

Gerüchte, Szene

Carmack in Love

Man soll dünnen Köchen ebensowenig trauen wie bürgerlichen Rock'n'Rollern. Aber was halten wir von romantischen Deathmatch-Designern? Neuartige Imageprobleme drohen der Action-Szene, nachdem John »Quake« Carmack seine Hochzeitspläne bekanntgab.



Wer stets ein paar Indizierungs-Urteilsbegründungen der BPjs als Lektüre auf dem Nachttisch liegen hat, reimt sich unweigerlich ein gewisses Vorurteilsbild zusammen: Programmierer von angeblich jugendgefährdenden Actionorgien können ja nur gefühlsarme Asoziale sein, die mit einem Maschinengewehr unterm Kopfkissen schlafen. Doch die Carmack-Hochzeit wirft eine Reihe neuer Fragen auf: Machen Actionspiele doch nicht dumm und brutal? Wird BPjs-Vorsitzende Monssen-Engberding als Trauzeugin vorgeladen? Fragt sich nur, welche Enthüllungen die Deathmatch-Szene bis dahin noch erschüttern werden. Verfaßt John Romero gar heimlich Liebesgedichte und züchtet Brieftauben?

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent



Civilization-Vater Sid Meier reist in die Vergangenheit: Sein nächstes Spiel handelt von Dinos.

Sid Meier macht Dino-Spiel

Überraschung: Designer-Legende Sid Meier (*Civilization*, *Alpha Centauri*) arbeitet derzeit an einem Strategiespiel über Dinosaurier. Noch sind kaum Details bekannt, vermutlich wird es in alter Sid-Meier-Tradition rundenbasiert ablaufen. Verschiedene Dino-Arten sollen deftige Kämpfe gegeneinander und gegen die aufstrebenden Säugetierarten durchführen, um Futterplätze streiten und auf Naturkatastrophen reagieren. Auch die Schrecknisse der Evolution sollen eine Rolle spielen, wahrscheinlich werden Sie auch neue, unbekannte Saurier-Arten entwickeln können. Vor Ende 2000 ist allerdings nicht mit dem Spiel zu rechnen, auch ein Titel steht bisher nicht fest. Publisher ist Electronic Arts.

Quake-Schöpfer heiratet Ex-Kollegin

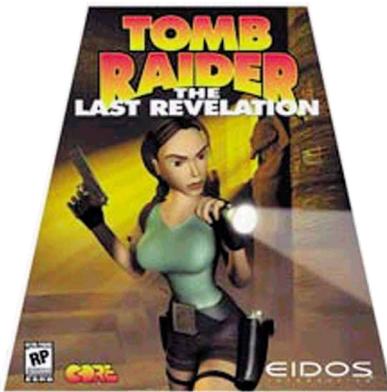
Auch einsame Programmierer haben ein Herz: John Carmack von id Software, Macher der *Quake*-Reihe, heiratet im Januar seine ehemalige Kollegin Anna Kang. Auf die bereits geplante Hochzeitsreise nach Hawaii wollen sie angeblich eine Workstation mitnehmen, damit für John, der sonst täglich programmiert, die Trennung von der Arbeit nicht allzu schmerzlich wird. GameStar gratuliert dem Paar!



Quake-Macher John Carmack wird Ehemann.

News-Ticker

★★★ **Daikatana:** Bei Redaktionsschluß war vom angekündigten Ego-Shooter noch nichts zu sehen. Angeblich arbeitet Ion Storm aber bereits an einer Addon-CD. ★★★ **Need for Speed 5:** Der nächste Teil der erfolgreichen Rennspielserie soll bereits im Sommer 2000 erscheinen. ★★★ **Take 2:** Die GTA-2-Macher haben ein Rekordjahr hinter sich, der Gewinn kletterte von gut 7 auf über 16 Millionen US-Dollar. ★★★ **Empire:** Die beliebte Flipper-Serie Pro Pinball endet mit *Fantastic Journey*. Empire will nach dem vierten keine weiteren Teile veröffentlichen. ★★★ **Interplay:** Der amerikanische Publisher hat sich die Rechte für die US-Versionen der nächsten vier Blue-Byte-Spiele gesichert. ★★★ **Bleem:** Der Rechtsstreit zwischen den Entwicklern des Playstation-Emulators und Sony geht weiter. Bleem hat Sony verklagt, da die Japaner ihre Marktstellung angeblich mit illegalen Methoden erlangt haben. ★★★ **Anno 1602:** Lang hat's gedauert, aber im Februar soll endlich die US-Version von Deutschlands meistverkauftem PC-Spiel erscheinen. ★★★ **X-Com Genesis:** 2001 soll mit Genesis endlich wieder ein typisches X-Com-Taktikspiel erscheinen. ★★★



Sollen hierzulande bald gar nicht mehr zu kaufen sein: **US-Originale** wie Tomb Raider 4.

Importverbot?

Eidos und Activision haben angekündigt, künftig Importe ausländischer Versionen ihrer Spiele nach Deutschland unterbinden zu wollen. Laut Eidos und Activision dient die Aktion dazu, die frühzeitige Indizierung von Importspielen zu verhindern. Das trifft vor allem Fans von US-Originalen und kleine Software-Händler. Privatkunden können zwar weiterhin bei US-Versendern wie EBworld (www.eb-world.com) ordern, allerdings sind die Portokosten nicht von Pappe, außerdem ist eine Kreditkarte zwingend erforderlich. Es steht zu befürchten, daß weitere Publisher nachziehen werden. Positive Ausnahme: Microprose äußerte gegenüber GameStar, sich nicht an derartigen Aktionen beteiligen zu wollen.

