

# Erfolgreicher Relaunch

→ [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

Der Andrang war groß: Zum Relaunch von **GameStar.de** am 2.2.2000 um 20 Uhr hatten wir binnen zwei Stunden über 20.000 Zugriffe. Dann brach unter diesem Ansturm unser Internetserver zusammen und verkündete fortan nur noch erschöpft »Too many users«. Um den Run auf unsere neue Website zu bewältigen, verdoppelten wir am nächsten Tag das Tempo unserer Internet-Anbindung – auf Dauer. Als wir Tags darauf noch die Seiten auf Geschwindigkeit optimiert hatten, war wieder alles im Lot.

Der Aufwand hat sich gelohnt: Der sofort gestarteten Umfrage zufolge finden fast 90 Prozent der Teilnehmer unsere neue Homepage »Sehr gut« oder »Gut«. Die exakten Ergebnisse finden Sie zusammen mit den anderen Meinungsumfragen im Kasten weiter unten. Damit wir auch in Zukunft unsere Website ständig verbessern können, sind wir auf Ihre Hilfe angewiesen. Schreiben Sie uns doch per Leserbrief oder Mail an [webmaster@gamestar.de](mailto:webmaster@gamestar.de), was Sie von unserem Online-Angebot halten.



Mit höherem Tempo und optimiert, funktioniert die neue **GameStar.de** jetzt tadellos.

## Gewinnen mit GameStar

Neben den ständig aktualisierten News und den Downloads hat sich das Gewinnspiel zur beliebtesten Rubrik gemausert. Weit über 1.000 Leute wollten sich die Chance nicht entgehen lassen, an unserer ersten »neuen« Verlosung teilzunehmen. Kein Wunder, gibt es doch jede Woche neue Preise. Ebenfalls begehrt ist unser Forum, das mittlerweile fast 11.000 User bedient – wir arbeiten deshalb schon an einer Erweiterung mit höherer Geschwindigkeit. **RS**

**Aktuelles : Gewinnspiel**

**– Gewinnspiel**

Herzlich Willkommen zum Gewinnspiel bei GameStar.de. Um an unserem Gewinnspiel teilzunehmen, füllen Sie bitte das untenstehende Formular vollständig aus. Die Gewinner werden von uns per E-Mail benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Dieses Mal verlosen wir in Zusammenarbeit mit der World Wide Gnarf League 25 Fanpakete zum Onlinespiel **Gnarf** (Test im GameStar 3/2000). Mehr Infos zu Gnarf finden Sie auch in unserer Rubrik »Links« unter »Onlinespiele«.

Jedes Fanpaket enthält:

- 1 Gnarf-T-Shirt
- 1 Gnarf-Energy-Drink
- 6 verschiedene Gnarf-Aufkleber

Um teilzunehmen, tragen Sie einfach im Formular Ihre Adresse ein, und mit etwas Glück können Sie sich schon bald mit einem kleidsamen Gnarf-Shirt



Machen Sie mit bei unserem wöchentlichen **Gewinnspiel**.

Nichts ging mehr: Unter der Last von 20.000 Besuchern verabschiedete sich unser Server.

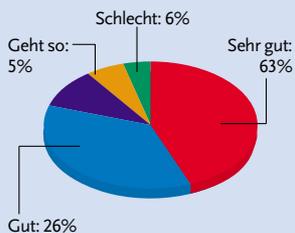
## Error 403

Too many users are connected.  
The server cannot process your request

## Ihre Meinung zählt

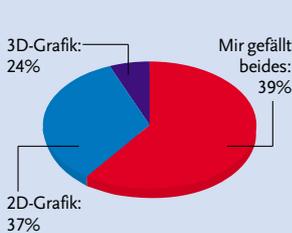
Regelmäßig starten wir auf der GameStar-Homepage Umfragen zu aktuellen Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungsumfrage verraten Ihnen die untenstehenden Grafiken.

