



Westwoods Attacke auf Blizzard

Diablo 2

Während sich Blizzards Diablo 2

Westwoods für Februar geplantes

Wir vergleichen die wichtigsten Ele-

Alle Welt wartet gebannt auf **Diablo 2**, den Nachfolger zum Action-Rollenspiel-Hit von 1997. Doch mittlerweile gibt's einen gefährlichen Konkurrenten. Das Spiel, das **Diablo 2** besiegen soll, hört auf den Namen **Nox** und stammt von keiner geringeren Firma als dem **Command&Conquer**-Hersteller Westwood. Die Aufgabe

des Emporkömmlings ist keine leichte: Um gegen das unverwundliche Spielprinzip des Favoriten bestehen zu können, muß Westwood tief in die Design-Trickkiste greifen.

Hack and Slay

Beide Spiele setzen auf das gleiche einfache Grundkonzept: Eingängige Bedienung und spritzige Actionkämpfe.

1. Die Story

Das war ja abzusehen: Der Erzbösewicht Diablo, im ersten Teil bezwungen, bricht aus und versucht, seine beiden dämonischen Brüder zu befreien. Er hinterläßt einen Pfad der Verwüstung, dem Sie als Held folgen. Die Story war alles andere als die Stärke des ersten **Diablo**; das soll nun besser werden. Vier unterschiedliche Regionen, massenhaft Quests und viele laberfreudige NPCs sollen für Abwechslung sorgen.

Prognose: Storymäßig liegt Diablo 2 vermutlich deutlich vorn.

Die Geschichte von **Nox** klingt leicht durchgeknallt: Den Automechaniker Jack verschlägt es von der Erde in die Welt von **Nox**, wo er sofort Weltrettungsaufgaben übertragen bekommt. Denn nur er kann der fiesen Hexe Hecubah Einhalt gebieten. Je nach gewähltem Charakter gibt's eine leicht abgewandelte Story, die sich im Spielverlauf aber nicht sonderlich weiterentwickelt; Kampfaction steht im Vordergrund.

Prognose: Die 08/15-Story wirkt vergleichsweise aufgesetzt.



Diablo 2: In Dialogen geben NPCs Hinweise auf Diablos Treiben.



Nox: Die Hexe Hecubah haust in einem schwer bewachten Palast.

vs. Nox

**weiter verzögert, mausert sich
Nox zum ernsthaften Konkurrenten.
mente der beiden Action-Rollenspiele.**

Grund genug, die beiden Kandidaten für den Thron der Action-Rollenspiele einer gründlichen Vorabprüfung zu unterziehen. Welche Helden schickt **Nox** ins Rennen, welche Grafikkunststücke erwarten Sie bei **Diablo 2**? Unser Vergleich gibt die Antworten. In den sechs wichtigsten Kategorien müssen sich die Kontrahenten aneinander

messen. Am Ende jeder Disziplin geben wir eine Prognose ab, wer im fertigen Spiel die Nase vorn haben dürfte. Abschließend können wir natürlich erst die finalen Versionen bewerten, die im Februar (**Nox**) und März (**Diablo 2**) kommen sollen. Dabei ist zu berücksichtigen, daß beide Hersteller als Verspätungskünstler gelten... **CS**



2. Das Spielprinzip

In Höhlen fühlt sich jeder **Diablo**-Fan heimisch, aber in der Welt von **Diablo 2** kommen auch Frischluft-Freunde auf ihre Kosten. Ihren Helden scheuchen Sie durch monsterverseuchte Wälder, Wüsten und Städte. Das Spiel ist in vier Kapitel unterteilt, derzeit arbeitet Blizzard fast ausschließlich



Diablo 2: Jetzt wird's für die Amazone eng im Dungeon, denn die Gegnerhorden attackieren gleichzeitig mit Waffen und Kampfzaubern.

Um etwa durchschlagskräftige Zauber loszulassen, wollen erst einmal die Basissprüche gelernt sein. Das Spielprinzip ist insgesamt komplexer, die Spielwelt glaubhafter.

Prognose: Diablo 2 hat dank größerer Vielfalt die Nase vorn.

am letzten, in dem die große Entscheidungsschlacht stattfinden soll. Maßgeblich für Ihren Erfolg in **Diablo 2** wird sein, daß Sie die Charakter-Eigenschaften Ihrer Spielfigur möglichst effektiv ausbauen. Dabei bietet das Spiel einen verzweigten Fähigkeiten-Baum.