Piranhas beißen nicht

Der Börsengang der neuen Phenomedia AG, zu der die Spieleschmiede Piranha Bytes gehört, ist offenbar kein Erfolg. Einen Monat nach der Emission dümpelt die Aktie bei geringen Umsätzen unter dem Startkurs dahin. Offenbar glauben die Anleger nicht an den Erfolg von **Gothic**, Phenomedias erstem Vollpreis-



Das deutsche Rollenspiel **Gothic** ist der Hoffnungsträger von Phenomedia.

Spiel, das im Februar erscheinen soll. Die angestrebte Verkaufszahl von 170.000 bis 200.000 Exemplaren erscheint allerdings auch uns ziemlich hochgegriffen.

Hasbro schrumpft

US-Brettspielgigant Hasbro, zu dem unter anderem Microprose gehört, hat kürzlich 2.200 Leute entlassen und mehrere Software-Entwicklungsstudios geschlossen. Angeblich sollen künftig keine Hardcore-Flugsimulationen mehr entwickelt werden, statt dessen will man sich voll auf die Wünsche des Massenmarktes konzentrieren. Es wird also wohl keine Fortsetzung zu **Falcon 4.0** geben, aktuelle Projekte wie **Gunship** und **B-17 2 Flying Fortress** sind allerdings nicht ge-



Wird **B-17 2 Flying Fortress** etwa die letzte Flugsimulation von Microprose?

fährdet. Auch weitere X-Com-Titel sind geplant: **Alliance** soll noch 2000, das neu angekündigte **Genesis 2001** erscheinen.

Longest Journey

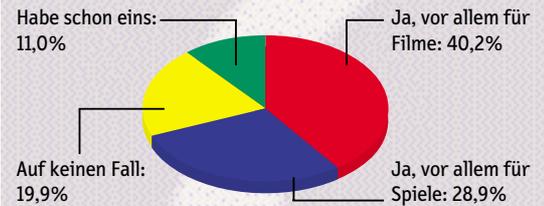
Egmont Interactive wird das in Norwegen entwickelte 2D-Grafikadventure **The Longest Journey** in Deutschland vertreiben. Zur Zeit läuft gerade die Synchronisie-

Frage des Monats

In Ausgabe 1/2000 fragten wir:

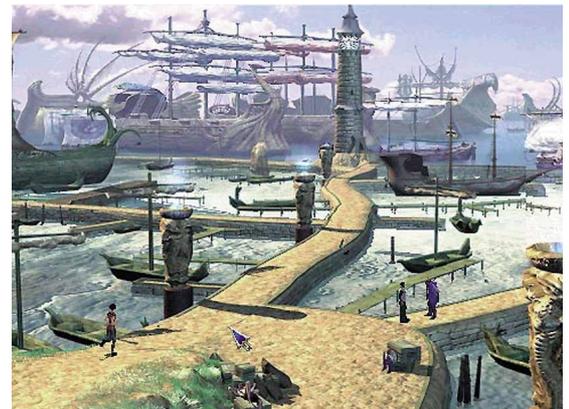
»Wollen Sie ein DVD-Laufwerk kaufen?«

Ergebnis: Über 80 Prozent der GameStar-Leser besitzen bereits ein DVD-Laufwerk oder wollen sich demnächst eins anschaffen – hauptsächlich, um Filme damit anzuschauen.



Quelle: GameStar-Mitmachkarten (1/2000)

rung: Die Sängerin T (mit bürgerlichem Namen Judith Hildebrand) von der Pop-Combo Mr. President wird dabei die Rolle der Heldin April übernehmen. Ob T nicht nur singen, sondern auch sprechen kann, erfahren Sie in unserem Test, vermutlich in der nächsten Ausgabe.



Longest Journey: Eine Popsängerin leiht der Heldin ihre Stimme.

Terminkalender: Netzwerk-Partys bis März 2000

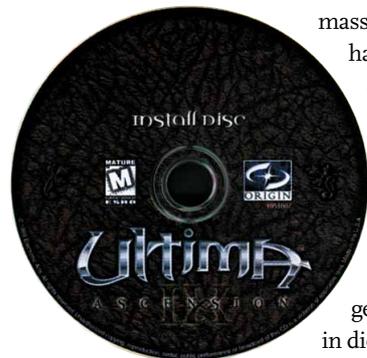
Zu LAN-Partys müssen Sie normalerweise einen eigenen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: Die meisten LAN-Partys haben eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort	Teilnehmer	Info-Adresse	Termin
Netgen's Fragshow 15	Hamburg	200	http://netgen.lanparty.de/	15.1. bis 16.1.2000
In Sanity	Rinteln	100	www.lanparty-schaumburg.de/	21.1 bis 23.1.2000
Frag Attack	Lorsch/Hessen	200	www.fragattack.de	22.1 bis 23.1.2000
PC vs. Brain	Remscheid	120	http://lan.planetpidello.de/	29.1. bis 30.1.2000
Millenium 2000	Rüsselsheim	100	www.ogn.de/lan2000/	4.2 bis 6.2.2000
Lan-Party Höxter	Höxter/Westf.	150	www.ventourizen.de.cx/	5.2. bis 6.2.2000
Lan-Day 2000	A-Eichgraben	200	www.cheats.at/landay/	11.2. bis 13.2.2000
Netznacht 2000	Bremen	200	www.netznacht.de/	18.2. bis 20.2.2000
Battlefield 2000	Oberdedingen	500	www.battlefield2000.de	24.3. bis 26.3.2000

Gerüchte, Szene

Ultima 9 Ascension

Die deutsche Version des Klassetitels **Ultima 9** verschiebt sich überraschend auf den 24.2.2000. EA Deutschland hat sich zu diesem Schritt entschlossen, nachdem viele Käufer in den USA teils massive Kritik geäußert hatten: **Ultima 9** sei aufgrund von Bugs und überzogenen Hardware-Anforderungen auf vielen Systemen quasi unspielbar. Auch in den USA gehen EA und Origin in die Offensive: Alle registrierten Käufer werden kostenlos eine neue, vollständig gepatchte Installations-CD erhalten. Der genaue Auslieferungstermin für die CD steht noch nicht fest. Alles weitere zum Spiel-Hit **Ultima 9** in unserer Titelstory.



