

Zauberhafte Lachparade

Simon the Sorcerer 3D

Zaubergeselle Simon erobert mit Humor die dritte Dimension.

Mit den witzigen Adventures um den schussseligen Mächtetern-Zauberer Simon schuf das Adventure-soft-Team um Mike und Simon Woodroffe bereits zwei Genreklassiker. Der Sprung in die dritte Dimension gestaltet sich schwierig: Die Arbeiten an **Simon the Sorcerer 3D** ziehen sich schon ein ganzes Weilchen hin, zudem hat das finanzielle Aus von Adventuresoft die Entwicklung verschleppt. Mit einer kräftigen Finanzspritze von Hasbro setzen die Woodroffes jetzt unter dem neuen Namen Headfirst zum Endspurt an.

Freigeist

Die Handlung wird nahtlos an das Ende von Teil 2 anknüp-

fen: Simons Körper befindet sich in der Gewalt des bösen Zauberers Sordid. Doch sein Geist ist frei. Im feinstofflichen Gewand macht er sich auf, um seine fleischliche Hülle zurückzuerobern. Dabei wird er vom Erzmagier Callypso unterstützt, sowie von der umständehalber knapp bekleideten Melissa Leg.

Die dritte Dimension

Die Spielfigur bewegt sich durch eine komplett dreidimensionale Welt, die teilweise aus sehr ungewöhnlichen Blickwinkeln gezeigt wird. Mittels Tastatur, deren genaue Funktion zu Beginn eine freundliche Elfe erklärt, sammeln und modifizieren Sie Gegenstände, betätigen

Schalter und lassen Simon auch schon mal über Abgründe springen. Im Gegensatz zur actionlastigeren Konkurrenz von Indy bis Lara zählt Geschicklichkeit aber weniger als klassisches Puzzlelösen. Hinweise finden sich in den zahlreichen Gesprächen mit Menschen, Zwergen und Gnomen.

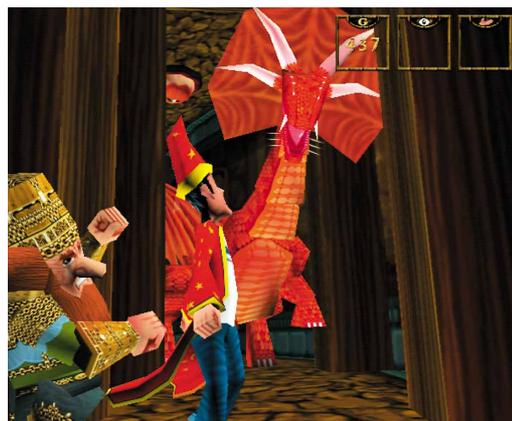
Lara als Lachnummer

Die Simon-Reihe zeichnete schon immer der bissige englische Humor aus. Auch diesmal kommen Seitenhiebe und Anspielungen auf Konkurrenten nicht zu kurz. Ob **Leisure Suit Larry**, **Final Fantasy** oder **Tomb Raider**, jeder bekommt sein Fett ab. Aber auch Gags ohne direkten Bezug zur Branche sind zuhauf vorhanden. Etwa der Geist, der harmlose Toilettenbenut-

zer erschreckt, oder der heilige Pfirsich der Erlösung. Nicht zu vergessen das Geheimnis der goldenen Bootdiskette.

Gute Mine

Die Grafik der aktuellen Alpha-Version wirkt noch ein



Herumstreunende Drachen machen Simon das Leben schwer.



Excellent! What a clever young man you are!

Die freundliche, mollige Elfe führt den Spieler in die Tastatur-Steuerung ein.

Simon the Sorcerer 3D

Genre: Adventure

Hersteller: Hasbro

Termin: März 2000

Ersteindruck: Gut

Mick Schnelle: »Ich bin schon gespannt, wie Simons Abenteuer weitergehen. Der Humor in der Alpha-Version ist jedenfalls nicht von schlechten Eltern. Hoffentlich überarbeitet das Woodroffe-Team die klobige 3D-Grafik.«