Wie finden Sie die neue GameStar.de nach dem Relaunch?



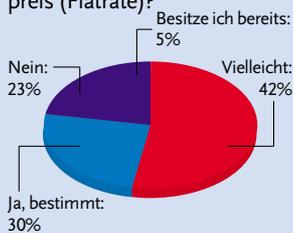
**Fazit:** Fast 90% der Teilnehmer gefällt unsere Website.

Bevorzugen Sie 2D- oder 3D-Echtzeit-Strategiespiele?



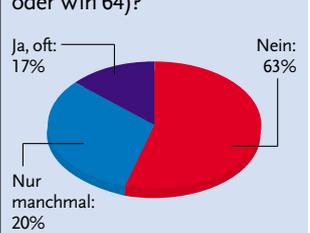
**Fazit:** Klassische 2D-Grafik kommt immer noch sehr gut an.

Planen Sie den Umstieg auf einen Internet-Zugang zum Festpreis (Flatrate)?



**Fazit:** Flatrates finden über 70% der Teilnehmer interessant.

Spielen Sie Spiele-Klassiker auf Emulatoren (wie Mame, UAE oder Win 64)?



**Fazit:** Pacman & Co. spielt heute kaum noch einer.

# Der GameStar-Chat

→ [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

→ [Klick auf Forum](#)

→ [Klick auf Anmeldung](#)

Fünf Tage nach dem Relaunch hatten wir auch schon unser erstes Online-Special: Unsere Leser konnten zwei Stunden lang über die neue [GameStar.de](#) chatten. Einen winzigen Ausschnitt haben wir für Sie hier zusammengefaßt. Die Namen der chattenden Redakteure sind rot eingefärbt. **RS**

```

ConferenceRoom 1.8.53 Client
3 Rooms #GameStar.de: Chat über den Relaunch von GameStar.de 53 Users
#Test [19.21]WebBoard4.0-joined channel #GameStar.de
#GameStar.de [19.21]-(RuediOp) STFG+K
#GameStar.de2 [19.21]Mick_Schnelle: JICKlar, wenn man eine romantische
| Story und die ausladenden Körper mag.
[19.21]s_l: vielleicht sollte jeder User eine eigene Farbe haben...
(:)
[19.21]reg31: Reds:Mal ne Frage:Wie wärs irgendwann nen
Chat über Multiplayergames???Oder ähnliches???
[19.21]s_l: salacious_cumb has quit IRC (QUIT: )
[19.21]Fifdana: ZUR ORDNUNG JIM_DU HOBBY HACKER I
[19.21]-(Ruediger_Steidle) reg31, du kannst doch chatten,
wonder du nicht...
[19.21]s_l: reg: man kann nicht alles haben (zumindest nicht auf
einmal)
[19.21]Jim: 4lrland haste was gegen mich ?
[19.21]Fifdana: ABER NICHT MIT EUCH !!!
[19.21]s_l: (Ruediger_Steidle)
  
```

Bis zu 80 Teilnehmer gleichzeitig waren beim Chat dabei.

\* **Jim** stimmt ein, über den Relaunch von GameStar.de zu chatten.)  
aw\_ Lieber nicht :-/

\* **Jim** stimmt den ersten Ton an... AAAAAAA...

**Monsterchicken** Gehört noch ein bißchen optimiert. Design ist super, sehr übersichtlich und schaut auch gut aus.

**Messias** Ich find das neue Outfit todschick.

[blink182] N' aaabend... Bin ich nun richtig hier? \*winkfuchtel\*

**Gunnar** Messias: Danke.

**Mick\_Schnelle** Blink – ja.

**Messias** Ich finde, die News sollten mehr als 5 Nachrichten auf einmal zeigen.

**RuediOp** Dann dauert das Laden aber länger, Messias.

**Termuellinator** Ihr solltet sie so schnell wie auf der alten machen... ansonsten super.

**Messias** Mir würden ja zehn News pro Seite reichen. Wenn's nur fünf sind, muß man andauernd auf »Nächste Seite« klicken.