Origin schickt in den USA registrierten Käufern gepatchte Installations-CDs.

Romero verliert

Daikatana ist wieder mal verschoben worden, diesmal auf den 21.1.2000, aber immerhin hat Ion Storms Launch-Party schon stattgefunden. Auf der Feier gab es eine kleine Sensation: Ein Fan schlug bei

einem Deathmatch-Turnier Star-Designer John Romero, obwohl er die Karte vorher nicht kannte. Johns trockener Kommentar: »Der Junge ist gut.«



Austin Powers

Take 2 hat einen Lizenzvertrag mit New Line Cinema abgeschlossen, der den Amerikanern für vier Jahre die Exklusivrechte an PC-Programmen zu den beiden **Austin Powers**-Kinofilmen verleiht. Zwar ist noch nicht bekannt, in was für Spielen Take 2 den schlüpfrigen Spion vermarkten will, angeblich sollen die ersten jedoch bereits in diesem Jahr erscheinen. Hoffen wir, daß der Humor nicht ganz so tief unter die Gürtellinie sinkt wie im zweiten Film.

Spiele machen nicht brutal

Eine von der australischen Regierung in Auftrag gegebene Studie kommt zu dem Schluß, daß Computerspiele nicht gewalttätig machen. Die Autoren fanden keine Beweise für negative Auswirkungen auf Jugendliche und Kinder. Erfreuliche Neuigkeiten, da Actionspiele in jüngster Zeit immer wieder als angebliche Auslöser für Angriffe Jugendlicher gegen Lehrer und Mitschüler herhalten mußten.

In Brasilien sieht eine Bundesrichterin die Sache allerdings ganz anders: Sie hat den Verkauf diverser PC-Spiele, darunter **Requiem, Blood** und **Duke Nukem 3D**, verboten. Die Begründung: Ein Amokläufer, der für ein Blutbad in einem Kino in Sao Paulo verantwortlich

Börsenfieber (alle Angaben ohne Gewähr)

Hier eine Übersicht der Aktienkurse wichtiger Spielefirmen (in US-Dollar bzw. Euro). Wir drucken die Schlußkurse vom 20.12.99, dazu die Veränderung seit dem 19.11.99.

Firma	Währung	Kurs	Veränderung
Acclaim	US \$	5,500	-26,67%
Activision	US \$	15,125	+8,04%
Eidos	US \$	91,000	+17,62%
Electronic Arts	US \$	81,000	-11,96%
GT Interactive	US \$	1,938	-4,43%
Hasbro	US \$	17,625	-23,15%
Infogrames	Euro	137,000	+15,13%
Interplay	US \$	3,000	+68,54%
Microsoft	US \$	111,625	+29,80%
Phenomenia	Euro	25,200	*
Take 2	US \$	13,500	+4,33%
THQ	US \$	26,250	-47,96%
Ubi Soft	Euro	197,000	+23,13%

* Neu im Börsenfieber

ist, hatte behauptet, von **Duke Nukem 3D** inspiriert worden zu sein.

RTL dreht auf

Nachdem RTL offenbar mit dem Erfolg von **Medicopter 117** zufrieden war, plant der Sender zusammen mit THQ weitere Spiele. Zusätzlich bringt RTL gemeinsam mit VCC (**Killer Loop**) ein Sportspiel namens **Skispringen 2000** heraus.



Spielen statt zugucken: RTL Skispringen 2000.

Der Gewinner des GameStar-PCs

Jubel, Trubel, Heiterkeit herrschen seit kurzem bei Axel Rosebrock (14) in Neuenkirchen. Er hat nämlich bei der Verlosung in Ausgabe 12/99 den traumhaften GameStar-PC gewonnen. Künftig kann der Action-Fan seine Lieblingsspiele Half-Life (dt.) und Need for Speed 4 auf einem absoluten Highend-Rechner daddeln.

Der GameStar-Rechner mit Highend-Komponenten wurde speziell zusammengestellt. Auf dem QDI-Mainboard tut ein auf 733 MHz getakteter Pentium III seinen

Dienst, 256 MByte schnelles PC133-SD-RAM gehören ebenfalls dazu. Als Datenlieferanten dienen eine gigantische 34-GByte-Festplatte von IBM, ein NEC DVD-ROM und ein LS-120-Diskettenlaufwerk. Zur Datensicherung steht noch ein HP-8210I-CD-Brenner bereit. Für ungetrübten 3D-Spielspaß sorgt die Erazor X von Elsa. Der Eizo-21-Zoll-Monitor genügt auch allerhöchsten Ansprüchen. Für den guten Ton ist eine Soundblaster Live (Vollversion) zuständig, unterstützt von einem Subwoofersystem mit 300-Watt-Boxen. Bedienen kann Axel seinen neuen PC per Cherry-Tastatur und dem Mouseman Wheel von Logitech.



Hat den Traum-PC gewonnen: **Axel Rosebrock** (14).



