

Kurztests

Informieren Sie sich kurz und knapp über Schrott-Spiele und Stangenware.

Autobahn Total



Die dümmlichen KI-Autos verkeilen sich gern.

Genre: Rennspiel **Hersteller:** Brightstar
Anspruch: Einsteiger **Minimum:** P 266
Preis: ca. 40 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Christian Schmidt: »Ein schlechtes Spiel wie Autobahn Raser 1 auf Billig-Niveau zu klonen – tolle Idee, Brightstar! Das Ergebnis ist eine erbärmliche Schlechtfahrt ohne Tempo, KI und jeden Wiedererkennungswert. Im Spiel-TÜV durchgefallen.«

16%

SPIELSPASS

12 o' Clock High



Die wirren Icons überfordern selbst Experten.

Genre: Strategie **Hersteller:** Talonsoft
Anspruch: Profis **Minimum:** P 166
Preis: ca. 90 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis zwei (1 PC, per E-Mail)

Mick Schnelle: »Talonsoft präsentiert den Nachfolger zum verqueren Battle of Britain. In Echtzeit beordern Sie auf einer wirren Landkarte des Zweiten Weltkriegs Luftangriffe gegen Nazi-Deutschland, oder fangen sie ab. Krümelstrategie pur!«

30%

SPIELSPASS

South Park: Chef's Luv Shack



Bis zu vier Spieler beantworten Quizfragen.

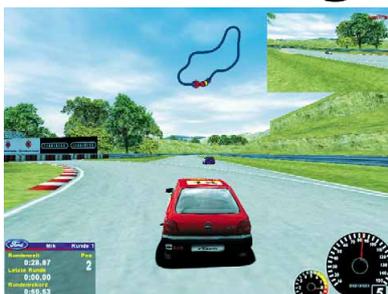
Genre: Ratespiel **Hersteller:** Acclaim
Anspruch: Fortgeschrittene **Minimum:** P 200
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis vier (1 PC)

Christian Schmidt: »Die South-Park-Clique beantwortet im Computer-Quiz vulgäre Fragen und bestreitet geschmacklose Mini-Spielen – so weit wird's jeden Fan freuen. Dummerweise ist die Technik mies, die Aufgaben sind hirnrissig.«

32%

SPIELSPASS

Ford Racing



Der Ford Fiesta ist kaum zu kontrollieren.

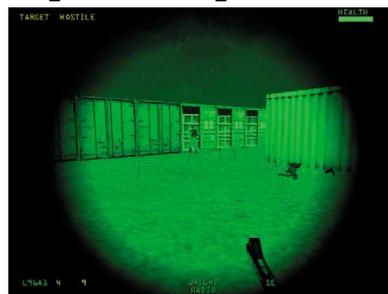
Genre: Rennspiel **Hersteller:** Elite
Anspruch: Fortgeschrittene **Minimum:** PII/233
Preis: ca. 90 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Mick Schnelle: »Wie sein Vorgänger Grand Touring leidet auch Ford Racing massiv unter der merkwürdigen Steuerung. Egal ob Ford Ka, Escort oder GT 90, alle verhalten sich gleich seltsam und sind nur schwer auf der Strecke zu halten.«

45%

SPIELSPASS

Spec Ops 2



Nachts sind alle Söldner grün.

Genre: 3D-Action **Hersteller:** Take 2
Anspruch: Profis **Minimum:** P 200
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis 16 (LAN, www)

Rüdiger Steidle: »Spec Ops 2 hat doch tatsächlich eine schlechtere KI als Teil 1. Vor allem die CPU-Kollegen sind dumm wie Brot. Da zudem die Grafik völlig veraltet wirkt und die Missionen öde sind, gib'ts nur einen Rat: Finger weg!«

39%

SPIELSPASS

Ran Trainer 3



Die 3D-Szenen sind nicht echtzeitberechnet.

Genre: Fußballmanager **Hersteller:** Un. Software
Anspruch: Einsteiger **Minimum:** P 200
Preis: ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Mick Schnelle: »Dem Ran Trainer 3 fehlen etliche Optionen: Das Training ist arg eingeschränkt, Eingriffsmöglichkeiten während der Matches existieren nicht, und die Spielszenen werden nicht in Echtzeit berechnet. Ein Manager, den niemand braucht.«

48%

SPIELSPASS

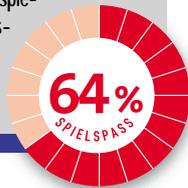
Descent 3: Mercenary



In den Levels treffen Sie altbekannte Gegner.

Genre: Action-Addon **Hersteller:** Interplay
Anspruch: Fortgeschr. **Minimum:** PII/233
Preis: ca. 40 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis acht (LAN, www)

Peter Steinlechner: »Die Missions-CD zu Descent 3 bietet mir zuwenig. Gerade mal eine kurze Mini-Kampagne und ein paar Mehrspieler-Levels. Hartgesottene Descent-3-Online-Spieler können zugreifen, alle anderen besser nicht.«



Diplomacy



Farbbalken zeigen Armeebewegungen.

Genre: Strategie **Hersteller:** Microprose
Anspruch: Profis **Minimum:** PII/266
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: 1 bis 2 (ser.), bis 7 (1 PC, LAN, www)

Christian Schmidt: »In der regeltreuen Brettspielumsetzung verschieben Sie abstrakte Armeen auf der Europakarte. Dazwischen verhandeln Sie über Icons mit den Kl-Feldherren – das ist umständlich und unfair gelöst. Nur für harte Fans.«