**RuediOp** Okay, Messias, mal schauen, was ich machen kann.

\* **Monsterchicken** begrüßt **Mick\_Schnelle**

**Anubis** Gunnar: Schade, daß das Forum seit dem Relaunch weiß-grau ist, blau war besser!

**Gunnar** Anubis: Farbe ist Geschmackssache...

**Anubis** Gunnar: Dann lies Dir mal die Kommentare dazu durch, die es im Forum gibt.

**RuediOp** Anubis: Bitte Geduld. Wir passen das Forum morgen auf das neue Blau von GameStar.de an.

**Mick\_Schnelle** Grüße zurück an Monsterchicken!

**Lord\_Kane\_Y2K** \*MASCHENDRAHTZAUN\*

**Roger\_Wilco** Ich finde die neue Page sehr viel besser...

**Lord\_Kane\_Y2K** Die neue Page ist wirklich besser, bis auf den »Highlight«-Link und die Farbe des Forums.

**RuediOp** Lord: Siehe oben.

\*\*\* **Spori** is now known as Joerg\_Spormann

**Anubis** Toll ist, daß man sich jedenfalls die Videos als gekürzte Trailer herunterladen kann.

**Lord\_British** Grüße an Jörg!

\* **Joerg\_Spormann** grinst

**Chilavert** Hallo zusammen!

s\_l Freude schöner Götterfunken! Ich hab's doch noch geschafft. Trotz einiger Probleme.

reg31 Eure Page hat sich sehr verbessert, aber ich vermissen den im GameStar per Bild angekündigten Anstoss 3 Download?

**Mick\_Schnelle** Das war doch nur eine Dummy-Seite, die als Vorlage diente. Es gibt bislang keine Demo von Anstoss 3.

**Fifdana** Seid Ihr daheim oder in der Redaktion Ihr Redis?

**Gunnar** In der Redaktion.

**Fifdana** Was ist Euer schnellster Rechner in der Redaktion?

**Mick\_Schnelle** Ich, ich kann 456 durch 23 in Sekunden teilen.

**Gordon-Freeman [me]** \*lol\*

**Lord\_Kane\_Y2K** Gibt's jetzt immer Chats?

**Gunnar** Zweimal im Monat.

## Surf-Tips

→ [www.verant.com](http://www.verant.com): Sony und Activision arbeiten mit den Everquest-Machern von Verant zusammen, um ein Massively-Multiplayer-Spiel im Star-Trek-Universum zu entwickeln. Bislang stehen allerdings weder Name noch Genre fest. → [http://town.uo.com/uo\\_bnn.html](http://town.uo.com/uo_bnn.html): Abenteuerer in Britannia erfahren Ereignisse aus Ultima Online künftig über eine Real-Audio-Radioshow. → [www.wizards.com/roleplaying](http://www.wizards.com/roleplaying): Wizards of the Coast sucht für das geplante Rollenspiel im Star-Wars-Universum noch Vorschläge von Fans der Sternenkriege. → [www.sceneone.co.uk/comp/lara.html](http://www.sceneone.co.uk/comp/lara.html): Eidos hat dem (angezogenen) Lara-Croft-Modell Lara Weller live im Internet eine platinfarbene Körperbemalung verpaßt – die besten Szenen gibt's zum Download. → [www.t-online.de](http://www.t-online.de): Die Deutsche Telekom will den D-Kanal bei ISDN-Anschlüssen für eine Mini-Flatrate nutzen. Allerdings ist das Angebot mit Übertragungsraten von 16 KBit pro Sekunde höchstens zum Chatten geeignet. Die Flatrate soll später erweitert werden. → [www.mobilcom.de](http://www.mobilcom.de): Auch Mobilcom will schnelle Internet-Zugänge per ADSL anbieten. Details und Preise möchte man auf der CeBit bekannt geben.