Spiele News

Freie Wahl für alle

Eidos und Activision haben angekündigt, Händler abzumahnern, die Importspiele verkaufen. Die Firmen begründen diese Aktion mit der Angst vor vorzeitiger Indizierung. Doch einem sauber auf den deutschen Markt angepaßten Titel macht eine indizierte US-Version eigentlich keine Probleme. Vielmehr sollen die Märkte hübsch getrennt gehalten werden, damit die US-Mutter der deutschen Niederlassung keine Konkurrenz macht. Aber warum muß der Käufer unter den internen Abrechnungsproblemen der Publisher leiden? Schließlich ist die Freiheit der Wahl das Ur-Recht des Konsumenten.

In einer idealen Welt wäre das weniger dramatisch: Da würden deutsche Versionen gut lokalisiert und gleichzeitig mit ihren US-Pendants erscheinen. Leider ist's nicht so: Schlampige Übersetzungen sind an der Tagesordnung, und meist erscheinen die US-Spiele Wochen früher, weil die deutsche Filiale den Termin nicht halten kann. Dabei liegt die Lösung auf der Hand: Man könnte offiziell eine US-Version mit deutscher Anleitung anbieten. Oder mehrere Sprachen auf einer CD unterbringen.

Gunnar Lott
Redakteur



Armada: Föderation und Borg im Clinch.



Team Fortress 2: Schießereien über einer italienischen Piazza haben Nebenwirkungen...

Team Fortress 2

Die weltweiten Kampfeinsätze von **Team Fortress 2** werden Sie auch ins sonnige Italien bringen. Valve bastelt gerade die entsprechenden Levels des 3D-Actionspiels, in dem Sie sich in Truppenverbänden mit anderen Online-Spielern oder mit KI-Kriegern anlegen. Wie die Entwickler jetzt bekanntgaben, wird es außerdem Nebenaufträge geben, deren Ausgang Auswirkungen auf spätere Einsätze haben kann. Sollte etwa ein spezieller Terrorist, der nur scheinbar keine Bedeutung hat, entkommen, dürfen Sie mit dem Bösewicht später erneut rechnen – und dann wird er sicherlich stärkere Waffen ins Feld führen.

Havas, ☎ (06103) 99 40 40

Star Trek: Armada

Die vier wichtigsten Rassen des Universums streiten im Echtzeit-Strategiespiel **Star Trek: Armada** um die Macht. Abgesehen von der Föderation werden Sie auch in den Rollen von Borg, Romularen und Klingonen antreten können. Neben diversen Kriegsschiffen sollen – in arg grobem 3D dargestellt – Raumstationen und Trockendocks unter Ihrem Kommando stehen. Als Befehlshaber am heimischen PC können Sie feindliche Schiffe nicht nur zerstören, sondern auch kapern. Zum einen vergrößert das Ihre Armada, zum andern gibt's dann ein paar

nette Grafikeffekte – wenn Sie etwa als Borg ein Schiff der Defiant-Klasse stibitzen, sehen Sie künftig allerlei grüne Zusatzgerätschaften am ehemaligen Föderationsstolz. Im März 2000 sollen die interstellaren Scharmützel beginnen. Activision, ☎ (089) 96 11 88 50

Command&Conquer Renegade

Im letzten **Command&Conquer** gab es wenig Neues, im nächsten soll das anders sein: **C&C Renegade** ist ein reinrasiges Actionspiel, in dem Sie als Einmann-Armee fiese Nod-Brüder aufmischen. Besondere Mühe steckt Westwood in die Grafik: Sammler sollen als riesige Mega-Laster umherrumpeln, Silos als durchsichtige Behälter in der Luft schweben, drinnen schwappt flüssiges Tiberium – jedenfalls, wenn Westwood die ehrgeizigen Pläne umsetzen kann. **Renegade** soll im Sommer 2000 fertig werden. → www.westwood.com



C&C Renegade: So sieht das 3D-Vorbild für den Tiberium-Sammler aus.

Beetle Crazy Cup

Ob Urlaub in Rimini oder Stau auf dem Weg zur Demo – der VW-Käfer hat die aufstrebende Bundesrepublik begleitet wie kein anderes Auto. Demnächst bekommt die Blechlegende unter dem Titel **Beetle Crazy Cup** endlich die verdiente Versoftung. In dem Programm von Infogrames kurven Sie nicht im neumodischen Design-Ei, sondern im Original-Käfer durch fünf Spielmodi. Beispielsweise geht's im Stadion durch einen



Beetle Crazy Cup: Die Legende kehrt zurück.

schlammigen Cross-Kurs oder auf der Frischluft-Rennstrecke um die schnellste Zeit. Besonders spektakulär: Beim Monster-Hindernis-Parcours können Käferfahrer ihrer Verachtung gegenüber anderen Autos endlich mit besonders großen Gummireifen Ausdruck verleihen. Unsere Vorab-Version offenbarte neben schicker Grafik vor allem ein extrem einfaches Fahrverhalten. Ab März soll der Käfer über PC-Bildschirme knattern.

Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

Submarine Titans

Ellipse Studios haben im Dezember einen öffentlichen Beta-Test für ihr Unterwasser-Echtzeit-Strategiespiel **Submarine Titans** begonnen. Das Pro-



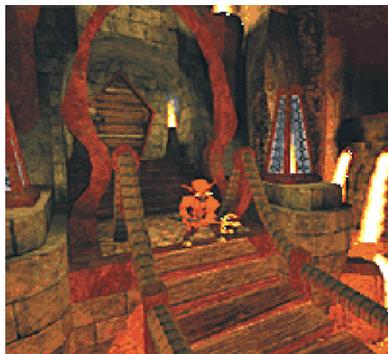
Submarine Titans: Wie StarCraft unter Wasser.

gramm spielt sich in der Beta wie **StarCraft** am Meeresgrund und glänzt mit allen Extras, die Strategenherzen begehren: Deformierbares Terrain, Missionsgenerator, Einheiten-Erfahrung und drei einigermaßen unterschiedliche Parteien. Auch oft vermißte Features wie beispielsweise speicherbare Mehrspieler-Partien fehlen in **Submarine Titans** nicht. Der endgültige Unterwasserkrieg soll im 1. Quartal 2000 ausbrechen.

