

Sie haben entschieden

# GameStar Awards 1999 Leserwahl

Nachdem in der letzten Ausgabe die Redaktion ihre Favoriten gekürt hat, warten die Hersteller gespannt auf das Votum der GameStar-Leser.



Das letzte Jahr des letzten Jahrtausends brachte viel Stoff für Spieler. Die Redaktion hat im letzten Heft die besten Spiele von 1999 prämiert, diesmal waren Sie am Zug. Mehrere Tausend Leser stimmten per Mitmachkarte ab. Zur Erinnerung noch mal die Hits der Redakteure: Auf dem Treppchen landete **Age of Empires 2** vor **Ultima 9** und **NHL 2000**. Das Ergebnis der Leserwahl fiel, zumindest beim Spitzenreiter, gleich aus. Fast 60 Prozent der abstimmenden GameStar-Leser gaben dem nahezu perfekten Echtzeit-Strategiespiel **Age of Empires 2** ihre Stimme.

## Überraschungen

Einige Titel sind nicht totzukriegen: Das bereits 1998 erschienene **Siedler 3** schaffte immerhin noch Platz 30; **Half-Life (dt.)** wählten die teilnehmenden GameStar-Leser auf Platz 7, obwohl wir es (weil 1998 veröffentlicht) ausdrücklich ausgeschlossen hatten. Das Addon **Opposing Force** kam auf Platz 5, kein weiteres Addon konnte sich in den Top 50 platzieren. Auch ein Favoritensturz war zu verzeichnen: Das mit hohen Erwartungen gestartete **Tomb Raider 4** blieb auf Platz 21 hängen. Generell dominierten die Genres Action, Strategie und Adventure (inklusive Rollenspiele). Sportspiele waren unter den Top 25 nur dreimal vertreten, die beste Simulation (**Freespace 2**) erreichte sogar nur Rang 24. Das oft geschmähte **Command & Conquer 3** hingegen, das wegen mangelnder Innovation viel Kritik einstecken mußte, holte einen sehr guten vierten Platz. 

## Die Top 25 der GameStar-Leser 1999

Name	Genre	Wertung	Stimmen*
1. <b>Age of Empires 2</b>	Echtzeit-Strategie	93 %	59,6 %
2. <b>Unreal Tournament</b>	3D-Action	88 %	26,8 %
3. <b>indiziertes Spiel</b>	3D-Action	87 %	24,5 %
4. <b>Command &amp; Conquer 3</b>	Echtzeit-Strategie	90 %	21,6 %
5. <b>Half-Life: Opposing Force (dt.)</b>	3D-Action-Addon	91 %	14,0 %
6. <b>Baldur's Gate</b>	Rollenspiel	88 %	10,8 %
7. <b>Jagged Alliance 2</b>	Taktikspiel	89 %	8,4 %
8. <b>Ultima 9</b>	Rollenspiel	92 %	7,3 %
9. <b>Fifa 2000</b>	Sportspiel	88 %	7,1 %
10. <b>GTA 2</b>	Actionspiel	79 %	6,8 %
11. <b>System Shock 2</b>	Rollenspiel	90 %	6,3 %
12. <b>NHL 2000</b>	Sportspiel	92 %	5,4 %
13. <b>Dark Project</b>	3D-Actionspiel	86 %	5,2 %
14. <b>Need for Speed 4</b>	Rennspiel	85 %	4,9 %
15. <b>Outcast</b>	Action-Adventure	87 %	4,6 %
16. <b>Homeworld</b>	Echtzeit-Strategie	84 %	4,1 %
17. <b>Rollercoaster Tycoon</b>	Strategiespiel	79 %	3,7 %
18. <b>Wheel of Time</b>	3D-Action	87 %	2,8 %
18. <b>Heroes of M&amp;M 3</b>	Strategiespiel	86 %	2,8 %
18. <b>Alpha Centauri</b>	Strategiespiel	90 %	2,8 %
21. <b>Tomb Raider 4</b>	Action-Adventure	83 %	2,7 %
22. <b>Earth 2150</b>	Echtzeit-Strategie	87 %	2,5 %
23. <b>Indiana Jones 5</b>	Action-Adventure	82 %	2,2 %
24. <b>Freespace 2</b>	Weltraumspiel	87 %	2,0 %
25. <b>Dungeon Keeper 2</b>	Strategiespiel	86 %	1,9 %

\* In Prozent der abgegebenen Stimmen. Mehrfachnennungen waren erlaubt. Quelle: 5000 Mitmachkarten aus GameStar 3/2000.