## Flaggenhutz der Magier

# Spellbinder

Wenn sich 3D-Action-Zauberer Feuerbälle um die Ohren pusten, hagelt es nicht nur Frags, sondern auch Erfahrungspunkte.

→ [www.centropolis.com/games/spellbinder.asp](http://www.centropolis.com/games/spellbinder.asp)



Blaue Magier kontrollieren eine **Manaquelle**.

**P**feile schnitzen, Runen pauken – der Kriegeralltag in Online-Rollenspielen artet regelrecht in Arbeit aus. Wer sich lieber ins Kampfgetümmel stürzt, ist bei **Spellbinder** genau richtig.

In diesem Fantasy-3D-Actionspiel stehen sich zwei bis drei Mannschaften gegenüber, jede mit dem Ziel, die Festung des Gegners zu stürmen. Klingt wie **Team Fortress**, doch Kämpfe und Eroberungen bringen wie bei einem Rollenspiel Erfahrungspunkte.

## Magische Luftwaffe

Nach einem Download von knapp 14 MByte basteln Sie sich zu Beginn Ihrer Laufbahn einen Fantasy-Charakter zusammen. Flinkfinger, die Rocketjumps im Schlaf beherrschen, sind mit einem Kampfmagier am besten bedient. Wer Konflikte meiden will, lockt mit einem Runenmagier Kontrahenten in selbstgebaute Fallen. Ebenfalls im Verborgenen operiert der Mystiker. Er ist ein Meister der Tarnung und kann mit Levitationszaubern aus der Luft attackieren. Heiler schließlich reanimieren Gefallene und schützen Verbündete mit Schilden.

Von Match zu Match gewinnt Ihr Held Erfahrungspunkte, mit denen Sie beispielsweise seine Geschwindigkeit erhöhen dürfen. Mit der Zeit schalten Sie neue Zaubersprüche frei; so können Feuermagier der zehnten Stufe ein wahres Flammeninferno entfachen.



Mit Feuerbällen und Eiszaubern wird der Kampf ums **Dungeonherz** ausgetragen.

## Rüdiger Steidle



### Ruckel-Zauber

Die Hatz nach Macht und Magie kann vor allem langfristig motivieren. Weil jeder Levelaufstieg belohnt wird, findet man sich

schnell regelmäßig in den (spät abends gut besuchten) Arenen zu einem Match ein.

Wie so oft hapert es allerdings bei der Technik: Zwar kann sich die Grafik für ein Online-Spiel sehen lassen. Aber die träge Steuerung und die schwankende Verbindungsgeschwindigkeit ziehen die Duelle unnötig in die Länge. Auch mit ISDN springen vermeintlich Getroffene oft im letzten Moment aus dem Fadenkreuz, weil der Server die Bewegungen zu langsam überträgt. Ob Ihnen **Spellbinder** trotz der Probleme 19 Mark im Monat wert ist, können Sie eine Woche kostenlos ausprobieren.

## Kraftspendendes Netzwerk

Um bis ins Feindlager vorzudringen, müssen beide Mannschaften Manaquellen unter ihre Kontrolle bringen. Denn je mehr Energie einem Team zur Verfügung steht, desto mehr Zauber können sie sprechen. Damit das Mana fließt, müssen alle Quellen miteinander verbunden sein. So können Sie selbst verloren geglaubte Partien manchmal noch kippen, indem Sie einen wichtigen Knotenpunkt erobern. **RS**

## Spellbinder

Kategorie: 3D-Action Preis: ca. 19 Mark/Monat  
Anbieter: Centropolis Sprache: Englisch

Fazit: Mit einigen technischen Verbesserungen wäre **Spellbinder** eine echte Alternative zu **Team Fortress 1**.

GameStar Gesamtnote:

**3,0**