→ www.subtitans.de

Alice

Das ungewöhnlichste Actionspiel ist bei der sonst auf Bewährtes bedachten Firma Electronic Arts in der Mache: Auf Basis des Kinderbuch-Klassikers **Alice im Wunderland** entsteht das makaber-düstere **Alice**. Die Heldin wider Willen steuern Sie aus der **Tomb Raider**-Perspektive, unter anderem sollen Sie auf zweibeinige Monster-Fische oder Feuer-teufelchen treffen. Sie begegnen auch durchgeknallten Kiddies, die das Wunderland ebenfalls retten wollten. Für op-



Alice: Schöne Grafik dank Quake-3-Engine.

timale Optik soll die **Quake 3**-Engine sorgen. Auf ersten Bildern unterscheidet sich **Alice** kaum von genre-typischen Umgebungen. Später im Entwicklungsprozess soll sich das ändern. Derzeit basteln die Designer beispielsweise an einem Garten, den Alice in Ameisengröße durchquert.

→ www.ea.com

Chimera Project

Dumm gelaufen: Da erteilt Ihnen eine Hightech-Firma einen harmlosen Auftrag, und dann stecken Sie plötzlich allein auf einem fremden Planeten mit grimmigen Aliens fest. Im Rollenspiel **Chimera Project** müssen Sie die Pläne

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Age of Empires 2
2	[3] Half-Life
3	[4] Grand Theft Auto 2
4	[2] Command&Conquer 3
5	NEU Fifa 2000
6	NEU Unreal Tournament
7	[5] StarCraft
8	[10] System Shock 2
9	[15] Baldur's Gate
10	[7] Unreal
11	[6] Diablo
12	[8] NHL 2000
13	[14] Homeworld
14	NEU Earth 2150
15	NEU Delta Force 2
16	[12] Die Siedler 3
17	[9] Driver
18	[18] Drakan
19	[11] Need for Speed 4
20	[13] Anno 1602

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

der Firma vereiteln. Ähnlich wie im Origin-Klassiker **Crusader** geht's nicht nur darum, möglichst viele Aliens über den Jordan zu schicken. Auch gegen per Videokamera oder Bewegungsmelder ausgelöste Fallen müssen Sie sich etwas einfallen lassen. Auf ersten Bildern macht **Chimera Project** einen spannenden Eindruck, vor allem die gerenderten Umgebungen sind schön. Außerdem haben die Designer von Clockwork mit dem guten, wenn auch erfolglosen **Enemy Infestation** bewiesen, daß sie etwas von ihrem Handwerk verstehen.

→ www.microforte.com.au



Chimera Project: Abenteuer auf einer fremden Welt.

Spiele News



Auf CD:
exklusives
Video-Special

Shogun

Die Engländer von Creative Assembly legen derzeit letzte Hand an ihr Strategiespiel **Shogun: Total War**, in dem Sie die Führung eines mächtigen Fürstenhauses übernehmen. Ihr erklärtes Ziel: Ganz Japan unter Ihr Banner zu zwingen. Wie beim mißglückten **Braveheart** wechselt das Programm von einem



Shogun: Kampf der Riesenarmeen ums alte Japan.

brettspielartigen Strategiemodus in einen aufwendigen 3D-Kampfmodus, wenn Sie eine Schlacht gegen einen Konkurrenz-Daimyo beginnen. In den epischen Auseinandersetzungen stehen sich riesige Armeen mit bis zu 5.000 Samurai gegenüber, die alle auch einzeln angewählt werden können. Potentielle Japan-Eroberer können vermutlich noch im 1. Quartal 2000 angreifen.

Creative Assembly, www.totalwar.com

Stupid Invaders

Aliens in Einmachgläsern, ein schräger Wissenschaftler namens Dr. S und die überraschenden Folgen eines Picknicks bilden den Hintergrund für das Adventure **Stupid Invaders**: Fünf der ehemals in Formaldehyd getränkten Außerirdischen springen plötzlich frei umher. Sie spielen abwechselnd eine der Kreaturen und müssen bis zum Happyend vor



Stupid Invaders: Schräges Adventure mit fünf ebenso schrägen Außerirdischen.

Dr. S samt seines psychopathischen Assistenten auf der Hut sein. Das schräge Programm soll nicht nur Sciencefiction-Filme auf die Schippe nehmen, sondern auch diverse PC-Spieleklassiker, darunter vor allem ältere LucasArts-Titel wie **Manic Mansion** oder **Day of the Tentacle** – für Veteranen, die sich daran erinnern, eine spannende Sache. Im März 2000 soll das Programm erscheinen.

Ubi Soft, ☎ (0211) 338 00 44 66

Tzar

Das Königreich liegt in Trümmern, Banditen ziehen durchs Land – und Ihre

Aufgabe in **Tzar** wird es sein, wieder für Frieden zu sorgen. In dem Mix aus Aufbau- und Echtzeit-Strategie sollen Sie sich durch rund 25 Missionen vom armen Bauern zum Fürsten der Befreiungsarmee hocharbeiten. Im späteren Spiel kommandieren Sie neben Bogenschützen und Rittern auch Drachen und Magier. Spielerisch wird **Tzar** – sieht man vom wechselnden Klima mit echten Auswirkungen ab – eher konventionelle Kost bieten, dafür wirkt die detaillierte Grafik um so netter. Geplanter Veröffentlichungstermin: Februar 2000.