Die Ähnlichkeiten zu **Diablo** sind nicht zu übersehen, trotzdem hat **Nox** seine Wurzeln eher in fernerer Vergangenheit: Die simplen Actionkämpfe des Spielhallen-Klassikers **Gauntlet** standen Pate für Westwoods Spiel. **Nox** soll denn auch temporeicher ausfallen als **Diablo 2**; gute Reflexe und schnelle Reaktionen sichern Ihnen in den Dungeons das Überleben. Magie spielt eine wesentliche Rolle, über 80 Zauber sollen zur Auswahl stehen. Die magischen Sprüche können Sie geschickt kombinieren. Ihre Zaubereien und Prügelfertigkeiten werden Sie



Nox: Die geschickte Kombination von Zaubersprüchen macht auch aus überlegenen Monstern ruckzuck magisches Kleinholz.

sowohl im Freien als auch in Gebäuden einsetzen dürfen. Allerdings ist die Spielwelt stärker in Abschnitte unterteilt als bei **Diablo 2**, sie soll aus 33 unabhängigen Levels bestehen.

Prognose: Nox wird wegen Spielwelt-Defiziten zweiter Sieger.

3. Die Helden

Die Zahl der Charaktere ist seit dem ersten **Diablo** von drei auf fünf angewachsen. Wenn Sie sich am liebsten mit handfesten Waffen in den Kampf stürzen, dürfen Sie zwischen der Amazone, dem Paladin und dem Barbaren wählen. Sollte Ihnen der Sinn mehr nach magischen Spielereien stehen,



Diablo 2: Der Nekromant (oben rechts) wurde als letzter Charakter fertig. Hier beschwört er Skelette, die ihn im Kampf unterstützen.

verschiedene Spezialfähigkeiten lernen und sie in mehreren Stufen nach Wunsch verbessern können. Dazu verteilen Sie Skillpunkte, die Sie bei jedem Levelaufstieg gewinnen.

Prognose: Diablo 2 gewinnt durch ausgefeiltere Heroen.

Im Gegensatz zu den fünf Charakterklassen in **Diablo 2** kann **Nox** nur mit drei Heldentypen aufwarten. Diese sollen sich dafür nicht nur in den Fähigkeiten unterscheiden, sondern auch einer unterschiedlichen Storyline folgen. Der Ritter ist ein Meister der Waffen; er beherrscht nur wenige Zauber, aber einige Spezialfähigkeiten (wie »Gegenstände reparieren«). Als Magier verfügen Sie über ein gewaltiges Arsenal an Sprüchen und können zudem magische Fallen auslegen. Die füttern Sie mit bis zu drei Zaubern; wenn Gegner hineintapsen, entlädt



Nox: Magische Feuerbälle gehören zu den Fingerübungen des Beschwörers – wenn's richtig ernst wird, ruft er Monster herbei.

sich ein Gewitter aus geballter Magie. Der Beschwörer ruft hilfreiche Kreaturen herbei; diese dürfen Sie zwar nicht direkt steuern, aber ihnen einfache Befehle erteilen.

Prognose: Wegen der blässeren Helden hinkt Nox hinterher.

4. Die Kämpfe

Diablo 2 fährt wieder das bewährte »ein Klick, ein Schlag«-Prinzip auf. Neben den üblichen Attacks dürfen Ihre Helden nun auch Gegenstände auf Feinde werfen oder ihnen einen Schild vor die Brust donnern. Wenn zu viele Gegner zugleich auf Sie eindringen, helfen Zauber wie der Feuerring



aus der Klemme. Gefallene Feinde dienen Ihnen als skurriles Nachschublager für wichtige Gegenstände; per Convert-Spruch soll jeder Held Glieder in nützlichen Kram verwandeln können, etwa Zombiaugen in Manatränke. Daneben gibt's Boni

für bestimmte Waffen-Rüstungs-Kombinationen. Dadurch wird der angeborene Jäger-und-Sammler-Trieb der Rollenspielgemeinde noch stärker angespornt.

Prognose: Die Kämpfe betonen mehr Dauerklicken als Taktik.

Nox spielt sich sehr schnell und actionbetont, ohne daß dabei Taktik zu kurz kommt. Je nachdem, welche Spielfigur Sie gewählt haben, sollen andere Kniffe zum Ziel führen. Als Ritter gehen Sie zwangsläufig zum Nahkampf über, schwächliche Magier halten Feinde lieber mit Sprüchen auf Distanz. Die Maussteuerung soll genauso unkompliziert werden wie bei **Diablo 2**. Ihre Formeln wählen Sie per Klick aus einem ständig sichtbaren Spruchgürtel, dessen Plätze Sie mit Ihren Favoriten bestücken können. Viele Zauber sollen erst in der Kombination



Nox: Oger umzingeln den axtbewehrten Krieger, der sich mit einem Feuerring schützt. Doch der erste Grünhäuter bricht schon durch.

Ihre volle Wirkung entfalten; so frieren Sie etwa ein Monster zunächst ein, um dann einen Steinhagel auf den wehrlosen Gegner niederprasseln zu lassen.

