen Zauber, die Sie in dem Moment bei sich tragen, wo Sie den Spiegel aktivieren.



Tip 6: Das Spiegelbild hat die gleichen Zauber wie Sie.

**Elaynas SPIEGELBILD WEHRLOSE Gegnerin**

Nehmen Sie also die Ter'Angreal im Saal erst auf, nachdem die böse Elayna schon befreit ist.

**TIP 7:** Noch besser geht's, wenn Sie alle Zauber ablegen (mit der -Taste), bevor Sie den Spiegel berühren. Danach sammeln Sie sie wieder ein.

### Mehrspieler-Tips

**Richtig EINFRIEREN**

**TIP 8:** Wenn Sie Gegner einfrieren, können die sich zwar nicht mehr bewegen, aber noch zurückschießen! Nutzen Sie die Starre Ihrer Konkurrenten zu einem gezielten Schuß mit dem Balefire, oder lösen Sie ein Erdbeben neben ihnen aus.

**SCHILDE parat halten**

**TIP 9:** Auf Dauer werden Sie in Mehrspielerpartien nur überleben, wenn Sie die Schilde richtig einsetzen.



Tip 9: Je öfter die grünen Sucher reflektiert werden, desto schneller fliegen sie in Richtung Ziel.

Die beliebten Sucher reflektieren Sie am besten auf den Urheber, und Feuerbälle werden durch den Feuerschild unwirksam. Achtung: Je öfter Sucher abprallen, desto geschwinder werden sie!

**TIP 10:** Auch in Mehrspielerpartien kann der »Platz

**SCHARFSCHÜTZEN austricksen**

tauschen«-Zauber für viel Spaß sorgen. Scharfschützen auf Dächern schlagen Sie etwa ein Schnippchen, indem Sie die Position mit ihnen wechseln.

**Gegnern EINHEIZEN**

**TIP 11:** Eine praktische Kombination in Lava-Levels: Stellen Sie sich, durch einen Feuerschild geschützt, auf das glühende Gestein. Tauschen Sie dann mit vorbeilaufenden Gegnern den Platz, und sehen Sie zu, wie der Feind ins Schwitzen kommt.

**Im MINENFELD**

**TIP 12:** Und noch eine nette Kombination: Suchen Sie einen leeren Raum. Stellen Sie sich in eine dunkle Ecke, und mauern Sie sich vollständig mit Minen ein. Sobald ein Gegner in das Zimmer stürmt, tauschen Sie mit ihm den Platz im Minenfeld.

**Tricks mit WIRBELWIND**

**TIP 13:** Wenn Sie auf einer erhöhten Position stehen, können Sie unten herumlaufende Gegner per Wirbelwind zu sich hochheben – und wieder fallen lassen. Im Teammodus halten Sie aus sicherer Entfernung Konkurrenten im Wirbelwind fest, die so ein leichtes Ziel für Ihre Kameraden abgeben.