Take 2, ☎ (0190) 87 32 68 36



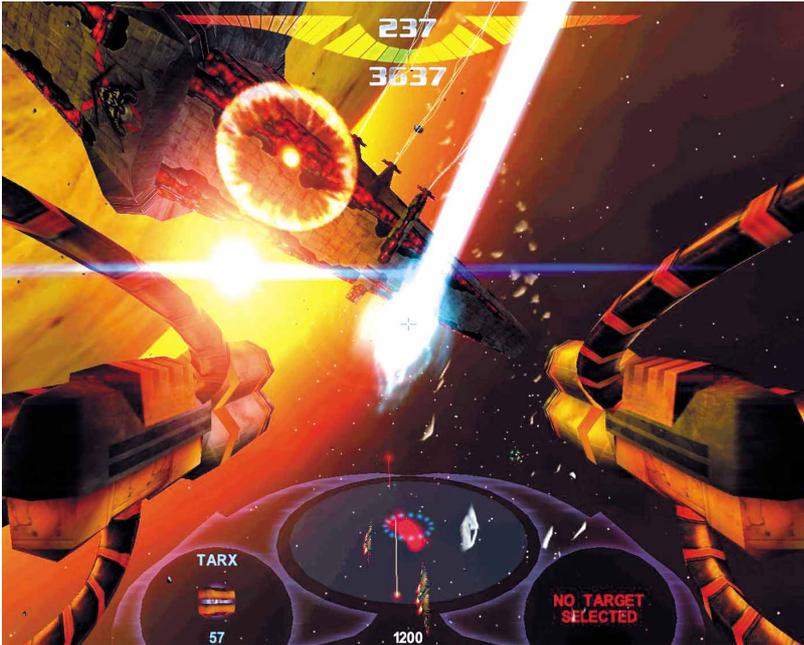
Tzar: Vom Bauernsohn zum obersten Befreier des Landes.

GameStar-Charts

JANUAR
FEBRUAR

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Ultima 9	Rollenspiel	Origin	92%
2	NBA Live 2000	Sportspiel	EA Sports	88%
3	Wheel of Time	3D-Action	Legend	87%
4	USAF	Flugsimulation	Jane's	87%
5	Asheron's Call	Online-Rollenspiel	Microsoft	86%
6	Links LS 2000	Sportspiel	Microsoft	86%
7	Tomb Raider 4	Action-Adventure	Eidos	83%
8	Indiana Jones 5	Action-Adventure	LucasArts	82%
9	Planescape Torment	Rollenspiel	Interplay	82%
10	Theme Park World	Aufbauspiel	Bullfrog	81%
11	SWAT 3	3D-Action	Sierra	80%
12	Killer Loop	Action-Rennspiel	Crave	80%
13	Thandor	Echtzeit-Strategie	Innonics	79%
14	Rally Champ. 2000	Rennspiel	Ubi Soft	79%
15	Delta Force 2	3D-Action	NovaLogic	79%
16	Fantastic Journey	Flipper	Empire	79%
17	Urban Chaos	Actionspiel	Eidos	78%
18	Star Trek: Der Aufstand	Adventure	Activision	78%
19	Tarzan	Actionspiel	Disney	78%
20	Supreme Snowboarding	Sportspiel	Infogrames	77%

Die 20 besten PC-Spiele im Januar und Februar. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 1/2000 und 2/2000.



Big Bang: Rayland lädt Sie ein zum Ballern, bis die Kanonenrohre glühen.

Big Bang

Der Name ist Programm: Im Actionspiel **Big Bang** knallt es an allen Ecken. Und zwar gewaltig. Denn was das junge Pariser Entwicklerteam Rayland an Grafikeffekten auffährt, kann sich sehen lassen. Im Cockpit eines Raumjägers ballern Sie, bis die Rohre glühen, beharken wendige Alienjäger oder gigantische Mutterschiffe und sammeln Waffen-Upgrades. Dabei sollen die Missionen eher simpel gestrickt sein, und auch von der Story sollten Sie nicht zuviel erwarten – mit Spaceoperas wie **Freespace 2** will sich **Big Bang** erst gar nicht messen. Acclaim, ☎ (01805) 33 55 55

Die Gilde

Wer hätte das gedacht? Die echte Familie Fugger verhindert gerichtlich, daß Infogrames' Die **Fugger 2**-Nachfolger den geschichtsträchtigen Namen führen darf. Statt dessen heißt die neue Wirt-



Die Gilde: Schöner Fugger-Nachfolger.

schaftssimulation **Die Gilde**. Spielerisch versuchen die Entwickler, neue Wege zu gehen. Statt nur mit Waren zu handeln und zu schachern, sollen Sie 200 Jahre Familiengeschichte zwischen 1400 und 1600 gestalten können. Sie suchen sich einen von 60 Berufen aus und bemühen sich, als Handwerker, Stadtwache oder

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Tomb Raider 4
2	[1] Age of Empires 2
3	[2] Fifa 2000
4	NEU Indiana Jones 5
5	NEU Pharaoh
6	NEU Unreal Tournament
7	NEU Theme Park World
8	[9] Anno 1602
9	NEU Flight Simulator 2000
10	[10] Autobahn Raser 2
11	NEU Tarzan
12	[3] Grand Theft Auto 2
13	[8] Catan – Die erste Insel
14	[7] Command&Conquer 3
15	NEU Wheel of Time
16	[-] Bundesliga 2000
17	NEU Freespace 2
18	[20] Delta Force 2
19	[4] Kicker Fußball Manager
20	NEU NBA Live 2000

Erhebungszeitraum: Dezember'99; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

Tips&Tricks-Sonderheft

Das erste GameStar-Sonderheft ist im Handel erhältlich. Für 14,80 gibt's eine geballte Ladung Tips& Tricks auf 240 Seiten: Detaillierte Schritt-für-Schritt-Lösungen, gewiefte Taktiken und mehr als 2.000 Kurztips und Cheats. Abgerundet wird das Angebot von einer randvollen CD mit Patches, Cheatprogrammen und der Cheat-Datenbank Dirty Little Helper. Als Bonus finden Sie auf der Silberscheibe was zum Spielen: die Vollversion von Flight Unlimited.