Prognose: Nox gewinnt dank der taktischen Kampfaction.

5. Die Grafik

Blizzard ist für toll animierte Bitmap-Figuren berühmt, auch **Diablo 2** wird vom liebevollst gezeichneten Bestiarium leben.



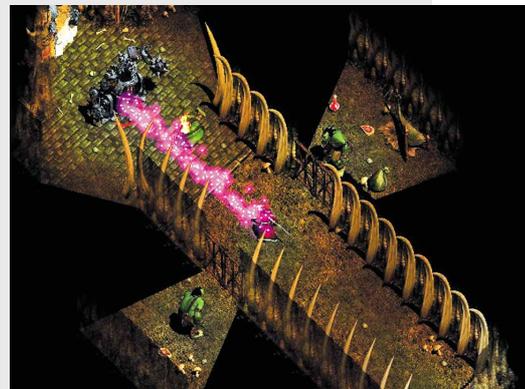
Diablo 2: Die Bitmap-Grafik bietet Hardwareverschönerte Effekte, etwa solche Feuerbälle.

eigenen, aber etwas eintönigen Grafikstil aufweisen werden.

Prognose: **Diablo 2 hat die altbackenere Grafik.**

Ein Bonbon: Jeder Ausrüstungsgegenstand wird am Körper Ihrer Figur erscheinen. Das Programm unterstützt 3Dfx-Karten, um aufgepeppte Feuereffekte oder Zaubereien zu präsentieren. Vier Landstriche werden Sie bereisen, die alle einen eigen-

Westwood nennt das Grafiksystem für **Nox** stolz »TrueSight«. Damit können Sie nur die Teile der Umgebung sehen, auf die Ihre Figur eine direkte Sichtlinie hat. Wenn Säulen oder Felsen den Blick versperren, bleibt dahinter alles schwarz. Die Schatten bewegen sich mit, wenn Ihr Held läuft. Viele der Objekte sollen übrigens nicht nur Staffage sein. So kann Ihr verfolgter Kämpfer schwere Kisten als Barriere vor Türen schieben.



Nox: Echte Sichtlinien - von der Stoßzahnwand verdeckte Bereiche bleiben dunkel.

Prognose: **Grafisch hängt Nox Diablo 2 ab.**

6. Multiplayer

Blizzards Battlenet soll **Diablo 2** noch ein gutes Stück spannender machen. Die Spielerzahl wurde auf acht Leute pro Partie verdoppelt,



Diablo 2: Ohne gutes Teamplay haben Sie im Battlenet nur wenig Chancen auf Freunde.

Sie werden nach wie vor als Team die Welt durchstöbern.

Prognose: **Unentschieden – aber Battlenet-Bonus für Diablo 2.**

besonders erfolgreiche Kämpen dürfen auf einen Platz in der Rangliste hoffen. Gefundene Gegenstände sollen Sie anderen Spielern zum Tausch anbieten können. Verschiedene Spielvarianten à la Deathmatch sind nicht geplant,

Eine satte Auswahl von Spielmodi ist schon angekündigt: Vom Deathmatch mit bis zu acht Teilnehmern über Teamplay bis hin zu Capture the Flag werden alle populären Varianten bedient. Als Dreingabe soll es skurrile Spielarten geben; zum Beispiel die Variante Hot Potatoe, in der Sie einen verfluchten Schädel an die Mitspieler loswerfen müssen, bevor er Ihre Lebensenergie bis zum letzten Hitpoint aufzehrt.



Nox: In der Deathmatch-Variante »King of the Hill« müssen Sie strategische Positionen halten.

Prognose: **Team-Spaß kleiner; mehr Modi und Instant-Action.**

Diablo 2

Genre: Action-Rollenspiel **Hersteller:** Blizzard
Termin: März 2000 **Ersteindruck:** Ausgezeichnet

Martin Deppe: »Im Direktvergleich hat Diablo 2 knapp die Nase vorn. Das bewährte System wird sinnvoll verbessert, coole Ideen wie die langsame Talententwicklung bringen Tiefe ins Spiel. Die fünf Charaktere versprechen eine enorme Wiederspielbarkeit – sieht ganz danach aus, als würde Diablo 2 abermals extrem populär werden.«

Nox

Genre: Action-Rollenspiel **Hersteller:** Westwood
Termin: Februar 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

Christian Schmidt: »Nox greift Diablo 2 ausgerechnet auf dessen angestammten Terrain an – bei den Multiplayermodi. In Sachen Variantenreichtum übertrumpft Westwoods Emporkömmling den Titelverteidiger zwar, langfristig dürfte Diablo 2 durchs Battlenet aber gewinnen. Nox sieht dafür besser aus und ist spürbar actionreicher.«