Bürgermeister Karriere zu machen. Wer mag, darf auch als Dieb zu zweifelhaftem Ruhm kommen. Geplante Veröffentlichung: Juni 2000.

Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50

Wizardry 8

Von SirTech, den Machern von **Jagged Alliance 2**, ist man Verspätungen gewohnt. Auch an dem klassischen 3D-Rollenspiel **Wizardry 8** basteln die Kanadier schon seit Ewigkeiten herum. Mittlerweile soll sich der Titel aber der Fertigstellung nähern: Im 1. Quartal 2000 dürfen Sie eine sechsköpfige Party durch die grafisch sehr aufwendigen Fantasy-Lande von Dominus führen. Für hartgesottene Fans mit gutem Archiv: Charaktere aus den Vorgängern sollen importierbar sein. **PS**

→ www.sir-tech.com



Wizardry 8: Rollenspiel von den JA2-Machern.

Technik News

Kampf dem Hitzetod

Eigentlich gut, diese Idee von 3Dfx. Wenn die Stromversorgung des Mainboards nicht mehr ausreicht, bekommt die neue Karte eben ein eigenes Netzteil spendiert. Damit entzieht man sich dem

Ärger vieler Kunden, deren Platinen kaum dem Stromhunger einer Voodoo 3 gewachsen sind.

Was 3Dfx jedoch übersieht, ist die Tatsache, daß die zwei oder vier Chips der Voodoo 4 und 5 auch zwei- bis viermal soviel Wärme abgeben. Richtig tropisch wird es, wenn im Gehäuse noch ein dicker Pentium III und vielleicht zwei hochdrehende Festplatten stecken. Denn an keiner anderen Komponente ist die

technische Evolution so spurlos vorübergegangen wie am PC-Gehäuse. Die meisten Lüfter sind immer noch so dimensioniert, als müßten sie nur die Abwärme eines uralten 386ers beseitigen. Ich bin gespannt, wann sich die Hersteller endlich Gedanken machen, wie man die Wärme effektiv wieder ableitet, die moderne hochgetaktete Komponenten nun mal verursachen.

Apple zeigt schon seit einiger Zeit mit seiner G-Baureihe, wie man eine gute Kühlung klug und unaufdringlich in geschlossenen Gehäusen unterbringt. Warum ist bislang als einziger namhafter Hersteller nur Dell auf die Idee gekommen, so etwas für PC-Gehäuse zu entwickeln?

Walter Reindl
Hardware-Redakteur



Mit dem neuen Pentium III/800 nähert sich Intel wieder ein Stück der Gigahertz-Schallmauer.

Pentium III und Athlon mit 800 MHz

Intel liefert ab sofort die bisher schnellsten Pentium III-Prozessoren an den Handel aus. Die neuen Modelle sind mit 750 und 800 MHz getaktet und in 0,18-Mikron-Technik gefertigt. AMD ist allerdings auch nicht untätig, auf den erst Anfang Dezember vorgestellten Athlon 750 folgte inzwischen bereits eine Variante mit 800 MHz; das Spitzenmodell mit 900 MHz soll Anfang 2000 in Serienfertigung gehen. AMDs Prozessoren werden aber voraussichtlich nicht in großen Stückzahlen verfügbar sein, weshalb Intel Boden gutmachen könnte.

www.intel.de

Windows 2000 ist fertig

Allen Unkenrufen zum Trotz hat Microsoft am 15. Dezember die Entwicklung von Windows 2000 abgeschlossen und die Master-CDs an die Preßwerke ausgeliefert. Ab dem 24. Februar soll das



Windows 2000 ist fertig und soll noch Mitte Februar in Deutschland erscheinen.

neue Betriebssystem in Deutschland verfügbar sein, allerdings stehen die Preise noch nicht fest. Die US-Vollversion soll umgerechnet knapp 580 Mark

kosten, Updates sind billiger zu haben. Als Reaktion auf die Fertigstellung schoß der Kurs der Microsoft-Aktie am Folgetag um knapp 10 Prozent nach oben.

www.microsoft.de

Geforce-Nachfolger

Anscheinend hat Nvidia das Design des Geforce-Nachfolgers mit dem Codenamen NV15 bereits abgeschlossen, noch im März 2000 sollen die ersten Modelle verfügbar sein. Damit kann der ehrgeizige Plan, alle sechs Monate einen neuen Chip zu präsentieren, wohl eingehalten werden. Beim NV15 handelt es sich in erster Linie um eine überarbeitete Version des Geforce 256, die durch die bessere Fertigung in 0,18-Mikron-Technik mit bis zu 200 MHz Taktfrequenz laufen soll. Der NV15 soll bis zu 96 MByte des pfeilschnellen DDR SGRAM ansprechen können. Bei den derzeitigen Speicherpreisen wird Nvidias Spitzenmodell also vermutlich ein teures Vergnügen werden.

www.nvidia.com

Neues DirectX

Seit dem 17. Dezember gibt es eine neue Version von DirectX 7. Das Update mit der Versionsnummer 7a enthält neue Direct-Input-Treiber und behebt Fehler, die in Verbindung mit Joysticks und USB-Geräten aufgetreten waren. Laut Microsoft war auch eine Anpassung für 3D-Karten der neuesten Generation nötig. Unter www.microsoft.com/directx/homeuser/downloads/default.asp steht DirectX 7a zum Download bereit.

www.microsoft.de



Das günstige **P750** liegt gut in der Hand und bietet Spielern sowohl Analog- als auch Digitalsteuerung.

Neue Saitek-Pads

Das mit rund 70 Mark Straßenpreis recht günstige **Saitek P750** eröffnet die neue Gamepad-Reihe des Zubehörherstellers. An der Rückseite des Gehäuses (für kleine bis normale Hände) warten vier angenehm angeordnete Trigger; vier leicht schwammige Feuerknöpfe liegen nebst Shift-, Start- und Modus-Button auf der Oberseite. Links daneben ruht der Daumen entweder auf einem digitalen Steuereckreuz oder einem kleinen Analogknüppel. Abgerundet wird das Ganze von einem Schubregler in der Mitte. Das **P750** findet dank Doppelkabel sowohl am Joystick-Port als auch an USB-Buchsen Anschluß und läßt sich mit der mitgelieferten Software programmieren. Die mit Force-Feedback ausgestatteten Modelle **PX2500** und **PX3000** bieten für 60 und 100 Mark einen zweiten Analogstick respektive die von Microsoft lizenzierte Tilt-Technologie, bei der man die Spielfigur durch Kippbewegungen steuert.

www.saitek.de

Neue Voodoo-Treiber

3Dfx hat für seine aktuellen **Voodoo 3**-Karten neue Treiber veröffentlicht. Die aktuelle Software mit der Versionsnummer 1.03.05 behebt Probleme mit einigen Spielen und Intel-Prozessoren. Außerdem enthält sie einen verbesserten Open-GL-Treiber (ICD). Sie läuft nur mit **Voodoo 3 2000/3000-**

Karten (PCI und AGP) und setzt ein installiertes DirectX 7 voraus. Der Treiber steht auf www.3dfxgamers.com zum Download bereit. Nur die Besitzer von **Voodoo 3 3500**-Karten müssen sich noch ein wenig gedulden, ein Update ist erst für Ende Januar angekündigt.

www.3dfx.com

S3 kauft Number Nine

Nach dem Kauf von Diamond will S3 auch den finanziell angeschlagenen Grafikkartenhersteller Number Nine übernehmen. Number Nine belieferte bis



Number Nine soll Teil von S3 werden.

lang unter anderem IBM mit Grafikkarten auf S3-Basis, nun will sich S3 das lukrative Geschäft komplett einverleiben. Außerdem erhofft sich S3 von der Aktion eine Stärkung der hauseigenen Entwicklungsabteilung.

www.nine.com

Everglide Mauspads

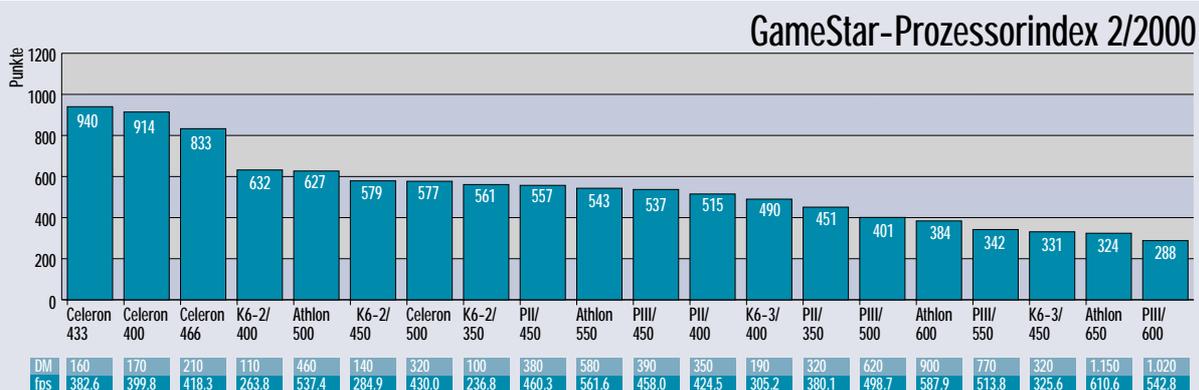
3D-Actionprofis, die auf der Suche nach dem richtigen Untergrund für ihren Computernager sind, werden beim amerikanischen Hersteller Everglide fündig. Wie wir im Praxistest herausgefunden haben, ermöglichen die ovalförmigen



Das **Everglide**-Mousepad für 3D-Actionspiele.

Attack-Pads der Firma durch eine ganz spezielle Oberflächenbeschichtung extrem schnelle und präzise Bewegungen – ideal für zeitkritische Deathmatches. Die glatten und dennoch griffigen Mauspads gibt es in weiß und schwarz sowie mit einem schicken Logo von **Quake 3 Arena** für satte 34 Mark. Bei längeren Spiele-Sitzungen können die ungewöhnlich dicken Unterlagen allerdings Handgelenk-Schmerzen verursachen. **WR**

www.everglide.de



Die Zahl im Balken gibt das **Preis-Leistungs-Verhältnis** des Prozessors an. Sie errechnet sich aus dem Quadrat der im Test erreichten fps, geteilt durch den Kaufpreis des Prozessors.